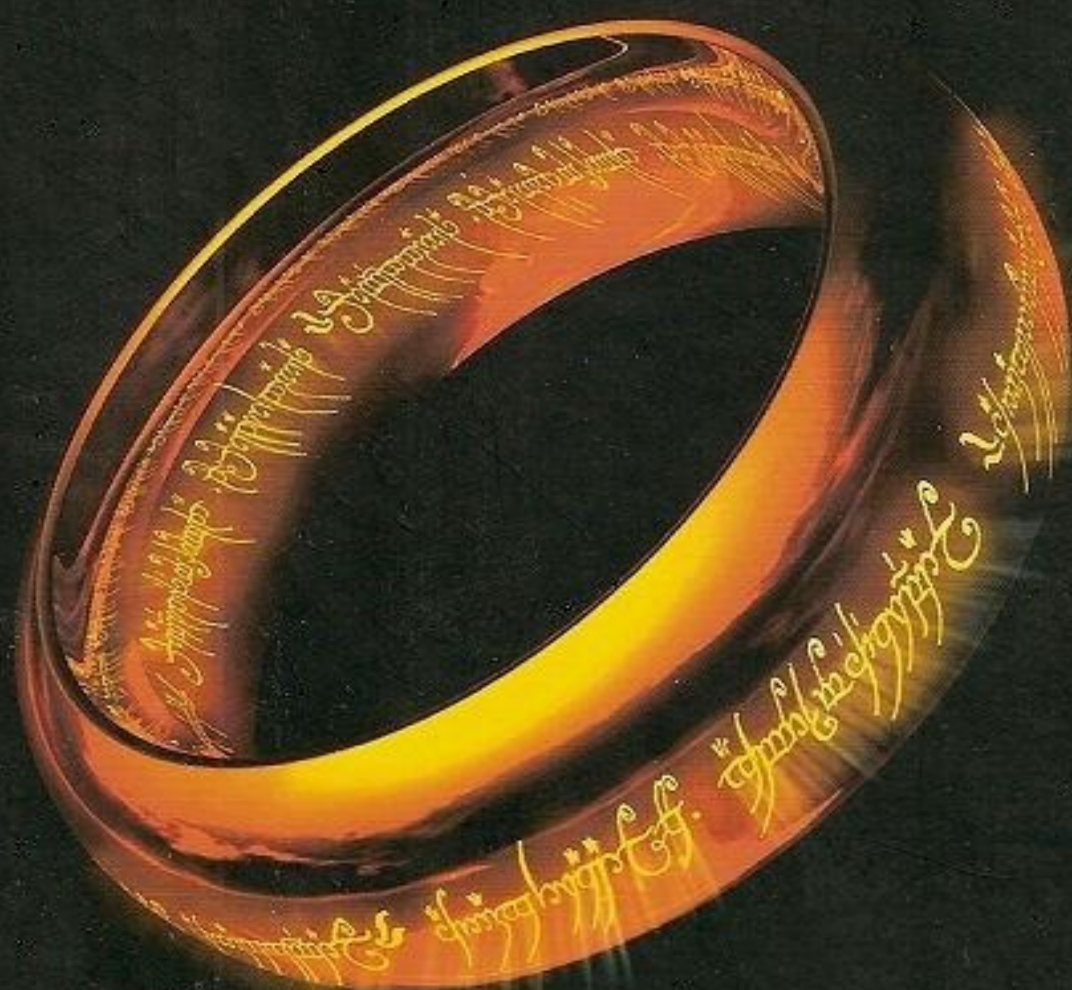


TOLKIEN

enciclopedia



José M.º Nebreda

Manuel Berrócal

Lectulandia

El Señor de los Anillos, y toda la historia de la Tierra Media, es la culminación del sueño de J. R. R. Tolkien, que añoraba el pasado legendario y glorioso de unos héroes que lucharon para sobrevivir a la ira y a la codicia de los dioses.

El mundo de Tolkien es una región fantástica llena de aventuras, plagada de sucesos maravillosos, criaturas increíbles y seres que casi parecen reales, narrada en el estilo musical de las gestas antiguas. El tono legendario y épico de sus descripciones nos invita a viajar por la Tierra Media.

Tolkien Enciclopedia, la única realizada íntegramente por autores españoles, es la obra de referencia sobre el mundo de Tolkien más completa de cuantas se han publicado, pues recopila y desarrolla todos los conceptos, personajes, razas y criaturas mágicas que aparecen en los libros del autor. Además, ha querido reflejar algo de la belleza literaria de J. R. R. Tolkien en un volumen que el mismo Bilbo Bolsón podría haber creado.

Este libro incluye más de seis mil referencias de la obra de J. R. R. Tolkien y de los libros que publicó de forma póstuma su hijo, Christopher Tolkien. El autor del texto es José María Nebreda, que trabajó durante cinco años en la recopilación de todos los conceptos que se incluyen, amenizado además con alrededor de 200 magníficas ilustraciones y dibujos de Manuel Berrocal.

Lectulandia

José María Nebreda Sáinz-Pardo

Tolkien Encyclopedia

ePub r1.0
Rusli 22.12.14

José María Nebreda Sáinz-Pardo, 2004

Ilustraciones: Manuel Berrocal Muela

Editor digital: Rusli

ePub base r1.2

más libros en lectulandia.com

A Mar, después de tantos años.
A Carla, que sigue siendo mi chica.
Y a Sergio, el Señor de los Totines.

Introducción

Tras el éxito de *El Señor de los Anillos* han surgido cientos de imitaciones. El lector interesado ha buscado en estas últimas décadas algún volumen de fantasía con el que poder mantener el hechizo que le ha causado la lectura de J. R. R. Tolkien. Objetivo bastante difícil de conseguir, sobre todo si consideramos que *El Señor de los Anillos* y los demás libros del autor son la obra de toda una vida de trabajo. Tolkien creó un mundo imaginario que pretende modernizar ciertas leyendas antiguas del Norte de Europa. Pero, en definitiva, su obra es la culminación del sueño de un hombre que añoraba el pasado glorioso de unos héroes que lucharon para sobrevivir a la ira o a la codicia de los dioses.

Disfrutamos con las hazañas de los miembros de la Compañía del Anillo: Aragorn, el Rey legendario que traerá la paz a los hombres; Gandalf, el Blanco, que resucitó del abismo del balrog para librar la Guerra del Anillo; Legolas y Gimli, fieles compañeros que defendieron el Abismo de Helm de las hordas de uruk-hai; Boromir, portador del Gran Cuerno de los Senescales de Gondor; y los queridos hobbits, Sam, Merry, Pippin, y Frodo, el esforzado Portador del Anillo. Nueve Compañeros, como nueve son los Jinetes Negros, los Espectros del Anillo. Pero las hazañas de estos personajes se desarrollan apenas en seis décadas, durante la Tercera Edad de la Tierra Media, dentro de la historia que se inicia con la muerte de Isildur, que nos remite también al final de la Cuarta Edad con la derrota de Sauron. En definitiva, la crónica final del objeto mágico protagonista de *El Señor de los Anillos*: el Anillo Único. Edades y años de un universo nuevo, complejo y fascinante.

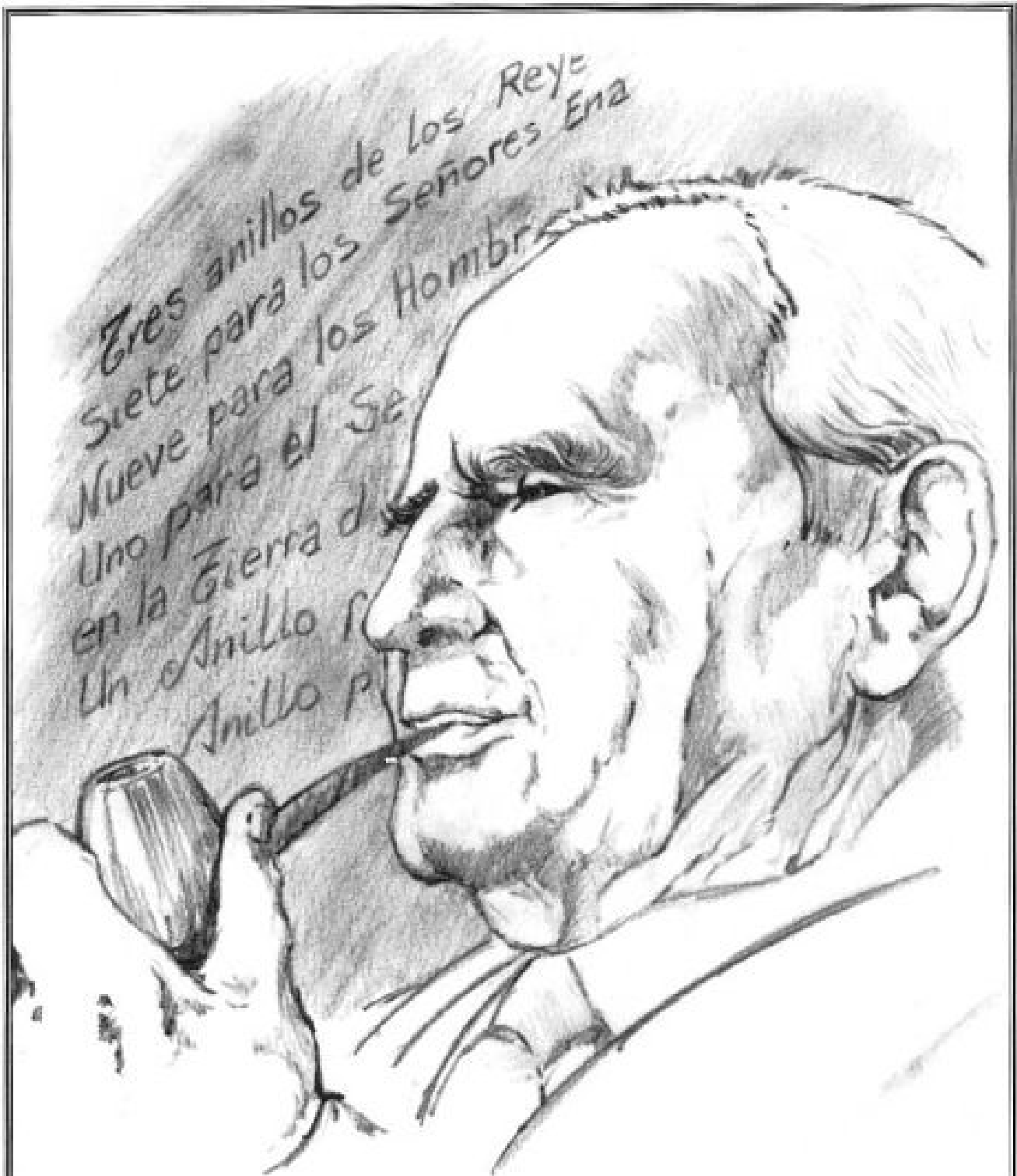
Tolkien. Enciclopedia, la más completa de todas las existentes, aborda las referencias que aparecen en los libros propios de Tolkien y en los sucesivos que su hijo, Christopher, editó póstumamente: los cuatro volúmenes dedicados a *La historia del Señor de los Anillos* y los nueve a *La historia de la Tierra Media* (HT6-HT9: no recogidos en la anterior edición). De esta forma, el lector se encontrará con más de seis mil referencias breves ordenadas alfabéticamente, donde se ha contemplado el idioma al que pertenece, su traducción aproximada, fechas históricas, su definición en sí, los distintos nombres que tienen (tanto los iniciales como los definitivos) y las siglas de los textos originales a los que se hace alusión entre corchetes. Un trabajo de proporciones mitológicas desarrollado a lo largo de un lustro por José M.^a Nebreda.

El lector tiene en sus manos un volumen sobre un mundo mágico, un mundo poblado de seres maravillosos que el mismo Bilbo Bolsón, en su refugio de Rivendel, podría haber recopilado; e ilustrado. Así, Manuel Berrocal, dibujante de la obra, se inspira en lo que pudieron ser los manuscritos creados en la Comarca, esbozando los rostros de los personajes y los seres increíbles que nos han hecho soñar durante décadas enteras. También todos somos deudores de la magna “opera”, la trilogía

cinematográfica de *El Señor de los Anillos* de Peter Jackson.

Estaríamos satisfechos si *Tolkien, Enciclopedia* ha conseguido reflejar una pequeña porción de la belleza literaria de J. R. R. Tolkien, uno de los grandes autores del siglo xx.

ALBERTO SANTOS



J.R.R. Tolkien

1892 - 1973



arzâyan Nombre en adûnaico para la Tierra del Don (V. *Númenor*). Más tarde este nombre fue sustituido por Yôzâyan (v.). [HT6]

attârik Ar-Abattârik.

edul Delgado Fimbrethil.

oja Azul La estrella Sirio, también llamada Abeja del Azur. Helluin, Nielluin (v.).

oja del Azur Abeja Azul,

jas Seres contra los que lucha, en un sentido figurado, el protagonista del poema de Bilbo *Errantry*. [TOM]

sno Los lugares más profundos y oscuros de los Palacios Intemporales (v.) de Ilúvatar. [SIL]

sno de Frío Qerkaringa.

sno de Helm Tortuosa y profunda garganta que se abría paso entre las Ered Nimrais, a los pies de los altos picos del Thrihyrne. El Abismo de Helm era un enclave defensivo, el más importante, del Folde Oeste; junto con el Sagrario, fueron los mayores refugios fortaleza de la región. En esta garganta, Helm resistió todo un invierno defendiéndola (TE 2758-59), y de ahí proviene su nombre. Por el Abismo de Helm fluía la Corriente del Bajo y se abrían las maravillosas Cavernas Resplandecientes de Aglarond que tanto impresionaron a Gimli. Su nombre se utilizaba para designar a todo el sistema de fortalezas defensivas de la zona, incluyendo el fuerte de Cuernavilla. Originalmente llamado Garganta de Heorulf o de Herulf, Garganta de Herelaf, Garganta Larga, la Garganta, Theostercloh. Otros nombres: Helmshaugh, Nerwet, Puerta de Nerwet, Neolnerwet, Aglarond. [SAX, SAA, HS2, HS4 y, sobre todo, HS3]

sno Negro Moria.

sno Oscuro Moria.

sno de Ilmen Ilmen.

sno del Tiempo Usado coloquialmente para referirse a hechos y cosas antiguas y muy remotas. En realidad son las estancias del Tiempo en las que los objetos, dioses, personas y sucesos están sujetos a las leyes de Eä y a la creación de la Música de los Ainur. [SAX, SAA, SIL]

sno (s) de Moria Moria.

origen Tom Bombadil.

origen Tom Bombadil.

orrecido, el Sauron, Gorthaur, Poder Oscuro, Annatar, Artano. V. *Sauron*.

razân El nombre en adûnaico de Voronwë (3). [HT6]

rojós Familia de Hombres de Bree (v.). [SAX]

ntonamiento de la Comarca Hobbitería en Armas. [SAX]

bedá Regornion. V. *Eregion*. [SAX]

aldrida Brandigamo (h. TE s. XXIX) Hobbit de la Comarca, esposa de Marmadoc Brandigamo. De origen Bolger. [SAA]

algrim Tuk (TE 2880-2982) Hobbit de la Comarca, hijo de Hildigrim Tuk. [SAA]

amanta Redondo Hobbit de la Comarca. V. *Adamanta Tuk*. [SAX]

amanta Tuk (h. TE s. XXIX) Hobbit de la Comarca, esposa de Gerontius (Geroncio) Tuk. De origen Redondo. [SAA]

n Singular de edain (v.).

ín Corneta Hobbit de la Comarca, herrero de Hobbiton. [HS1]

nedhel (sin.: «hombre-elfo») Por este nombre se conocía a Túrin (v.) en Nargothrond (v.); llamado así por su belleza, sus nobles modales y la hermosura de su habla. [SIL]

elardo Tuk (TE 2928-CE 3) Antes Uffo Tuk. Hobbit de la Comarca, hijo de Flambard Tuk. Durante la Fiesta de Despedida regaló a Bilbo una sombrilla. [SAX, SAA, SIL]

orn Río que discurría por la parte occidental de Rohan. Nacía en las Ered Nimrais y se dirigía hacia el Oeste hasta desembocar en el Isen. [SAX, MAP]

rahil (1) Comandante de los ejércitos de Gondor en las luchas contra los aurigas (TE 1944); también era llamado Adrahil de Dol Amroth. Probablemente era descendiente de Adrahil (2). [CIN]

rahil (2) (n. TE s. XXX) Dúnadan de Gondor, príncipe de Dol Amroth y padre de Finduilas e Imrahil. [SAX, CIN]

rial (sin.) Undómë. [SAA]

rlón Apodo con el que Sam solía referirse a Gollum cuando éste intentaba conseguir la aprobación de Frodo o de él mismo. [SAX, SIL]

înâi Los Hombres de Oesternesse. (V.) *Adûnâim*. [HT6]

naico (adû.: adûn = «Oeste») En muchos sitios figura simplemente como «adûnaic». Era la lengua corriente de los dúnedain de Númenor, la lengua occidental o lengua del Oeste. Estaba muy influido por la lengua de los elfos debido a su contacto con los moriquendi del Este y los eldar de Beleriand. Fue el precursor del oestron (la Lengua Común) que se hablaba durante los sucesos de la GA. También llamado lengua númenóreana o númenóreano. [SAX, SAA, SIL, CIN, HT1-5, HS1-4]

înâim Nombre en adûnaico para los Hombres de Oesternesse. Más adelante fue sustituido en los textos por Adûnâi. [HT6]

înakhor Ar-Adûnakhôr. [SAX, SIL, CIN]

irant (sin.: «corriente doble») El río más austral de todos los que desembocaban en el Gelion. Fluía por Beleriand hacia el Oeste desde las Ered Luin. Era la frontera sur de Ossiriand y en él se aposentaba Tol Galen. [SIL, HT2]

glos (1) (sin.: «punta de nieve») Planta que crecía en Amon Rûdh, también llamada «espino de las nieves». [CIN]

glos (2) (sin.: «punta de nieve», «carámbano», «espino de las nieves») La espada (en algunas historias, la lanza) de Gil-Galad, con la que combatió en la Batalla de Dagorlad. [SIL, CIN]

gnor (sin.: «fuego fiero») Elfo y príncipe de los noldorin, cuarto hijo de Finarfin, que fue muerto por los fuegos del Thangorodrim durante la Dagor Bragollach. En quenya se le designaba Aikanáro. [SIL, CIN]



Ibereth Gilthoniel Cántico élfico que se entonaba en alabanza a Varda o en petición de ayuda. Aparece en numerosos lugares, cantado tanto por elfos y hombres como por hobbits. Subtitulado *aerlinn in Edhil o Imladris*, «aerlinn de los elfos de Imladris».

hâm (inglés antiguo, «el hogar de los elfos»), Eldaros. [HS2, HT4]

heah (inglés antiguo) Compañero de Ælfwine, llamado «el Huérfano». En un principio era Gelimer, al cual sustituyó, y, antes de éste, Helgor. [HS2]

læd Idis. [HT2]

winas Ælfwine. [HT6]

wine (inglés antiguo, «amigo de los elfos»). Otros nombres: Eriollo, Elfovino, Wídlást, Eldairon. V. *Eriol*. [HT2]

in-uial (sin.: «laguna del crepúsculo») Región poblada de marjales, lagunas y pantanos situada en la unión del Aros con el Gelion, antes de llegar a las cataratas. También llamada Marjales del Crepúsculo, Marjales Quietos, Umboth-Muilin. [SIL, CIN, HS2]

uin (sin.) También llamado Tarn Aeluin. Laguna que se encontraba en la parte oriental de Dorthonion, guarida de la banda de proscritos de Barahir. [SIL]

andir (sin.: «vagabundo del mar») (n. PE 600) Marinero que acompañó a Eärendil en sus viajes. [SIL]

ie En muchas partes es la traducción de faery, y originalmente era un reino de los elfos. Es una simple imitación del lenguaje élfico. [TOM]

in (sin.) (PE 473-496) Mujer emparentada con Húrin en Dor-lómin, que se casó con Brodda, un oriental; más tarde éste prestó ayuda a Morwen después de la Nirnaeth Arnoediad. Otros nombres anteriores: Faiglindra, Firilanda, Airin. [SIL, CIN]

os Río de Tol Eressëa que se unía con el Gruir en el puente de Tavrobel. [HS2]

era Palabra empleada para referirse al Vacío, a los lugares vacíos de Eä. Para Tom Bombadil era el sitio de donde había venido Morgoth. A veces se la llamaba Oscuridad Exterior. [SAA, SIL]

irwaen (sin.: «manchado de sangre») Nombre con el que era conocido Túrin (v.) en Nargothrond. [SIL, CIN]

ithurush Traducción al adûnaico del nombre Gwathló (v.). [CIN]

ian El drûg (drúadan) del cuento *La piedra fiel*. [CIN]

arond (sin.: «cavernas centelleantes») Estas cavernas se abrían en el Abismo de Helm y fueron retocadas y trabajadas por los númenóreanos. Posteriormente se usaron como refugio en las guerras y almacén de avituallamiento de los Jinetes de Rohan. Gimli se enamoró de estas cavernas después de la Batalla de Cuernavilla y de la GA, y se estableció allí con unos cuantos enanos de Erebor, convirtiéndose en el Señor de las Cavernas Resplandecientes. También llamadas Cavernas del Abismo de Helm (por los rohirrim), Cavernas Centelleantes o Resplandecientes (en oestron). Otros nombres anteriores: Glaêmscrafu, las Cavernas. [SAA, SAX, CIN, SIL]

arrâma (adû.: «castillo del mar») Nombre que en un principio se le dio al gran navío de Ar-Pharazôn, y que finalmente fue denominado *Alcarondas* (v.). V. *Andalóke*. [HT6]

on (sin.: «paso estrecho») Paso por el que se accedía a Beleriand desde Lothlann. Se encontraba entre las colinas de Dorthonion y Himring. [SIL]

ia Arroyo de la Comarca que desembocaba en el Brandivino antes de llegar al Puente de los Arbotantes. Generalmente nombrado como El Agua. [HOB, SAA]

iada Gwathló (v.), Aguada Grande, Agua Gris. [SAA]

iada Grande Gwathló (v.), Agua Gris, Aguada Gris, Séptimo Río. [SAA]

iada Gris Gwathló (v.), Aguada Grande, Agua Gris, Séptimo Río. [SAA]

ia Gris Gwathló (v.), Aguada Grande. [SAA]

ia Inmensa Belegaer. [SIL]

ias de Koivië Aguas del Despertar, Cuiviénen (v.). [CIN, HT1-5]

ias del Despertar Cuiviénen (v.) También llamadas Aguas de Koivië, Koivië-néni. [CIN, HT1-5]

ias, las Gran Mar, Grandes Aguas, el Mar, Mares del Oeste. V. *Belegaer*.

ias Occidentales Gran Mar, Grandes Aguas.

ias Rojas El Carnen. [SAX]

ila de la Estrella Thorongil (v.). [SAA]

ilas Criaturas aladas creadas por Manwë y Yavanna. Siempre sirvieron de ayuda a elfos y hombres en sus guerras contra los poderes oscuros, tomando parte en numerosas acciones: rescataron a Beren y Lúthien de Angband; ayudaron a Tuor,

Idril y todos los supervivientes de Gondolin cuando la ciudad fue destruida; lucharon junto a Eärendil contra los dragones alados en la Gran Batalla; intentaron avisar a los númenóreanos de la inminente destrucción de su isla; combatieron, dirigidas por Gwaihir, en la Batalla de los Cinco Ejércitos, y durante la GA rescataron de Orthanc a Gandalf, y a Frodo y Sam de las llamas del Orodruin. Las águilas de Beleriand y la Tierra Media eran unas criaturas enormes; podían llevar en volandas a un hombre o a dos hobbits o enanos. Hablaban la lengua de los hombres y de los elfos, y su longevidad era prácticamente ilimitada. Thorondor fue la más famosa de todas las águilas. También llamadas águilas de Manwë, águilas del Rey, Testigos de Manwë, águilas de los Señores de Occidente, grandes águilas. Thoron, en lengua sindarin, significa águila. [HOB, SAX, SAA, SIL, CIN, HT1-5, HS1-4]



Águilas del Meneltarma Testigos de Manwë. Águilas del Monte Meneltarma, en el centro de Númenor. [CIN]

Á (que.: «ira») Una de las letras tengwar. [SAA]

Montañas de Hierro, Colinas de Hierro. Sustituyó a Angorodin y luego fue reemplazado por Eiglir Engrin (v.). [HT3, HT4]

los Aeglos (2). [SAX, SIL]

anár (sin.: «llama afilada»), Aegnor, hijo de Finarfin. [HT7]

anel La mayor de las hermanas de Tar-Aldarion. [CIN]

amos Nombre anterior de Gilfanon (1) (v.). [HT1, HT2]

ainuros Elfo de Alqaluntë, llamado anteriormente Oivárin. [HT1, HT2]

ainur (sin.: «los sabios») Nombre con el que también se conocía a los noldor. [HT3]

Álindalë (1) (que.: «canción de los ainur») Nombre dado a la Gran Música que o cantaron Ilúvatar y los ainur para la creación de Eä, la formación de Arda y el nacimiento de los Hijos de Ilúvatar. La música fue creada por Ilúvatar y los ainur tomaron parte en algunos temas. Estaba dividida en tres temas: el primero, la formación de Eä, fue creado por Ilúvatar pero desarrollado por los ainur, y por culpa de la intervención de Melkor quedó malformado; el segundo tema, la formación de

Arda, venció tal discordia, incorporándola en sí mismo; en el tercer tema, la creación de los Hijos de Ilúvatar, no participaron los ainur. También llamada Gran Música, Música (Canción) de los Ainur, Música de Ilúvatar, Gran Canción, la Música, la Canción y la Historia de la Creación. [SIL, CIN, HT1-5]

ulindalë (2) *Historia de la Creación* de Eä por Ilúvatar y los ainur, y todos los hechos y sucesos que tuvieron lugar en ella. Se dice que fue escrita por Rúmil de Tirion y está estrechamente relacionada con el *Quenta Silmarillion*. Es probable que fuera llevada a la Tierra Media por los noldorin exiliados. [SIL, CIN, HT1-5]

ulindalë (3) *Historia de la Creación* de Eä por Ilúvatar y los ainur tal y como se encuentra en las traducciones de Bilbo Bolsón para el *Libro Rojo de la Frontera del Oeste*. [SIL]

ur (que.: «los sagrados») Espíritus incorpóreos (aunque pueden adoptar diferentes formas), que brotaron del pensamiento de Ilúvatar. Casi todos viven con Ilúvatar, pero algunos fueron a Eä para completar la obra de Ilúvatar, la Ainulindalë, o para conquistarla y destruirla. Los maiar y los valar se encuentran entre los del primer grupo, mientras que los balrogs, Ungoliant, Melkor y Sauron, se hallan entre los del segundo. También llamados los Grandes, los Regentes de Arda, los Sagrados, los Poderes. [SIL, CIN, HT1-5]

ur de la Gran Canción Así son llamados todos los ainur que participaron en la Ainulindalë (1). [SIL]

andir Aerandir. [HT5]

in Aerin. [SIL, CIN]

rendil Radagast.

renor Aiwenóre.

renóre (que.: «tierra de los pájaros») La forma anterior era Aiwenor. [HT4]

llabêth (1) (adû: «la sepultada», «la sumergida», «la enterrada») Nombre con el que los dúnedain se referían a Númenor después de su destrucción. La traducción al quenya es: Atalanté (griego = «Atlantis»), Otros nombres: la Sepultada, Atalanté. [SIL, CIN]

llabêth (2) Historia de la fundación y caída de Númenor, escrita por los dúnedain a comienzos de la TE y luego copiada por los Tuk y preservada en los Grandes Smials. [SAX, SIL]

El emblema de Tuor. También llamado Ala Blanca, Cisne, Ala de Gondolin. [HT2]

Blanca Ala. [HT2]

de Cisne Alqarámë. [HT2]

de Gondolin Ala. [HT2]

del Mar Eärrámë. [HT2]

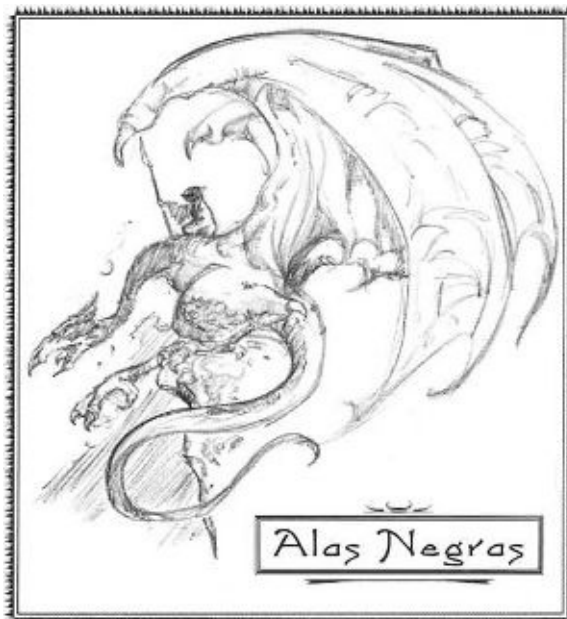
lminor Alalminóre. [HT2]

lminorë Tierra de los Olmos, una región que se encontraba en Tol Eressëa. También llamada Alalminor. Gar Lossion (v.). [HT1, HT2]

nanyar Nombre de los elfos de la Gran Marcha que jamás llegaron a Aman (sindar y

nandor). Sustituyeron a los ekelli y más adelante fueron sustituidos por umanyar. [HT7]

rico Brandigamo Hijo de Gorboduc Brandigamo. [HS1]



s Negras Los Nazgûl (v.) cuando iban sobre monturas aladas. [SAX]

tar Junto con Pallando, uno de los dos Magos Azules que fueron al este de la Tierra Media y nunca más regresaron. V. *istari*, Ithryn Luin (v.). [CIN]

a)táriel Altariel. V. *Galadriel*.

táriel Altariel. V. *Galadriel*. [SIL]

os Una de las tres ramas de hobbits de la Tierra Media, y la menos numerosa. Los albos fueron los fundadores de la Comarca y, de todas las razas hobbits, la más aventurera. Aposentados originalmente a orillas del Anduin, lo cruzaron hacia el 1150 de la TE y se dirigieron a Occidente, atravesando las Montañas Nubladas y mezclándose con otros hobbits de Eriador. Bilbo y Frodo Bolsón, al igual que los Tuk, Brandigamo y Bolger, tenían sangre alba. Los albos eran más delgados y altos, y tenían la piel y el pelo más claro que el resto de los hobbits; también solían mostrarse amistosos con los elfos. [SAX, SAX, HS1-4]

alde de Cavada Grande Único cargo público de la Comarca, que se nombraba cada siete años en la Feria Libre. Will Pieblanco fue Alcalde hacia el 3013 de la TE, y Sam Gamyi ocupó el puesto desde el 7 hasta el 56 de la CE. Frodo Bolsón fue Alcalde suplente desde el 3019 al 3020 de la TE. También llamado Alcalde de la Comarca. [SAX, SAA, HS1-4]

alde Samsagaz Apodo con el que se conocía a Sam Gamyi durante su etapa de Alcalde de Cavada Grande o Alcalde de la Comarca (CE 7-56). [HS1-4]

aldía Residencia en Cavada Grande donde vivía el Alcalde de la Comarca. [SAX]

arin Tar-Alcarin.

arinquë (que.: «el glorioso») Estrella creada por Varda para recibir el despertar de los

elfos. Llamada también la Gloriosa. [SIL]

arondas Nave insignia de Ar-Pharazôn, destruida con el resto de la flota númenóreana que se dirigió en son de guerra hacia Valinor. También llamada *Castillo de Mar*. [SIL]

a (que.: «árbol») Una de las letras tengwar. [SAA]

alómë (que.: «sombra de árbol») Nombre con el que Fangorn el ent se refería al Bosque de Fangorn. [SAX]

arion Tar-Aldarion.

aron (que.: «señor de los bosques») Uno de los títulos de Oromë. [SIL]

burg Nombre de la vivienda de Éomer en el Folde de Rohan, donde Eorl el Joven tenía su casa. [CIN]

ëa (que.: «día del árbol») Versión en quenya del cuarto día de la enquië. La forma sindarin era orgaladh y la hobbitica martesdei. Aldúya (v.). [SAA]

emanton V. *Annúminas*. También llamado Oestemanton y, anteriormente, Tarkilmar y Torfirion. [HS2]

or (roh.: «viejo») (TE 2544-2645) Tercer rey de Rohan (TE 2570-2645). Llevó a buen término la conquista de Rohan, al este del Isen. Fue conocido como el Viejo debido a su longevidad y a la duración de su reinado. [SAX]

udënië (que.: «lamento por los dos árboles») Historia de la destrucción de los Dos Árboles escrito por Elemmírë el Vána. [SIL]

úya (que.: «día de los árboles») Versión en quenya del cuarto día de la enquië. La forma sindarin era orgaladhad. [SAA]

gre Coto (n. TE 2946) Hobbit de la Comarca, hijo tercero de Tolman Coto. Su nombre verdadero es Wilcome Coto, siendo Alegre un apelativo. [SAX, SAA]

ibeto daeron Angerthas daeron. [SAA]

rin Flor dorada que crecía en los campos de Lebennin y en otros sitios de la Tierra Media. También conocida con el nombre de uilos, simbelmynë, siempre viva, no-me-olvides. [SAX]

obas Puerto de los Cisnes. V. *Alqualondë*. [HS2]

orzada Aldea de la Cuaderna del Oeste de la Comarca, situada en las Colinas Verdes, y lugar donde se encontraban los Grandes Smials. [SAX]

und Hombre de Dor-lómin que pertenecía a la banda de proscritos a la cual se unió Túrin. [CIN]

anza Última Alianza de los Elfos y los Hombres.

ar («el radiante») Uno de los nombres de Melko (Melkor). [HT5]

í Lejos Hogar ficticio de Bingo/Frodo Bolsón en HS1.

ain Con el nombre de Océano de Almain se hace referencia al Mar del Norte. [HT1]

aren Isla en el Gran Lago de la Tierra Media y primera morada de los valar en ella durante la época de las Dos Lámparas. También llamada Isla de Almaren. [SIL, CIN, HT1, HT4]

arian Hija del capitán númenóreano Vëantur, reina de Tar-Meneldur y madre de Tar-

Aldarion. [CIN]

áriel Muchacha de Númenor. [HT5]

riel La hermana más joven de Tar-Almarion. [CIN]

aluntë Kopas Alqaluntë. [HT1]

arámë *Ala de Cisne*, el navío de Tuor. [HT2]

ualondë (que.) Ciudad y puerto situado en la costa norte de Calacirya, en Eldamar, construido por los teleri. Su señor era Olwë. Llamado también Puerto de los Cisnes, el Puerto y, en noldorin, Alfobas. [SIL, HS2]

a Lengua Quenya, Alto Lenguaje.

a Lengua de Occidente Quenya. [SIL]

a Mar Belegaer. [SAX]

ariel (que.: alata «resplandor» + riel «doncella adornada») Nombre original de la Dama Galadriel, que hace referencia a sus cabellos dorados. A veces escrito Altáriel o Alatáriel. [SIL]

sdei Nombre del séptimo día de la semana en el Cómputo de la Comarca. Equivalía al valanya del eldarin y oestron. Durante la GA su nombre era dialt. En SA siempre se le llama viernes. [SAA]

o **Eldarin** Quenya.

o **Élfico** Quenya.

o **Faroth** Taur-en-Faroth. [SIL]

o **Lenguaje** Quenya.

o **Linaje** Los Elfos de Valinor, Altos Elfos.

o **Narog** Taur-en-Faroth. [CIN]



o **Nazgûl** El Señor de los Nueve Jinetes, Rey de los Espectros o Señor de los

Espectros del Anillo. Rey Brujo de Angmar (v.). [HS1-4]

o **Pueblo del Oeste** Los elfos que emprendieron el Gran Viaje. Altos Elfos, noldor, eldar, Elfos de Valinor, Alto Linaje. [SIL, CIN, HT1-5]

o **Rey de Arnor** Nombre con el que se conocía a Elendil, ya que fue señor de los dos reinos de los dúnedain: Arnor, en el Norte, y Gondor, en el Sur. Después de su muerte, ambos reinos se separaron y ya no hubo más Altos Reyes. [SAA]

os **Elfos** Los eldar.

os **Hombres** Nombre por el cual eran conocidos los númenóreanos.

in El más antiguo de los ainur, el Tiempo. Sustituyó al nombre anterior: Lúmin. [HT1]

alda Brandigamo Hobbit de la Comarca. Nombre primitivo de Prímula Brandigamo. [HS1]

alda Sacovilla-Bolsón Hobbit de la Comarca. Primer nombre de Lobelia Sacovilla-Bolsón. [HS1]

aldor Junto con Ammalas, nombre anterior de Amroth (v.). [HS2]

an (que.: «bendecido, libre de mal») El gran continente que se extendía a occidente de los reinos de Beleriand y la Tierra Media, separado de ellos por el Gran Mar (Belegaer). Más allá estaba la Ekkaia. Valinor era la región central del continente; Eldamar florecía en la estrecha franja de tierra comprendida entre la costa y las Pelóri, mientras que al norte y sur se extendían las inmensas regiones yermas de Araman y Avathar. Tras la destrucción de Númenor y los grandes cataclismos y cambios que hubo en el mundo, Aman y Tol Eressëa fueron llevados lejos de Arda (la Tierra), cuando ésta se hizo redonda. Llamada también Aman la Bendecida, Reino Bendecido, Reino Bendito, Antiguo Occidente, Tierras Inmortales, Reino Imperecedero. Tierras Imperecederas (v.). [SIL, CIN, HT1-5]

ân Nombre en adúnaico de Manwë. [HT6]

anda Tuk Hobbit de la Comarca. Sustituyó a Arabella Tuk que, a su vez, había sustituido a Melba Tuk. [HS1]

andil (1) (que.: «amante de Aman») Tar-Amandil. [SIL, CIN]

andil (2) (m. SE 3319) Dúnadan, último rey de Andúnië y padre de Elendil. Navegó hacia Aman para pedir clemencia a los valar después de que su pueblo fuera seducido por Sauron, pero jamás se le volvió a ver. Amardil, Arbazân y Aphanuzîr (v.). [SAA, SIL, CIN, HT6]

ante de Aman Amandil (1). V. *Tar-Amandil*.

antes de Lúthien Nombre con el que también se conocía a los daños o Elfos Verdes.

anyar (que.: «los de Aman») Los eldar (Altos Elfos) que completaron el Gran Viaje hacia el Oeste. V. *calaquendi* y, en contraposición, *umanyar*. [SIL]

apola Bolger (n. TE 2944) Hobbit de la Comarca, hija de Falco Redondo Bolsón. Se casó con Filiberto Bolger y estuvo presente en la Fiesta de la Despedida. [SAA]



aranta Brandigamo (TE 2904-2998) Hobbit de la Comarca, segunda hija de Gorbado Brandigamo. [SAA]

ardil Nombre anterior de Amandil. [HT6]

areth Nombre transitorio que precedió a Arwen (v.). Finduilas (4). [HS4]

arië (que.) (PE-) Eldar de los vanyar y amada de Finrod, al cual no acompañó al exilio. [SIL]

arthon Uno de los nombres anteriores para Amon Amarth (v.), Orodruin (v.) o Monte del Destino. [HS2]

athâné Nombre para la Tierra del Don (Númenor) durante su génesis. Más tarde fue sustituido por el de Zen'nabâr. [HT6]

athâni «La tierra o el reino de Amán». Es decir, el Reino Bendecido. V. *Aman*. [HT6]

bar (que.: «destino, hado») Referido en general al destino de un individuo. Pero se utilizaba sobre todo para aludir al destino de Ea y, por tanto, podía ser sinónimo de Arda, Eä, la Ainulindalë o lo que era la Tierra en su totalidad. [SAX, SIL]

bar-endya Con esta palabra se hace referencia a la Tierra Media en concreto. Endor, Pelmar (v.). [HT4]

barkanta Una obra cosmológica: *La forma del mundo*. [HT1, HT2, HT5, HS3]

baróna (que.) Nombre usado por Fangorn el ent para referirse al Bosque de Fangorn, y seguramente, quizás, un trozo de su larguísimo nombre completo. [SAX]

dír Rey de Lórien que fue muerto en la Batalla de Dagorlad, y el padre de Amroth. Aparentemente también llamado Malgalad. [CIN]

igo de los Noldor Apelativo con el que se conocía a Aulë (v.). Aulë enseñó a los

noldor las ciencias y cómo trabajar las materias y crear obras de arte. [SIL]

igos de los Barcos Apelativo con el que eran conocidos los teleri (v.). [HT5]

igos de los Elfos (1) Así nombrados los Elendili, aquellos númenóreanos que permanecieron fieles (v. *Fieles*) antes de la caída de Númenor. [SIL]

igos de los Elfos (2) Las Tres Casas de los Amigos de los Elfos, los edain (v.). También podía ser un título o apelativo que los elfos otorgaban a miembros de otras razas: enanos, hombres o hobbits, que los ayudaban o tenían afecto. Este título fue dado a muchos, entre ellos: Hador, Húrin, Bilbo, Frodo, Beren, Túrin. Prácticamente en toda la obra de Tolkien aparece este título. [SAX, SIL, CIN, etc.]

ilcar Bolger Hobbit de la Comarca. Primer nombre de Fredegar Bolger (v.). [HS1]

illo El más joven de los Grandes Valar, llamado también Omar. [HT1, HT2]

lach (PE s. IV) Adán de la Tercera Casa, hijo de Imlach. Al principio se negó a luchar contra Melkor, pero más tarde se dio cuenta de los engaños de éste y se unió a Maedhros. [SIL]

laith (sin.) (m. TE 946) Primer rey de Arthedain (861-946). Amlaith de Fornost era un dúnadan, el hijo mayor de Eärendur, último rey de Arnor. [SAA]

malas Junto con Amaldor, nombres anteriores de Amroth (v.). [HS2]

non Amnon puede ser un lugar, el lugar de la Profecía de Amnon, pero más bien parece que sea una persona (¿el sirviente de Vefántur que pronunció la Profecía?). La Profecía de Amnon rezaba más o menos así: «Grande es la caída de Gondolin. He aquí que Turgón no se desvanecerá hasta que el lirio del valle se desvanezca». [HT1, HT2]

nor Hebras de Amnor (en lugar de Amnos). [HT1]

nos Lugar de desembarco del navío *Mornië* (v.), y donde se pronunció la Profecía de Amnos (¿la misma Profecía de Amnon?). Este sitio se llamó luego Hanstovánen o lugar de amarre del Mornië. [HT1]

o El Señor Oscuro, Sauron (v.) [SAX]



o de las Mentiras Calificativo con el que Amlach el adan nombraba a Melkor. [SIL]

o del Destino Turambar (2). [CIN]

on Amarth (sin.: «monte del destino») Con este nombre llamaron los hombres de Gondor al Orodruin (v.) cuando entró en erupción antes de que Sauron los atacase. [SAX, SAA, HS1-4]

on Anwar (sin.) Nombre en sindarin del Halifirien (v.), el séptimo de los fanales (almenaras) de Gondor en el Ered Nimrais. También llamado Montaña del Temor Reverente, Colina de Anwar o, sencillamente, Anwar. [CIN]

on DARTHIR (sin.) Un picacho de la cadena de montañas del Ered Wethrin al sur de Dor-lómin. [CIN]

on Dengin (sin.) Antiguo nombre del montículo de los Muertos en Dor-na-Fauglith. Conocido también con los nombres de: Cûm-na-Dengin y Colina de los Muertos. [HT4, HT5]

on Dîn (sin.: «monte del silencio») Colina al este del Bosque Drúadan, en Gondor, siendo el primer fanal (almenara) septentrional de las Ered Nimrais. Muchas veces se hace referencia a él simplemente como Dîn. Su nombre anterior era Amon Thorn. [SAX, CIN, HS3]

on Ereb (sin.: «colina solitaria») Una colina que se erguía solitaria en la prolongación oriental de las Andram y era visible desde el Gelio. Plaza fortificada de gran importancia, pues era el baluarte más meridional de Beleriand Este y protegía los accesos desde el norte de Taur-in-Duinath. También llamada la Colina Solitaria o, simplemente, Ereb. [SIL, CIN]

on Ethir (sin.: «colina de los espías») Colina de Beleriand levantada por Finrod cerca de Nargothrond para proteger el paso oriental de la ciudad. También llamada Colina de los Espías. [SIL; CIN]

on Gwareth (sin.: «colina de la defensa») Colina de Tumladen donde se erigió la ciudad de Gondolin. Su ladera norte era el Caragdûr. También llamada Gwareth o Colina de la Defensa. [SIL, HT2, HT5]

on Hen (sin.: «colina del ojo») Uno de los tres picos más meridionales de Nen Hithoel, en la parte occidental del Anduin. El Sital de la Vista (v.) se había construido en la cima del Amon Hen. También llamada Colina de los Espías, Colina del Ojo, Colina de la Vista. Nombre anterior: Tirmindon. [SIL, HS2]

on Lanc (sin.: «colina yerma») La colina desnuda al sur del Gran Bosque Verde, y que después se convirtió en Dol Guldur (v.). También llamada Colina Desnuda, Colina de la Hechicería. [CIN]

on Lhaw (sin.: «colina del oído») Uno de los tres picos más meridionales de Nen Hithoel, en la parte occidental del Anduin. Posiblemente se construyera un sital, el sital del Oído, en lo alto de su cima. También llamada Colina del Oído. Nombre anterior: Larmindon. [SIL, HS2]

on Obel (sin.) Colina boscosa de Beleriand Oeste que sobresalía por encima del Bosque de Brethil. Durante la PE, los haladin construyeron una fortaleza en su

cumbre, Ephel Brandir. [SIL, CIN, HS2]

on Rûdh (sin.: «colina calva») Era un pico solitario en las tierras meridionales de Brethil, en Beleriand Oeste, entre Talath Dirnen y Nivrim. Allí se excavaron las moradas de los Noegyth Nibin. También fue morada de Mîm, el Enano Mezquino, y guarida de la banda de proscritos de Túrin. Era un promontorio rocoso sin apenas vegetación. También llamada Colina Calva, Sharbhund (v.). [SIL, CIN]

on Sûl (sin.: «colina del viento») La Cima de los Vientos, una colina redondeada, yerma y desnuda, en el extremo meridional de las Colinas de los Vientos de Eriador. Cercana a Bree, y llamada allí Cima de los Vientos. Torre de Amon Sûl (v.). [SAX, SIL, CIN]

on Thorn Amon Dîn. [HS3]

on Uilas Amon Uilos. [HT4]

on Uilos (sin.: «monte siempre blanco de nieve») Traducción al sindarin de Oiolossë, la Montaña de Manwë en Aman. V. *Taniquetil*. También llamada Montaña Blanca, Montaña Sagrada, Montaña de Manwë. Otros nombres anteriores: Ialassë, Tain-Gwethil, Amon Uilas. [SAX, SIL, CIN, HT4]

os de la Ciencia Calificativo con el que se hacía referencia a los noldor y Altos Elfos.

os de los Caballos Los Jinetes de Rohan, los Reyes de los Caballos o Mariscales de los Caballos.

oury Desconocido. [HT3]

pa (que.: «gancho») Una de las letras tengwar. [SAA]

ras (sin.) (m. PE finales del s. VI) Elfo noldorin de la Casa de Fëanor (v.) que, junto con su hermano gemelo Amrod, era el hijo más joven de éste. Pronunció el Juramento de Fëanor y acompañó a su padre a la Tierra Media. En tiempos de guerra luchaban junto a su hermano Maedhros. Ambos murieron cuando los hijos de Fëanor intentaron recuperar el Silmaril de manos de Elwing en los Puertos del Sirion. Eran posiblemente los más pacíficos de todos los hijos de Fëanor, grandes cazadores y casi idénticos de aspecto y temperamento. El nombre anterior de Amras era Díriel. [SIL, HT2, HT4]

rath Forma anterior de Andrath (v.). [HS2]

rod (sin.) (m. PE finales del s. VI) Elfo noldorin de la Casa de Fëanor (v.), hermano gemelo de Amras (v.). Anteriormente nombrado Damrod (3), que a su vez sustituyó a Déormód. [SIL, HT2, HT4]



Amroth (m. aprox. TE 1981) Elfo sindarin, que construyó el puerto de Dol Amroth, rey de Lórien y enamorado de Nimrodel. Se ahogó en la Bahía de Belfalas cuando saltó del barco en el que iba al ver que su amada no estaba a bordo. Nombres anteriores: Ammalas, Amaldor. [SAX, CIN, HS2]

Ambar (sin.) Paso situado al norte de Beleriand que se abría entre las Ered Gorgoroth y las Crissaegrim. [SIL]

Amûnê (adû.: «_occidental») Forma en adûnaico del nombre Númenórë (Númenor). [SIL]

Anales de Aman Junto con los *Anales de Beleriand* y los *Anales Grises* (v.), son los títulos con los que Tolkien hacía referencia a sus historias sobre Aman, Beleriand y la Tierra Media, y parecen ser diferentes versiones de los *Anales de Valinor*. Según esto, los *Anales de Aman* componen la tercera versión de los *Anales de Valinor*, que, aparentemente, es la primera, y fue escrita después de la publicación de *El Señor de los Anillos*. [HT4]

Anales de Beleriand Otra versión diferente de los *Anales de Valinor* (v.). *Anales de Aman* (v.). Posteriormente *Anales Grises*. [HT2, HT4, HT5]

Anales de Valinor Estos Anales, y los *Anales de Beleriand*, fueron escritos por Pengolod el Sabio de Gondolin, antes de la caída de la ciudad, y luego en el Puerto de Sirion y en Tavrobel. *Anales de Aman* (v.). [HT2, HT4]

Anales Grises La última versión de los *Anales de Beleriand* (v.). [HT4, HT5]

Anar (que.) El Sol (v.) en quenya. Otros nombres: Úr-anar, Aryante, Eriant («portador del día»), Ankalë, Anor (sindarin). [SIL, CIN, HT5]

Ardil (1) (que.: «amante del Sol») Nombre que se le dio a Tar-Aldarion (v.). También

nombrado a veces Anardilya. [CIN]

ardil (2) (que.: «amante del Sol») (m. TE 411) Dúnadan, sexto rey de Gondor. [SAA, CIN]

ardilya Anardil (1).

írión (1) Tar-Anárion.

írión (2) (m. SE 3440) Dúnadan, hijo menor de Elendil, que con su padre y su hermano Isildur escapó de la anegación de Númenor y fundó en la Tierra Media los reinos de los númenóreanos en el exilio. Fue, junto con su hermano Isildur, segundo rey de Gondor. Murió en el Sitio de Barad-dûr. [SAX, SAA, SIL, CIN]

írión (3) Reino o región de la Tierra Media que cambió frecuentemente de cj nombre según se perfilaba la historia y los mapas *del SA*. *Anárion pasó a ser Anórien* y más tarde Lebennin. [HS2]

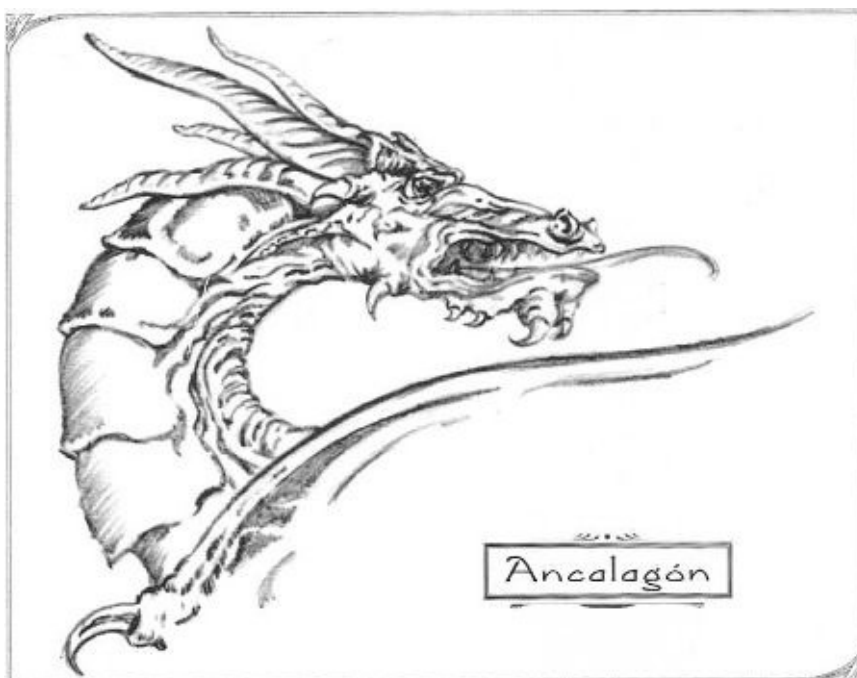
irríma (que.) Constelación dibujada por Varda con viejas estrellas para recibir el despertar de los elfos. [SIL]

rya (que.: «día del Sol») Nombre en quenya del segundo día de la enquië, en honor del Sol. Nombre en sindarin: oranor; en hobbitico: sonnendei. [SAA]

orn (1) (sin.) (GA) Padre de Falborn y precursor de Faramír (2) (v.). [HS3]

orn (2) (sin.) (GA) Dúnadan de Gondor y Montaraz de Ithilien. Sustituyó a Falborn. [SAX, HS3]

a (que.: «mandíbulas») Una de las letras tengwar. [SAA]



alagón (que.: «fauces veloces») El más grande de todos los dragones alados en la Gran Batalla, que fue abatido por Eärendil. Al caer herido desde los cielos, su cuerpo destruyó el Thangorodrim. También llamado Ancalagón el Negro. [SAX, SIL]

alimë Tar-Ancalimë. [SAX, SIL]

alimon Tar-Ancalimon. [SAA, SIL]

cho Mundo Así nombrada la Tierra Media (v.) en *El hobbit*. [HOB]

labund (que.: «hocico largo») Elefante. Primer nombre que se dio a los mûmakil u olifantes (v.). Andabund pasó a ser andrabonn, luego mûmund, múmar, mâmuk y mûmak. [HS3]

laith (sin.: «marca larga») Tehtar que indicaba vocal larga. [SAA]

lalóke (adû.: «larga serpiente»). El barco de Tar-Calion (Ar-Pharazôn). [HT6]

lisagaz Cordelero (n. TE 2923) Hobbit de la Comarca, primer hijo de Cordelero Gamyi. Al igual que su padre, fue cordelero en el Campo del Cordelero. Llamado sencillamente Andy para abreviar. [SAX, SAA]

lo (que.: «puerta») Una de las letras tengwar. [SAA]

lo Lomen La Puerta de la Noche. [HT4]

lor (que.: «tierra del don») Nombre con el que los dúnedain llamaban a Númenor (v.).[SIL, HT3, HT5]

lóre La Tierra del Don (Númenor). Andor (v). [HT6]

rabonn Elefante. Andabund (v). [HS3]

iram (sin.: «muralla larga») Era un gran acantilado en Beleriand que iba desde las Falas, atravesando Nargothrond y las Cataratas del Sirion, hasta Ramdal y Amon Ereb. [SIL, HT1-5]

irast (sin.: «costa larga») Lengua de tierra que finaliza en el Cabo de Andrast y separaba la parte occidental de la Bahía de Belfalas del mar. [MAP]

irath Región o lugar cerca del Camino Verde. Forma anterior: Amrath. [HS2]

iróg Hombre de Dor-lómin, conductor de la banda de proscritos a la que se unió Túrin. [CIN]

iros Nombre anterior de Cair Andros (v.). [HS3]

iroth (sin.: «gran_») Cavernas de Mithrim, seguramente sitas en las Montañas de Mithrim. Algunos sindar y edain se ocultaron en ellas tras la Nirnaeth Arnoediad. Tuor también residió allí un tiempo como proscrito. [SIL]

lucal Tar-Anducal.

luin (sin.: «gran río») El mayor río de la parte noroccidental de la Tierra Media. Nacía en el lejano Norte, en las Ered Mithrim, y discurría paralelo a las Montañas Nubladas, atravesando los Valles del Anduin, que bajaban de las Montañas Nubladas, las cercanías del Bosque Negro, Anórien, Ithilien y gran parte de Rohan y Lebennin, hasta desembocar en el lejano Sur, en la Bahía de Belfalas. Su longitud era aproximadamente de 2.400 kilómetros, siendo sus afluentes principales el río Gladio, el Celebrant, el Limclaro, el Entaguas, el Morgulduin, el Erui, el Sirith y el Poros. Llamado en oestron el Río Grande; también Anduin el Grande, el Río, Río de Gondor, Gran Río. Algunos nombres anteriores del Anduin fueron: Nuevo Sirion, Beleghir, Sirvinya. Carroca, Nindalf, Anegación Lejana, Sarn Gebir, Rauros, Cair Andros, Nen Hithoel, Ethir Anduin (v.). [HOB, SAX, SAA, SIL, CIN, HS1-4]

lúnegwath Sombra del Ocaso.

lúnië (que.: «Oeste») Ciudad y puerto de la costa occidental de Númenor. Al

principio era la principal ciudad de Númenor, pero a medida que la Sombra se extendía por la isla, fue superada en tamaño e importancia por Armenelos. De allí procedían los Señores de Andúnië, descendientes de Valandil y los más altos nobles de Númenor. [SIL, CIN]

lúril (que.: «llama del Oeste») La espada de Aragorn II, forjada con los fragmentos de la Narsil (v.) por Herreros Elfos de Rivendel. En su hoja figuraba un grabado con siete estrellas (por Elendil), en medio de una luna creciente (Isildur) y un sol brillante (Anárion). Llamada en oestron Llama del Oeste. También se la conocía por Espada Rota, Espada Rehecha, Espada Forjada de Nuevo, Tizona. [SAX, SIL, CIN, HS1-4]

lústar (que.: «tierras del Oeste») El promontorio occidental de Númenor. [CIN]

lvír Hijo de Andróg. [HT8]

ly Gamyi Hobbit de la Comarca. Tío de Sam Gamyi. Su primer nombre fue Obadiah Gamyi. [HS3]

magación Lejana Nombre que los éothéod dieron al Anduin (v.). [CIN]

malas (sin.: «playa larga») Provincia de Gondor, una franja de tierra pegada al mar entre los ríos Lefnui y Morthond. También llamada Playa Larga (oestron) y, anteriormente, Langstrand (oestron). [MAP, SAX, SIL, CIN]

mauglin Nombre anterior de Anfauglir (v.). [HT4]

mauglir (sin.: «fauces sedientas») Carcharot (v.). Forma anterior: Anfauglin. [SIL, HT4]

mauglith (sin.: «ceniza de la sed») Nombre dado a Ard-Galen (v.) después de que Melkor la quemara durante la Dagor Bragollach. Todo quedó arrasado excepto un pequeño montículo llamado Haudh-en-Nirnaeth. También llamada Polvo Asfixiante, Dor-nu-Fauglith o Dor-na-Fauglith, Llanura Marchita, Tierras de la Sed, Daideloth (su primer nombre), Llanura Sedienta, Llanura Neara. [SIL, CIN, HT1-5]

ma (que.: «puerta») Una de las letras tengwar. [SAA]

maino «La Opresora», forma anterior de Angainor (v.). [HT3]

mainor (que.?: «de hierro») Cadena forjada por Aulë para encadenar a Melkor. [SIL, CIN, HT1-5]

mainu Forma anterior de Angainor (v.). [HT3]

maimitë (que.: «de hierro») (h. TE 1634) Dúnadan, biznieto de Castamir y capitán de los corsarios de Umbar. [SAA]

mandi (que.: «infierno de hierro») Nombre con el que se designaba a Angband (v.) en *Los cuentos perdidos*. También llamada Infiernos de Hierro. [HT1, HT2, HT3, HT4]

mando (que.: «prisión de hierro») Otro nombre de Angband (v.) en quenya. Angamandi (v.). [SIL]

maráto (que.: «hombre eminente de hierro») Forma quenya de Angrod (v.). [SIL]

mband (sin.: «prisión de hierro») Sistema de barracas, almacenes, minas, pasadizos subterráneos, prisiones y fortalezas construidas por Melkor después de que destruyera las Dos Lámparas que iluminaban el Mundo. Se encontraba a unas 150 leguas al

norte de Menegroth, detrás de la parte sudoccidental de las Ered Engrin. Allí, primero Sauron y luego el mismo Melkor, se dedicaron a conspirar contra los valar y a crear sus monstruos y criaturas. Angband fue destruida durante la Batalla de los Poderes, pero sus pozos y galerías más profundas no pudieron ser limpiadas, y los balrogs y otros seres malignos se escondieron en las profundidades durante el cautiverio de Melkor. Cuando éste regresó a la Tierra Media, la reconstruyó y levantó el Thangorodrim (v.) sobre la fortaleza. Aunque fue atacada constantemente, no cayó hasta la Gran Batalla. Después del cataclismo de Beleriand quedó destruida por completo. También llamada Infiernos de Hierro, el Infierno, Palacio de Hierro, Prisión de Hierro y, en quenya, Angamando. [SAX, SIL, CIN, HT1-5]

ǵbor (sin.: «_de hierro») (h. GA) Hombre de Gondor y señor de Lamedon durante la GA. Probablemente un dúnadan. [SAX]

ǵélica Bolsón (n. TE 2981) Hobbit de la Comarca, hija de Ponto Bolsón. Estuvo en la Fiesta de Despedida y Bilbo le regaló un espejo convexo debido a su vanidad. [SAX]

ǵelimar Vigésimo príncipe de Dol Amroth y abuelo de Imrahil. [CIN]

erthas daeron (sin.: «largas runas de Daeron») Una forma de las cirth (v.), desarrolladas bajo la influencia de las tengwar. Los enanos de Khazad-dûm hicieron una adaptación en cursiva, las angerthas moria (v.). [SAA, SIL]

erthas moria (sin.: «largas runas de Moria») Adaptación de los enanos de las angerthas daeron, usado en Eregion y, por el Pueblo de Durin, en Khazad-dûm y Erebor. [SAA]

ǵhabar (sin.: «excavaciones de hierro») Mina de hierro en Gondolin. [SIL]

ǵlachel (sin.: «llama de hierro») Espada forjada por Eöl con el hierro de un meteorito. Se decía que portaba la maldad de Eöl, y todos los que la poseyeron cometieron actos irreflexivos y crueles. Tal es el caso de Túrin, que mató con ella, sin saberlo, a Beleg. Hizo que la forjaran de nuevo en Nargothrond y la rebautizó con el nombre de Gurthang. Con ella realizó grandes hazañas y terribles crímenes, y finalmente la esgrimió contra sí mismo. Era negra y muy dura, y una vez vuelta a forjar, su filo resplandecía con un fuego pálido. Parecía tener vida propia. También llamada Espina Negra de Brethil. [SIL, CIN]

ǵmar (sin.: «hogar de hierro») Reino de los Brujos a uno y otro lado de las Montañas Nubladas septentrionales, más allá de las Landas de Etten, gobernado por el Señor de los Nazgûl, que entonces era conocido como el Rey Brujo de Angmar. Estuvo en guerra continua con los dúnedain del Norte y, finalmente, tras la Batalla de Fornost, fue expulsado del Norte y sus servidores se dispersaron y fueron muertos. [SAX, SAA, HS1-4]

ǵol «Acantilados de Hierro», nombre de Eriol (v.) y de su patria en la lengua de los noldorin (gnomos). [HT1, HT2]

ǵolonn Nombre en noldorin (gnómico) del reino de los noldor, es decir, Beleriand (v.). Otros nombres anteriores: Ingolondë, Geleidhien. [HT5]

ǵorodin Antiguo nombre de las Montañas de Hierro. Aiglir Angrin (v.). [HT3]

gost Otro nombre anterior de Isengard (v.). [HS1-4]

gren Nombre sindarin del Isen (v.). También llamado Sir Angren. [CIN]

grenost (sin.: «fortaleza de hierro») Isengard. [SAX, SIL]

grim (sin.) (h. PE 430) Adán de la Primera Casa, padre de Gorlim. [SIL]

grist (sin.: «hendedor de hierro») Cuchillo fabricado por Telchar. Con él, Beren sacó uno de los Silmaril de la Corona de Hierro, pero se partió al intentar sacar el segundo. Era tan duro como para cortar el hierro con facilidad. [SIL]

grobel Nombre anterior de Angrenost (v.). [HS2]

grod (sin.: «eminente de hierro») (m. PE 455) Elfo noldorin de la Casa de Finrod, tercer hijo de Finarfin. Fue el primero de los Exiliados en entrar en Doriath. Murió por los fuegos del Thangorodrim durante la Dagor Bragollach. También llamado Angaráto en quenya. [SIL]



guirel (sin.: «_de hierro») Espada forjada por Eöl, compañera de Anglachel (v.). [SIL]

gulo (1) Angulo de Lórien o Angulo de Lothlórien. Otros nombres anteriores: Bennas, Calendil, Calennel, Diente Verde, Saliva Verde. Lengua y Egladil (v.). [SAX, HS1-4]

gulo (2) Franja de tierra entre el Mitheithel y el Bruinen. Durante un tiempo de la TE, vivieron allí muchos fuertes, pero se marcharon asustados por el terror de Angmar. En la época de la GA sólo estaba habitado por algunos trolls del Rosque de los Trolls. [SAA]

gulo de Lórien/Lothlórien Angulo (1).

llo Azul Vilya (1).

llo Blanco Nenya.

llo de Aire Vilya (1).

llo de Barahir Anillo álfico, fabricado por los noldor en Valinor, que Finrod entregó a Barahir durante la Dagor Bragollach como prenda del juramento de ayudar a Barahir y a su pueblo en caso de necesidad. Se conservó durante toda la PE; en la SE pasó a manos de los Fieles de Númenor, y en la TE permaneció en el Reino del Norte. Finalmente acabó guardado en Rivendel. Tenía forma de serpiente con ojos de

esmeralda que se devoraban a sí misma y sostenían una corona de flores doradas. Llamado también Anillo de Felagund. [SAA, SIL]

Ilo de Diamante Narya.

Ilo de Felagund Anillo de Barahir.

Ilo de Fuego Narya.

Ilo de Gollum Anillo Único.

Ilo de Isengard Isengard.

Ilo de Isildur El Anillo Único. Isildur (v.).

Ilo de la Fatalidad Lugar donde mantenían consejo los valar. V. *Anillo del Juicio*, *Máhanaxar*. [HT4]

Ilo del Agua Narya.

Ilo de la Tierra Era el anillo de Galadriel. También llamado Anillo del Mar y Anillo del Cielo. [HS2]

Ilo del Cielo Anillo de la Tierra. [HS2]

Ilo del Fuego Narya.

Ilo del Juicio Lugar donde se reunían los valar en consejo. También llamado Máhanaxar (v.). [SIL, HT5]

Ilo del Mar Anillo de la Tierra. [HS2]

Ilo de Zafiro Vilya (I).

Ilo Regente El Anillo Único.

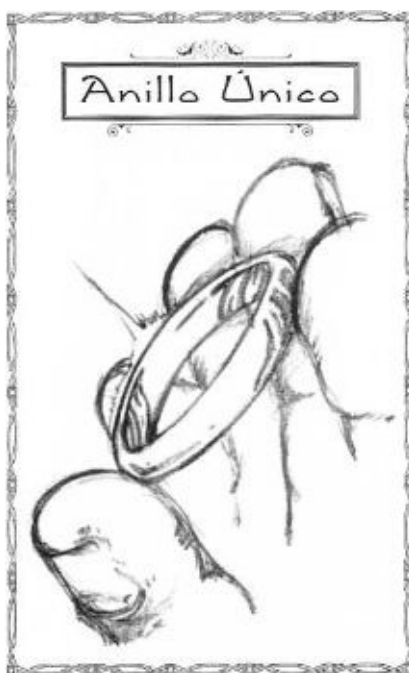
Ilo Rojo Narya.

Ilo Rojo del Fuego Narya.

Ilo Soberano El Anillo Único.

Ilo Único Era el más poderoso de todos los Anillos de Poder (v.). Después de la creación de los demás Anillos, Sauron forjó en secreto, en los fuegos del Orodruin, el Anillo Único, para poder controlar con él a todos los demás Anillos y a sus portadores. Era un Anillo completamente maligno y Sauron pudo controlar a los Nueve Anillos (los Anillos de los Hombres), mientras que los elfos, concedores de los planes de Sauron, guardaron los Tres Anillos de su dominio. Cuando Sauron cayó por primera vez, el Anillo fue cogido por Isildur, pero se le resbaló del dedo y cayó a las aguas del Anduin. Hacia el 2463 de la TE, el hobbit de la raza de los fuertes, Déagol, encontró el Anillo mientras nadaba en el río, pero Gollum le asesinó para robárselo, y seguidamente huyó a las Montañas Nubladas para esconderse. Allí Bilbo encontró el Anillo, que Gollum acababa de perder, y lo tomó para sí. Desde entonces Gollum siguió la pista del hobbit por toda la Tierra Media. Finalmente se encargó a Frodo Bolsón y a la Compañía del Anillo la tarea de destruirlo en los mismos fuegos en donde había sido forjado, el Orodruin; tarea que llevó a cabo en el 3019 de la TE, finalizando así la GA. La forma del Anillo era muy sencilla: un simple aro de oro con una inscripción en su borde interior (v. *inscripción del Anillo*) y que sólo era visible al calentarlo. Era enormemente maligno y tenía voluntad propia; sólo los muy fuertes, como Galadriel o Gandalf, y el mismo Frodo, o los muy simples, como Sam Gamgi o

Tom Bombadil (al cual el Anillo no le hacía el más mínimo efecto), podían resistirse a su voluntad. Los que lo llevaban durante mucho tiempo comenzaban a menguar y desvanecerse hasta que desaparecían; era una carga muy pesada para su portador y le acercaba sensorialmente a su dueño, Sauron, como si el Anillo, por propia voluntad, o por la de su hacedor, intentara volver a reunirse con él. Era conocido por muchos nombres y apelativos: el Gran Anillo, el Único, el Anillo Regente, el Anillo Soberano, Tesoro Único, el Tessoro (como lo llamaba Gollum), el Anillo, el Anillo de los Anillos o el Daño de Isildur. [HOB, SAX, CIN, HS1-4]



Ilos de los Elfos Llamados también así los Tres Anillos (v.) o Tres Anillos de los Elfos.

Ilos de los Enanos Llamados también así los Siete Anillos (v.) o Siete Anillos de los Enanos.

Ilos de los Hombres Llamados también así los Nueve Anillos (v.) o Nueve Anillos de los Hombres.

Ilos de los Trasgos Anillos Élficos (v.).

Ilos de Poder Los más grandes y poderosos Anillos de la Tierra Media, que fueron forjados por los elfos noldorin de Eregion y por Sauron entre 1500 y 1590 de la SE. Más tarde Sauron, a escondidas, creó el Anillo Único para gobernar a todos los demás. En total eran Tres Anillos para los elfos, Siete Anillos para los enanos y Nueve Anillos para los hombres. Excepto el Anillo Único, todos los demás Anillos tenían una piedra preciosa. También llamados Grandes Anillos y los Anillos. [SAX, SAA, SIL, CIN, HS1-4]

Ilos Élficos Por extensión, los Anillos de Poder (v.), pero especialmente los Tres Anillos (v.). [SIL, CIN]

ꜱalë Otro nombre dado al Sol (v.). [HT1]

ia (que.: «don») Una de las letras tengwar. [SAA]

nael (sin.) (PE) Elfo sindarin de Mithrim, padre adoptivo de Tuor. [SIL, HT2]

natar (sin.: «señor de los dones») Nombre que se daba Sauron durante la Segunda Edad, cuando intentó seducir a los elfos de la Tierra Media en Eregion. También llamado antes Artano, Aulendil, Gorthaur. [SIL, CIN, HS1-4]

nerchin La Puerta de los Trasgos en las Montañas Nubladas. [HS1]

nerchion La Puerta de los Trasgos en las Montañas Nubladas. [HS2]

nón-in-Gelydh (sin.: «puerta de los noldor») Entrada que conducía a Cirith Ninniach (v.) a través de una corriente subterránea de agua excavada en las colinas occidentales de Dor-lómin, al sur de Hithlum. También llamada Puerta de los Noldor, Grieta del Arco. [SIL, CIN, HT1-5]

nón Torath Nombre con el que se conocía a los Pilares de los Reyes, los Argonath (v.). Otros nombres eran Sern Erain, Sern Aranath. [HS3]

orthennath (sin.: «_largo») Un tipo de canción élfica. [SAX]

ánúminas (sin.: «torre occidental» o «torre de la puesta del Sol») Ciudad construida por Elendil en el reino de Amor, en el Norte, junto a las riberas del Lago Nenuial, y primera capital del Reino del Norte. Annúminas fue abandonada en la TE y la capital pasó a ser Fornost. Reconstruida en la CE por Elessar, volvió a recuperar la capitalidad. La piedra Palantiri (v.) más importante del Reino del Norte se conservó en Annúminas hasta su pérdida. El primer nombre de Annúminas fue Tarkilmar, reemplazado por Torfirion, reemplazado, a su vez, por Oestemanton, Aldemanton y, finalmente, Annúminas. [SAX, SIL, HS2]

ochecer Eterno Valinor [SAX]

or (1) Minas Anor. [SAX]

or (2) El Sol (v.) en sindarin. [SIL]

órién (sin.: «tierra del Sol») Región de Gondor situada al norte de las Erui, al oeste del Anduin y pegada a la frontera oriental de Rohan, cuya capital era Minas Tirith. En Anórién estaba el Bosque de Drúadan. En la lengua de los rohirrim se la llamaba Sunlending. [SAX, HS1-4]

son Cordelero (n. TE 2961) Hobbit de la Comarca, hijo de Andisagaz Cordelero. [SAA]

ani Atani. [SAA]

elithe Sexto mes del Cómputo de la Comarca y que correspondía aproximadamente a nuestro junio. Llamado lithe en Bree. [SAA]

eyule Último mes del Cómputo de la Comarca y que correspondía aproximadamente a nuestro diciembre. Llamado yulemath en Bree. [SAA]

igua Estirpe Los elfos.

igua Oscuridad El Vacío. [SIL]

igua Raza En general, los elfos.

iguas Canciones Composiciones en las que se describían hechos y sucesos del pasado. Todas las razas las tenían. [SAX]

iguo Uno de los apelativos con el que se conocía a Tom Bombadil (v.).

iguo Camino Camino Recto. [HT6]

iguo Occidente Las tierras de Aman (v.), nombrada así durante la TE, después de su separación de Arda (v.). [SIL]

irion Ciudad de los númenóreanos. También llamada Antirion la Dorada y Tar Kalimos. [HT6]

o (que.: «boca») Una de las letras tengwar. [SAA]

ro de Ella-Laraña Lugar donde se ocultaba Ella-Laraña, un sistema de galerías y túneles inmundos debajo de las Ephel Dúath, al lado de la Torre de Cirith Ungol. [SAX, HS1-4]

ario de Alforzada Piel Amarilla. [SAA]

war Amon Anwar. [CIN]

o de la Lamentación También llamado así el año en el que tuvo lugar la Nirnaeth Arnoediad (PE 473). [SIL, CIN]

o Nuevo de los Elfos Primer día del loa de los elfos, llamado yestarë (v.), aproximadamente el 6 de astron (abril) de la Comarca. [SAA]

o sin Sol La Larga Noche, después de que Melkor derribara las Lámparas, durante la que las Tierras Imperecederas estuvieron a oscuras. [SAX]

os de Doble Júbilo Doble Júbilo. [HT1]

os de la Declinación Llamada así la Tercera Edad por los elfos [SAA, SIL]

os de los Arboles El tiempo tal y como se medía en Aman durante el florecimiento de los Dos Arboles. La duración de los años durante esta etapa era más largo que durante los Años del Sol. El día duraba doce medidas de tiempo desconocido. Telperion alcanzaba su máximo esplendor durante la tercera medida y, a partir de la sexta, dejaba de florecer, aunque su luz permanecía en el aire, como una especie de crepúsculo. Laurelin llegaba a su máximo esplendor en la novena medida, y dejaba de florecer a comienzos de la duodécima. [SIL, CIN, HT1, HT2]

os del Sol El tiempo tal y como se medía tras la salida del Sol. [SIL]

os Malditos Los Años Oscuros [SAX]

os Negros Los Años Oscuros.

os Oscuros Los años en los que Sauron ejerció su poder y dominó a casi todos los demás pueblos sin apenas oposición. Duraron desde el 1000 de la SE hasta su derrota por la Última Alianza y la Destrucción del Único en el 3441 de la TE. Durante estos años Sauron moró en Mordor y construyó Barad-dûr, derrotó a los elfos y forjó los Anillos de Poder. También llamados Años Malditos, Años Negros y Días Oscuros. [SAX, SAA, SIL, CIN, HS1-4]

nómar (que.: «nacidos después») Los hombres, tal y como eran conocidos por los eldar. También llamados los Nacidos Después. [SIL, CIN]

nanuzîr Nombre anterior de Amandil (v.) y con el que se sustituyó a Arbazân (v.). [HT6]

(adû.: «real, Rey») Prefijo que se anteponía al nombre propio de los gobernantes que usaban el adûnaico. Tar- (v.). [SAA]

Abattârik Nombre en adûnaico de Tar-Ardamin (v.). [CIN]

Adûnakhôr (adû.: «señor del Occidente») Dúnadan de Númenor, y su vigésimo Rey (n. SE 2899). Fue el primero en hacerse nombrar en adûnaico. Persiguió a los Fieles y prohibió el uso del lenguaje álfico. También llamado Herunúmen en quenya, el lenguaje de los Altos Elfos. [SAA, SIL, CIN]

Belzagar Nombre en adûnaico de Tar-Calmacil (v.). [CIN]

Feiniel Aredhel.

Gimilzôr (adû.) (h. SE 3125) Dúnadan, vigésimo tercer rey de Númenor. Se casó a la fuerza con Inzilbêth, dándole dos hijos: Tar-Palantir y Gimilkhâd. [SAA, SIL, CIN]

Inziladûn (adû.: «flor de Occidente») Nombre en adûnaico de Tar-Palantir (v.). [SAA, SIL, CIN]

Melian Nombre en adûnaico de Melian. V. *Tar-Melian*. [HT3]

Minalêth Arminalêth. [HT6]

Pharazôn (adû.: «dorado») (m. SE 3319) Dúnadan, vigésimo quinto y último rey de Númenor. Acaudilló a los númenóreanos rebeldes contra Aman la Bendecida. Era un poderoso guerrero y luchó contra Sauron en la Tierra Media, pero cometió el error de llevárselo prisionero a Númenor; pronto, tanto él como sus consejeros, cayeron bajo su Sombra y se dedicaron a perseguir a los Fieles de Númenor. Ar-Pharazôn construyó la Gran Armada y desembarcó en Aman, desencadenando el Cambio del Mundo. Murió sepultado, junto con sus huestes, en las Cavernas del Olvido, y Númenor fue destruido. También llamado Ar-Pharazôn el Dorado y, en quenya, Tar-Calion. [SAA, SIL, CIN]

Sakalthôr (adû.) (h. SE s. XXXI) Dúnadan, vigésimo segundo rey de Númenor. Llamado en quenya Tar-Falassion. [SAA, SIL, CIN]

Zimrahil Nombre anterior de Ar-Zimraphel. V. *Tar-Ilien*. [HT6]

Zimraphel (adû.) Nombre en adûnaico de Tar-Míriel. [SIL, CIN]

Zimrathon (adû.) (h. aprox. SE 3000) Dúnadan, vigésimo primer rey de Númenor. [SAA, CIN]

ibella Tuk Hobbit de la Comarca, que sustituyó a Melba Tuk. V. *Amanda Tuk*. [HS1]

ichon Padre de Beldis, que fue la madre de Brandir el Cojo. [HT8]

ıdan (sin.: «hombre del Rey») (h. PE s. IV) Adán de la Tercera Casa, hijo de Marach. Su nombre de pila era Malach. [SIL]

ıd Dain Nombre original de la traducción al hobbitico de Annerchin (v.). [HS1]

ıdor (sin.: «_real») (m. TE 2930) Dúnadan, decimocuarto capitán de los dúnedain del Norte. [SAA]

ıfain (sin.) Uno de los nombres antiguos de Keleborn, nombre anterior de Celeborn (I) (v.). [HS2]

ıglas (sin.: «hoja real») (m. TE 2455) Dúnadan, sexto capitán de los dúnedain del Norte. [SAA]

ıgorn Posible nombre del caballo de Gandalf. [HS1]

ıgorn I (sin.: «árbol real») (m. TE 2327) Dúnadan, quinto capitán de los dúnedain del

Norte. [SAA]

Aragorn II (sin.: «árbol real») (TE 2931-CE 120) Dúnadan, decimosexto, y último, capitán de los dúnedain del Norte y primer rey del Reino Reunido, que gobernó con el nombre de Elessar. Educado en secreto en Rivendel, donde era conocido como Estel, hasta que no cumplió los veinte años Elrond no le reveló su linaje. Desde entonces Aragorn luchó contra Sauron de muchas formas, haciéndose pasar por un montaraz. A petición de Gandalf atrapó a Gollum, y al año siguiente conoció a Frodo y formó parte de la Compañía del Anillo. Actuó en la defensa del fuerte de Cuernavilla y trabó gran amistad con Éomer. Luego se dirigió al Sendero de los Muertos y, con su ayuda, derrotó a los corsarios de Pelargir, reuniendo después un gran ejército en el Sur y combatiendo en la Batalla de los Campos del Pelennor. Después de la GA se convirtió en el primer rey del Reino Reunido y Soberano de las Tierras Occidentales con el nombre de Elessar Telcontar, casándose con Arwen, hija de Elrond. Aragorn poseía gran sabiduría y portaba la antigua nobleza de los númenóreanos, tenía el don de la curación y la adivinación, y, desde que fue forjada, llevó la espada Andúril. Llamado Elessar y Piedra de Elfo por Galadriel, Trancos en Bree, Telcontar (traducción al quenya del nombre anterior), Thorongil en Gondor. Llamado también Heredero de Isildur, el Curador, el Renovador, Pies Alados, Piernas Largas, Águila de la Estrella. Algunos nombres utilizados antes del definitivo de Aragorn: Ingold, Tarkil, Trotter. [SAX, SAA, CIN, HS1-4]

Aragorn II



īman (sin.: «fuera de o junto a Aman») Las tierras septentrionales de Aman, que soportaban un clima duro y muy frío. Helcaraxë, Oiomúré (v.). [SIL]

īmir II Nombre original de Arathorn II, el padre de Aragorn II. [HS2]

īn- (sin.: «real») Prefijo usado por los Reyes de Arthedain y los capitanes de los dúnedain para dar a conocer su derecho sobre el reino de Arnor. Este prefijo se incluía dentro del propio nombre, no como sucedía con los prefijos Ar- y Tar- de los númenóreanos (Aragorn, Arvedui, etc.). Abreviado muchas veces a Ara- o Ar-. [SAA, SIL]

īn (sin.: «real») Uno de los nombres antiguos de Keleborn, nombre anterior de Celeborn (1) (v.). [HS2]

īfinwë Nombre anterior de Finarfin (v.). [HT7]

īmarth (sin.: «reino real») (m. TE 2106) Dúnadan, primer capitán de los dúnedain del Norte, e hijo mayor de Arvedui, el último rey de Arthedain. [SAA]

īndor (sin.: «tierra del Rey») La «Tierra del Rey» de Númenor. [CIN]

īndur (que.: «servidor del Rey») Nombre en quenya con el que se designaba a los Senescales de Gondor. [CIN]

īnel (sin.: «estrella real» o «elfo real») Otro nombre de Dior (2) (v.). [SIL]

īnrúth (sin.: «ira del Rey») Espada de Elwë en Doriath y de los Reyes de Númenor. [SIL]

īntar (que.) (m. TE 435) Dúnadan, quinto rey de Arnor. [SAA]



īmuir (sin.: «real») (m. TE 2247) Dúnadan, tercer capitán de los dúnedain del Norte. [SAA]

īnwë (que.) (PE) Elfo de Gondolin y padre de Voronwë. [SIL, CIN]

īnwion (que.) (PE) Hijo de Aranwë. [CIN]

īña de la Noche Uno de los nombres de Ungoliant (v.).

īñas Todas las arañas y las arañas gigantes de la Tierra Media eran simples

descendientes de la terrible Ungoliant (v.). Las arañas habían llegado a Arda procedentes de la Oscuridad Exterior y poco a poco, según el discurrir del tiempo, fueron disminuyendo en poder y tamaño. Ella-Laraña, con la que se enfrentaron Frodo y Sam en la Torre de Cirith Ungol, fue la última descendiente de Ungoliant. Las arañas no servían a nadie excepto a sí mismas y eran malvadas por naturaleza; entendían algo de sindarin y oestron. Grandes arañas (v.). [HOB, SAX, SIL, HS3, HS4]

ñas de Cirith Ungol Ella-Laraña (v.) y su prole.

ñas gigantes Las arañas contra las que lucharon, y por las que fueron hechos prisioneros, Bilbo y los enanos en el Bosque Negro. [HOB]

phant (sin.: «real») (m. TE 1964) Dúnadan, decimocuarto rey de Arthedain. [SAA]

phor (sin.: «real») (m. TE 1589) Dúnadan, noveno rey de Arthedain. [SAA]

ssuil (sin.: «real») (m. TE 2784) Dúnadan, undécimo capitán de los dúnedain del Norte. [SAA]

itan (que.: «hombre real») (m. TE 2) Dúnadan, segundo hijo de Isildur. Murió en la Batalla de los Campos Gladios. [SIL]

tar (que.: «los exaltados») Nombre con el que se conocía a los ocho valar más importantes: Manwë, Yavanna, Varda, Ulmo, Mandos, Aulë, Oromë y Nienna. También llamados los Ocho, los Sagrados de Arda, los Regentes. [SIL, CIN, HT1-5]

ithorn I (sin.: «_real») (m. TE 2848) Dúnadan, decimosegundo capitán de los dúnedain del Norte. [SAA]

ithorn II (sin.: «_real») (TE 2873-2933) Dúnadan, decimoquinto capitán de los dúnedain del Norte. Se casó con Gilraen y su único hijo fue Aragorn II. [SAA, CIN, HS1-4]

ival (sin.: «_real») (m. TE 1891) Dúnadan, decimotercer rey de Arthedain. [SAA]

ivir (sin.: «_real») (m. TE 2319) Dúnadan, cuarto capitán de los dúnedain del Norte. [SAA]

ivorn (sin.: «_real») (m. TE 2654) Dúnadan, noveno capitán de los dúnedain del Norte. [SAA]

iw (sin.) Uno de los nombres de Oromë (v.). [SAX]

jazân V. *Amandil* (2). Aphanuzîr. JHT6]

ol El Árbol Blanco o Árbol de _Plata (v.).

ol Blanco (1) Nimloth.

ol Blanco (2) Telperion.

ol Blanco de Gondor Cualquiera de los vástagos del Nimloth que creciera en Gondor, descendientes del fruto que robó Isildur, plantándolo en Minas Ithil, del Patio del Rey en Númenor. El Árbol de Gondor fue subsistiendo a través de las edades gracias a los retoños que producía, ya que fue destruido o quemado en numerosas ocasiones. Aragorn encontró un vástago en las laderas del Mindolluin después de la GA, y fue plantado en la Ciudadela. Sus hojas eran oscuras, aunque plateadas en el envés, y sus flores blancas. También llamado Arbol Blanco de los

eldar, Árbol de Gondor. [SAX, SIL, CIN, HS1-4]

ol Blanco de Tirion Galathilion.

ol Blanco de Valinor Telperion. Silpion.

ol de Gondor Arbol Blanco de Gondor.

ol de la Fiesta Árbol del Campo de la Fiesta, bajo el cual Bilbo pronunció su discurso en la Fiesta de Despedida. [SAX]

ol de la Señora Hírilorn.

ol de los Altos Elfos El emblema de los eldar, que representa al Galathilion. [SIL]

ol del Sol Laurelin.

ol de Oro Laurelin.

ol de Plata Árbol Blanco de Gondor.

ol de Tirion Galathilion [SIL]

ol de Tol Eressëa Celeborn (2).

ol Dorado de Valinor Laurelin.

ol Lebethron Laurelin.

ol Marchito Nombre dado al Árbol de Gondor entre el 2852 y el 3019 de la TE mientras permaneció erguido muerto en el Patio del Manantial de Minas Tirith. [SAX, SAA]

oles Blancos Telperion, Galathilion, Nimloth.

oles de Gondolin Gondolin (v.).

oles de Kôr Kôr (v.).

oles de Plata Árboles Blancos.

oles de Valinor Los Dos Árboles.

oles Fragantes Nísilmaldar. [CIN]

oles-Gigantes Los ents. [HS3]

oles Parlantes En realidad son los ucornos. Anteriormente ornómi (antes ornómar), lamorni y galbedirs. [HS3]

heth Aldea situada en las Tierras de Bree, cerca de la linde norte del Bosque de Chet. [SAX, HS1, HS2]

hipiélago Mágico Las Islas Mágicas o Islas Encantadas (v.).

iryas (que.: «navío») (TE s. XIX) Dúnadan, hermano de Narmacil II y antepasado de Eärnil II. [SAA]

o Apodo con el que se conocía a Beleg cuando era uno de los Dos Capitanes y acosaba a las fuerzas de Mordor en Talath Dirnen. [SIL]

o Celestial El nombre de uno de los linajes de los gondolindrim. También llamado Arco del Cielo o el Arco. Egalthoth (1) (v.). [HT2]

o del Cielo Arco Celestial.

o Firme Arco. [CIN]

o iris Ilweran. [HT1]

la (1) (que.: «región, reino») La Tierra, el Reino formado por Ilúvatar a través de la Ainulindalë, para servir de morada a sus Hijos. En un principio iba a ser plano,

simétrico y de clima templado, pero se vio dañado por la maldad de Melkor y las continuas luchas entre éste y los valar. Cuando éstos acabaron su tarea, la Visión, en la medida de lo posible, Arda era redonda y llana, y estaba rodeada por Ekkaia, el Mar Exterior, que a su vez estaba encerrado dentro de los Muros de la Noche. Se componía de dos grandes masas de Tierra, Aman y la Tierra Media, separadas por el Belegaer. Debajo había una gran extensión de roca y arriba estaba el Velo de Arda, la atmósfera. Cuando hubo los grandes cataclismos en el Cambio del Mundo, Ilúvatar sacó de Arda al continente de Aman, y convirtió lo que quedaba en el mundo esférico que conocemos. Entre otras muchas citas ver también: Beleriand, Belegaer, Ekkaia, Muros de la Noche, Islas Encantadas, Tol Eressëa, Númenor, las Dos Lámparas, Arda Maculada, Aman y Tierra Media. Llamada también la Tierra, el Reino, el Reino de Arda o de la Tierra, el Reino de Manwë y el Pequeño Reino. [SIL, CIN, HT1-5]

a (2) (que.: «región, reino») Una de las letras tengwar. [SAA]

la Maculada Nombre dado a Arda en su estado de imperfección debido al mal empleado por Melkor y sus súbditos durante su creación. [SIL]

lamin Tar-Ardamin.

l-Galen (sin.: «región verde») La gran llanura que se extendía más allá de la parte septentrional de las Ered Wethrin, y al sur y al oeste de las Ered Engrin. A pesar de su cercanía con Angband, aún conservaba el verdor de sus praderas. Fue devastada por el fuego durante la Dagor Bragollach y, a partir de entonces, se la conoció como Anfauglith (v.). [SIL, CIN, HT1-5]

(que.: «luz solar») Una de las letras tengwar. [SAA]



redhel (sin.: «elfo noble») (m. aprox. PE 330) Elfa noldorin, hija menor y también hija única de Fingolfin, hermana de Turgon. Se casó con Eöl, con quien tuvo un hijo, Maeglin. Murió por una flecha envenenada lanzada por Eöl cuando intentaba

proteger a su hijo. Era alta, pálida, de cabellos oscuros y sólo vestía de gris y plata. También llamada Aredhel la Blanca, Blanca Señora, Ar-Feiniel. Llamada anteriormente Isfin. [SIL, CIN, HT4]

nal de la Batalla Zona arenosa cerca de Delagua donde fueron enterrados los Hombres del Jefe que fueron muertos en la Batalla de Delagua. [SAX]

nas (1) Familia de hobbits de Bree. [SAX]

nas (2) Familia de hobbits de la Comarca, uno de cuyos principales exponentes era Ted Arenas, el molinero. [SAX]

nas Voraces Arenas pantanosas situadas en costa de la Isla del Viejo Marino, en el cuento de la historia de Eriol o Ælfwine. [HT2]

nuquerna (que.: «áre invertida») Una de las letras tengwar. Are, áze nuquerna. [SAA]

axed Nombre anterior de Sombragrís (v.), el caballo de Gandalf. [HT2]

geleb I (sin.: «plata real») (m. TE 1356) Dúnadan, séptimo rey de Arthedain. [SAA]

geleb II (sin.: «plata real») (m. TE 1670) Dúnadan, décimo rey de Arthedain. En el 1600 de la TE permitió que Marcho y Blanco fundaran la Comarca. [SAX, SAA]

gonath (sin.: «piedras de los Reyes») Dos rocas talladas en la entrada norte a Nen Hithoel, sobre el Anduin, que representaban las figuras inmensas de Isildur y Anárion. Fueron construidas por Rómendacil II hacia el 1340 de la TE para marcar el límite septentrional de Gondor. También llamadas los Pilares de los Reyes, las Puertas de los Reyes, Puertas de Sarn Gebir. Nombres anteriores: Sern Aranath, Sarn Aran. [SAX, SAA, SIL, CIN, HS1-4]

gonui (sin.: «real pedregoso») (m. TE 2912) Dúnadan, decimotercer capitán de los dúnedain del Norte. [SAA]



en (1) (que.) Una maia, poderoso espíritu de fuego consagrado a Laurelin. Fue elegida por los valar para dirigir el devenir del Sol. Anteriormente llamada Eirien,

Erien y Urien. [SIL, CIN]

en (2) (que.) Una flor (la margarita) en el sentido de flor con forma de sol. [HS4]

en (3) La traducción de Aragorn II de Margarita Gamyi, en el sentido de doncella del sol o flor (margarita) del sol. [HS4]

enstone La Gran Sala de la Montaña Solitaria en CIN.

esgion La región de los juncos, junto a la desembocadura del Sirion. También llamada Lisgardh. [HT2]

enadura Élfica La cota de malla (v.) de Bilbo. [SAX]

enelos (que.: «real fortaleza del cielo») Ciudad de los Reyes de Númenor, construida sobre una colina cerca de Meneltarma. Tras el declive de Andúnië, Armenelos fue la ciudad más importante de Númenor. También llamada Armenelos la Dorada. [SIL, CIN]

eninalêth (adû.: «la dorada»). Ciudad de los númenóreanos que más tarde pasó a llamarse Armenelos (v.). A veces, también, Ar-Minalêth. [HT6]

eninas (sin.: «torre real») (PE) Elfo noldorin, seguidor de Angrod y amigo de Gelmir. [SIL]

enlach Lossarnach. [SAX]

enlen Emyrn Arnen.

enor (sin.: «tierra real») El Reino del Norte, el más antiguo reino dúnadan de la Tierra Media, fundado por Elendil en el 3320 de la SE. Su primera capital fue Annúminas, pero, tras su decadencia, se trasladó a Fornost. Su declive comenzó con el desastre en la Batalla de los Campos Gladios y, mientras el reino de Gondor al sur seguía prosperando, el Reino del Norte comenzó una lenta e imparable decadencia; sin embargo, el linaje de Isildur no se extinguió. Al morir Eärendur, el décimo Rey, el Reino se dividió en tres: Arthedain, Cardolan y Rhudaur, cada uno de ellos gobernado por uno de sus tres descendientes. Pronto los dúnedain declinaron en Cardolan y Rhudaur, y Arthedain reclamó el derecho a gobernar sobre todos, motivo que aprovecharon Angmar y Rhudaur para atacar a Arthedain, y en el 1974 de la TE el reino cayó. Desde entonces los Herederos de Isildur se convirtieron en Capitanes de los Dúnedain del Norte, y los pocos que quedaban se dedicaban a patrullar y guardar sus fronteras como simples montaraces. Después de la GA, el rey Elessar reconstruyó Arnor. Arnor se encontraba al norte de la Tierra Media y abarcaba todas las tierras del Gwathló-Bruinen y el Lhûn. También llamado Reino del Norte, Reino Septentrional, Tierras del Norte. [SAX, SAA, SIL, CIN, HS1-4]

enorid (1) (roh.: «rápido, veloz») Posible nombre de Hasufel, el caballo que Éomer prestó a Aragorn. [HT1]

enorid (2) (roh.: «rápido, veloz») (h. GA) Nombre del caballo que Éomer prestó a Legolas y Gimli, y que fue su fiel compañero durante la GA, conduciéndoles a través de los Senderos de los Muertos. [SAX]

enoris (sin.) Río de Beleriand que nacía en Dorthonion y fluía hacia el Sur y luego al Oeste. Desembocaba en el Sirion un poco antes del Aelin-uial. Su principal afluente

era el Celon. [SIL, CIN]

ssiach (sin.: «vados del Aros») Vados en la parte superior del Aros. El viejo camino de Nan Dungortheb lo cruzaba en ese punto rumbo a Himlad o a Nan Elmoth y las ciudades de los enanos en las Ered Luin. [SIL, CIN]

na Nombre dado a uno de los linajes de los gondothlim o gondolindrim (elfos de Gondolin). Salgant. [HT2]

och El caballo de Húrin en Dor-lómin. [CIN]

oyo Cepeda En la Cuaderna del Este de la Comarca, nacía en el Bosque Cerrado, pasaba por Cepeda (de ahí su nombre) y desembocaba en el Brandivino. [SAX]

oyo de Cristal Discurría cerca de Tavrobel. [HT2]

oyo de la Puerta V. *Sirannon*. Primer nombre: Caradras (v.). Dilthen. [HS1]

oyo del Cardo Nacía en el País de las Colinas Verdes, en la Comarca, y desembocaba en el Río de la Comarca. [SAX]

oyo Sombrío Discurría por Azanulbizar (v.) o Valle del Arroyo Sombrío. [SAX, HS1-4]

amir (que.: «joya») Dúnadan de Gondor, hijo mayor del rey Ondoher y muerto en la batalla contra los aurigas. [SAX]

anis Uno de los muchos nombres de Galadriel (v.); así llamada por su padre al nacer. [CIN]

ano (que.: «alto herrero») Nombre que se dio a sí mismo Sauron (v.) durante la SE. Annatar, Aulendil. [CIN]

anor Uno de los primeros nombres de Doriath (v.). [HT3]

emisa Apellido de una familia de hobbits establecida en Bree. [SAX, HS3]

had (sin.) (m. PE 460) Adán de la Primera Casa y uno de los doce compañeros proscritos de Barahir en Dorthonion. [SIL]

hedain (sin.: «reino de los edain») Una de las tres regiones o reinos del Reino del Norte (Arnor) de los dúnedain. Su capital era Fornost y abarcaba las tierras entre el Lhûn y el Brandivino. En sus Reyes se conservó el linaje de Isildur. Una vez desmembrado el Reino del Norte, Arthedain reclamó, por medio de su rey Argeleb I (1349), el dominio sobre todas las Tierras de Arnor, pero Rhudaur se opuso y, ayudado por las fuerzas de Angmar, atacó Arthedain. Al principio, gracias al apoyo de Rivendel y Cardolan, Argeleb I resistió, pero finalmente, en el 1974, durante el reinado de Arvedui, Fornost fue tomada por Angmar y los dúnedain se desperdigaron por toda la zona; pero pronto llegó un ejército de Gondor y, junto con los elfos de Lindon y los pocos supervivientes de Arthedain, lograron derrotar y destruir Angmar, aunque el Reino del Norte ya nunca volvería a establecerse hasta después de la GA y el advenimiento del rey Elessar. También llamado Reino del Norte. Arnor, Cardolan, Rhudaur (v.). [SAA]

hórien Región que se encontraba al este de Doriath, situada entre los ríos Aros y Celos. [CIN]

in Nombre original de Mulkhêr; es decir, el Morgoth definitivo. También llamado

Arûn-Mulkher. Sustituyó a Kherü. [HT6]

ndil Nombre transitorio de uno de los hijos de Elendil. [HT6]

in-Mulkher Arûn (v.). [HT6]

al Uno de los antiguos nombres de Eöl. [HT2]

alien Otro nombre de Arvalin. [HT1]

alin Región entre las montañas y el mar, situada al sur del Taniquetil. Luego pasó a llamarse Avathar. Su nombre se intercambiaba con el de Eruman (v.). [HT1, HT3, HT5]

edui (sin.: «último Rey») (m. TE 1975) Dúnadan, el último y decimoquinto rey de Arthedain. Como descendiente directo de Isildur exigió la corona de Gondor, pero ésta le fue denegada. Sin embargo, durante las guerras con Angmar, Gondor prestó ayuda a Arthedain. Puso a salvo a sus descendientes y él siguió luchando contra las fuerzas de Angmar hasta el final. Círdan envió un barco para rescatarle, pero el navío naufragó en los hielos y Arvedui murió ahogado. [SAA]



egil (sin.: «_real») (m. TE 1743) Dúnadan, undécimo rey de Arthedain. [SAA]

eleg I (sin.: «_real») (m. TE 1409) Dúnadan, octavo rey de Arthedain. [SAA]

eleg II (sin.: «_real») (m. TE 1813) Dúnadan, duodécimo rey de Arthedain. [SAA]

ernien (sin.) Tierras situadas al oeste de las Bocas del Sirion, que se convirtieron en puerto para los elfos y hombres a finales de la PE. Arvernien estaba protegido por Ulmo y los marineros de Círdan. [SIL]

ven (sin.: «doncella real») (TE 241-CE 121) Princesa eldarin, hija de Elrond y Celebrían, y prometida de Aragorn, del cual se enamoró en Rivendel, casándose con él después de la GA. Arwen fue reina de Gondor y le dio a su esposo un hijo y varias hijas. Al casarse con Aragorn no quiso ir al otro lado del Mar y se convirtió en mortal. Arwen era una belleza morena, de la cual se decía que era muy parecida a

Lúthien, y nunca volvió a haber una hermosura semejante entre los elfos de la Tierra Media. También llamada Estrella de la Tarde, Estrella Vespertina, Undómiel, Dama de Rivendel. Nombres anteriores: Amareth, Finduilas (4). [SAX, SAA, HS1-4]



ador Nombre con el que los hombres llamaban a Hithlum. [HT3]

ante Otro nombre dado al Sol (v.). [HT1]

El Sol. [HT7]

El Sol. [HT7]

amblea de la Comarca Consejo de hobbits de la Comarca que se reunían en casos de peligro o para tomar decisiones de importancia. La Asamblea estaba presidida por el Thain. [SAX]

ar (sin.: «precipitado, impetuoso») El afluente más septentrional del río Gelion, en Beleriand. El Asear nacía cerca del Monte Dolmed. Más tarde se lo llamó Rathlóriel, Lecho de Oro, pues a sus aguas fue a parar el tesoro de Doriath después de que Beren, Dior y los Elfos Verdes se lo quitaran a los enanos de Nogrod, que antes habían saqueado Menegroth. [SIL, CIN]

aranion (que.: «hoja de los Reyes») V. athelas. [SAX]

aloth (sin.: «flor_») Nombre del caballo blanco del elfo Glorfindel con el que Frodo atravesó el Vado de Bruinen y llegó hasta Rivendel perseguido por los Jinetes Negros. [SAX]

odela Madriguera (TE 2913-3012) Hobbit de la Comarca, hija de Gorbado Brandigamo y esposa de Rufus Madriguera. Estuvo en la Fiesta de Despedida de Bilbo. [SAA]

il-Golamir Golasgil.

on (1) Hombre de Dor-lómin que ayudó a Túrin a escapar después de que éste matara a Brodda. [CIN]

on (2) Nombre anterior del Lago Mithrim (v.). [HT4]

ri (que.: «mes») De esta forma se nombraba al mes en los calendarios dúnedain y oestron. Todos los asta solían tener 30 días, excepto dos, que, en el Cómputo de los Reyes, tenían 31. [SAA]

aldó (que.: «valiente») Uno de los nombres de Tulkas (v.). [SIL]

arion Cuarto mes del Cómputo de la Comarca (v.) que se corresponde más o menos con nuestro abril. Llamado chithing en Bree. [SAA]

arilante (que.: «sepultado, sepultada») Nombre con el que se conoció Númenor después de que ésta fuera engullida por las aguas. [SIL]

ar Singular de atani (v.).

arnamir Tar-Atanamir.

arnatar I (que.: «padre del hombre») (m. TE 748) Dúnadan, décimo rey de Gondor. [SAA]

arnatar II (que.: «padre del hombre») (m. TE 1226) Dúnadan, decimosexto rey de Gondor. Durante su reinado Gondor alcanzó su máximo esplendor. También conocido como Atanatar Alcarin y Alcarin el Glorioso. [SAA, CIN]

arnatári (que.: «padres del hombre») También llamados así los edain (v.). [SIL]

arnedil (que.: «amigo de los atani»). Nombre de Finrod Felagund (v.). Anteriormente Edennil. [HT7]

arni (que.: «los segundos») Palabra con la que se designaba a los hombres en Valinor, pero que en la Tierra Media sólo se daba a los edain (las Tres Casas de los Amigos de los Elfos). [SAA, SIL, CIN]

arnedëa (que.: «doble-medio») El año bisiesto del calendario númenóreano, ya que duplicaba el loëndë, el día medio del año. [SAA]

arnanaric Brandigamo Hobbit de la Comarca, hijo de Gorbodoc (Gorboduc en HS1) Brandigamo. [HS1]

arnânâte Nombre originario para la Tierra del Don (v.). Más adelante sustituido por Amathâné. También llamado a veces Athânâti. [HT6]

arnânâti Nombre originario para la Tierra del Don (v.). Más adelante sustituido por Amathâné. También llamado a veces Athânâte. [HT6]

arnelas (sin.: «hoja de Reyes») Planta con propiedades medicinales llevada a la Tierra Media por los númenóreanos. Su fragancia hacía revivir el corazón y, en manos de los herederos de Elendil, tenía grandes poderes de curación. Aragorn la utilizaba para contrarrestar los efectos de las heridas venenosas. Sólo crecía en los lugares en donde habían vivido o acampado los númenóreanos. También llamada hoja de los Reyes en oestron y asea aranion en quenya. [SAX, HS1-4]

arnrad Angren (sin.: «vado del Isen») Nombre en sindarin de los Vados del Isen (v.). El plural sería Ethraid Engrin. [CIN]

arnrasarn Nombre dado originalmente al Vado Rocosó, Sarn Athrad o Vado de Sarn (v.). [HT4]

arnalyar Los Enanos Mezquinos. [HT8]

arnë (que.) Ainu, uno de los ocho aratar (v.), y, después de Manwë, Varda y Ulmo, el

más poderoso. Es el señor de las artes y las materias. Sus principales obras fueron la construcción de las Dos Lámparas, los Navíos del Sol y la Luna, y los enanos (Hijos de Aulë), a los que creó antes que a los Hijos de Ilúvatar por impaciencia. Aulë es humilde y misericordioso, y está casado con Yavanna. También conocido como el Hacedor, el Herrero, el Amigo de los Noldor, Mahal (por los enanos) y Talkamarda (el Herrero del Mundo). [SAA, SIL, CIN, HT1-5]

endil (que.: «servidor de Aulë») Nombre que se dio a sí mismo Sauron (v.) durante la SE. Annatar, Artano. [CIN]

enossë (que.: «parientes de Aulë») Nombre dado a los noldor (en HS1 llamados noldoli o gnomos) que se quedaron en Valinor. [HS1]

inas Lengua de los enanos. [HT5]

el Nombre del Sol en lenguaje gnómico (lenguaje de los noldor). [HT1]

redhir Un hijo de Dior. [HT2]

aurigas Pueblo o raza de hombres en la parte oriental de la Tierra Media, más allá del Mar de Rhûn. Lucharon contra Gondor y tomaron Rhovanion incitados por Sauron. Pero pronto hubo una contraofensiva y su ejército fue completamente derrotado por las fuerzas de Gondor en la Dagorlad. Sin embargo, los aurigas se recuperaron y cincuenta años después, en el 1944 de la TE, atacaron Gondor por el Norte y el Sur. El Norte cayó, pero Eärnil derrotó a los aurigas en el Sur, aniquilándoles por completo en la Batalla del Campamento. Se los llamaba aurigas porque viajaban en grandes carromatos. Llamados también hombres del Este. Balchoth (v.). [SAA]

isir (1) (sin.: «próspero») Uno de los nombres de Dior. [HT2]

isir (2) Un niño de Mar Vanwa Tyaliéva (v.) del cuento de Tinúviel. [HT2]

U-kúma/Avakúma La Oscuridad Exterior, el Vacío que se extendía más allá de Arda. Otros nombres en noldorin: Gaw, Belego, Gast, Belegast; en quenya: Oiakúmi. [HT4, HT5]

lâi Nombre con el que se hacía referencia a los elfos y los dioses. Sustituyó a balâi. [HT6]

Avallon Avallónë. [HT5]

Avallondë (adû.: «puerto de los dioses»). Las tierras de los avalâi. Avallôni (v.). [HT6]

Avallónë (que.: «cerca de Valinor») Puerto construido por los eldar a principios de la SE en la costa Este de Tol Eressëa. También llamado Avallon [HT5] y Puerto de los eldar. [SAA, SIL, CIN, HT1-5]

Avallôni (adû.: «puerto de los dioses»). Las tierras de los avalôî (m). [HT6]

avalôim Avalôim. Nombre con el que se conocía a los valar. [HT6]

avalôim Los valar (v.). Sustituyó a avalôî. [HT6]

Avallitiri Los Fieles (v.) de Númenor. [HT6]

Avallitiri (que.: «renuentes, recusadores») Así llamados los elfos que se negaron a unirse a la Gran Marcha de Cuiviénen, el Gran Viaje (v.) o llamamiento de los valar. Posiblemente los avari sean un equivalente de los Elfos Silvanos (v.), Elfos Oscuros o Elfos Salvajes (entre otros muchos nombres). También llamados los Recusadores o

los Renuentes. [SIL, CIN, HT1-5]

ithar (que.: «las sombras») Región entre las montañas y el mar al sur del Taniquetil, una zona gélida y deshabitada en la parte más austral de Aman. En Avathar moraba Ungoliant antes de envenenar los Dos Arboles. Este nombre sustituyó al anterior de Arvalin (v.). [HT4, HT5]

Elwing Elwing. [HS1]

nturas de Tom Bombadil, Las Poema que se entonaba en Los Gamos sobre la figura de Tom Bombadil, compuesto seguramente antes de la GA. [TOM]

ntureros Gremio de los Aventureros. [CIN]

adi Varda. [HT6]

anc Hijo de Dorias de Brethil, que fue enemigo de Húrin y asesino de Manthor. [HT8]

ida de Heorulf La roca donde se alzaba el Baluarte de Heorulf (Cuernavilla). [HS3]

ighâl (m. PE 473) Enano, señor de Belegost, muerto por Glaurung, al cual hirió gravemente, durante la Nirnaeth Arnoediad. [SIL, CIN]

inûl Azanulbizar.

inulbizar (khu.) Valle de las Montañas Nubladas en el que se encontraban las Grandes Puertas de Khazad-dûm. En Azanulbizar, o Valle del Arroyo Sombrío, se encontraba el Kheled-zâram y las fuentes del Cauce de Plata. Allí tuvo lugar la gran Batalla de Azanulbizar entre orcos y enanos. Llamado Nanduhirion en sindarin y Valle del Arrollo Sombrío en oestron. Otros nombres anteriores: Valle Dimrill, Azanûl, Nanduhiriath, Uruktharbun. Muchas veces escrito Azanulbizar. [SAX, SAA, CIN, HS1-4]

(que.: «luz solar») Una de las letras tengwar. [SAA]

nuquerna (que.: «áze invertida») Una de las letras tengwar. [SAA]

og (m. TE 2799) Orco, rey de los orcos de Khazad-dûm. Provocó la Guerra de los Enanos y los Orcos en el 2790 de TE. En la Batalla de Azanulbizar mató a Náin y fue muerto por Daín II. [HOB, SAA]



·**abêl** Azrubêl. [HT6]

·**abêlo** Azrubêl. [HT6]

·**abêlôhin** Azrubêl. [HT6]

·**ubêl** Eärendil. Anteriormente nombrado: Azrabêl; Azrabêlo; Azrabêlôhin, hijo de Azrabêl. También la esposa de Azrabêl. El primer nombre adûnaico fue Pharazîr. [HT6]

icena Coto (h. GA) Hobbit de la Comarca, esposa de Tolman Coto. Nacida Pardo. También nombrada como señora Coto. [SAX, SAA]

icena Tallabuena (TE 2822-2912) Hobbit de la Comarca, hija mayor de Balbo Bolsón y esposa de Togo Tallabuena. [SAA]

Azucena Tallabuena





- l Usbran** Nombre anterior de Bad Uthwen (v.). [HT2]
- l Uswen** Nombre anterior de Bad Uthwen (v.). [HT2]
- l Uthwen** El Paso de la Huida hacia el valle de Gondolin. Llamado anteriormente Bad Usbran y Bad Uswen. [HT2]
- úa de Andúnië** En la costa occidental de Númenor, donde estaba el Puerto de Andúnië. [HT4]
- úa de Balar** Gran bahía al sur de Beleriand, en Belegaer, en donde el Sirion desembocaba, formando las bocas del Sirion, y creada después de los cataclismos que tuvieron lugar durante la Batalla de los Poderes. [SIL, CIN]
- úa de Bel** Bahía de Belfalas.
- úa de Belfalas** En Belegaer, entre Gondor y Umbar. Llamada anteriormente Bahía de Ramathor. [SAX, CIN, HS1-4]
- úa de Eldamar** En Belegaer, se abre en las costas de Eldamar. Sus aguas lamían Toi Eressëa. [SIL]
- úa de Hielo de Forochel** En la parte septentrional de la Tierra Media durante la TE. Siempre se congelaba durante el invierno. [SAA, MAP]
- úa de las Hadas** En el norte del Taniquetil. [HT1]
- úa del Hogar de los Elfos** Bahía de Eldamar.
- úa de Ramathor** Nombre anterior de la Bahía de Belfalas (v.).
- úa de Rómenna** En la costa oriental de Númenor, cuyas aguas lamían el puerto de Rómenna. [SIL, CIN]
- n** Hombre, segundo rey de la ciudad/reino de Valle. Hijo de Bardo I y padre de Brand. [SAX, SAA, HS1, HS2]
- r am Yru** Nombre dado a las viviendas de los galadrim [HS2].
- r Nestad** Berin a Nestad. [HS3]
- r Nstedriu** Berin a Nestad. [HS3]
- o del Sagrario** Aldea del Valle Sagrado, en Rohan. [SAX, HS3]
- o la Montaña** Bolsón Cerrado.
- os, los** Situados en el Anduin en una versión temprana del mapa de la Tierra Media. [HS2]
- ada de Eärendil** Canción sobre las aventuras de Eärendil el Marino, de la que Bilbo hizo una versión. [SIL]
- ada de Leithian** Relato sobre las venturas, desventuras y amores de Lúthien y Beren; una de las historias más importantes de *El Silmarillion* y la segunda más larga que

cuenta la historia de Beleriand. Llamada también la *Liberación del cautiverio*. [SIL, CIN]

ada de los Hijos de Húrin *Narn i Hîn Húrin*. [CIN, HT1-5]

âi Los elfos y los dioses. Posteriormente sustituido por *avalâi* (v.). [HT6]

an Nombre de nacimiento de Bëor (v.). [SIL, HT1-5]

ar Una isla muy grande situada en la Bahía de Balar que originalmente formaba parte de Tol Eressëa, la isla flotante que Ulmo utilizó para llevar a los eldar a Aman, pero que encalló en las aguas poco profundas de la Bahía de Balar y se desgajó de la porción principal. La isla estaba vigilada por Círdan y los falathrim, pero después de la derrota de Falas se convirtió en refugio de los sindarin; Gil-Galad gobernó a los noldor desde allí después de la caída de Gondolin. También llamada Isla de Balar. [SIL, CIN, HT1-5]

bo Bolsón (n. TE 2767) Hobbit de la Comarca, casado con Berilia Boffin y padre de cinco hijos. Originalmente llamado Íñigo Bolsón. [SAA, HS1]

choth (sin.: «pueblo_») Pueblo de hombres del Este que vivió en Rhovanion, al este del Bosque Negro. Estaban bajo el poder de Sauron y atacaron en numerosas ocasiones las tierras y los valles de la orilla occidental del Anduin, llegando a enfrentarse incluso a los hombres de Gondor. Emparentados con los aurigas (v.), fueron también rechazados tras la invasión de Calenardhon, en el 2510 de la TE, en la cruenta Batalla del Campo de o Celebrant, desapareciendo, al igual que sus vecinos, de la historia de la Tierra Media. [SAA, CIN]

cmeg Orco al cual dio muerte Tuor en Gondolin. [HT2]

dor (m. TE 2569) Hombre de Rohan, hijo mayor del rey Brego. Uno de los pocos hombres que se aventuró en los Senderos de los Muertos. Su cuerpo fue encontrado por la Compañía Gris durante la defensa del Abismo de Helm. Anteriormente Bealdor. [SAX, SAA, HS3]

ín (TE 2763-2994) Enano de la Casa de Durin y rey de Khazad-dûm. Balin fue compañero de Thráin y también de Thorin y la compañía de enanos que llevó a Bilbo hasta la Montaña Solitaria, donde se estableció tras la muerte de Smaug. Más tarde fue a Moria con muchos enanos de Erebor, pero allí murió a manos de un orco. Hizo gran amistad con Bilbo durante el viaje a las Tierras Salvajes. [HOB, SAX]



rogs (sin.: «poder-terror» o «demonio de poder») Los balrogs eran maiar que se pusieron del lado de Melkor durante la rebelión de éste; sus servidores más poderosos después de Sauron. Estaban llenos de oscuridad y usaban látigos de fuego. Lucharon en casi todas las Guerras de Beleriand y su señor era Gothmog. Tras la derrota de Melkor se escondieron en los lugares más profundos y oscuros, pero los enanos de Moria encontraron uno en un profundo pozo. El balrog de Moria mató a muchos enanos y el resto huyeron; luego gobernó a los orcos de Moria. Fue derrotado por Gandalf durante la GA tras un enfrentamiento que duró diez días. En quenya se les llamaba valaraukar (plural), valarauko (singular). Al balrog de Moria se le llamaba el Daño de Durin, el Balrog o el Terror. Originalmente su nombre era Malkarauki, así llamado en eldarissä. [SAX, SAA, SIL, CIN, HT1-5, HS1-4]



sadera de Gamoburgo Zona del Brandivino, entre Gamoburgo y Marjala, donde se

cruzaba el río por medio de una balsa sin barquero. [SAX]

throning Así llamado el arco de Beleg. Su forma posterior fue Belthroning. [HT3]

uarte de Heorulf Nombre original de Cuernavilla (v.). También llamado Fuerte/Baluarto de Herulf. [HS3]

uarte del Sagrario Sagrario. [HS1, HS3]

n (1) Antigua aldea de la Cuaderna del Este, junto al Camino del Este, que luego fue sustituida por Surcos Blancos. [HT4]

n (2) Nombre de la granja del Granjero Maggot, que se encontraba en Marjala, cerca de Balsadera, y cuyo principal cultivo era el de las setas. [SAX, HS4]

ı Padre de Blodrin, el elfo que traicionó a la banda de Túrin. Con anterioridad llamado Bor. [HS3]

ıakil (oes.: «mediano») Nombre en oestron de los hobbits. [SAA]

ıazır (hob.: «simple») Nombre en hobbítico de Samsagaz (Sam) Gamyi. [SAA]

ıcos Apellido hobbit de una familia de Bree y de la Comarca. [SAX]

ıdobras Tuk (TE 2704-2806) Hobbit de la Comarca, segundo hijo del thain Isengrim II. Era uno de los hobbits más altos de toda la historia y derrotó a una banda de orcos que se había adentrado en la Comarca en la Batalla de los Campos Verdes. También llamado Toro Bramador. [HOB, SAX, SAA]

ısil (sin.: «claro brillo») Nombre primigenio de la copia del Arbol Blanco de Valinor (Silpion, Telperion), que más tarde fue sustituido por Belthil (v.). Anteriormente: Banthil. [HS3, HT1-5]

ıthil Bansil. [HT2]

ıo de Almas Fô's'Almir. [HT2]

ıach Guardabosques del Pueblo de Haleth en el cuento *La piedra fiel*. [CIN]

ıad Amroth Dol Amroth.

ıad-dûr (sin.: «torre oscura») Fortaleza construida por Sauron gracias al poder del Anillo Único. En la SE fue sitiada y tomada, pero era imposible destruir sus cimientos mientras el Único permaneciese intacto. Después de la GA y tras la desaparición del Anillo Único, Barad-dûr fue totalmente destruida. Se encontraba sobre un saliente meridional de las Ered Lithui y, durante la SE y TE, fue el bastión más grande de toda la Tierra Media. Llamada por los orcos Lugbûrz y en oestron Torre Oscura. También llamada Torre Negra, Torre Oscura de Mordor y, anteriormente, Baraddur.

ıad Eithel (sin.: «torre de la fuente») La fortaleza más importante de Fingon y Fingolfin, el Eithiel Sirion (v.). Se encontraba al norte de Beleriand, en Hithlum. Fue lugar de muchos asedios y batallas debido a su estratégica situación. Barad Eithiel sucumbió durante la Nirnaeth Arnoediad. También llamada Torre de la Fuente. [SIL, CIN]

ıad Nimras (sin.: «torre del cuerno rojo») Torre construida por Finrod en Falas, sobre el cabo oeste del Eglarest. [SIL, CIN]

ıagund (sin.) (m. PE 460) Adán de la Primera Casa, hijo de Brególas y padre de

Morwen, y un integrante de la banda de proscritos de Barahir. [SIL, CIN]

·**ahir (1)** (sin.: «señor de la torre») (CE s. II) Dúnadan y nieto de Faramir que escribió *La historia de Aragorn y Arwen*. [SAX]

·**ahir (2)** (sin.: «señor de la torre») (TE) Dúnadan de Gondor, mensajero desde Minas Tirith a Théoden. Nombre anterior de Hirgon (v.). Otros nombres primitivos fueron: Dirgon y Halbarad (2). [HS3]

·**ahir (3)** (sin.: «señor de la torre») (m. PE 460) Adán, Amigo de los Elfos, hijo de Emeldir y padre de Beren. Salvó la vida a Finrod durante la Dagor Bragollach y éste le dio el Anillo de Barahir. Formó una banda de proscritos en Dorthonion y se dedicó a hostigar a las fuerzas de Morgoth. Fue asesinado en el 460 de la PE gracias a la traición de Gorlim, uno de los últimos integrantes de la banda de proscritos. [SAX, SAA, CIN, HS3, HT3]

·**an** (PE s. IV) Adán, hijo de Bëor. [SIL]

·**anduin** (sin.: «río castaño-dorado») Río que nacía en el Nenuial y fluía hacia el Sur, atravesando la Comarca. Su nombre deriva del color de sus aguas. Antiguamente se llamaba Bralda-hîm («aguas de los límites»), que era su denominación original, pero se deformó hasta convertirse en Bralda-Hîm («cerveza impetuosa»); llamado habitualmente, en hobbítico, Brandivino. [SAX, SIL, CIN, HS1-4]

angils Nombre usado para referirse a los Hombres de Harad o sureños. [HS3]

·**anor** (sin.: «torre del Sol») (h. GA) Hombre de Gondor y padre de Beregon. [SAX]

·**athil** Uno de los nombres anteriores de Beregon (1) (v.). [HS3]

·**avorn** Traducción de Aragorn de Hamfast (Gamyi). Sustituyó a Marthanc, que era su anterior nombre. [HS4]

·**az** Barazinbar. [SAX]

·**azinbar** (khu.: «¿cuerno rojo?») Uno de los picos de las Montañas Nubladas, sobre Moria, al Este. Sus laderas eran casi inaccesibles y de color rojizo (de ahí su nombre), coronadas de nieve eterna. Barazinbar guardaba la única veta de mithril del mundo, y bajo su mole se ocultó el balrog que luchó contra Gandalf. Los enanos le denominaban Barazinbar el Cruel. En sindarin llamado Caradhras (Caradras originalmente) y en oestron Cuerno Rojo. También llamado Baraz. Puerta del Cuerno Rojo (v.), Paso del Cuerno Rojo. [SAX, SAA, CIN, HS1-4]

·**bilargos** Así llamados el Pueblo de Durin (v.). [HS1-4]

·**biluengos** Así llamados el Pueblo de Durin (v.). [SAA, HOB]

·**bol** Fangorn. [SAX]



·**ca/o del Mundo** Primitiva representación cosmogónica del mundo en *Los cuentos perdidos* según la cual el mundo reposa sobre una enorme nave vikinga que viaja por el Mar Exterior, morada de Ulmo, cuya única vela soporta al Sol y la Luna, y las cuerdas que la tensan están amarradas al Taniquetil. Dentro de la Barca se encuentran las tierras primigenias del mundo de Tolkien, las que más tarde serían Tierra Media y Valinor, separadas por el Gran Mar, con sus Islas Encantadas, los Árboles, etc. [HT1]

·**cilak Brandigamo** Hobbit de la Comarca, sustituido por Lanorac Brandigamo (v.). [HT1]

·**co de la Lima** Uno de los nombres por el que se conocía a la Luna (v.). [HT1]

·**co de la Luz** Uno de los nombres del Sol (v.). [HT1]

·**co de la Mañana** Uno de los nombres del Sol (v.). [HT1]

·**co de los Cielos** Uno de los nombres del Sol (v.). [HT1]

·**co de Plata** Luna. [HT1]

·**d I** (m. TE 2977) En algunas traducciones al castellano escrito Bardo. Hombre de Esgaroth, descendiente de Girion de Valle, y un hábil arquero. Defendió la ciudad contra Smaug, al que finalmente mató de un flechazo, durante los sucesos de *El hobbit*, y participó en la Batalla de los Cinco Ejércitos. Luego reconstruyó la ciudad de Valle y se convirtió en su primer Rey. También llamado Bard el Arquero y Bard el Matador del Dragón. [HOB, SAX]

·**d II** (h. CE s I) Hombre de Esgaroth, cuarto rey de Valle. Junto con los enanos rompió el sitio de Erebor durante la GA. [SAA]

didos Hombres de Valle [SAX]

·**-en-Danwedh** (sin.: «casa del rescate») Nombre que Mîm el enano dio a las cuevas de los enanos de Amon Rûdh después de dejar que se refugiara en ellas Túrin. Echad

i Sedryn (v.). [SIL, CIN]

·**-en-Nibin-noeg** (sin.: «Casa de los Enanos Mezquinos») Nombre de la morada de Mîm el enano en Amon Rûdh. [CIN]

· **Erib** Fortaleza en Dor-Cúarthol, no muy alejada de la parte meridional de Amon Rûdh. [CIN]

·**-goll** («morada hueca») Nogrod [HT8]

·**im an-adûn** Los Señores del Oeste. [HT6]

·**ithil** Uno de los nombres anteriores de Beregond (1) (v.). [HS3]

·**nabás Mantecona** Nombre anterior de Cebadilla Mantecona (v.). [HS3]

·**rancas de Tuk** Aldea de la Cuaderna del Oeste de la Comarca, cerca de las Colinas Verdes. [SAX]

·**rancos del Teiglin** Cabed-en-Aras. [MAP]

·**rera de Los Gamos** Cerca Alta (v.). [SAX]

·**roso** Familia de hobbits que vivían en Cepeda durante la GA. [SAX]

·**un-adûnô** Señor del Oeste. [HT6]

alla de Azanulbizar La última de la Guerra de los Enanos y los Orcos, librada en el invierno del 2799 de la TE. Los enanos estuvieron a punto de ser derrotados, pero gracias a la tardía intervención de los enanos de las Colinas de Hierro, pudieron vencer a los orcos y matar a su cabecilla, Azog. También llamada Batalla de Nanduhirion, Batalla del Valle del Arroyo Sombrío. [SAA]

alla de Cuernavilla Gran contienda librada durante la GA, en marzo del 3019 de la TE, entre las huestes de Saruman y los rohirrim, a los que se habían unido Aragorn, Legolas y Gimli. A pesar de estar sitiados durante dos días, ningún enemigo pudo entrar en el fuerte. Finalmente los Jinetes de Rohan salieron de la fortaleza y atacaron a caballo al ejército de orcos de Saruman, derrotándolos. Los pocos orcos que sobrevivieron se refugiaron en el bosque de los uornos, y todos fueron muertos. [SAX, SAA]

alla de Dagorlad Tuvo lugar en el 3434 de la SE, entre las fuerzas de la Última Alianza y las huestes de Sauron. Duró meses (según Gollum) y finalmente Gil-Galad y Elendil vencieron a Sauron. Los numerosos muertos de la lucha fueron engullidos por las Ciénagas de los Muertos, haciendo que todo aquel lugar estuviera embrujado. También llamada la Batalla. [SAX, HS1-4]

alla de Delagua Tuvo lugar el 3 de noviembre del 3019 de la TE, y que puso fin a la GA. Durante la lucha, entablada entre unos cien Hombres del Jefe (Saruman) y los hobbits, dirigidos por Merry y Pippin, murieron setenta hombres y diecinueve hobbits, hasta que finalmente éstos consiguieron la victoria. [SAX, HS4]

alla de Fornost Librada en 1975 de la TE, entre las huestes de Círdan, Eärnur de Gondor y Glorfindel, y los ejércitos del Rey Brujo de Angmar, al cual derrotaron por completo. Se dice que también participó una compañía de arqueros hobbits de la Comarca. [SAX, SAA]

alla de la Cima La que tuvo lugar entre Gandalf y el balrog en el pico de Zirak-zigil,

y que duró dos días enteros hasta finalizar con la caída al abismo del balrog y la muerte de Gandalf. [SAX]

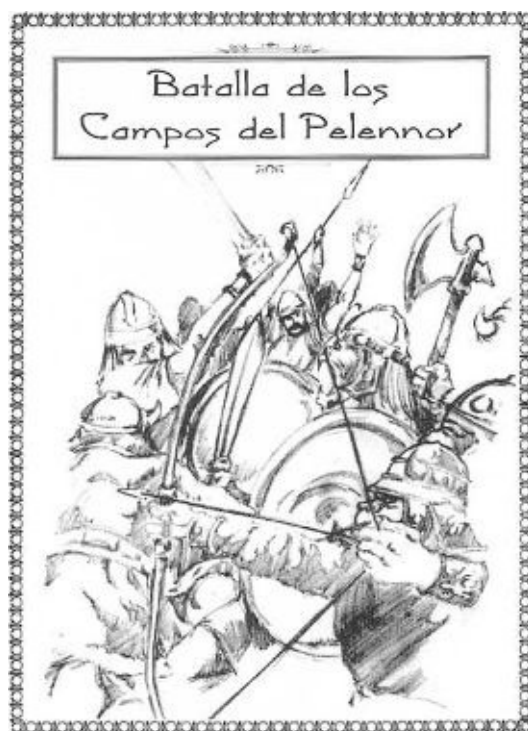
alla de la Llama Súbita Dagor Bragollach [SIL, CIN]

alla de la Llanura Dagorlad. [HT3]

alla de las Lágrimas Innumerables Nirnaeth Arnoediad. [SIL, CIN]

alla del Campamento Librada entre los hombres de Gondor y los aurigas, en el 1944 de la TE sobre los campos de Ithilien del Norte. Eärnil atacó el campamento de los aurigas cuando éstos estaban celebrando su reciente victoria sobre Gondor, derrotándolos y acabando con la amenaza que suponían para su reino. [SAA]

alla del Campo de Celebrant Tuvo lugar entre el Ejército del Norte de Gondor, dirigido por el senescal Cirion, y los balchoth, que habían destruido Calenardhon. Los balchoth recibieron refuerzos por parte de los orcos de las Montañas Nubladas y rodearon a Cirion, pero entonces llegaron los éothéod, comandados por Eorl, e inclinaron la suerte de la batalla del favor de los hombres de Gondor. La victoria puso fin a la amenaza que representaban los balchoth para Gondor, y los éothéod fueron recompensados con Calenardhon por su ayuda. La batalla tuvo lugar en el 2510 de la TE. [SAX, SAA]



alla de los Campos del Pelennor La más importante de la GA y de toda la TE, que tuvo lugar el 15 de marzo del 3019 de la TE entre los ejércitos de Sauron (30.000 haradrim y gran cantidad de orientales, variags y orcos, dirigidos por el Señor de los Nazgûl) y los hombres de Minas Tirith y las fuerzas aliadas (3.000 o 4.000 hombres de los reinos del Sur, los restos de los ejércitos de Osgiliath e Ithilien y 6.000 Jinetes de Rohan). La lucha fue encarnizada y duró todo el día, y, gracias a su superioridad numérica, las fuerzas de Sauron estuvieron a punto de vencer; pero, cuando la

situación era más desesperada, apareció Aragorn desde el Sur, desembarcando con un gran ejército que antes había derrotado a los corsarios, y sus fuerzas y las de Gondor tomaron todos los Campos del Pelennor, acabando o haciendo huir a todos los enemigos antes de la caída del Sol. [SAX, SAA, HT1-4]

alla de los Campos Gladios Emboscada en la que cayeron Isildur y los dúnedain de Arnor, cuando volvían a su tierra después de la derrota de Sauron. Los orcos les tendieron una trampa en las Montañas Nubladas, muriendo Isildur y sus tres hijos mayores, y el Anillo Único se perdió en los marjales de los Campos Gladios. La batalla tuvo lugar en el año 2 de la TE. [SAX, SAA]

alla de los Campos Verdes Tuvo lugar en el 2747 de la TE, en la Cuaderna del Norte, entre un grupo de hobbits, dirigidos por Bandobras Tuk, y una banda de orcos al mando de Golfimbul. Los hobbits resultaron vencedores. [HOB, SAX]

alla de los Cinco Ejércitos En el 2941 de la TE, en Erebor, entre los hombres de Valle y los de Esgaroth y los elfos del Bosque Negro, los enanos de Erebor y las Colinas de Hierro y Bilbo Bolsón, por una parte, y un inmenso ejército de orcos de las Montañas Nubladas y huargos por la otra. La batalla se inclinó del lado de los compañeros de Bilbo gracias a la intervención de Beorn y de las águilas de las Montañas Nubladas. Aparte de Bilbo Bolsón, también participaron en ella los enanos Thorin II (que resultó muerto) y Daín Pie de Hierro, Bardo (hombre de Valle), Thranduil (elfo del Bosque Negro), Gandalf, Beorn y Bolgo (que comandaba a los orcos de las Montañas Nubladas). [HOB, SAX]

alla de los Cruces del Erui En el 1447 de la TE, durante la Lucha entre Parientes (v.), en la que Eldacar derrotó a las fuerzas de Castamir y mató al Usurpador. [SAA]

alla de los Cruces del Isen En el 2758 de la TE los rohirrim, dirigidos por Helm, fueron derrotados por los dunlendinos comandados por Wulf, y tuvieron que refugiarse en Cuernavilla y Edoras. [SAA]

alla de los Cruces del Poros Tuvo lugar en Ithilien, junto al río Poros, en el 1885 de la TE, en la que el senescal Túrin, con la ayuda de Folcwine de Rohan, derrotó a los haradrim. [SAA]

alla de los Llanos En la que fue derrotado Narmacil II de Gondor por los aurigas al sur del Bosque Negro. [CIN]

alla de los Poderes Gran contienda que tuvo lugar a comienzos de la PE entre los valar y Melkor. Los valar, decididos a proteger el advenimiento de los elfos, liberaron del poder de Melkor la Tierra Media, encadenándole con Angainor. Durante la batalla, las costas occidentales de Beleriand cambiaron y Utumno fue destruida. También llamada Guerra de los Poderes. [SIL, CIN]

alla de los Vados Batallas de los Vados del Isen.

alla de los Vados del Isen Batallas de los Vados del Isen.



alla de Nanduhirion Nombre dado por los elfos a la Batalla de Azanulbizar. [SAA]

alla de Pelennor Batalla de los Campos del Pelennor.

alla de Tumhalad La última y decisiva batalla librada entre los Exiliados y las huestes de Morgoth en el otoño del 496 de la PE. A pesar de la superioridad del ejército orco, éste fue aniquilado en Tumhalad, aunque Orodreth y Gwindor resultaron muertos; sólo Túrin, que llevaba el Yelmo-Dragón, pudo enfrentarse a Glaurung y salir vivo. Después Glaurung y otro ejército de orcos saqueó Nargothrond. [SIL, CIN]

alla de Valle Tuvo lugar durante la GA, entre el 15 y el 17 de marzo del 3019 de la TE. En esta batalla los hombres de Valle y sus aliados, los enanos de Erebor, fueron derrotados por los orientales bajo la influencia de Sauron. [SAA]

alla Gloriosa Dagor Aglareb. Batalla, la Batalla de Dagorlad. [SIL]

allas de los Vados del Isen Dos batallas que tuvieron lugar durante la GA entre los Jinetes de Rohan y los ejércitos de dunlendinos y orcos de Saruman. La primera se desarrolló el 25 de febrero del 3019 de la TE, y las fuerzas de Saruman derrotaron a los Jinetes, muriendo su comandante, el príncipe Théodred. En la segunda, librada el 2 de marzo, Erkenbrand también fue derrotado y las fuerzas invasoras esta vez sí lograron cruzar los Vados del Isen; sin embargo, las bajas de los Jinetes no fueron muy numerosas y pudieron reorganizarse después. [SAX, SAA]

iglir (1) Nombre anterior de Blodrin (v.). [HS3]

iglir (2) (sin.: «opresor») Nombre con el que los eldar conocían a Morgoth en Beleriand. [SIL, CIN]

ra de Oro (h. GA) Mujer, esposa de Tom Bombadil e hija de la Dama del Río. Sus cabellos eran dorados y tenía una belleza extraordinaria, tranquila y sosegada, parecida a la de las mujeres élficas, pero mucho más familiar para los hobbits. También llamada Hija del Río. [TOM, SAX]

ldor Baldor. [HS3]

idas de los ents Brebajes preparados por los ents de Fangorn y que Merry y Pippin

bebieron en abundancia (hecho que les hizo alcanzar una altura superior a la normal). Tenían dos tipos de bebidas: una refrescante y la otra nutritiva, y eran el alimento principal de los ents. [SAX]

aurien Nombre primitivo, posteriormente rechazado, de Beleriand. [HT3]

aurin Nombre de Palúrien (v.) en la lengua de los gnomos (elfos). A veces también Belawryn. [HT2]

awryn Nombre de Palúrien (v.) en la lengua de los gnomos (elfos). [HT2]

ba Bolger (TE 2856-2956) Hobbit de la Comarca, hija mayor de Mungo Bolsón y esposa de Rudigar Bolger. [SAA]



cha Nombre de Melko (Melkor) en la lengua de los gnomos (elfos). A veces también nombrado Belcha Morgoth. [HT2]

dir Hijo de Belen, que fue hijo de Bëor el Viejo. [HT8]

dis Esposa de Handir de Brethil y madre de Brandir el Cojo. [HT8]

ecthor I (sin.: «gran águila») (m. TE 2655) Dúnadan, decimoquinto senescal regente de Gondor. [SAA]

ecthor II (sin.: «gran águila») (m. TE 2872) Dúnadan, vigésimo primer senescal regente de Gondor. Después de su muerte el Arbol Blanco se marchitó. [SAA]

eg (1) (sin.: «poderoso») Dúnadan, segundo rey de Arthedain. [SAA]

eg (2) (sin.: «poderoso») Elfo sindarin del bosque de Doriath, comandante de los vigilantes de la frontera oriental, gran guerrero y, sobre todo, magnífico arquero. Entabló gran amistad con Túrin y ambos fueron conocidos como los Dos Capitanes, participando en numerosas hazañas y aventuras. Liberó a Túrin de los orcos, pero éste lo mató sin darse cuenta. Portó la espada Anglachel y fue enterrado con su arco Belthroning. También llamado Beleg Arcofirme, Cúthalion, Beleg Cúthalion y el Arco. [SIL, CIN, HT3]

egaer (sin.: «gran mar») El mar que separaba la Tierra Media de Aman; se extendía desde el estrecho helado de Helcaraxë, en el Norte, hasta el desconocido Sur. Las

islas más importantes que afloraban en sus aguas eran Númenor, Balar, las Islas Encantadas y Tol Eressëa. Bahía de Balar, Belfalas, Eldamar, Gran Golfo y Camino Recto (v.). También llamado Mar Occidental, Mares Occidentales, Gran Mar, Grandes Aguas, Mares del Oeste, Mares que Separan, el Mar. [SAX, SIL, CIN, HT1-5]

egast Ava-kúma. [HT5]

eghir Nombre anterior del Anduin (v.).

ego Ava-kúma. [HT5]

egor Nombre antiguo de Morgoth, que sustituyó a Belcha y que fue sustituido por Melegor. [HT3]

egorn (sin.: «gran árbol») (m. TE 2204) Dúnadan, cuarto senescal regente de Gondor. [SAA]

egost (sin.: «gran fortaleza») Antigua ciudad de los enanos construida en las laderas orientales de las Ered Luin, cerca del Monte Dolmed. Sus habitantes mantenían cierta amistad con los elfos, sobre todo con Thingol de Doriath, y lucharon en las Guerras de Beleriand: en la Nirnaeth Arnoediad rechazaron a los dragones, aunque su jefe, Azaghâl, fue muerto por Glaurung. Belegost fue destruida tras la Gran Batalla que dio fin a la PE, y muchos de sus moradores se trasladaron a Khazad-dûm. Los enanos de Belegost inventaron la cota de malla y también se encargaron de la construcción de Menegroth, por cuya obra recibieron en pago la perla de Nimpheles. Llamada Gabilgathol en khuzdul, Grandeburgo v Ost Belegost. [SAA, SIL, CIN, HT1-5]

egund (sin.) (m. PE 460) Adán de la Primera Casa, hijo de Brególas, padre de Rían y uno de los doce compañeros de la banda de proscritos de Barahir. [SIL, CIN]

egûr Nombre en sindarin de Melkor (v.), usada originalmente. Belegurth (v.). [SIL]

egurth (sin.: «gran muerte») Nombre en sindarin empleado para nombrar a Melkor (v.) y que proviene de Belegûr. [SIL]



emir Esposo de Adanel y nieto de Beren. [HT7]

erriand (sin.: «tierra de Balar») Enorme región que se extendía a occidente de la Tierra Media, más allá de las Ered Luin. Estaba dividida en dos, Este y Oeste, por el río Sirion; la parte septentrional era la más poblada y estaba separada de la zona austral, casi sin habitantes, por la Andram. En Beleriand vivían los elfos: los sindar en Doriath y las Falas, los laiquendi en Ossiriand, los noldor en Nargothrond, Himlad, Beleriand Este y Thargelion, y los edain (hombres). Pero Morgoth fue destruyendo toda la región y sólo quedó a salvo la parte más oriental, Ossiriand, luego conocida como Lindon. Todo Beleriand fue destruido y quedó bajo las aguas, excepto Lindon, tras la Gran Batalla que dio fin a la PE. También llamada País de los Elfos, País de Balar, Reino de los Gnomos. Nombres anteriores: Angolonn, Ingolondë, Geleriand, Lassiriand. Nombres rechazados: Belaurien, Bladorinand. [SAX, SIL, CIN, HT1-5]

erriand Este La parte de Beleriand al este del río Sirion y al oeste del Gelion, entre cuyos reinos se encontraban: Doriath, Dimbar, Nan Dungortheb, Dor Dínen, Himlad, Estolad y los bosques deshabitados de Taur-in-Duinath. Estaba gobernada por Thingol v por la Casa de Fëanor. [SIL, CIN, HT1-5]

erriand Oeste La parte de Beleriand al oeste del Sirion, entre cuyos reinos estaban: Nargothrond, las Falas, Arvernien, Nivrim, Brethil y Nevrast. [SIL, CIN, HT1-5]

falas (sin.: «costa_») Zona costera del reino de Gondor de gran belleza natural, situada entre el Morthond y el Gilrain, y cuyo principal enclave era la ciudad de Dol Amroth. [SAX, HS1-4]

infantes Belinfantes de la Torre.

infantes de la Torre Familia de hobbits, descendientes de Elfstan Belinfante, hijo de Fastred de Encinaverde y Elanor Gamyi. Fueron los guardianes de la Frontera Occidental, habitaban en Torres de Abajo y poseían una belleza élfica heredada de Elanor. [SAA]

lacrín Posible nombre del caballo de Gandalf. A veces, también Bellapiel. [HS1]

ladona Tuk Belladonna Bolsón. [HS3]

ladonna Bolsón (TE 2852-2934) Hobbit de la Comarca, novena hija de Gerontius Tuk. Se casó con Bungo Bolsón hacia el 2880 de la TE, y de su unión nació Bilbo Bolsón, su único hijo. [HOB, SAA]

lapiel Posible nombre del caballo de Gandalf. A veces, también Bellacrín. [HS1]

lísima Brandigamo (h. TE) Hobbit de la Comarca, hija de Gorboduc Brandigamo. [HS1]

marie País seguramente imaginario que aparece en el poema de Bilbo *Errantry*. [TOM]

thil (sin.: «resplandor divino») Arbol artificial con flores de plata, hecho por Turgon a imagen y semejanza de Telperion. Bansil (v.). [SIN, HT1-5]

throning Nombre del arco de Beleg que estaba hecho en madera de tejo negro. Balthroning (v.). [HT3]

zagar Ar-Belzagar.

na Uno de los nombres de Oromë (v.). [SAA, SIL]

nas Uno de los nombres del Angulo de Lothlórien. Ángulo (1) (v.). [HS2]

rodir Nombre de un posible príncipe de Anárion en *La Guerra del Anillo*. [HS3]

r (adû.?: «vasallo») (h. PE s. IV) Adan, primer señor de la Primera Casa, condujo a su pueblo a Beleriand y sirvió a Finrod en Nargothrond. También llamado Balan (que era su nombre de nacimiento) y Bëor el Viejo. [SIL, CIN]

reanos Así llamados el Pueblo o la Casa de Bëor. [SIL, CIN]

rn (h. TE s. XXX) Hombre, jefe de los beórnicas, que odiaba a todos los orcos y desconfiaba de todas las criaturas de la tierra, excepto los animales, aunque tenía buen corazón. Ayudó y dio cobijo a Bilbo y su compañía de enanos en su viaje a la Montaña Solitaria y participó en la Batalla de los Cinco Ejércitos, matando a Bolgo, el jefe de las fuerzas oreas. [HOB, SAX, HS1-4]

rnidas Los hombres que habitaban en los Valles del Anduin, a ambos lados del río, cerca de la Carraca. Descendían de los edain y su lenguaje era una mezcla de adûnaico y rohírrico. Eran reservados y desconfiados, buenos cocineros y amantes de los animales (no comían carne). Es posible que vinieran de las Montañas Nubladas, de donde fueron echados por los orcos. [HOB, SAX, CIN]

red Ondrath Nombre con el que se conocía al camino amurallado entre Osgiliath y Minas Tirith. También llamado Calzada. Torre de la Guardia, Fuertes de la Calzada (v.). [HS3]

reg (h. PE s. IV) Adán de la Primera Casa y nieto de Baran. No quiso participar en las Guerras de Beleriand. [SIL]

regar Hombre de las tierras occidentales de Númenor, descendiente de la Casa de Bëor y padre de Erendis. [CIN]

regond (1) (sin.: «piedra_») (h. GA) Hombre de Gondor, soldado del grupo de Faramir, que impidió a Denethor II que lo incinerara durante el sitio de Minas Tirith. Nombres anteriores: Barathil, Barithil, Berethil, Berithil. [SAX, HS3]

regond (2) (sin.: «piedra_») (m. TE 2811) Dúnadan, vigésimo senescal regente de Gondor y uno de los más grandes capitanes en la historia de Gondor. [SAA]

ren (1) (h. PE 435-509) Adán, hijo de Barahir y señor de la Primera Casa. Beren fue conocido como el Amigo de los Elfos y permaneció mucho tiempo en Dorthonion, comandando la banda de proscritos y hostigando a los aliados de Morgoth, y era tanto el daño que infligía a sus enemigos que Morgoth puso un precio muy alto a su cabeza. Finalmente tuvo que abandonar Dorthonion, siendo el único superviviente de la banda. Llegó a Doriath y se enamoró perdidamente de Lúthien; su amor fue correspondido, pero Thingol puso precio a la mano de su hija: uno de los Silmaril. De esta manera Thingol pensaba deshacerse de Beren; pero éste, ayudado por Finrod (que le salvó la vida), por Lúthien y por Húan, consiguió, después de muchas aventuras, entrar en Angband y apoderarse de un Silmaril de la Corona de Hierro. Llegaron con el Silmaril a Doriath y se lo entregaron a Thingol, pero Beren, herido

por Carcharoth, murió poco después, poniendo fin a la Búsqueda del Silmaril. Lúthien murió de pena por la pérdida de su amado, pero obtuvo de Mandos la gracia de que ella y Beren tuvieran una segunda vida en la Tierra Media. Al regresar, vivieron en Tol Galen con su hijo Dior durante el resto de su segunda vida. Sus hazañas fueron las más nobles y valientes de todos los Hijos de Ilúvatar, y su amor, el más grande jamás conocido. De su unión (la primera entre una elfa y un hombre) surgió Eärendil y la salvación de la Tierra Media. Beren también era conocido como Beren el Manco o Erchamion (en sindarin), Camlost, el de la Mano Vacía (a veces también Gamlost). Nombres anteriores: Elmavoitë, Ermabwed, Mablosgen. [SAX, SIL, CIN, HT1-5]

en (2) (h. PE) Adán de la Primera Casa, descendiente de Bëor y padre de Emeldir. [SIL]

en (3) (m. TE 2763) Dúnadan, decimonoveno senescal regente de Gondor. Durante su reinado, Gondor fue atacado por los corsarios de Umbar. También entregó a Saruman la fortaleza de Isengard, pensando que guardaría sus fronteras occidentales. [SAA, CIN]

eth (sin.) (h. PE) Hermana de Baragund y Belegund y antecesora de Erendis. [CIN]

ethil Uno de los nombres anteriores de Beregond (1) (v.). [HS3]

gil (sin.: «estrella_») (n. TE 3008 o 3009) Niño de Gondor e hijo de Beregond (1). Anteriormente nombrado Gwinhir. [SAX, HS3]

gris Nombre original dado a los Valles de Etten (v.). [HS2]

il Traducción de Aragorn de Rosa Gamyi (1) (v.). Posteriormente sustituido por Meril. [HS4]

ilac Brandigamo (n. TE 2980) Hobbit de la Comarca, hijo de Merimac Brandigamo, y que estuvo presente en la Fiesta de Despedida. [SAA]

ilia Bolsón (h. TE 2800) Hobbit de la Comarca y esposa de Balbo Bolsón. De origen Boffin. [SAA]

in a Nestad Casas de Curación (v.). [HS3]

ingol Peringol. [HT5]

ithil Uno de los nombres anteriores de Beregond (1) (v.). [HS3]

to (m. TE 2941) Troll del Bosque de los Trolls, uno de los tres que hicieron prisioneros a Bilbo, Thorin y los enanos, y que acabó convertido en piedra. [HOB]



úthiel (sin.: Bereth «Reina» + Iel «mujer») Reina, esposa de Falastur (v.), famosa por sus gatos, que tenían una enorme facilidad para encontrar el camino de vuelta a casa. [SAX, CIN]

hos Jefe de los Hombres del Bosque en el cuento de Turambar. [HT4]

ir (h. TE 2941-3018) Enano, miembro de la compañía de Thorin y Bilbo, que fue a la Montaña Solitaria. Finalizada su aventura, vivió en Erebor. [HOB, SAX, SAA]

o Bolsón (TE 2890-) Hobbit de la Comarca, aventurero, Portador del Anillo, Amigo de los Elfos, escritor y padre adoptivo de Frodo Bolsón. Sus andanzas en la historia de la Tierra Media comenzaron cuando Gandalf le obligó a acompañar a Thorin y su compañía de enanos a la Montaña Solitaria. Durante el transcurso del viaje vivió numerosas aventuras, conoció Rivendel, luchó contra los orcos de las Montañas Nubladas, rescató a los enanos de los elfos del Bosque Negro, jugó un importante papel en la muerte de Smaug y el éxito de la empresa de los enanos y, sobre todo, robó el Anillo Único a Gollum. A su vuelta a la Comarca, llevó una vida apacible en su hogar, Bolsón Cerrado, en Hobbiton. En el 3001 celebró la famosa Fiesta de Despedida y desapareció de la Comarca, no sin antes entregar el Anillo Único a Frodo. Residió en Imladris el resto de su vida, hasta que, como antiguo Portador del Anillo, cruzó el Mar en la Última Cabalgata de los Guardianes del Anillo. Bilbo siempre fue soltero y el hobbit más longevo de toda la historia, pues tenía ciento treinta y un años cuando cruzó el Mar; esta longevidad fue debida, en parte, al Anillo Único, que, por lo demás, no le afectó mucho. Su espada era el famoso cuchillo élfico llamado Dardo, y también tenía una cota de mithril que le regaló Thorin II. A veces llamado por sus vecinos Loco Bolsón. [HOB, SAX, SAA, HS1-4]



o Gamyi (n. CE 15) Hobbit de la Comarca, décimo hijo de Samsagaz Gamyi. [SAA]
 (h. GA) Poney que Frodo compró a Bill Helechal en Bree, de quien recibió su nombre. Gracias a los cuidados de Sam, el poney pudo recuperarse, pues al principio estaba flaco y hambriento. Acompañó a toda la Compañía del Anillo hasta la Puerta Oeste de Khazad-dûm, donde fue o puesto en libertad. Bill se las arregló para encontrar el camino de vuelta a Bree, donde, más tarde, Sam, que le tenía mucho cariño, pudo recuperarlo. [SAX]

Carnicero Hobbit de la Comarca, carnicero de Cavada Grande en el poema *Perrythe-Winkle*. [TOM]

Helechal (h. GA) Hombre de Bree, sicario de Saruman. Estuvo conspirando en Bree a favor de su amo y luego fue a la Comarca, donde fue puesto al mando de la puerta del Puente del Brandivino. Frodo lo expulsó de la Comarca a su llegada de la GA. También llamado Hombre Grande del Jefe por los hobbits del Puente. [SAX]

go Bolsón (TE 2864-2960) Hobbit de la Comarca, marido de Chica Redondo y padre de Falco Redondo-Bolsón. [SAA]

r Ythling (v.) que acompañó a Ælfwine. [HT2]

ochos de miel de Beorn Sabroso pan de viaje cocinado por Beorn, que, como el cram, era muy nutritivo y duraba mucho tiempo. [HOB]

dorinand Antiguo nombre (rechazado) de Beleriand. [HT3]

dorion El gran llano del Norte, es decir: Ard-Galen (v.). [HT7]

dorthin (sin.: «_gris») Rey, seguramente elfo, que realizó un gran pedido de lanzas a los enanos de Erebor. Murió entre el 1999 y el 2770 de la TE. [HOB]

dorwen (sin.: «ancha tierra, madre tierra») Uno de los nombres de Palúrien

(Yavanna), la esposa de Aulë. [HT3]

ncanieves Así llamada Varda (v.), al traducir el apodo con el que a veces era conocida: Fanuilos. [SAX]

nca Señora de Emerië Erendis. [CIN]

nca Señora de Gondolin Aredhel. [SIL]

nca Señora de los Noldor Aredhel. [SIL]

nco (h. TE 1601) Hobbit de Bree de la rama de los albos, que se estableció en la Comarca junto con su hermano Marcho en el 1601 de la TE. [SAX]

nco Telperion Telperion. [SIL]

ncarn Antiguo nombre de Caradhras (v.). [HS1]

ndrin El elfo que traicionó a la banda de Túrin, e hijo de Ban. Anteriormente llamado Bauglir (1). [HS3]

ndring Nombre del undécimo mes del año en Bree. Blotmath, Cómputo de la Comarca (v.). [SAA]

ndmath Undécimo mes del Cómputo de la Comarca, que se corresponde con nuestro noviembre. Llamado blooting en Bree. [SAA]

Prefijo que se anteponía a un nombre y que significaba hijo de... [HT2]

ndro (h. GA) Hombre o hobbit de Bree, y uno de los sirvientes de la posada del Poney Pisador. [SAX]

ndroger Nombre de familia hobbit en *El retorno de la Sombra*. [HS1]

ndroa de Sauron (SE ¿?-TE 3019) Númenóreano negro que sirvió a Sauron. Era malvado y astuto y se convirtió en un poderoso hechicero, gracias a lo cual consiguió vivir durante milenios. Durante la GA era el lugarteniente de la Torre de Barad-dûr y ya había olvidado por completo su nombre verdadero. Seguramente murió cuando Sauron fue derrotado. También llamado Lugarteniente de la Torre y Emisario de Mordor. [SAX]

ndroas del Anduin Ethir Anduin. [MAP]

ndroas del Entaguas Zona lindante entre Gondor y Rohan, pantanosa y llena de marjales, junto a la desembocadura del Entaguas sobre el Anduin. Valle del Entaguas (v.). [SAX, MAP]

ndrolo Ganapié (h. TE 2900) Hobbit de la Comarca, esposo de Linda Bolsón y padre de Odo Ganapié. [SAA]

ndroluith Señor de Belegost en el Nauglafring. [HT2, HT4]

ndrofin Familia hobbit cuyos miembros estaban repartidos por toda la Comarca durante la época de la GA. Eran una estirpe de clase alta y acomodada. Boffin es una adaptación del apellido original hobbit Bophin, cuyo origen y significado se había olvidado. Entre los Boffin que aparecen en las historias de la Tierra Media se encuentran: Fosco, Jago, Hugo, Paladin, Peregrin (Perry) y Folco. [SAX, SAA, HS1-4]

ndrofur (h. TE 2941-3018) Enano, miembro de la compañía de Thorin y Bilbo que fue a la Montaña Solitaria. Después de la Batalla de los Cinco Ejércitos vivió en Erebor. [HOB, SAX]

dog Capitán orco que dirigió un ataque sobre Doriath. [HT3]

g Bolgo (v.). [HT2]

ger Vieja y aristocrática familia hobbit de origen albo que vivía en la Comarca, sobre todo en la villa de Bolgovado. Entre los hobbits Bolger que aparecen en la historia de la Tierra Media podemos citar a Fredegar, Bingo, Amilcar (después Fredegar), Belba, Caramella, Fosco, Odo, Olo, Rollo y Odovacar. [SAA, HS1-4]

go (m. TE 2941) Gran orco de las Montañas Nubladas e hijo de Azog (v.). Dirigió las huestes de orcos y huargos durante la Batalla de los Cinco Ejércitos y fue muerto por Beorn. También conocido como Bolgo del Norte y, a veces, Bolg. [HOB, SAA, HT2]



govado (1) Vado que cruza El Agua al norte de Surcos Blancos, en la Cuaderna del Este. [SAX]

govado (2) Villa situada en la Cuaderna del Este de la Comarca, en los Campos del Puente, y lugar de residencia principal de los Bolger. [SAX]

són Familia hobbit cuyos miembros estaban repartidos por toda la Comarca. Estaban emparentados con casi todas las familias aristocráticas de la época, tales como los Sacovilla-Bolsón y los Redondo-Bolsón. En general, aunque había sus excepciones, eran una familia tranquila e intachable, y sus miembros más aventureros y raros solían tener sangre Tuk. Entre los Bolsón que aparecen en las historias de la Tierra Media podemos citar a Angélica, Balbo, Bilbo, Bingo, Bungo, Dora, Drogo, Faramond, Folco, Fosco, Frodo, Iñigo, Largo, Mungo, Rosa, Semolina y Togo. [SAX, SAA, HS1-4]

són Cerrado Vivienda situada en Hobbiton, al final de Bolsón de Tirada, construida hacia el 2880 por Bungo Bolsón. Era una típica morada hobbit, un agujero escavado en una colina, aunque un poco más lujosa de lo normal. Bilbo y Frodo vivieron allí, pero hacia el final de la GA, Saruman lo convirtió en su cuartel general. Después de

que Frodo cruzara el Mar, Sam Gamyi y sus descendientes moraron allí. También llamado a veces Bolsón-Cerrado y Bolsón Cerrado Bajo la Montaña. [HOB, SAX]
són Cerrado Bajo la Montaña Bolsón Cerrado.

són de Tirada Calle de Hobbiton, situada en la ladera de la Colina de Hobbiton, debajo de Bolsón Cerrado. Antes de la GA, los Gamyi vivían en el número 3 y Papá Dospies en la puerta de al lado. Saruman destrozó toda la calle y la convirtió en una cantera de grava. Después de la GA fue reconstruida y se la llamó Tirada Nueva. [SAX]

són de Tirada n.º 3 Típico agujero hobbit y lugar de residencia de la familia de hobbits Gamyi. Los Hombres del Jefe lo destruyeron por completo durante la GA, pero luego fue reconstruido y revestido con ladrillos. [SAX]

nbadil Tom Bombadil.

nbur (h. TE 2941-3018) Enano, miembro de la compañía de Thorin y Bilbo que fue a la Montaña Solitaria. Descendía de los enanos de Khazad-dûm, aunque no pertenecía al linaje de Durin. Después de la Batalla de los Cinco Ejércitos vivió en Erebor. Al final de sus días llegó a ser tan pesado que se necesitaban seis enanos para levantarlo. [HOB, SAX, SAA]

ñhin (hobbítico) Boffin. [SAA]

· Nombre usado durante un breve espacio de tiempo para referirse a Ban (v.). [HS3]

· (PE s. V) Hombre, capitán de los orientales (v.) y padre de Borlach, Borthand y Borlad. Seguramente murió antes de la Nirnaeth Arnoediad. También llamado el Fiel. [SIL, HT5]

· **de de la Tierra** Borde del Mundo. [HT2]

· **de del Mundo** Lugar donde las tierras tenían su fin y más allá del cual se extendían los Abismos del Tiempo, antes de que el mundo se hiciera redondo. También nombrado Borde de la Tierra, Límite de las Cosas, Límite del Mundo, Margen del Mundo. [HT2]

· **de del Yermo** Para los hobbits era la frontera entre las tierras colonizadas de Eriador y las regiones salvajes que se extendían al oeste del Vado del Bruinen. [HOB]

· **gil** (sin.: «estrella») Estrella rojiza que solía aparecer hacia finales de septiembre; seguramente nuestra Betelgeuse o Aldebarán. [SAX]

· **in** (TE 2450-2711) Enano de la casta de Durin, segundo hijo de Náin II. Vivió en las Montañas Grises hasta el 2590 de la TE, momento en el que fue con Thrór a Erebor. [SAX]

· **lach** (m. PE 473) Oriental, segundo hijo de Bór y aliado de Maedhros y Maglor. Con la ayuda de sus hermanos, Borlad y Borthand, mató a Ulfast y Ulwarth durante la Nirnaeth Arnoediad, aunque él mismo también resultó muerto. Anteriormente llamado Borthandos. [SIL]

· **lad** (m. PE 473) Oriental, primer hijo de Bór, aliado de Maedhros y Maglor y hermano de Borlach y Borthand. Anteriormente llamado Borlas. [SIL]

· **las** Primer hijo de Bór, que luego pasó a llamarse Borlad (v.). [HT5]

·omir (1) (sin.: boro + mir = «joya») (h. PE 400) Adán, señor de la Primera Casa, hijo de Boron y primer gobernante de Ladros. [SAA]

·omir (2) (sin.: boro + mir = «joya») (TE 2978-3019) Dúnadan de Gondor, hijo mayor de Denethor II y hermano de Faramir, que recibió su nombre en honor de Boromir (1). Fue miembro de la Compañía del Anillo, pero en Amon Hen el Anillo le nubló los sentidos y estuvo a punto de matar a Frodo para hacerse con él y destruirlo por su cuenta. Enseguida se arrepintió y murió defendiendo a los hobbits de un ataque de orcos que se produjo ese mismo día. Gracias a la acción de Boromir, Frodo se dio cuenta de que tenía que ir solo a destruir el Anillo, ya que éste corrompía con facilidad la voluntad de los hombres. Boromir era un gran capitán que confiaba en las armas, el valor y la fuerza por encima de las demás cosas, pero era también demasiado orgulloso. Era el heredero a senescal de Gondor. [SAX, HS1-4]



·omir (3) (m. TE 2489) Dúnadan, undécimo senescal regente de Gondor que derrotó a los uruks y los expulsó de Ithilien. Fue uno de los más grandes capitanes de Gondor. [SAA]

·omir (4) Nombre original del segundo hijo de Bór. V. *Borlach*. [HS5]

·on (sin.) (PE s. IV) Adán, señor de la Primera Casa y nieto de Bëor. [SIL]

·ondir (h. TE 1924) Hombre, jinete de Minas Tirith que llevó el mensaje de Cirion a Eorl para obtener su ayuda. Llamado también Udalraph, «el Sin Estribos». [CIN]

·osaith (sin.: «siempre-hambriento») Nombre con el que se conocía a Carcharot (v.). [HT4]

·thand (m. PE 473) Oriental, hijo menor de Bór, aliado de Maedhros y Maglor y hermano de Borlach y Borlad. [SIL]

·thandos Hijo menor de Bór, que luego pasó a llamarse Borthand (v.). [HT5]

·thendor Nombre primitivo de Rohan. [HS1]

caje Cerrado Bosque Cerrado.

que Cerrado Situado en la Cuaderna del Este de la Comarca. [MAP]

que de Abedules de Nimbrethil Nimbrethil. [MAP]

que de Anórien Bosque de Drúadan. [SAX, SAA, HS1-4]

que de Anwar Bosque de Firien.

que de Brethil Brethil. [SIL]

que de Chet Situado al oriente de Bree. [SAX]

que de Drúadan (sin.: «¿hombre salvaje?») Situado al noroeste de Minas Tirith, hogar de los hombres salvajes (v.). Después de la GA, y en recompensa a la ayuda prestada por los hombres salvajes, Aragorn les dio el bosque en propiedad y prohibió la entrada allí sin su permiso. También llamado Bosque de Anórien y Bosque Gris. [SAX, SAA]

que de Fangorn Uno de los más antiguos, seguramente los últimos restos de los bosques primigenios que cubrían toda la Tierra Media. Situado a los pies de las laderas orientales de las Montañas Nubladas, en su parte austral, estaba regado por el Limclaro y el Entaguas. Allí vivían los ents durante la GA y gracias a ellos se pudo vencer a los orcos de Isengard. El bosque tenía un aspecto vetusto y primigenio, y había lugares en sus profundidades en los que jamás se había disipado la sombra de la Gran Oscuridad. Llamado así en honor de Fangorn el Ent. También nombrado Bosque del Ent (por los rohirrim), Fangorn a secas y Bosque Truncado. Ambarona, Tauremorna, Aldalómë, Tauremornalómë (por Fangorn el Ent). [MAP, SAX, HS1-4]



que de Firien Situado al pie de las Ered Nimrais, compuesto principalmente de robles. La última almenara (fanal) de Gondor, Halifirien, se erguía en el Bosque de Firien. También llamado Bosque de Anwar, Bosque de Halifirien, Bosque Sombrío, Bosque Susurrante y Firienholt (nombre antiguo). [SAX, SAA, HS1-4, MAP]

que de Halifirien Bosque de Firien.

que del Ángulo Bosque de los Trolls.

que del Ent Como se conocía en Rohan al Bosque de Fangorn. [SAX]

que del Fardo Situado en la Cuaderna del Norte de la Comarca. [SAX]

que del Gamo Bosque Viejo.

que de Lórien Lórien (3).

que de los Ents Bosque de Fangorn.

que de los Trolls Situado al norte del Gran Camino del Este, antes de llegar a Rivendel. Estaba tapizado de antiguos torreones y fortalezas semiderruidas y, al caminar por su floresta, se sentía una sensación desagradable. Era un bosque en el que abundaban los pinos y estaba infectado de trolls. Allí Gandalf convirtió en piedra a los tres trolls que hicieron prisioneros a Bilbo y la compañía de enanos. También llamado Bosque del Troll y, el lugar en el que estaban los trolls de piedra, Soto de los Trolls. [HOB, MAP]



que del Terror Bosque Viejo.

que del Troll Bosque de los Trolls.

que de Neldoreth Neldoreth. [SIL]

que de Oro Lórien (3).

que de Region Region.

que Dorado Lórien (3).

que Drúadan Bosque de Drúadan.

que, el Apelativo con el que se denominaba a veces al Bosque Negro o al Bosque Viejo, según se estuviese haciendo referencia a uno o a otro.

que Grande Bosque Negro. [HOB]

que Gris Situado al este de Amon Dîn, y seguramente una zona del Bosque de Drúadan (v.). [SAX]

que Negro Nombre con el que se conocía al Gran Bosque Verde después de que Sauron se estableciera en Dol Guldur y el bosque se poblara de grandes arañas, ardillas negras, orcos y extraños insectos. Estaba atravesado por el Camino del Bosque Viejo. Su parte norte también estaba habitada por elfos y por los Hombres del Bosque. Después de la GA el Bosque Negro fue limpiado y se lo llamó Eryn Lasgalen (v.). Llamado en sindarin Taur e-Ndaedelos. También conocido como el Bosque, Gran Bosque, Bosque Verde, Gran Bosque Verde y Bosque Negro Oriental. Nombres anteriores: Eryn Galen, Eryn Lasgales. Río del Bosque, Montañas del Bosque Negro, Río Encantado (v.). [MAR HOB, SAX, HS1-4]

que Negro Oriental Bosque Negro.

que Oscuro Boscaje situado en Rohan y morada de Grimbald. [SAX]

ques de Núath Se extendían de Oriente a Occidente a lo largo del curso superior del río Narog. [CIN]

que Sombrío Bosquecillo de árboles negros que crecía muy cerca de la Puerta Oscura. [SAX]

que Susurrante Bosque de Firien.

que Truncado Bosque de Fangorn.

que Verde Bosque Negro.

que Viejo Situado cerca de la Comarca, en su parte oriental, entre Los Gamos y las Quebradas de los Túmulos. El Bosque Viejo era los restos del antiguo e inmenso bosque que antaño cubriera gran parte de Eriador y de toda la Tierra Media en general. El Bosque Viejo era la morada de Tom Bombadil, cuya casa se levantaba en la linde oriental, y también del temible y malévolo Viejo Hombre-Sauce (v), que crecía a orillas del Tornasauce (v.). También llamado el Bosque y Bosque del Gamo. [SAX]

que Vigilante El que formaron los ents y los uornos alrededor de Isengard durante la GA para vigilar a Saruman. [SAX]

veda del Cielo Tarmenel. [SAX]

glorin Otro nombre dado al Sol (v.). [HT1]

gollach Dagor Bragollach.

ldagamba (hob.: «cerveza-gamo») Brandigamo. [SAA]

lda-Hîm (hob.: «cerveza impetuosa») Baranduin. [SAA]

nd (m. TE 3019) Hombre, tercer rey de Valle, que murió durante la Batalla de Valle. [SAX, SAA]

ndagamba (hob.: «gamo de la tierra fronteriza») Brandigamo. [SAA]

ndigamo Familia hobbit de la Comarca, una de las más importantes e influyentes. Sus miembros provenían de Gorhendad Gamoviejo, que se trasladó desde Marjala a Los Gamos y se cambió el apellido; desde entonces el cabeza de familia era el Señor

de Los Gamos y residía, junto con sus parientes, en Casa Brandi. Tenían fuerte ascendencia de los albos. Su nombre real era Braldagamba, pero Tolkien lo adaptó a Brandigamo para preservar la similitud entre el apellido y el río Brandivino. Entre sus miembros podemos citar a Alarico, Amalda, Athanaric, Barcilak, Bellísima, Caradoc, Frodo, Gorboduc, Gorhendar, Lanorac, Marmaduke, Melilot, Melissa, Meriadoc, Orlando, Prímula, Próspero, Roderick, Rorimac, Rory, Saradoc y Theodoric; todos ellos apellidados Brandigamo.



ndir (m. PE 501) Adán, señor de los haladins de Brethil. Construyó la empalizada de Ephel Brandir e intentó no ser descubierto por las fuerzas de Morgoth. Brandir cuidó y curó a Túrin y también a Nienor, pero murió a manos del primero cuando le contó que Níniel, la esposa de Túrin, era en realidad Nienor, su propia hermana. También llamado Brandir el Cojo, pues tenía un pie deforme. [SIL, CIN]

ndir el Cojo Brandir.

ndivino Baranduin. [SAX, SAA]

ndor Nombre anterior de Tol Brandir (v.). [HS2]

nduin Nombre anterior del Baranduin (v.).

nduinen Nombre anterior del Baranduin (v.).

dhil la Bendita Elbereth.

e Aldea situada en las Tierras de Bree, al norte de las Quebradas de los Túmulos, en el cruce del Gran Camino del Este con el Camino del Norte-Sur. Antaño, durante el esplendor de Arnor, Bree fue un enclave importante, pero durante la GA había declinado mucho. En ella se encontraba la famosa posada Poney Pisador, donde Frodo y sus compañeros se encontraron con Trancos. La aldea se levantaba a los pies de la Colina de Bree y estaba habitada por hobbits y hombres. [SAX, SAA]

galad (sin.: «árbol veloz») Ent del Bosque de Fangorn que se parecía mucho a un fresno. Hospedó a Merry y Pippin durante la Cámara de los Ents. Se le conocía así porque pensaba y entraba en acción mucho antes que el resto de sus congéneres.

También llamado en oestron Ramaviva. [SAX]



go (TE 2512-2570) Hombre, segundo rey de Rohan, hijo de Eorl el Joven. Construyó el castillo de Meduseld y murió de pena por la muerte de su hijo Baldor. [SAA]

golas (sin.: «¿hoja veloz?») (m. PE 455) Adán, señor de la Primera Casa e hijo de Bregor, que murió luchando en la Dagor Bragollach. Era el hermano de Barahir y padre de Baragund y Belegund. [SIL, CIN]

gor (sin.) (h. PE s. V) Adán, señor de la Primera Casa y padre de Brególas y Barahir. [SIL, CIN]

gu Brego.

redon Aldea situada en Los Gamos, cerca del Fin de la Cerca. [TOM]

thil (sin.: «abedul») Bosque que se extendía entre los ríos Teiglin y Sirion, en Beleriand. Durante la PE se establecieron en él los haladin al mando de Haleth, y Thingol les cedió el reino con la condición de que guardasen los Cruces del Teiglin. Así, durante más de un siglo, los hombres de Brethil protegieron Nargothrond de las incursiones de los orcos, a costa de grandes pérdidas y sufrimientos, pero poco a poco su poderío fue decreciendo, a excepción de los años en los que Túrin vivió con ellos, durante los cuales experimentó un pasajero esplendor. Llamado muchas veces Bosque de Brethil. [SIL, CIN]

zal Marchito Zona infestada de dragones que atemorizaban continuamente a los enanos de las Ered Mithrim. [MAP, HOB]



bón Así llamaba Sam a Gollum cuando éste adoptaba la más decente y lisonjera personalidad de Smeagol. [SAX]

dhil Bredhil la Bendita. Elbereth (v.).

lthor (sin.: «torrente resplandeciente») Río de Ossiriand y afluente del Gelion. [SIL, CIN]

thiach (sin.: «vado de grava») Vado sobre el curso alto del Sirion que unía Brethil y Dimbar. También llamado Vado de Brithiach. [SIL, CIN]

thombar (sin.: «morada del Brithon») Uno de los Puertos de las Falas, situado sobre la desembocadura del río Brithon. [SIL, CIN]

thon (sin.: «grava») Río de Beleriand Oeste que desembocaba en el Belegaer junto a Brithombar. [SIL, CIN]

honin Pueblos invasores de Tol Eressëa y enemigos de Eriol, al cual matan. [HT2]

celiande Nombre antiguo o anterior de Beleriand. [HT3]

dda (m. PE 496) Oriental que luchó a favor de Morgoth durante la Nirnaeth Arnoediad. Se casó con Aerin y más tarde fue muerto por Túrin. También llamado el Intruso. [SIL, CIN, HT1-5]

nweg Forma gnómica (álfica) de Voronwë. [HT1]

seliand Nombre antiguo o anterior de Beleriand. [HT3]

inen (sin.: «agua sonora») Río de Eriador, que se unía con el Mitheithel en Tharbad, formando ambos el río Gwathló. El Gran Camino del Este lo cruzaba por los vados del Bruinen, que estaban bajo el control de Elrond. También llamado Río de Rivendel y Sonorona. [HOB, SAX, HS1-4]

ithwir Nombre del padre de Fëanor en *Los cuentos perdidos*. También nombrado Felegron y Feleor. [HT1-5]

tta (TE 2752-2842) Hombre, undécimo rey de Rohan y padre de Brego. También

llamado Léofa (roh.: «amado») por su pueblo. [SAA, HS2]

ca de la Marjala (h. TE 1979) Hobbit, primer thain de la Comarca y probable fundador de la familia Gamoviejo. [SAA]

na Gente Apelativo con el que se hacía referencia a los elfos y, en general, a los Pueblos Libres. [HOB]

nchico (1) Apelativo que a veces se le daba a Sam Gamyi. [SAX]

nchico (2) Familia de hobbits de la Comarca, seguramente de clase trabajadora. [SAA]

n Mayordomo Mardil.

tres Los corceles alados de los Nazgûl en HS4.

nce Familia hobbit de la Comarca que vivía en Cavada Grande. La señora Bunce es la protagonista del poema *Perry-the-Winkle*, de Sam Gamyi. [SAA]

ndushathûr (khu.: «cabeza nublada») Uno de los tres picos de Moria. También llamado Cabeza Nublada, en oestron; Fanuidhol el Gris, por los elfos, y simplemente Shathûr por los enanos. También se puede encontrar como Bundu-Shathûr. Nombrado anteriormente Udushinbar. [SAX, HS1-4]

ngo Bolsón (TE 2846-2926) Hobbit de la Comarca, padre de Bilbo y esposo de Belladonna Tuk. Fue el constructor de Bolsón Cerrado. [SAA, HOB]

ngo Nombre que se daba a Cuernavilla (v.).

ngo del Norte Nombre de Fornost (v.).

gonuevo Aldea de Los Gamos situada al norte de Cricava. [SAX]

in Con este nombre se conoció tanto al padre como al hijo de Balin. Fundin (v.). [HS1-2]

queda del Monte del Destino La misión de Frodo, el Portador del Anillo, que consistía en destruir en las llamas del Monte del Destino el Anillo Único. [SAX]

queda del Silmaril La misión de Beren que tenía que conseguir un Silmaril de la Corona de Hierro de Morgoth para poder así casarse con Lúthien, la hija de Thingol. [SIL, CIN]

undush (khu.: «raíz negra») Nombre del río Raíz Negra (el Cauce de Plata) en la lengua de los enanos. [HS2]



oallero Blanco Gandalf a lomos de Sombragrís. [SAX]

oalleros del Norte Los Jinetes del Norte, rohirrim o éothéod (v.). [SAX]

oalleros de Théoden *Jinetes de Rohan* o Jinetes de la Marca. [SAX]

oallo Blanco Nombre original de la posada Poney Pisador, en Bree. [HS1]

oallo Blanco sobre Verde El emblema de Rohan: un meara galopando sobre una llanura cubierta de hierba. [SAA]

oaña del Juego Perdido Casa situada en el centro de Tol Eressëa, a la que llegó Eriol tras mucho viajar y en la que se quedó viviendo durante un tiempo, reconfortado por la calidez de sus luces y la hospitalidad de sus moradores. El señor de la casa era Lindo y su esposa Vairë. En ella también habitaba Tombo, el Gong de los Niños, que hacía sonar su gong una vez para convocar a sus moradores a comer y beber a la Sala del Juego Recuperado, y tres veces para convocarlos a la Habitación del Leño Encendido a la hora de contar cuentos. Por fuera parecía una casa muy pequeña, pero una vez dentro era amplia y espaciosa, y estaba habitada por multitud de niños de todos los aspectos y tamaños, y gentes de cualquier edad. La historia de Eriol y de la Cabaña del Juego Perdido es una de las más extrañas, oscuras e intrincadas de toda la historia de la Tierra Media y Aman, y se mezcla con las leyendas nórdicas y las figuras legendarias del noroeste de Europa. Finalmente quedó medio acabada y algo incoherente, siendo el hijo de Tolkien, Christopher, el que intentó aunar y, en cierta manera, desentrañar, todos los cuentos, poemas y narraciones sobre la Cabaña del Juego Perdido y la historia de Eriol. Llamada también Cabaña de los Hijos de la Tierra, Cabaña de los Juegos Perdidos, Cabaña de los Niños, Casa del Recuerdo y Mar Vanwa Tyaliéva. [HT1-2]

oaña de los Hijos de la Tierra Cabaña del Juego Perdido.

oaña de los Juegos Perdidos Cabaña del Juego Perdido.

oaña de los Niños Cabaña del Juego Perdido.

oed-en-Aras (sin.?) Angosta garganta en el río Teiglin, en donde Túrin se quitó la vida después de matar a Glaurung. Llamado luego Cabed Naeramarth (después de que Nienor se arrojara a sus aguas) y también Barrancos del Teiglin y Salto del Ciervo. [SIL, CIN]

oed Naeramarth (sin.: «salto del destino espantoso») Nombre posterior de Cabed-en-Aras (v.). [SIL]

oieza del Dragón del Norte Yelmo-Dragón de Dor-lómin. [SIL]

oieza de Oro Traducción de la palabra sindarin Lórinđol y apelativo con el que se

conocía a Hador (2) (v.). [SIL, CIN]

jeza-de-Paja Otro apelativo con el que se conocía a Hador (2) (v.) debido al color dorado de sus cabellos. [SIL, CIN]

jeza Dorada Cabeza de Oro. [SIL]

jeza Húmeda Dolmed.

jeza Nublada Fanuidhol.

jezas de Paja El pueblo de Hador, así llamado por el color de sus cabellos. [SIL, CIN]

jezón Familia de hobbits de la Comarca. [SAA]

jo Balar Situado al oeste de Arvernien y que separaba la Bahía de Balar de Belegaer. [MAP]

jo de Andrast Andrast.

jo de Forochel Elevación rocosa al noroeste de la Bahía de Hielo de Forochel (v.) y refugio del pueblo lossoth. [SAA]

er Gwâr Nombre de Kortirion (v.) en Galés. [HT2]

ergwâr Nombre de Kortirion (v.) en Galés. [HT2]

erost Otro nombre anterior de Calembel (2) (v.). [HS3]

erost sobre Kiril Nombre anterior de Calembel (2) (v.). [HS3]

la de Gil-Galad, La Canción álfica sobre la muerte de Gil-Galad durante el Sitio de Barad-dûr, traducida al oestron por Bilbo Bolsón. [SAX]

la de Gondolin, La Historia que versa sobre la destrucción de Gondolin por las huestes de Morgoth y las hazañas de sus heroicos defensores. [SIL, CIN]

la de los noldor, La Relato que trata sobre la sublevación de los noldor, engañados por las mentiras de Melkor, y de su posterior exilio en la Tierra Media. [SIL, CIN]

la del Señor de los Anillos y el retorno del Rey, La Las memorias de Frodo que sirvieron de base a la historia de *El Señor de los Anillos*. [SAX]

la de Númenor, La El relato sobre la sublevación de los númenóreanos y la posterior destrucción y desaparición de la Isla de Númenor. [SIL, CIN, HT1-5]

la, La Caída de Númenor, La. [HT6]

r Andros (sin.: «barco de la larga espuma») Isla en el centro del Anduin, al norte de Minas Tirith. Estaba fortificada y era una guarnición de Gondor, aunque fue tomada durante la GA. Tenía forma de barco, con la proa apuntando aguas arriba. [SAX]

rros Antiguo nombre de Cair Andros (v.). [HS2]

acirian (sin.: «región de Calaciryá») Zona de Eldamar situada a la entrada de Calaciryá, en donde la luz de los Dos Árboles era más intensa. Allí se erguía Tirion. Su nombre completo era Calaciriande, adaptación al español de Kalakiryande. Otros nombres anteriores eran Carakilian y Kôr.

aciryá (que.: «hendidura de la luz») Gran hondonada en las Pelóri a través de la cual se esparcía la luz de los Dos Árboles hacia el Este sobre Eldamar. También llamado Paso de la Luz. Nombres anteriores: Kalakilya, Calaciryó. [SIL, CIN]

aciryó Nombre anterior de Calaciryá (v.).

iquendi (que.: «elfos de la luz») Así denominados los elfos que viajaron hacia el Oeste a principios de la Primera Edad y pudieron ver la luz de los Dos Árboles. Entre ellos se encontraban los vanyar, los noldor, y muchos teleri, como Elwë. También llamados Elfos de la Luz y amanyar. [SIL, CIN]

embel (1) (sin.) Villa de Lamedon, en Gondor. [SAX, HS2, MAP]

embel (2) (sin.) Calenbel. [HS2]

enardan Nombre anterior de Calenardhon (v.).

enardhom Nombre anterior de Calenardhon (v.).

enardhon (sin.: «región verde») Zona de Gondor deshabitada y cubierta de hierba entre el Anduin y el Isen que pasó a ser una región de Rohan después de que el senescal Cirion se la entregase a los éothéod a cambio de sus servicios en la Batalla del Campo de Celebrant. Nombres anteriores: Kalinarda, Kalenarda, Elenarda, Kalin, Calenardan, Calenardhom. También conocida como Provincia Verde. [SAA, HS1-4]

enbel (sin.) Prado cubierto de hierba a los pies del Amon Hen, llamado después Parth Galen (v.). También nombrado a veces Calembel (2). Sus nombres anteriores fueron Kelufain y Forfain. [HS2]

endario de Imladris De los elfos de Rivendel y que representaba, posiblemente, el cómputo élfico de los años en la Tierra Media. Para sus divisiones y subdivisiones ver sobre todo SAA. Llamado también Cómputo de Rivendel.

endario de la Comarca Cómputo de la Comarca.

endil Naith de Lórien.

enhad (sin.) Sexta almenara septentrional de las colinas de Gondor. [SAX, MAP]

enhir Río de Gondor. [HS2]

ennel Naith de Lórien.

imehtar (1) (que.: «_luz») (m. TE 1936) Dúnadan, decimotercer rey de Gondor. [SAA]

imehtar (2) (que.: «_luz») (h. TE s. XIV) Dúnadan de Gondor, hermano de Rómendacil II y abuelo de Castamir. [SAA]

immacil (que.) (h. TE s. XIX-XX) Dúnadan de la Casa Real de Gondor, sobrino del rey Narmacil II y abuelo de Eärnil II. [SAA]

ion Tar-Calion.

le de los Lampareros Rath Celerdain. [SAX]

le del Silencio Rath Dínen. [SAX]

ledin Calembel (1). [HS3]

lejuela de las Rosas Nombre de una calle de Gondolin. [HT2]

na (que.: «lámpara») Nombre de una de las letras tengwa. [SAA]

macil (1) Tar-Calmacil.

macil (2) (m. TE 1304) Dúnadan, décimo octavo rey de Gondor. [SAA]

natéma (que.: «series de calma») Nombres que dieron los gramáticos elfos a las velares oclusivas y fricativas: k, g, kh, gh. [SAA]

midon (que.: «torre de la luz») Torre que se erguía en Tol Uinen, sobre la Bahía de

Rómenna. [CIN]

moso Nombre de familia hobbit. [HS1]

zada (1) Bered Ondrath. [SAX]

zada (2) Camino de la Comarca que atravesaba el Bajo del Sagrario, Cepeda y Junquera. [SAX]

nara de los Ents Asamblea o reunión de todos los ents que se celebraba en el Valle Emboscado del Bosque de Fangorn. [SAX]



nara de Mazarbul (khu.: «registros») La Cámara de Registros de los enanos de Balin, en el centro de las Minas de Moria. Allí estaba el trono y la tumba de Balin, y allí llegó la Compañía del Anillo, siendo atacada por los orcos y, posteriormente, por el balrog. La Cámara se encontraba en el Nivel Séptimo de las Minas. También llamada Cámara de Registros. [SAX]

nara de Registros V. *Cámara de Mazarbul*.

naras de Fuego Sammath Naur. [SAX]

nbio del Mundo Después de los cataclismos que tuvieron lugar durante la desaparición de Númenor, tras los cuales la Tierra se hizo redonda y Aman se separó de Arda. [SIL]

nelia Bolsón (h. TE 2900) Hobbit de la Comarca, de origen Sacovilla pero casada con Longo Bolsón, con quien tuvo un hijo: Otho Sacovilla-Bolsón. [SAA]

ninante Gris El Peregrino Gris, Gandalf o Mithrandir.

ninantes Solitarios Nombre con el que también se conocía a los ents (v.).

nino de Cepeda En la Comarca, que atravesaba las Colinas Verdes y el Bosque Cerrado antes de llegar a Cepeda. [SAX]

nino de Delagua En la Comarca, que comenzaba en el Gran Camino del Este y luego

iba hacia el Noroeste bordeando las orillas de El Agua. [SAX]

nino de Harad Iba de Norte a Sur desde Ithilien hasta Harad, atravesando los Vados del Poros y el río Harnen. Durante la GA estaba en desuso y prácticamente había desaparecido. [SAX]

nino de Hobbiton En la Comarca, que unía Delagua con Hobbiton. [SAX]

nino de Huida Seguramente otro nombre del Camino Escondido que, remontando el Río Seco, llegaba al portal arqueado que daba paso a una senda subterránea que conducía a Tumladen. [SIL, CIN]

nino de la Muerte Qalvanda. [HT2]

nino del Bosque Viejo Salía del Paso Alto en dirección Este, atravesaba el Anduin y se perdía en las profundidades del Bosque Negro. [HOB]

nino del Este Gran Camino del Este. [SAX, HS1-4]

nino del Este-Norte Gran Camino del Este. [SAX, HS1-4]

nino del Norte Otro nombre del Camino del Oeste, dependiendo de dónde se encontrara uno. [SAX]

nino del Norte-Sur Iba desde Fornost, en el Norte, hasta Tharbad, en las costas del Sur, y que se cruzaba con el Gran Camino del Este en Bree. Poco a poco esta ruta se abandonó, conociéndose luego como Camino Verde. También llamado Camino Viejo del Sur. [SAX, HS1-4]

nino del Oeste Iba desde Minas Tirith hasta Edoras. También llamado Camino del Norte y Gran Camino del Oeste. [SAX]

nino de los Enanos Ruta construida por los enanos de las Ered Luin que salía del Monte Dolmed y, atravesando el Gelion y el Sarn Athrad, bajaba hasta el valle del Asear; luego se bifurcaba en dos, la rama septentrional llegaba hasta el Arossiach y la rama austral se perdía en alguna parte de Beleriand Este. También llamado Men-i-Naugrim. [SIL, CIN]

nino de los Sueños Olórë Mallé. [HT1]

nino del Sur Iba desde Minas Tirith hasta Pelargir, cruzando el Erui, y que unía Gondor del Norte con Gondor del Sur. [SAX, HS1-4]

nino de Sauron Iba desde Barad-dûr hasta las Sammath Naur, cruzando Gorgoroth por un elevado puente de hierro y luego subiendo hasta el Orodruin. [SAX]

nino Escondido Camino de Huida. [SIL, CIN]

nino Grande Gran Camino del Este. [SAA]

nino Recto Ruta marina que tomaban los eldar para llegar a Aman después de que ésta fuera trasladada fuera de los Círculos del Mundo. A veces, los marineros mortales se topaban por casualidad con el Camino Recto. También llamado Vía Recta. [SAX, SIL]

nino Rojo Nombre anterior del Cauce de Plata (v.) o Raíz Negra.

nino Rojo, río del Nombre anterior del Cauce de Plata (v.) o Raíz Negra.

nino Subterráneo Senda que tomaban los orcos de Cirith Ungol para llegar al Antro de Ella-Laraña. [SAX]

nino Verde Nombre con el que se conocía al Camino del Norte-Sur cuando cayó en desuso. [SAX]

nino Viejo del Sur El Camino del Norte pasado Tharbad hacia el Sur. [MAP]

nlost (sin.: «mano vacía») Nombre que se dio Beren a sí mismo después de perder el Silmaril y la mano derecha en las fauces de Carcharoth. [SIL, CIN]

npanilla Gamyi (TE s. XXX) Hobbit de la Comarca casada con Hamfast Gamyi, de origen Buenchico. Tuvo seis hijos, uno de los cuales fue Samsagaz Gamyi. [SAA]

npo de Celebrant Llanura donde tuvo lugar la Batalla del Campo de Celebrant (v.), situada entre el Limclaro y el Cauce de Plata. [MAP]

npo de Cormallen (que.: «círculo dorado») Paraje próximo a Henneth Annûn, en Ithilien del Norte, donde se celebró la victoria sobre Sauron tras la GA. [SAX]

npo de la Fiesta Detrás de Bolsón de Tirada, en Hobbiton, donde se celebró la Fiesta de Despedida de Bilbo en el 3001 de la TE. [SAX]

npo del Cordelero Aldea de la Comarca, lugar de residencia de los Gamwich y los Cordelero. [SAX]

npo Tumulario Lugar en las afueras de Edoras donde eran enterrados los reyes de Rohan. [SAX, SAA]

npos del Pelennor Pelennor. [SAA]

npos del Puente Región de la Cuaderna del Este cercana al Puente de los Arbotantes. [SAX]

npos Gladios Zona pantanosa en la confluencia del Gladio con el Anduin, donde tuvo lugar la Batalla de los Campos Gladios (v.). Allí vivió una comunidad de hobbits de la rama de los fuertes, siendo su lugar de residencia habitual desde el 1400 hasta el 2460 de la TE aproximadamente. Crecían muchos lirios por toda la región. Llamados en sindarin Loeg Ningloron. También nombrados anteriormente Palathledin. [SAX, SAA, SIL, HS1-4]

npos Verdes Aldea o región de la Comarca donde tuvo lugar, en el 2747 de la TE, la Batalla de los Campos Verdes. [SAX]

ncha Aguada Nindalf. [SAX]

nción de Eärendel *Eärendillinwë*.

nción de la partida Compuesta y cantada por Beren mientras marchaba hacia Angband en busca del Silmaril. [SIL]

npera Aldea de la Cuaderna del Este cerca de Scary. [SAX]

nperos de la Orilla Nombre que se daba a los teleri. [HT7]

nperos Invisibles Nombre que se daba a los nandor de Ossiriand. [HT7]

npuada de Ella-Laraña Una garganta que se abría cerca del Antro de Ella-Laraña, bajo Cirith Ungol. [HS1-4]

npuagrís Apelativo de Thingol (v.).

npuitán Cruel El Rey Brujo de Angmar, Señor de Morgul o Capitán Negro. V. *Señor de los Nazgûl*. [HS1-4]

npuitán de la Desesperación El Rey Brujo de Angmar, Señor de Morgul o Capitán

Negro. V. *Señor de los Nazgûl*. [HS1-4]



Capitán de la Torre Blanca Título que se daba a los Guardias de la Ciudadela que, por tradición, ostentaba el heredero del Senescal durante la época de los Senescales Regentes. [SAA]

Capitán del Ejército Austral Título del comandante del Ejército Austral de Gondor. [SAA]

Capitán de los Barcos Título del comandante de las flotas de Gondor. [SAA]

Capitán de los Espectros del Anillo El Rey Brujo de Angmar, Señor de Morgul o Capitán Negro. V. *Señor de los Nazgûl*. [HS1-4]

Capitán de los Perros Título con el que se conocía a Húan (v.). [HT2-5]

Capitán del Puerto Título del gobernante o de alguna persona de alto rango en Umbar. [SAA]

Capitán de Morgoth Uno de los comandantes de los ejércitos de Morgoth y, en concreto, el jefe de las huestes occidentales durante el principio de la Nirnaeth Arnoediad. [SIL]

Capitán de Sauron Nombre que se dio al Señor de los Nazgûl (v.) durante el Sitio de Gondor. [SAX]

Capitán, el El Rey Brujo de Angmar, Señor de Morgul o Capitán Negro. V. *Señor de los Nazgûl*. [HS1-4]

Capitán Negro El Rey Brujo de Angmar, Señor de Morgul o Capitán Negro. V. *Señor de los Nazgûl*. [HS1-4]

Capitanes del Oeste Los caudillos que comandaban los Ejércitos del Oeste durante la GA y que eran: el rey Éomer de Rohan, Aragorn, el príncipe Imrahil de Dol Amroth, Gandalf y, posiblemente, Elladan y Elrohir. Aragorn era el capitán supremo. [SAX,

HS1-4]

Capitanes de los dúnedain del Norte Título que se daba a los gobernantes de los dúnedain del Norte después de la caída de Arthedain y de la desaparición de los herederos de Arvedui, el último rey de Arthedain. Aragorn II fue el decimosexto y último de los Capitanes, y después de la GA se convirtió en rey del Reino Reunido. [SAA]

Capitanes, los Capitanes del Oeste.

Jullo Blanco Apelativo con el que se conocía al Ninquelótë o Telperion (v.). [SIL]

Ojo Amarilla Nombre que Gollum daba al Sol (v.). También Ojo Amarillo [SAX]

Ojo Blanca Nombre que Gollum daba a la Luna (v.). También Ojo Blanco. [SAX]

Garganta de Hierro (sin.: «mandíbulas de hierro») Garganta de Hierro. [SAX, HS1-4]

Caradhras (sin.: «Cuerno Rojo») Nombre élfico de Barazinbar (v.). Otros nombres anteriores fueron Taragaer, Bliscarn, Cameleg, Rhascaron, Rhascarn, Caradras. [SAX, HS1-4]

Meriadoc Brandigamo (h. TE) Hobbit de la Comarca, padre de Meriadoc Brandigamo. Sustituido por Saradoc Brandigamo (v.). [HS3-4]

Caradhras Nombre anterior de Caradhras (v.).

Colmillo oscuro (sin.: «colmillo oscuro») Precipicio de rocas negras sobre la ladera norte de Amon Gwareth, en Gondolin, y lugar desde el que se arrojó a Eöl y Maeglin para que murieran. [SIL, CIN]

Calacirian Nombre anterior de Calacirian (v.).

Colombo Corneta (h. TE) Hobbit de la Comarca, también nombrado a veces Colombo Corneta, y luego sustituido por Cósimo Corneta. Es el hobbit que recibió el barómetro en la Fiesta de Despedida de Bilbo. [HS1]



Caramella Bolger (h. TE) Hobbit de la Comarca, pariente de Bilbo. Inicialmente de apellido Tuk, más adelante Redondo. [HS1]

Caramella Redondo Caramella Bolger. [HS1]

Caramella Tuk Caramella Bolger. [HS1]

Bregalad Ent de Rohan, amigo de Bregalad, que recibió una herida de hacha durante

la batalla de Isengard. Era un ent de serbal. [HS3]

anthir (sin.: «_rojo») (m. PE s. VI) Elfo noldorin y cuarto hijo de Fëanor. Moró en Thargelion, y se hizo con una gran fortuna comerciando con los enanos de las Ered Luin. Pero Thargelion fue destruida por los orcos durante la Dagor Bragollach y Caranthir se unió a Amrod y Amras. Luchó con las fuerzas orientales en la Nirnaeth Arnoediad y murió a manos de Dior en Menegroth, cuando intentaba recuperar el Silmaril. Era orgulloso, de tez morena y dado a la ira. Odiaba a los hijos de Finarfin. [SIL, CIN]

as Caras Galadon.

as Galadhon Caras Galadon.

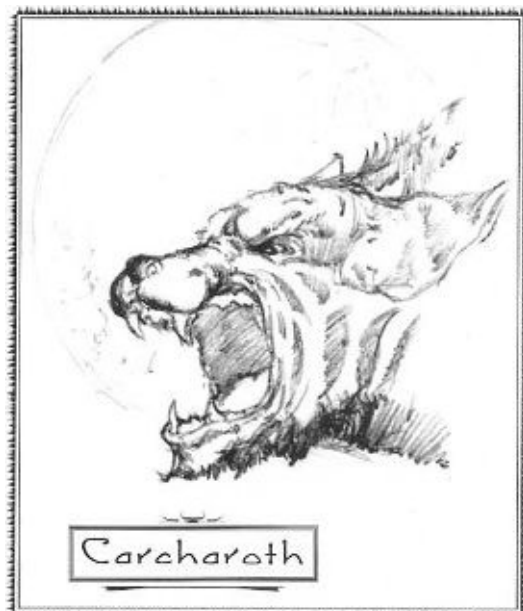
as Galadon (sin.: «ciudad de los árboles») La ciudad más importante de los Elfos de Lórien y lugar de residencia de Celeborn y Galadriel. Estaba formada por una gran cantidad de telain grandes, rodeados y protegidos por una arboleda amurallada de mellyrn. [SAX]

as Muertas Las caras y rostros que resplandecían en las Ciénagas de los Muertos, y que en realidad eran los cadáveres de hombres y elfos que murieron durante la Batalla de Dagorlad, cuyas tumbas fueron engullidas por los pantanos. [SAX]

c (h. TE 2770) Cuervo de Erebor. [HOB]

caras Nombre inicial de Carcharoth (v.).

charoth (sin.: «colmillo_») (m. PE 468) De la raza de los lobos, el más feroz y poderoso de los que jamás existieron. Nacido del linaje de Draugluin y criado por Morgoth, fue el guardián de las puertas de Angband. Cuando Beren cogió el Silmaril, Carcharoth le arrancó de un mordisco la mano en la que lo llevaba, tragándosela junto con la joya. Corrió enloquecido por el calor ardiente que el Silmaril producía en las entrañas de su cuerpo y, en Doriath, mató a Beren y a Húan, aunque antes, este último, lo había herido de muerte. También llamado Anfauglir, el Lobo de Angband, Fauces Rojas, Lobo del Infierno, Dientes de Cuchillo, Quijadas de la Sed, Siempre-Hambriento. Sus nombres originales fueron: Carcaras, Karkaras y Borosaith. [SIL, CIN, HT1-5]



- rchost** (sin.: «fuerte del colmillo») Una de las Torres de los Dientes. [SAX]
- rdolan** (sin.: ¿tierra de la colina roja?) Una de las regiones de Arnor, creada en el 861 de la TE. Habitada en un principio por los dúnedain de Cardolan, que defendieron su reino de las huestes de Angmar. Fueron derrotados y se refugiaron en las Quebradas de los Túmulos y en el Bosque Viejo. Durante la GA, Cardolan no existía como país en sí mismo, aunque es posible que aún hubiera algunos pobladores dispersos. [SAX, SIL]
- rdoso** Familia de hombres de Bree. [SAX]
- rDûm** Nombre anterior de Carn Dûm (v.).
- rnga** Nombre dado al Anillo Único mientras Frodo lo llevaba hacia el Monte del Destino. [SAX]
- rl** (n. TE 2863) Hobbit de la Comarca, segundo hijo de Cottar. [SAA]
- rl Coto** (n. TE 2989) Hobbit de la Comarca, hijo menor de Tolman Coto. Conocido familiarmente como Nibs. [SAX, SAA]
- rnbeg** Un nombre anterior del Caradhras (v.).
- rn Dûm** (sin.) Fortaleza y principal ciudad de Angmar, en la parte norte de las Montañas Nubladas. [SAX, SAA, HS1-4]
- rndum** Nombre con el que se designó, en un principio al Valle del Arroyo Sombrío. [HS1-4]
- ren** (sin.: «agua roja») Río que nacía en las Colinas de Hierro y desembocaba en el Río Rápido. También llamado Aguas Rojas. [SAA]
- rnil** (que.: «_roja») Una de las estrellas forjada por Varda para preparar el despertar de los elfos. [SIL]
- rnimirië** (que.: «enjoyado de rojo») Fresno del Bosque de Fangorn. [SAX, SIL]
- ron-dûm** Nombre con el que se designó, en un principio, al Valle del Arroyo Sombrío. [HS1-4]
- ron-dûn** Nombre con el que se designó, en un principio, al Valle del Arroyo Sombrío.

[HS1-4]

pintero de Barcos Círdan. [CIN]

ro La Hoz (v.). [HOB]

roca Gran Roca situada sobre el Anduin. Beorn había tallado unos escalones en la piedra y construido un sitio en sus alturas. También llamada anteriormente Tolondren, Emris, Eregon y Gran Carraca. [HOB, HS1-4]

ro de Plata La Osa Mayor. V. *Valacirca*. [SIL, CIN]

sa Brandi Morada principal de los Brandigamo, construida bajo la Colina del Gamo, en Los Gamos. [SAX, SAA]

sa de Anárion Como se conocía al linaje de los Reyes de Gondor. [SAX]

sa de Bëor Primera Casa de los edain. [SIL, CIN, HT1-5]

sa de Durin El linaje real del Pueblo de Durin. [SAA]

sa de Elendil El linaje real de los dúnedain, fundado en la Tierra Media por Elendil, representada en el Norte por los descendientes de Isildur y en el Sur por los Reyes de Gondor. [SAX, HS1-4]

sa de Elrond Ultimo Hogar al este del Mar. [SAX]

sa de Elros El linaje dúnadan de los Reyes de Númenor, que comenzó en el 32 de la SE con Elros Tar-Minyatur y finalizó a la muerte de Ar-Pharazôn en el 3441 de la SE. [SAA, SIL, CIN]

sa de Eorl Reyes de la Marca. [SAX, HS1-4]

sa de Fëanor Familia noldorin compuesta por Fëanor y sus siete hijos, y los descendientes de éstos. Era famosa por su habilidad en las artes, pero sus mayores defectos eran la arrogancia y el orgullo. Siempre perseguida por el Juramento de Fëanor, aunque intentó cambiar el sino de su historia, todos sus miembros desaparecieron muriendo de manera vergonzosa. Su emblema era una estrella plateada de ocho puntas. También llamados los Desposeídos. [SAX, SIL, CIN, HT1-5]

sa de Finarfin Casa de Finrod.

sa de Fingolfin Linaje de los reyes supremos de los noldor en la Tierra Media y de sus herederos. A este linaje perteneció Eärendil, Gil-Galad y los Peredhil. Sus estandartes mezclaban el azul y el plata. [SIL, CIN, HT1-5]

sa de Finrod Tercera rama de la Casa de Finwë. Galadriel, Gildor y tal vez Glorfindel pertenecieron a la Casa. Sus miembros tenían el cabello dorado. [SAA, SIL, CIN]

sa de Finwë Casa real de los noldor. De entre sus miembros se elegía a los reyes supremos de los noldor. [SIL, CIN]

sa de Hador Nombre dado a los descendientes de Hador Lórindol. V. *Tercera Casa de los Edain*. [SIL, CIN]

sa de Haleth Nombre dado a los descendientes de Haleth. [CIN]

sa de Húrin Casa de los Senescales (2). [SAA]

sa de la Flor Dorada Familia noble de Gondolin, cuyo cabeza era Glorfindel. [SIL]

sa del Bosque Aldea de la Cuaderna del Este próxima a las lindes septentrionales de

Bosque Cerrado. [MAP]

ca de los Enanos Mezquinos Bar-en-Nibin-noeg.

ca de los Ents Cámara de los Ents.

ca de los Mathoms Gran casa-museo de los hobbits situada en Cavada Grande. También llamada Museo de los Mathoms. [HS2]

ca de los Oficiales Nombre dado a las edificaciones construidas durante el tiempo que Lotho dominó en la Comarca para ampliar los recintos de la Policía. Eran casuchas de ladrillos mal ensamblados y con estrechas ventanas. Todas fueron derribadas tras la liberación de la Comarca. [SAX]

ca de los Reyes Edificio de Minas Tirith en donde se enterraba a los Reyes de Gondor. [SAA]

ca de los Senescales (1) Edificio de Minas Tirith en donde se enterraba a los Senescales de Gondor. [SAX]

ca de los Senescales (2) Familia noble dúnadan de la que descendían los Senescales de Gondor. El primer Senescal fue Húrin de Emyrn Arnen y el resto de los Senescales se eligieron entre sus descendientes. También llamada Casa de Húrin. [SAX, SAA]

ca del Puente Una de las feas e incómodas casuchas de los guardias, construida en el Puente del Brandivino, durante el gobierno de Lotho en la Comarca. [SAX]

ca del Rey Nombre dado al palacio real de Gondor, que al principio estuvo situado en Osgiliath, pero que luego se trasladó a Minas Anor. Torre Blanca y Sala de la Torre (v.). [SAX, SAA]

cadura Aldea de la Cuaderna del Norte de la Comarca. [SAX]

ca Grande La residencia del Señor de Esgaroth. [HOB]

cas Antiguas Las tres Casas de los edain (v.). [SAX]

cas de Curación Edificio hospital en Minas Tirith, en el sexto círculo de la ciudad. [SAX]

cas de los Muertos Las Estancias de Mandos, en el extremo occidental de Valinor, donde van los espíritus de los hombres y los elfos (y quizás los enanos) después de la muerte. También llamadas Estancias de Espera o Estancias de Mandos. [SIL, CIN]

cas-de-Piedra Nombre con el que los hombres salvajes del Bosque Drúadan conocían a Minas Tirith. [SAX]

cadada del Eco de las Voces Lanthir Lamath. [SIL]

camir (que.: «joya_») (m. TE 1447) Dúnadan, vigésimo segundo rey de Gondor (1437-1447). [SAA]

castillo Amroth Dol Amroth.

castillo de Oro Meduseld.

castillo Dorado Meduseld.

caratas de Ivrin Eithel Ivrin.

caratas del Anduin Rauros.

caratas del Sirion Donde el Sirion se precipitaba por el borde de la Andram. [SIL, CIN]

Aratas de Rhosfein Rhosfein.

Arce de Plata Celebrant.

Arada (1) (n. TE 2810) Hobbit de la Comarca, gran jardinero y fundador de la familia Manoverde. [SAA]

Arada (2) Familia de hobbits de la Comarca. [SAX, SAA]

Arada (3) Cavada Grande.

Arada Coto (n. TE 2902) Hobbit de la Comarca, hijo de Coto. [SAA]

Arada de Calenardhon El Paso de Rohan. [HS2]

Arada Grande Aldea de la Cuaderna del Oeste de la Comarca, situada en Quebradas Blancas. Se la consideraba la capital y en ella residía el Alcalde. También llamada Cavada. [SAX]

Arada Manoverde (n. TE 2892) Hobbit de la Comarca, hijo de Halfred Manoverde. Fue el jardinero de Bilbo Bolsón. [SAX, SAA]

Arada Pequeña Aldea de la Comarca situada en el noroeste de la Cuaderna del Oeste. [SAX]

Arerna de los Enanos Khazad-dûm.

Arernas Centelleantes Aglarond.

Arernas Centelleantes de Aglarond Aglarond.

Arernas del Abismo de Helm Aglarond (v.).

Arernas del Narog Bajo el Alto Narog, en la orilla occidental del río Narog. Fue el lugar elegido para construir Nargothrond. También llamadas en khuzdul Nulukkidîn. [SIL, CIN, HT1-5]

Arernas de Menegroth Menegroth.

Arernas Resplandecientes Aglarond.

Arador Jinete. [SIL]

Arada Mantecona Cebadilla Mantecona.



Radilla Mantecona (h. GA) Hombre de Bree, amigo de Gandalf y propietario de Poney Pisador, la posada de Bree, durante la GA. [SAX]

Las Agujeros La prisión de la Comarca, situada en Cavada Grande, durante el dominio de Saruman. [SAX]

duin (sin.: «río rápido») Río Rápido. [SAA]

ebdil (sin.: «Cuerno de Plata») Nombre élfico de Zirakzigil (v.). También llamado Celebdil el Blanco. [SAX]

eborn (1) (sin.: «árbol de plata») (PE-) Elfo sindarin, príncipe de Doriath. Se casó con Galadriel en Doriath y después huyó con ella a Arvernien tras la caída de su reino. Se estableció en Lórien, en la Tierra Media y allí vivió hasta la Cuarta Edad. [SAX, HS1-4]

eborn (2) (sin.: «árbol de plata») Antiguo nombre del Árbol Blanco de Valinor, llamado después Árbol de Tol Eressëa, y del que brotó Nimloth. [HT5]

ebrant (sin.: «cauce de plata») Río de aguas limpias y claras que fluía a través de Lórien hasta desembocar en el Anduin. Nacía en las cascadas de Nanduhirion y entre sus afluentes estaba el Nimrodel. También llamado Cauce de Plata en oestron y Kibil-nâla en khuzdul. Tuvo muchísimos nombres hasta adoptar el definitivo: Teleporno, Kelebrant, Celebrin, Cele(rind)rath, Celeb(rind)rath, Buzundush o Raíz Negra y Morthond (estos dos últimos nombres designaron luego el río Morthond en Gondor, que no tiene nada que ver con el Celebrant). [SAX, HS1-4]

ebras Nombre anterior de Celebdil (v.).

ebrían (sin.: «_de plata») (PE) Dama eldarin e hija de Celeborn y Galadriel, que se casó con Elrond y le dio tres hijos: Elladan, Elrohir y Arwen. [SAX, SAA]



ebrimbor (sin.: «puño de plata, mano de plata») (PE-SE 1697) Elfo noldorin de la

Casa de Fëanor e hijo de Curufin. En la SE vivió en la Tierra Media, siendo el señor de Eregion y el más grande de los herreros sobre la tierra. Engañado por Sauron, le ayudó a forjar los Anillos de Poder, aunque él sólo hizo los Tres Anillos. Pronto se dio cuenta de que había sido traicionado y murió en la guerra que entabló contra las fuerzas de Sauron. Llamado en quenya Telperinquar y también Mano de Plata. [SAX, HS1-4]

ebrin Nombre anterior del Celebrant (v.).

ebrindal (sin.: «pies de plata») Nombre con el que también se conocía a Idril (v.). [SIL]

eb(rind)rath Uno de los muchos nombres anteriores del Cauce de Plata o Celebrant (v.). [HS3]

ebros (sin.: «espuma de plata») Arroyo de Brethil que desembocaba en el Teiglin. [SIL]

egorm (sin.) (m. PE s. VI) Elfo noldorin, tercer hijo de Fëanor. Pronunció, junto con sus hermanos, el Juramento de Fëanor y sufrió el Hado de los Noldor (v.). Igual que sus hermanos, era demasiado orgulloso y usaba más la fuerza que el engaño. Se enamoró de Lúthien, la raptó y, junto con sus hermanos, intentó matar a Beren, pero lo impidió el valor del adan y la integridad de Húan, que se revolió contra su amo Celegorm. Murió a manos de Dior cuando intentaba recuperar el Silmaril. También llamado Celegorm el Hermoso y, anteriormente, Kelegorm. [SIL, CIN]

epharn (sin.) (m. TE 1911) Dúnadan, cuarto rey de Arthedain. [SAA]

e(rind)rath Uno de los muchos nombres anteriores del Cauce de Plata o Celebrant (v.). [HS3]

idonia Brandigamo (n. TE 2994) Hobbit de la Comarca, hija de Seredic Brandigamo. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. [SAA]

on (sin.: «arroyo que desciende de las alturas») Pequeño río de Beleriand que nacía en Himring y desembocaba en el Aros. [SAX, SAA]

os (sin.: «¿nieve que fluye?») Río de Gondor del Sur, que nacía en las Ered Nimrais y desembocaba en el Sirith. A veces nombrado Kelos. [SAX, MAP]

nendur (que.: «señor de la tierra») (m. TE 238) Dúnadan, cuarto rey de Gondor. [SAA]

itinelas Dos Centinelas. [SAX]



- Centinelas Silenciosos** Los Dos Centinelas (v.). También llamados los Vigías. [SAX]
- Eril** (h. GA) Jinete de Rohan que luchó con Erkenbrand en la Segunda Batalla de los Vados del Isen. [SAX]
- Meda** Aldea del norte de Marjala. [SAX]
- Cerca Alta** Seto de unos treinta y cinco kilómetros de largo que separaba Los Gamos del Bosque Viejo. Se extendía desde el Gran Camino del Este hasta el Tornasauce y fue construida como protección contra el Bosque Viejo. También llamada la Cerca y el Cerco. [SAX]
- Cerca, la** Cerca Alta. [SAX]
- Condado Harad** La zona más próxima a Gondor de Harad (v.), y que lindaba al Oeste con Khand. [SAA]
- Cerca, el** Cerca Alta. [SAX]
- Colina Amroth** (sin.) Colina situada en Lothlórien y lugar en el que estaba la casa de Amroth. Aragorn y Arwen se prometieron en Cerin Amroth, y allí fue a morir Arwen. [SAX, SAA]
- mië** (que.) Séptimo mes de los Cómputos de los Reyes y de los Senescales, y el cuarto del Nuevo Cómputo (nuestro julio). Llamado cerveth en sindarin. [SAX, SAA]
- terradia, la** Zona de tierras bajas en la Cuaderna del Este, al oeste de Cepeda. [SAX]
- runas** (que.: «runas») Cirth. [SAA]

thas daeron (sin.: «runas de Daeron») La forma original de las cirth, siguiendo la línea de las tengwar. [SAA]

veth (sin.) V. *cermië*. [SAA]

ro de Annúminas Bastón de plata, que antes fuera el cetro de los Señores de Andúnië. [SAX]

ro de los Reyes del Mar Símbolo de la realeza de Númenor. [SIL]

ca Bolsón (h. TE 2900) Hobbit de la Comarca, esposa de Bingo Bolsón y madre de Falco Redondo-Bolsón. [SAA]

hing Nombre que se daba en Bree a astron (v.). [SAA]

uta Otro nombre de Cavada Grande. [HS2]

lo Alto Tarmenel.

nagas de las Moscas Pantanos de Moscagua.

nagas de los Muertos Situadas al este de las Eryn Muil. Durante la TE fueron avanzando hacia el Este y terminaron por engullir las tumbas de los hombres y elfos que murieron durante la Batalla de Dagorlad, convirtiéndose en el Pantano de las Caras Muertas (v.). [SAX, HS1-4]

ia de los Vientos La cima más al sur de las Colinas del Tiempo, sobre la que se edificó la Torre de Amon Sûl (v.). Llamada en sindarin Amon Sûl. También conocida como Colina del Viento. [SAX]

tura de Melian Una especie de barrera mágica ideada por Melian para proteger Doriath. Sólo pudo ser traspasada dos veces: por Beren y por Carcharoth. [SIL, CIN]

atiesa Familia de hobbits de la Comarca. Algunos Ciñatiesa vivían en Casadura. [SAX, SAA]

culos del Mundo Los confines de Eä y el límite de la Ainulindalë. O, también, los límites de la esfera de Arda después del Cambio del Mundo. [SIL, CIN]

dan (sin.: «hacedor de barcos») Elfo sindarin, de gran sabiduría y señor de las Falas en la PE, marinero y constructor de barcos. También fue el guardián de Narya, uno de los Tres Anillos de los Elfos. Era alto, tenía una larga barba blanca y, al final de la TE, parecía sumamente viejo. Llamado el Carpintero de Barcos. [SAX, SIL, CIN, HT, HS]

il (sin.) Río de Lamedon, en Gondor, y afluente del Ringló. También nombrado Kiril. [SAX, MAP]

ion (sin.: «barco_») (m. TE 2567) Dúnadan, duodécimo senescal regente de Gondor. Con la ayuda de los rohirrim ganó la Batalla del Campo de Celebrant, que acabó con la amenaza de los balchoth, entregando como recompensa a sus aliados la región de Calenardhon. [SAA]

ith Dúath Cirith Ungol.

ith Forn en Andrath Nombre con el que se conocía al Paso Alto (2) (v.).

ith Gorgor (sin.: «paso de los espectros») Entre las Ered Lithui y las Ephel Dúath, que se abría a Mordor. Estaba cerrado por la gran puerta del Morannon y guardado por las Torres de los Dientes. Llamado en oestron Paso de los Espectros. También

nombrado Kirith Gorgor. [SAX, HS1-4]

ith Ninniach (sin.: «grieta del arcoíris») Desfiladero en las Ered Lómin, en el extremo superior de Drengist. Otros nombres anteriores fueron Annon-in-Gelydh, Cris Ilbranteloth, Teld Quing Ilon, Glorfalc. También llamado Grieta del Arco y Grieta Dorada. [SIL]

ith Thoronath (sin.: «grieta de las águilas») Pasaje estrecho y escarpado en la parte norte de las Echoriath. Nombres anteriores: Cris Thorn o Cristhorn. También llamada Grieta de las Águilas. [SIL]

ith Ungol (sin.: «paso de la araña») Desfiladero en las Ephel Dúath al norte de Minas Morgul, vigilado por la Torre de Cirith Ungol. En sus cercanías se encontraba el Antro de Ella-Laraña. También nombrado Kirith Ungol, Kirith, Cirith Dúath, Paso de Laraña y Valle de Ella-Laraña. [SAX, HS1-4]

h (sin.: «runas») Alfabeto inventado por Daeron de Doriath para poder utilizarlo en las inscripciones. Llamadas certar en quenya y runas en oestron. [SAA]

yaher (que.: «señor del barco») Hyarmendacil I. [SAA]

yandil (que.: «amante de los barcos») (m. TE 1015) Dúnadan, decimocuarto rey de Gondor y tercer rey de las Barcas. [SAA]

yatar Tar-Ciryatar.

yon (que.: «barco__») (m. TE 2) Dúnadan, hijo tercero de Isildur, que fue muerto en la Batalla de los Campos Gladios. [SIL]

ne Ala.

ne de Plata Ala.

dad Alta La Ciudadela (v.) de Minas Tirith. [SAX]

dad de Gondor Minas Tirith (2).

dad del Lago Esgaroth. [HOB]

dad del Norte Fornost. [SAX]

dad de los Arboles Caras Galadon. [SAX]

dad de los Corsarios Umbar (2). [MAP]

dad de los que viven entre las piedras Gondolin.

dad de los Reyes Minas Tirith (2).

dad de los Siete Nombres Gondolin.

dad del Sol Minas Tirith (2).

dad de Magia Minas Morgul.

dad de Piedra (1) Minas Tirith (2).

dad de Piedra (2) Ond.

dad de Piedra (3) Gondolin.

dadela El séptimo nivel de las murallas de Minas Tirith, donde se encontraba la Plaza del Manantial y la Torre Blanca. También llamada Ciudad Alta, Torre de Gondor y, anteriormente, Tauros! [SAX, HS]

dadela de las Estrellas Osgiliath. [SAX]

dad Escondida Gondolin.

dad Guardada Minas Tirith (2).

dad, la Minas Tirith (2). [SAX]

dad Muerta Minas Morgul.

ro de la Hoguera Claro artificial en el Bosque Viejo, formado por los hobbits de Los Gamos al quemar muchos árboles tras ser atacados por el Bosque. [SAX]

ro Seco El Claro de la Hoguera,

nas (que.: «pan de la vida») Lembas. [SIL]

rë Echuir.

a-Viva (h. GA) Uno de los poneyes de Merry que acompañó a Frodo desde Los Gamos hasta Rivendel. Tom Bombadil le dio ese nombre. [SAX]



ina En las Quebradas de los Túmulos en cuya ladera occidental estaba la casa de Tom Bombadil. [SAX, TOM]

ina Árida Amon Rûdh.

ina Calva Amon Rûdh.

ina de Allá Lejos, Señor Apodo con el que se conocía a Frodo Bolsón. [HS3]

ina de Anwar Amon Anwar.

ina de Bree Al norte de la ciudad de Bree. [SAX]

ina de Erech Erech. [SAX]

ina de Fuego La Montaña de Fuego o el Orodruin (v.).

ina de Himring Himring. [SIL]

ina de Hobbiton En la Cuaderna del Oeste, entre Hobbiton y Sobremonite. También llamada la Colina a secas. [HOB, SAX]

ina de la Defensa Amon Gwareth.

ina de la Guardia El espolón más oriental de Mindolluin, sobre el que se erguía Minas Tirith. [SAX]

ina de la Hechicería Dol Guldur.

ina de la Matanza Haudh-en-Ndengin.

illa de la Vista Amon Hen.

ina del Cuervo Colina próxima a Erebor y puesto de observación de los enanos de Erebor. Llamada así porque era frecuentada por multitud de cuervos, animales que eran amigos de los enanos. [HOB]

ima del Gamo Cercana a Gamoburgo, en la que se excavó Casa Brandi. [SAX]

ina del Oído Amon Lhaw. [SAX]

ina del Ojo Amon Hen. [SAX]

ina de los Espías Amon Ethir. Colina de los Muertos Amon Dengin. [HT3-5]

ina del Temor Reverente Amon Anwar.

ina del Viento Amon Sûl.

ina Desnuda Amon Lanc. [CIN]

ina, la La Colina de Hobbiton. [SAA, HOB]

ina Silenciosa Amon Dîn.

ina Solitaria Amon Erebor.

inas Circundantes Heborodin.

inas de Escoria Montículos artificiales compuestos de restos de piedras, metal y tierra que los orcos dejaron en la Desolación del Morannon durante la batalla final entre el Ejército del Oeste y las fuerzas de Mordor en el 3019 de la TE. [SAX, SAA]

inas de Evendim Emyrn Uial.

inas de Graidon Emyrn Muil.

inas de Hierro Al este y norte de Erebor y hogar de los enanos de Erebor. Sus moradores eran prósperos pero no ricos, pues seguramente las Colinas tenían hierro en abundancia pero no oro. [HOB, SAX]

inas de la Frontera Emyrn Rhain.

inas de la Torre Situadas al oeste de Eriador. Las Torres Blancas estaban construidas sobre estas colinas y en Elostirion, la más alta de todas, se guardó una Palantiri durante la TE. Elanor, la hija de Sam Gamyi, y Fastred de Encinaverde se establecieron en Torres de Abajo, en las Colinas, donde sus descendientes, los Belinfantes de la Torre, vivieron muchos años. Llamadas en sindarin Emyrn Beraid. [SAX, SIL]

inas del Crepúsculo Al norte y al sur del lago Evendim. Seguramente llamadas Emyrn Nenuial en sindarin. [SAX, SAA]

inas del Eso Ered Lómin. [SIL]

inas del Espanto Emyrn Muil.

inas de los Cazadores Duil Rewinion.

inas del Tiempo Al norte del Gran Camino del Este entre Bree y el Mitheithel, y la frontera entre los reinos de Arthedain y Rhudaur. El pico más alto era la Cima de los Vientos. [MAP]

inas de Rhain Emyrn Rhain.

inas de Scary En la Comarca, al norte de la aldea de Scary. [SAX]

inas Verdes Situadas entre la Cuaderna del Sur y Oeste de la Comarca, centro de las Tierras de Tuk. [SAX]

inas Verdes (en Gondor) Pinnath Gelin. [SAX]

lar de los Enanos Nauglamír. [SIL]

millo Uno de los perros lobunos del Granjero Maggot. [SAX]

millo de Hielo Helkaraksë.

ombo Corneta Carambo Corneta. [HS1]

marca, la Zona próspera de Eriador, entre el Baranduin y las Colinas Lejanas, y hogar de los hobbits, perteneciente originalmente al reino de Arnor, pero que en el 1601 de la TE fue cedida a los hobbits por el rey Argeleb II. Hacia el 1630 la mayoría de los hobbits de la Tierra Media, que habían sido guiados por Marcho y Blanco, vivían en la Comarca. Ésta fue dividida en Cuatro Cuadernas: Norte, Sur, Este y Oeste, y más tarde, por exceso de población, los hobbits, en concreto los Gamoviejo de Marjala, cruzaron el Brandivino y se establecieron en Los Gamos. En la CE el rey Elessar añadió formalmente Los Gamos a la Comarca y además entregó a los hobbits la Frontera del Oeste, que se extendía desde las Colinas Lejanas hasta las Colinas de la Torre. La mayoría de sus moradores eran granjeros y gente sencilla que no se metían en asuntos lejanos que no eran de su incumbencia. Había pocos nobles y pocos pobres, y entre todos elegían un Thain para que gobernase hasta el regreso del Rey. También existía la figura del Alcalde de Cavada Grande, que se hallaba al cargo de la Policía y del Servicio de Mensajeros. Su principal fuente de riqueza era la agricultura. También llamada las Cuatro Cuadernas. Su nombre original en hobbitico era Sûza. [SAX, SAA]

nbe Aldea situada en un valle de la parte oriental de las Tierras de Bree. [SAX]

npañeros del Anillo Los miembros de la Compañía del Anillo. [SAX]

npaña Blanca La guardia de los príncipes de Ithilien, instaurada por el rey Elessar en la CE. Su primer capitán fue Beregond. También llamada Guardia de Faramir. [SAX]



Compañía del Anillo La compañía de distintas razas de los Pueblos Libres que acompañó a Frodo en la primera parte de su viaje en la Búsqueda del Monte del Destino. Estaba compuesta por: Frodo, Sam Gamgy, Merry Brandigamo y Peregrin Tuk (hobbits); Aragorn II-Trancos y Boromir (hombres); Legolas (elfo); Gimli (enano), y Gandalf (mago). También llamada Compañeros del Anillo, Comunidad del Anillo, los Nueve Caminantes y los Nueve Compañeros. [SAX, SAA, HS1-4]

Compañía Gris Compuesta por Legolas, Gimli, Aragorn, Elladan, Elrohir y treinta montaraces, caminaron por el Sendero de los Muertos durante la GA. [SAX]

Compañías Errantes Grupos de elfos vagabundos y nómadas que recorrían la Tierra Media. [SAX]

Cómputo de Bree Sistema de calendario parecido al Cómputo de la Comarca que se usaba en Bree, excepto los meses primero, cuarto, sexto, séptimo y del noveno hasta el duodécimo que eran llamados: frery, chithing, lithe, mede, harvestmath, wintring, blooting y yulemath. [SAA]

Cómputo de la Comarca El Calendario de la Comarca, que era una adaptación del Cómputo de los Reyes. La semana tenía siete días: Sterrendei, sonnendei, Lunendei, martesdei, mercurdesdei, jovesdei y altesdei. El año tenía doce meses, y en los años bisiestos se añadía sobrelithe. El calendario anual de la Comarca se puede ver en SAA.

Cómputo de los Reyes Sistema de calendario utilizado en Númenor y en la zona del Oestron de la Tierra Media. La enquië (v.) tenía siete días y el asta (v.) treinta o treinta y uno. El loa lo formaban doce astar y algún día más, sumando un total de 365

días: yestarë, primer día; narvinyë, 30 días; nénimë, 30 días; súlimë, 30 días; víressë, 30 días; lótesse, 30 días; nárië, 31 días; loëndë, solsticio de verano; cermië, 31 días; úrimë, 31 días; yavannië, 30 días; narquelië, 30 días; hísimë, 30 días; ringarë, 30 días; mettarë, último día. En el 2100 de la TE el Cómputo de los Reyes fue reemplazado por el Cómputo de los Senescales en toda la zona del Oestron menos en la Comarca, donde se utilizó el Cómputo de la Comarca. Los dúnedain empleaban los nombres sindarin y los hobbits nombres humanos en lugar de los quenya arriba listados. [SAA]

mputo de los Senescales Revisión del Cómputo de los Reyes a cargo del senescal Mardil. Todos los meses tenían 30 días y los cinco restantes eran festivos. Era igual que el Cómputo de los Reyes, excepto que Tuilérë iba detrás del 30 de súlimë, que nárië y cermië también tenían 30 días, y que Yáviérë iba detrás del 30 de yavannië. El Cómputo de los Senescales fue sustituido por el Nuevo Cómputo a comienzos de la CE. [SAA]

mputo de Rivendel Calendario de Imladris.

nunidad del Anillo Compañía del Anillo (v.). [SAX]

ncilio Concilio Blanco (v.).

ncilio Blanco Concilio de los Sabios celebrado a petición de Galadriel para decidir qué estrategia emplear para combatir a Sauron y acabar con su reinado de terror en Dol Guldur. Estaba formado por los magos, Elrond, Galadriel, Círdan y otros eldar, siendo Saruman el jefe del Concilio. También llamado Concilio y el Concilio de los Sabios. [SAX, SAA, SIL]

ncilio de Elrond Celebrado en Rivendel durante la GA, para determinar qué hacer con el Anillo Único y atender a los requerimientos de los representantes de los Pueblos Libres que habían llegado en busca de ayuda o consejo. Estuvo compuesto por: Elrond, Gandalf, Glorfindel, Erestor, Frodo, Bilbo, Sam, Glóin, Gimli, Galdor, Legolas y Boromir. La resolución más importante del Concilio fue la necesidad de destruir el Anillo Único en las Sammath Naur y que Frodo sería el encargado de llevar la pesada carga hasta el Monte del Destino. [SAX, HS1-4]



Concilio de los Sabios Generalmente el Concilio Blanco. [SAX]

Consejo de Gondor Consejo de los más altos cargos de Gondor para aconsejar a los Senescales Regentes. [SAX, SAA]

Consejo del Reino del Norte Cuerpo de asesoramiento de los Reyes de Arnor y Arthedain. [SAA]

Las Cabañas Nombre anterior de Alqualondë (v.), el Puerto de los Cisnes. [HT1]

Las Cabañas Alqualuntë Nombre anterior de Alqualondë (v.), el Puerto de los Cisnes. [HT1]

Aldeas del Sur Aldea de la Cuaderna del Sur, en el País de la Colina Verde. [SAX]

Arwen Kôr.

Año Solar (que.: «ronda solar») Periodo de tiempo usado por los eldar que correspondía a un año astronómico. También llamado Año del Sol. [SAA]

Arwen Uno de los muchos nombres con el que se hace a referencia al hijo de Bronweg (Voronwë), y que era el custodio del gong de Mar Vanwa Tyaliéva, la Cabaña del Juego Perdido (v.), en el extraño y confuso cuento de Eriol y la Cabaña del Juego Perdido. También llamado Inverin, Elfriniel, Ilverin, Elfrith, Elfriniol, Ilfiniol, Elwenildo, Tombo y Gong de los Niños. [HT1, HT2]

Arden Familia de hobbits de la Comarca que regentaban la Cordelería de Campotieso. [SAA]

Arden Gamyi Hobson Gamyi. [SAA]

Arwen La traducción de Aragorn de Pippin (Gamyi). [HS4]

Arwen Campo de Cormallen.

Arwen (que.: «día del anillo») Día del cumpleaños de Frodo en el Nuevo Cómputo, que caía en fiesta. [SAA]

Arwen Familia de hobbits de la Comarca que vivían en la Cuaderna del Sur. Entre sus miembros podemos citar a Adán Corneta, Carambo Corneta, Colombo Corneta,

Cósimo, Tobold y Tobías. [SAX, SAA, HS1-4]

collairë (que.: «montículo del verano» «Montículo Verde») Ezellohar. [SIL, CIN]

Corona Alada La Corona de Plata (v.) de Gondor. También llamada Corona Alada de Gondor. [SIL]

Corona Blanca Corona de Plata.

Corona de Durin Constelación de siete estrellas y que se corresponde a nuestra Osa Mayor. Era el emblema del linaje de Durin. Calacirca (v.). [SAX]

Corona de Hierro La gran corona de Morgoth, que él mismo forjó a su regreso a la Tierra Media. En ella estaban engarzados los Silmarilli, sujetos por unas garras de hierro. [SIL, CIN]

Corona del Reino del Norte Corona de Plata.

Corona de Plata Símbolo de la realeza en Gondor, era un simple yelmo de guerra númeroreano que se creía había pertenecido a Isildur. Después se reemplazó por una corona de plata con siete joyas que representaban a Elendil y una más que representaba a Anárion. También llamada Corona Blanca, Corona del Reino del Norte y Corona Alada. [SAX, SIL, CIN]

Coron Amroth Nombre anterior de Cerin Amroth (v.). [HT1]

Coron Oiolairë V. *Corollairë*.

Crammas Nombre anterior de Rammas Echor (v.).

Criente del Bajo Riachuelo que nacía en el Abismo de Helm, bordeaba Cuernavilla y caía en el Valle de Abajo, perdiéndose por el Folde Oeste. [SAX]

Criente de Mering Arroyo que nacía en las Ered Nimrais, atravesaba el Bosque de Firien y moría en las Bocas del Entaguas. Era la frontera entre Gondor y Rohan. Anteriormente llamada Glanhir. [SAX]

Cruptor, el Melkor. [HT7]

Corsarios Corsarios de Umbar.

Corsarios de Umbar Grupos de piratas y corsarios cuya base de operaciones era Umbar. Grandes enemigos de Gondor, los primeros corsarios eran númeroreanos negros. Gondor siempre estuvo en guerra con Umbar y, cuando finalmente pudo derrotar a los corsarios, la ciudad cayó en manos de Harad, que pronto se dio también a la piratería. Navegaban en grandes barcas con velas negras. [SAX, SAA, CIN]

Cotelete de plata Cota de malla de mithril.

Cortiza Fladrif. [SAX]

Cortina Cortina de la Ventana. [SAX]

Cortina de la Ventana La cascada detrás de la que se construyó Henneth Annûn (v). También llamada simplemente Cortina. [SAX]

Cotirion Ciudad de los elfos en Tol Eressëa. [HT6]

Cósimo Corneta Carambo Corneta. [HS1]

Cósimo Redondo Cambiado por Cósimo Corneta. [HS1]

Cósimo Sacovilla-Bolsón Sustituido por Lotho Sacovilla-Bolsón (v.). [HS4]

Cota Citerior Nombre eldarin de la Tierra Media (v.). [SAX]

ota de Aquende Nevrast.

ota de Hierro Evadrien.

ota Lejana Haerast.

ota de enano Cota de malla de mithril.

ota de malla Cota de malla de mithril.

ota de malla de mithril Corselete y yelmo hechos de mithril en Erebor que Thorin regaló a Bilbo Bolsón durante su expedición a la Montaña Solitaria y que éste entregó a Frodo para que le protegiera en la Búsqueda del Monte del Destino. La cota salvó varias veces la vida de Frodo durante sus aventuras. También llamada cota de malla, cota de mithril y cota de enano. [HOB, SAX]

ota de mithril Cota de malla de mithril.

oto Familia de hobbits granjeros y trabajadores de la Comarca. Tol (o Tolman) Coto fue un destacado hobbit de Delagua gracias a su amistad con los Gamyi y a su participación en la Batalla de Delagua. El nombre hobbítico original era Hlothran, que venía de la palabra Hlothram (habitante de cuevas). [SAX, SAA]



otar (n. TE 2820) Hobbit de la Comarca, padre de Coto y de Cari. [SAA]

othras Antiguo nombre de Caradhras (v.).

othm Especie de bizcocho o pastel muy nutritivo, aunque duro e insípido, preparado por los hombres de Esgaroth, que se utilizaba como comida de viaje. [HOB, SAX]

othindir El río del Camino Rojo, posteriormente el Cuerno de Plata (v.). [HS1]

othinthir Hombre de Minas Tirith, posteriormente sustituido por Ingold (v.). [HS3]

othinthor Hombre de Minas Tirith, posteriormente sustituido por Cranthir (v.). [HS3]

othrain (sin.) Cuervos negros del Bosque de Fangorn y las Tierras Brunas, bajo el dominio de Saruman. La forma en singular era eraban. [SAX]

ápúsculo (1) El estado de declinación en el que se encontraban los elfos al final de la TE. Años de Declinación (v.). [SAX, SAA, HS1-4]

ápúsculo (2) Seguramente haciendo referencia al periodo del Sueño de Yavanna, que Morgoth aprovechó para crear a los seres de la oscuridad (como los trolls). [SAA]

aturas del Mundo Hijos de Ilúvatar. [SIL, CIN]

cava Zona de Los Gamos al norte de Gamoburgo, en donde los Brandigamo tenían una casa que ocupó Frodo en el 3018 de la TE después de abandonar Hobbiton. [SAX]

nblanca (m. TE 3019) Meara, el caballo del rey Théoden, que murió durante la Batalla de los Campos del Pelennor, matando a su dueño. [SAX]

n de Viento Hasufel.

n Gris Nombre anterior de Sombragrís (v.), el caballo de Gandalf. [HT2]

scarn Uno de los nombres anteriores del Paso o Puerta del Cuerno Rojo (v.). [HS1]

s Caron Uno de los nombres anteriores del Paso o Puerta del Cuerno Rojo (v.). [HS1]

s-caron Uno de los nombres anteriores del Paso o Puerta del Cuerno Rojo (v.). [HS1]

s-carron Uno de los nombres anteriores del Paso o Puerta del Cuerno Rojo (v.). [HS1]

s Ilbranteloth Cirith Ninniach.

ssaegrim (sin.: «grieta») Grandes montañas que se extendían al sur de Gondolin, seguramente las estribaciones de las Echoriath, y hogar de las águilas de Manwë. [SIL, CIN]

stal de Estrella Redoma de Galadriel. Cristal de Galadriel Redoma de Galadriel.

stal de la Dama Redoma de Galadriel.

stal, el Redoma de Galadriel.

s Thorn Cirith Thoronath.

sthorn Uno de los nombres anteriores de la Grieta de las Águilas o Cirith Toronath (v.).

sthosceleg (sin.: «isla argentina») El nombre dado a la Luna (v.) por los gnomos (elfos). [HT1]

nología Libro escrito por Merry Brandigamo que trata sobre la relación entre los calendarios de la Comarca, Bree, Rivendel, Gondor y Rohan. [SAX]

ice, el Villa de la Cuaderna del Oeste situada en el cruce del Gran Camino del Este con el camino que iba al Vado de Sarn, a quince millas hacia el oeste de Delagua. [SAX]

ices del Erui Vado sobre el río Erui y lugar donde hubo una importante batalla durante la Lucha entre Parientes. [SAA]

ices del Poros Vado sobre el río Poros, en el Camino de Harad, y lugar donde las fuerzas de Gondor vencieron a los haradrim. [SAA]

ices del Teiglin Único lugar por donde se podía vadear el río Teiglin, en el camino que iba de Nargothrond a Beleriand Este; de gran importancia estratégica para la defensa de Nargothrond, fueron defendidos por los haladin y también por Túrin, y en

él se desarrollaron numerosas batallas y escaramuzas entre éstos y los orcos. También llamados Los Cruces. [SIL, CIN, HT]

ices, Los Cruces del Teiglin.

ido Invierno Décimo mes del Cómputo de la Comarca que correspondía a nuestro octubre. En Bree se le llamaba wintring. [SAA]

aderna del Este Una de las Cuatro Cuadernas de la Comarca, habitada sobre todo por hobbits de sangre fuerte. [SAX]

aderna del Norte Una de las Cuatro Cuadernas de la Comarca, la más montañosa y la única en la que era habitual la nieve. Se cultivaba cebada para hacer cerveza. [SAX]

aderna del Oeste Una de las Cuatro Cuadernas de la Comarca, la más importante y habitada. Allí se situaban Cavada Grande, Delagua y Hobbiton, y tenía lugar la Feria Libre. [SAX]

aderna del Sur Una de las Cuatro Cuadernas de la Comarca, la de clima más cálido y en la que se cultivaba la hierba para pipa. [SAX]

adernas, las Las Cuatro Cuadernas de la Comarca. [SAX]

arta Edad La Edad del Dominio de los hombres. Los elfos empezaban a decaer y la mayoría cruzaron el Mar, abandonando la Tierra Media para siempre, mientras que las demás razas no humanas menguaron y se escondieron, pues su tiempo ya había pasado y los humanos no les entendían. Comenzó después de la derrota de Sauron en la GA, el 25 de marzo del 3021 de la TE. También llamada Nueva Edad y Días Jóvenes. [SAX, SAA, SIL, CIN, HS4]

atro Cuadernas La Comarca.

enta del Tiempo El cómputo de los años, tras la creación de los Dos Árboles y los ciclos de los Años de los Arboles (v.). [SIL, CIN]

ernapiedra Nombre anterior de Cuernavilla (v.).

ernavilla Fortaleza situada en la zona occidental de Rohan construida sobre un saliente de roca bajo el Thrihyrne. Helm resistió allí el sitio de los dunlendinos, y Théoden, durante la GA, resistió las fuerzas de Saruman. Se decía que era inconquistable si estaba bien defendido. Se llamaba así porque si se hacía sonar un cuerno, los ecos repercutían y resonaban entre los cortados del Abismo de Helm. También llamada Fuerte o Baluarte de Heorulf. Nombre anterior: Súthburg o Súthvilla. [SAX, HS1-4]



Cuerno de la Marca Hecho de plata por los enanos, de tamaño pequeño, que Éowyn regaló a Merry.

Cuerno de Llamada de Los Gamos Se hacía sonar en Los Gamos en caso de peligro, incendio o ataque, y que ponía a toda su población en alerta. [SAX]

Cuerno de Los Gamos Cuerno de Llamada de Los Gamos. [SAX]

Cuerno de Nube Cabeza Nublada o Fanuidhol (v.).

Cuerno de Plata Zirak-zigil. [SAX]

Cuerno Rojo Barazinbar.

Cuerno de la Tempestad Gandalf.

Cuervos Pájaros de la Tierra Media. Los cuervos que habitaban en Erebor eran grandes, sabios y longevos, y tenían gran amistad con los enanos. Roäc fue un destacado cuervo que ayudó a Bilbo y los enanos en sus aventuras en la Montaña Solitaria. [HOB]



Cuervos Apellido de algunas familias de hobbits de Bree, y tal vez de la Comarca. [SAX]

Cuilwarthon I-Cuilwarthon. [HT2]

Cuiviénen Nombre temporal que fue sustituido por Cuiviémen. [HT3]

Cuiviémen (que.: «agua del despertar») Bahía a los pies de las Orocarni, en la costa oriental de Helcar (v.), en donde los elfos despertaron por primera vez. [SIL, CIN,

HT1, HT2]

vienyarna La leyenda del despertar de los quendi. [HT8]

umalda (que.: «árbol rojo dorado») Árbol que crecía en el Campo de Cormallen en Ithilien. [SIL]

urien (que.: «¿rojo dorado refulgente_?») Laurelin. [SIL]

n a Gumlaith El Montículo de la Primera Pena, cerca de Kôr, lugar de la tumba de Bruithwir, padre de Fëanor. También llamado Cûm a Thegranaitos. [HT1]

n an-Idrisaith El Montículo de la Avaricia en el Nauglafring. También llamado Cûmnan-Arasaith. [HT4]

n a Thegranaitos Cûm a Gumlaith. [HT1]

n-na-Dengin Colina de los Muertos. V. *Amon Dengin*. [HT5]

n-nan-Arasaith El Montículo de la Avaricia en el Quenta. También llamado Cûm an-Idrisaith. [HT1]

ula de las Estrellas Edificio de Osgiliath en donde se guardaba la Palantiri de la ciudad. También llamada Torre de la Bóveda de Osgiliath. [SAX, SAA]

ador Aragorn II.

enír'Lân Antiguo nombre de Saruman (v.).

curufin (que.?: «habilidad») (m. PE s. VI) Elfo noldorin, quinto hijo de Fëanor y padre de Celebrimbor. Pronunció el Juramento de Fëanor y sufrió el Hado de los Noldor. Fue muerto por Dior en Menegroth. Era un gran jinete y, como su padre, tenía gran habilidad, aunque era astuto y traicionero. Portaba el cuchillo Angrist hasta que Beren se lo arrebató. También llamado Curufin el Hábil. [SIL, CIN, HT1-5]

curufin el Hábil Curufin.

curufinwë (que.: «_habilidad») Nombre de nacimiento de Fëanor (v.). [SIL, CIN]

rumo Otro de los nombres de Saruman.

rumír (sin.: «hombre hábil») Saruman. [SAA, SIL, CIN]

thalion (sin.: «arcofirme») Epíteto con el que se conocía a Beleg (v.). [SIL]

én Mujer, esposa de Eriol (v.) en el cuento de Tinúviel. [HT1-2]

referth Dernhelm. [HS3]



edeloth (1) Ephel Dúath.

edeloth (2) Nombre anterior de Morgoth (v.). Dor Daedeloth (v.).

eron (sin.: «¿sombrió?») Elfo sindarin de Doriath que estaba enamorado de Lúthien, llegando a traicionarla a ella y a Beren dos veces delante de Thingol. Inventó las cirth y fue el trovador más grande al este del Mar. Anteriormente nombrado Dairon, Kapalen y Tifanto. [SAA, SIL, CIN]

g̃mor Nombre con el que se conocía a la espada de Beleg (v.). [HT3]

gnir (sin.: «ruina») Adán de la Primera Casa, uno de los últimos doce miembros de la banda de Proscritos de Barahir en Dorthonion. [SIL, CIN, HT1-5]

gnir Glaurunga (sin.: «ruina de Glaurung») Apodo con el que se conocía a Túrin (v.). [SIL]

gor Aglareb (sin.: «batalla gloriosa») La tercera de las cinco batallas más importantes de las Guerras de Beleriand, librada en el 60 de la PE. Morgoth intentó sorprender a los noldor y atacó Dorthonion al mismo tiempo, pero los orcos fueron derrotados con facilidad mientras Fingolfin y Maedhros atacaron al ejército principal. Morgoth intentó huir, pero fue derrotado a las puertas de Angband. Tras la batalla comenzó el Sitio de Angband. También llamada Batalla Gloriosa. [SIL]

gor Bragollach (sin.: «batalla de la llama súbita») Cuarta de las cinco batallas más importantes de las Guerras de Beleriand, librada en el invierno del 455 de la PE. Morgoth rompió el Sitio de Angband, lanzando llamas que abasaron a muchos noldor. Detrás de los fuegos marchaban poderosos ejércitos de orcos y balrogs, acompañados por Glaurung. Morgoth ocupó Ard-Galen y destruyó Dorthonion, debilitando seriamente la Frontera de Maedhros. Murieron Aegnor, Angrod, Brególas, Finrod y Hador, y la Primera Casa de los edain jamás se recuperó del todo de las cuantiosas pérdidas sufridas. Aunque Morgoth no puso fin a la ofensiva, se consideró que la batalla concluyó con la llegada de la primavera. También llamada Batalla de la Llama Súbita, Cuarta Batalla y Bragollach a secas. [SIL, CIN, HT1-5]

gorlad (sin.: «llanura de la batalla») Gran llanura yerma entre las Ciénagas de los Muertos y Cirith Gorgor, y lugar donde se libró la gran batalla entre Sauron y la Última Alianza en el 3434 de la SE, así como muchas otras entre Gondor y las huestes de orientales. [SAX, SAA]

gor-nuin-Giliath (sin.: «batalla bajo las estrellas») Segunda Batalla de Beleriand, que duró diez días y tuvo lugar antes de la salida de la Luna. Morgoth atacó a los elfos con un ejército muy superior, pero éstos, fortalecidos por su vida en Aman, lo

rechazaron y aniquilaron a sus huestes. Tras la batalla salió el Sol. También llamada Segunda Batalla. [SIL, CIN]

gras Nombre anterior de Dagorlad.

deloth Primer nombre de Dor-na-Fauglith. V. *Anfauglith*. [HT3]

lir La flecha del arco de Beleg (v.), que por mucho que lanzase siempre estaba intacta. [HT3]

mord Así llamado también Damrod (1).

n I (TE 2440-2589) Enano, uno de los Reyes del Pueblo de Durin. [SAA]

n II Pie de Hierro (TE 2767-3019) Enano, rey del Pueblo de Durin. Gran guerrero que mató al orco Azog en la Batalla de Azanulbizâr y comandó las huestes del bien durante la Batalla de los Cinco Ejércitos. Murió durante la GA. [HOB, SAA]

n de las Colinas de Hierro Daín II Pie de Hierro.

ron Así nombrado también Daeron (v.).

ruin (sin.: «¿llama roja?») (m. PE 460) Adán de la Primera Casa, compañero de Barahir en Dorthonion. [SIL, CIN]

na Blanca Galadriel. [SAX]

na Blanca de Rohan Éowyn. [SAX]

na de Imladris Arwen.

na de las Aguas Madre de Baya de Oro que vivía en las profundidades de un estanque en el Tornasauce. [TOM]

na de las Estrellas Varda.

na del Bosque Galadriel.

na del Bosque de Oro Galadriel.

na de Lórien Galadriel.

na de los Elfos Galadriel.

na de los Galadrim Galadriel.

na de Rivendel Arwen.

na de Rohan Éowyn.

na de Tol Eressëa Meril-i-Turinqui.

na Élfica Galadriel.

na, la Arwen.

na Que No Muere Galadriel.

nrod (1) Hijo de Beren y Tinúviel, posteriormente llamado Dior. También llamado Daimord. [HT2]

nrod (2) Aparentemente uno de los nombres de Beren (Egnor), también llamado Damrod el Gnomo. [HT2]

nrod (3) Hijo de Fëanor, hermano gemelo de Díriel. Sustituido por Amrod (v.). También llamado Déormód. [HT4, HT2]

nrod (4) (sin.) (h. GA) Dúnadan de Gondor y Montaraz de Ithilien. [SAX]

nrod el Gnomo Damrod (2). [HT2]



1 Caudillo de los danas. También escrito Dan. [HT5]

ias Los elfos noldorin que abandonaron la Gran Marcha. También nombrados nanyar, danyar, nanar, danath, dani, danianos, Elfos Verdes (v.), pereldar, leikvir, Elfos Silvanos, etc. [HT5]

ianos Dañas. [HT5]

igviel Taniquetil en gnómico.

igwethil Taniquetil en gnómico,

ios Dañas.

it-ruin Otro nombre del Rauros (v.).

it-ruinel Rhosfein.

uin Danas. [HT4]

waith Los nandor. [HT8]

ño de Durin Nombre dado al balrog de Khazad-dûm. [SAX]

ño de Isildur El Anillo Único. [SAX]

ndo La espada de Bilbo, y luego de la de Frodo, que llevaron en todas sus aventuras. Era un cuchillo fabricado en Beleriand durante la PE que emitía una luz azulada cuando detectaba la presencia de orcos. En *El hobbit* llamada Aguijón. [HOB, SAX]

rin Otro nombre de Tórin (v.).

igol (m. TE 2463) Hobbit de los fuertes que moraba en los Campos Gladios y primo de Sméagol (Gollum), por el cual fue asesinado para robarle el Anillo Único. [SAX, SAA]

ensas del Norte La frontera septentrional de Lórien (v.). [SAX]

icit Los errores en el Cómputo de los Reyes y Senescales y los ajustes para corregirlos. [SAA]

agua Villa de la Cuaderna del Este de la Comarca y lugar donde se libró la Batalla de Delagua (v.). Allí se encontraba la posada del Dragón Verde. [SAX]

dúath (1) Ephel Dúath.

dúath (2) Taur-nu-Fuin (1).

dúwath (sin.: «horror de la sombra de la noche») Taur-nu-Fuin (1). [SIL]

imorgoth Morgoth.

los Anillos de Poder y la Tercera Edad Libro de tradiciones que narra la historia de los Anillos de Poder. Escrito durante la CE, tras el fin de la GA. [SIL]

u-Morgoth Morgoth.

noledora Nombre que los orcos daban a Glamdring. [HOB]

nonios de los Bosques Nombre con el que también se conocía a los ents.

ïethor I (m. TE 2477) Dúnadan, décimo senescal regente de Gondor. [SAA]

ïethor II (TE 2935-3019) Dúnadan, vigésimo sexto y último senescal regente de Gondor. Padre de Boromir y Faramir. En un principio temió que Aragorn quisiera arrebatarse el trono y trató de dominar el Palantiri para saber los planes de Sauron. Envejeció prematuramente y enloqueció al saber de la muerte de Boromir y de que Faramir había sido atacado por el Hálito Negro. Desconfiaba de Gandalf y murió desesperanzado antes del fin de la GA, creyendo que todo estaba perdido. A pesar de todo, fue un gobernante capaz y merecedor de los honores que se le tributaron tras su muerte. [SAX]



or (TE 2644-2718) Hombre, séptimo rey de Rohan. [SAA]

ormód Damrod (3). [HT4]

orwine (m. TE 3019) Hombre de Rohan, comandante de los Jinetes de la Casa de Théoden. [SAX]

ornhelm Nombre que adoptó Éowyn al disfrazarse de caballero para poder seguir a los rohirrim a la Batalla de los Campos del Pelennor. [SAX]

orilyn Río del poema de Bilbo *Errantry*. [TOM]

orfin (sin.) (m. TE 3019) Hombre de Gondor, hijo de Duinhir de Morthond. [SAX]

orvorin (sin.) (h. GA) Hombre de Gondor, hijo del Señor del Valle de Ringló. [SAX]

orarmados, Los Nombre que se daba a los nandor en Ossiriand. [HT7]

orembocaduras del Sirion El delta formado en la desembocadura del río Sirion y lugar donde se encontraban los Puertos del Sirion de Círdan. [SIL, CIN]

orfiladero El estrecho abismo que se abría en la cima de Cirith Ungol. [SAX]

orfiladero de Helm Abismo de Helm.

orfiladero de Tarlang Larga garganta situada en Lamedon que era una estribación austral de las Ered Nimrais. [SAX]

oruerto Zona que se extendía al este del Vado de Bruinen, donde nada era seguro. Seguramente el nombre hacía referencia a Rhovanion. [SAX]

oruerto del Norte Tierras al norte de las Montañas Nubladas. *Forodwaith* (v.). [MAP]

orvolación del Morannon Zona anegada y llena de vapores entre el Morannon y Dagorlad, saqueada por los servidores de Sauron. [SAX]

orvolación de Smaug La zona de Erebor arrasada por Smaug. También llamada Desolación del Dragón y el Yermo. [HOB, SAX]

orposeídos, Los Apelativo con el que se conocía a los descendientes de la Casa de Fëanor. [CIN]

orutino del Mundo El destino pensado para Eä, que sólo puede cambiar Ilúvatar. [SIL]

orutino de los Hombres Don de los Hombres. [SAA, SIL]

orurauthodavros Túrin.

orurauthodavros Túrin.

orurilin Duilin.
El Mediodía de Valinor. [SAX, SIL]

orde Año Medio El solsticio de verano. Enderi, loëndë (v.). [SAA]

orde Durin Primer día del año en el cómputo de los enanos. [HOB]

orde del Juicio V. *Fin*. [SIL]

orde del Terror Las última jornada de la Batalla de las Lágrimas Innumerables. [HT8]

orde sin Alba El primer día de la Oscuridad, el 10 de marzo del 3019 de la TE. [SAX, SAA]

orlt Altesdei. [SAA]

orlante Tuk (h. CE 7) Hobbit de la Comarca, esposa de Peregrin Tuk. [SAA]

orlron También nombrado así Daeron.

orlros Antiguos Nombre con el que se conocía a la Primera Edad. [SAX, SIL]

s de Durin La época de Durin, a comienzos de la PE. [SAX]
s de la Bendición El Mediodía de Valinor. También llamado Días de la Bienaventuranza. [SAA, SIL]
s de la Bendición de Valinor El Mediodía de Valinor. [SIL]
s de la Huida Años Oscuros. [SIL]
s del Crepúsculo Lomendánar. [HT1]
s del Éxodo Período durante el cual los hobbits emigraron desde los Valles del Anduin a Bree y la Comarca. [SAX, SAA]
s de los Anillos Período de tiempo dominado por los Anillos de Poder. [SAX]
s de Verano Los lithe. [SAA]
s de Yule Primeros y últimos días del Computo de la Comarca. [SAA]
s Jóvenes La Cuarta Edad. [SAX, SAA]
s Medios La Segunda y Tercera Edad. [SAX]
s Oscuros Años Oscuros. [SAX]
s Primeros Los Días Antiguos, la Primera Edad.
nte Verde El Naith de Lórien o La Lengua. [HS3]
ntes de Cuchillo Karkaras o Carcharoth (v.). [CIN]
ntes de Mordor Torres de los Dientes. [SAX]
ol Nombre anterior de Déagol.
iv Jovesdei. [SAA]
in Lunendei. [SAA]
iar Martesdei. [SAA]
ibar (sin.: «casa triste») Zona de Beleriand del Norte, entre los ríos Sirion y Mindeb y las Crissaegrim. [SIL, CIN]
ibræf Nombre anterior del Abismo de Helm (v.).
ier Mercurdesdei. [SAA]
uier Mercurdesdei. [SAA]
irost (sin.: «escalera lluviosa») La cascada en Brethil por la que el Celebros se precipitaba en el río Teiglin. [SIL]
l Amon Dîn.
ithel Nombre anterior de Díriel.
odas Brandigamo (aprox. TE 2914-3001) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]
r (1) (m. TE 2435) Dúnadan, noveno senescal regente de Gondor. [SAA]
r (2) (sin.) (aprox. PE 470-509) Hijo de Beren y Lúthien, casado con Nimloth de Doriath, con quien tuvo tres hijos: Eluréd, Elurín y Elwing. También llamado Dior Aranel, Dior Eluchíl, Ausir (1) y el Heredero de Thingol. [SIL, CIN]
sa de la Muerte Nienna.



ses Los valar. [SIL]

gon Nombre anterior de Hirgon.

hael (sin.) (h. TE 2930) Dúnadan del Norte, esposo de Ivorwen y padre de Gilraen. [SAA]

havel (sin.) (PE s. VI) Adán de los Puertos del Sirion y poeta que se dice escribió el *Narn i Hîn Húrin*. [SIL]

iel Hijo de Fëanor, hermano gemelo de Damrod (3). [HT5]

(n. TE 2760) Enana del linaje de Durin, madre de Fíli y de Kíli. [SAA]

er Sterrendei. [SAA]

le Júbilo Gran festival que tenía lugar en Valinor. Llamado también Años de Doble Júbilo, Fiesta de la Doble Alegría, Samírien. Vansamírin (v.). [HT1]

leric Brandigamo (n. TE 2989) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

linas Brandigamo (aprox. TE 2908-3001) Hobbit de la Comarca, cuarto hijo de Gorbado Brandigamo. [SAA]

amarth Amon Amarth.

Amroth (sin.: «colina de Amroth») Castillo, ciudad y puerto de Belfalas, en Gondor. También llamada Torre del Mar, Ammalas y Amaldor. [SAX]

Baran (sin.: «colina marrón dorada») La protuberancia más austral de las Montañas Nubladas. [SAX]

baran Otro nombre de Dol Baran.

Dúghol Nombre anterior de Dol Guldur.

ereb Otro nombre anterior de Erebor, la Montaña Solitaria.

Guldur (sin.: «Colina de la Hechicería») Fortaleza que se erguía al sudoeste del Bosque Negro, probablemente levantada por Sauron, y desde la cual dirigió numerosos ataques contra los elfos y hombres. No fue destruida y limpiada hasta el fin de la GA. También llamada Colina Desnuda. [HOB, SAX, HS1-4]

m Dolmed.

med (sin. «cabeza húmeda») Montaña central de las Ered Luin y el hogar de los enanos. También llamada Cabeza Húmeda y Monte Dolmed. [SIL]

ningo Sonnendei. [SAA]

niño de los Hombres La Cuarta Edad, tras la mengua de los elfos y la primacía de los hombres. [SAA, SIL, CIN]

o de los Hombres Destino especial con el que Ilúvatar creó a los hombres y que consistía en que sus deseos y destinos se extenderían más allá del diseño pensado para la Ainulindalë. [SAA, SIL]

ocella de las Lágrimas Nienor.

ocella del Bosque Vidumavi.

ocella de los rohirrim Éowyn.

ocella de Varda Ilmarë.

namira Boffin (TE 2856-2948) Hobbit de la Comarca, hija de Gerontius Tuk y esposa de Hugo Boffin. [SAA]

na Bolsón (TE 2902-3006) Hobbit de la Comarca, hija mayor de Fosco Bolsón, que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAX, SAA]

n-Anfalas Anfalas.

n-Athro Nombre anterior de Doriath. [HT3]

n-Caranthir (sin.: «tierra de Caranthir») Thargelion. [SIL]

n-Cúarthol (sin.: «tierra del arco y el yelmo») Nombre dado a la zona de Amon Rûdh cuando la banda de proscritos de Turin y Beleg, el Yelmo y el Arco, la defendían de los orcos. [SIL]

n-Daedeloth (sin.: «tierra de la sombra de horror») Nombre dado a los alrededores de Angband. [SIL]

n-Daedeloth Dor Daedeloth.

n-Dínen (sin.: «tierra silenciosa») Zona desértica de Beleriand al norte de Doriath. [SIL, CIN]

n-en-Ernil (sin.: «tierra del príncipe») Zona de Gondor al oeste de Gilrain. [MAP]

n-Firn-i-Guinar (sin.: «tierra de los muertos veloces») La zona de Ossiriand que rodeaba Tol Galen en la que vivieron Beren y Lúthien después de su regreso de las Casas de los Muertos. También llamada Tierra de los Muertos que Viven y, anteriormente, Gwerth-i-Cuina. [SIL, CIN]

n-Firn-i-Guinar Dor Firn-i-Guinar.

n-i (h. TE 2941-3018) Enano de la Casa de Durin y uno de los miembros de la Compañía de Thorin y Bilbo a la Montaña Solitaria. [HOB, SAA]

n-Iâth Nombre anterior de Doriath.

n-riath (sin.: «tierra del cerco») Gran reino boscoso de los sindarin en Beleriand, fundado a comienzos de la PE por Thingol y Melian. Estuvo protegido por el poder de Melian (v. *Cintura de Melian*) y bien gobernado por Thingol; sin embargo, no pudo escapar al Hado de los Noldor y Doriath terminó sucumbiendo a las fuerzas

oscuras y fue abandonado después de numerosas guerras y vicisitudes. También llamado Eglarost, Hogar de los Elfos, Reino Oculto, Tierra Remota, Reino Escondido, Tierra de la Cintura, Tierra del Cerco y Artanor. [SIL, CIN, HT1-5]

ias (sin.) (m. PE 601) Adán de Brethil y jefe de la compañía que rescató a Túrin de los orcos. [SIL, CIN]

;**lómin** Dor-lómin.

;**-lómin** (sin.) Una región de Hithlum entre las Ered Lómin y las Montañas de Mithrim. [SIL]

;**-na-Dhaideloth** Ladwen-na-Dhaideloth.

;**-na-Fauglith** Dor-nu-Fauglith.

;**-na-Maiglos** Dor-nu-Fauglith.

;**-nu-Fauglith** (sin.: «tierra bajo la ceniza asfixiante») Anfauglith. [SIL]

;**thonion** (sin.: «tierra de los pinos») Tierras altas al sur de Ard-Galen que terminaban en grandes precipicios llamados Ered Gorgoroth. Los orcos conquistaron la región después de la Dagor Bragollach y sólo la banda de proscritos de Barahir permaneció en la región. Rebautizada después Taur-nu-Fuin (v.) por los horrores de Morgoth que perturbaron los bosques. También llamadas Orod-na-Thôn, Floresta de la Noche, Deldúwath, Orod Thon. [SIL, CIN]

;**-Winion** Dorwinion.

;**winion** (sin.) Zona de las costas noroccidentales del Mar de Rhûn. [HOB, SAX]

;**Arboles** Dos Arboles de Valinor.

;**Árboles de Valinor, Los** El Blanco Telperion y Laurelin el Dorado, creados por los valar para iluminar Valinor, una de las más grandes obras de los valar que fue destruida por el poder de Melkor. De sus últimos rayos nacieron el Sol y la Luna. [SIL]

;**Capitanes, Los** Túrin y Beleg cuando perseguían a los orcos en Dor-Cúarthol. [SIL, CIN]

;**Centinelas, Los** Estatuas malignas que poseían vida y que guardaban la puerta de la Torre de Cirith Ungol durante la GA. [SAX]

;**Linajes, Los** Los elfos y los hombres, ambos linajes eran los Hijos de Ilúvatar. [SIL]

;**piés** Familia de hobbits de la Comarca. Papá Dospíés asistió a la Fiesta de Despedida. [SAX]

;**Razas, Las** Dos Linajes.

;**Reinos** Arnor y Gondor (v.).

;**rgón de Dor-lómin** Yelmo-Dragón de Dor-lómin.

;**rgones** Criaturas malignas que habitaban al norte de la Tierra Media, grandes, muy longevas y codiciosas de oro y tesoros. Hipnotizaban con la mirada y eran muy astutos. Existían distintas clases: alados (como Smaug), fríos y de fuego o urolóki (como Glaurung). Posiblemente fueron creados por Morgoth en Angband para que le ayudaran en sus luchas. También llamados Grandes Gusanos. [HOB, SAX, SIL, CIN, HS, HT]



gón frío Especie de dragón que habitaba en las Ered Mithrim. [SAA]

gón Verde Posada de Delagua frecuentada por hobbits de Hobbiton y Delagua. [SAX]

mbor Forma anterior de Dramborleg. [HT2]

mborleg Nombre dado al hacha de Tuor. [HT2]

ugluin (sin.: «¿lobo azul?») (m. PE 466 o 467) El más poderoso de los licántropos de Morgoth y Sauron, y que fue muerto por Húan. [SIL, CIN]

ngist (sin.) Estuario que penetraba en Dor-lómin desde el mar atravesando las Ered Lómin. [SIL]

ngo Bolsón (TE 2908-2980) Hobbit de la Comarca y padre de Frodo Bolsón. [SAX, SAA]

ì Rú.

ath Hombres salvajes,

edain Hombres salvajes.

ghu Hombres salvajes.

g(s) Hombres salvajes.

in Región tenebrosa al norte de Tarn Aeluin. [HT8]

iwaith Iaur (sin.: «Viejo Pueblo Salvaje») Tierra entre las Ered Nimrais y los ríos Isen y Adorn, y seguramente el antiguo hogar de los Hombres Púkel (v.), pueblo emparentado con los hombres salvajes (v.) del Bosque Drúadan. También llamada Tierra de los Viejos Púkel o Viejo Yermo Púkel. [MAP, HS]

ath Ephel Dúath.

lo Bolsón (TE 2911-3009) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

ña de la Magia Galadriel (v.), así llamada por Faramir. [SAX]

·finnion Padathir.

las Targon. [HS3]

lin (sin.: «¿canción del río?») Hombre de Gondor, hijo de Duinhir, que murió aplastado por los olifantes durante la Batalla de los Campos del Pelennor. [SAX]

l Rewinion Colinas de los Cazadores. [HT4]

lwen Uno de los siete ríos de Ossiriand. [SIL, HT4]

nhir (sin.: «señor del río») (h. GA) Hombre de Gondor que luchó en los Campos del Pelennor y perdió a sus dos hijos. [SAX]

n Morghul Corriente en el Valle de Morgul, llamada Morgulduin en el SA. También llamada Ithilduin. [HS2]

in (sin.: «cantor oscuro») Un lómelindë (v.). [SIL]

nbleadores Especie de insectos, seguramente imaginarios, del poema de Bilbo *Errantry*. [TOM]

ñadan, el Aragorn II. [SAX]

ñ Carón Nombre anterior del Valle del Arroyo Sombrío (v.).

ñ-Caron Dûn Carón,

ñedain (sin.: «edain del Oeste») Hombres, todos aquellos de los edain que navegaron hacia Númenor al principio de la SE, y también sus descendientes. Después de la caída de Númenor sólo sobrevivieron los Fieles, que fundaron los Reinos de Gondor (al Sur) y Arnor (al Norte) en la Tierra Media. Eran superiores a otros hombres en nobleza y longevidad, y algunos se mezclaron con los elfos. Eran altos, de cabello oscuro y ojos grises. Hablaban el oestron, que enriquecieron con muchas palabras élficas. Su historia es larga y llena de sucesos, caídas y glorias, culminando con la coronación de Aragorn II tras la GA y el comienzo de la Cuarta Edad y el Dominio de los Hombres. También llamados Hombres de Oesternesse, Hombres del Oeste, númenóreanos, Reyes de los Hombres, Hombres del Mar, Hombres Altos, Hombres de Númenor y Altos. El singular es dúnadan. [SAX, SAA, SIL, CIN, HS1-4, HT1-5]

ñgortheb Nan Dungortheb. [SIL]

ñgorthin Nan Orwen.

ñharg Sagrario. [SAA]

ñhere (m. TE 3019) Hombre de Rohan que murió en la Batalla de los Campos del Pelennor. [SAX]

ñland Tierras Brunas,

ñlendinos Hombres, los últimos descendientes de los pueblos que habitaron los Valles de las Ered Nimrais y algunos de cuyos miembros pasaron a formar parte del reino de Gondor. Sin embargo, otros se trasladaron al Norte y sus últimos vestigios podían ser vistos en Bree. Odiaban a los rohirrim y atacaban con frecuencia sus fronteras. Eran altos y algo cetrinos, de cabello oscuro, supersticiosos y algo primitivos, aunque

conservaban su propia lengua y cultura. [SAX]

ruin Valle del Arroyo Sombrío.

ain I (PE) Enano, el mayor y más importante de los Siete Padres de los Enanos y antepasado del Pueblo de Durin. Vivió mucho y por eso se lo llamó Durin el Inmortal. Los enanos creían que algún día se levantaría de nuevo. [SAX, SAA]

ain II (aprox. SE 570) Enano, rey del Pueblo de Durin y de Khazad-dûm. [SAX]

ain III (h. SE s. XVI) Enano, rey del Pueblo de Durin y de Khazad-dûm durante la época de la forja de los Anillos. [SAA]

ain VI (TE 1731-1980) Enano, rey del Pueblo de Durin y de Khazad-dûm durante la liberación del balrog, por quien fue muerto. [SAA]

ain VII (CE o posterior) Enano, último rey del Pueblo de Durin. [SAA]

rthang (sin.: «opresión oscura») Castillo que se erguía en el espolón occidental del Udûn, construido por Gondor para guardar la entrada de Mordor, convertido después en fortaleza Orea. [SAX]

alin (TE 2772-CE 92) Enano del Pueblo de Durin y uno de los compañeros de Bilbo y Thorin a la Montaña Solitaria. [HOB, SAA]

aling Aldea al norte de la Cuaderna del Este de la Comarca. [SAX]

arrowdelf Khazad-dûm. [SAA]

immerlaik (rho.: «obra de necromancia, espectro») Nombre que Éowyn dio al Señor de los Nazgûl durante la Batalla de los Campos del Pelennor. [SAX]

imor Monte de los Espectros.

imordene (rho.: «valle encantado») Nombre con el que los rohirrim conocían a Lórien. [SAX]



(que.: imperativo de ser) La Creación, la realización de la Visión y de la Ainulindalë por la voluntad de Ilúvatar. Eä es Arda y los cielos (limen o Menel) y está animada por el Fuego Secreto y limitada por la materia, el espacio y el tiempo; más allá se extienden los Palacios Intemporales y el Vacío. También llamada el Mundo. Arda, Círculos del Mundo, Abismos del Tiempo y Fin (v.). [SIL]

lgifu (inglés antiguo) La esposa de Ælfwine. También llamada Naimi. [HT3]

dor Nombre anterior de Galdor (2) (v.).

· El Mar Occidental y del Oeste, llamados así en el *Ambarkanta*. [HT4]

· **ambar** Los Muros del Mundo. Después sustituido por Ilurambar. [HT4]

· **ámë** *Eärrámë*. [HT2]

· **endel** Nombre anterior de Eärendil (2) (v.). [HT2]

· **endil (1)** (que.: «enamorado del mar») (m. TE 324) Dúnadan, quinto rey de Gondor. [SAA]

· **endil (2)** (que.: «enamorado del mar») (n. PE 504) Adán de la Tercera Casa, hijo de Tuor e Idril y padre de Elrond y Elros. Gran marino que viajó por todo el Belegaer, pidió clemencia a los valar para los pueblos de Beleriand y tanto él, su barco y el Silmaril que portaba fueron colocados en el cielo como señal de esperanza para todos los oprimidos por el mal. Mató a Ancalagón en la Gran Batalla. Era muy hermoso y poseía gran sabiduría. También conocido como Eärendil el Brillante, el Marino y el Bendito. La Estrella de Eärendil parece corresponder a nuestra Venus y se lo mencionaba como Luz Flamígera de Oesternesse, Estrella de la Tarde y Gil-Estel. [SAX, SIL, CIN, HT1-5]

endillinwë (inglés antiguo) Plumaje de águila. [HT2]

· **endur (1)** (que.: «amigo del mar») (h. SE s. XXXI) Dúnadan de Númenor, Señor de Andúnië. [SIL]

· **endur (2)** (que.: «amigo del mar») (m. TE 861) Dúnadan, décimo rey de Arnor. [SAA]

enya (que.: «día del mar») Sexto día de los númenóreanos. Llamado oraearon en sindarin y jovesdei por los hobbits. [SAA]

· **nhama** (inglés antiguo) Hijo de Eärendel. [HT2]

· **nil I** (que.: «amante del mar») (m. TE 936) Dúnadan, decimotercer rey de Gondor y segundo rey de las Barcas. [SAA]

· **nil II** (que.: «amante del mar») (m. TE 2043) Dúnadan, trigésimo segundo rey de Gondor, que derrotó a los haradrim y a los aurigas en dos batallas que evitaron la

toma de Gondor. [SAA, SIL]

·nur (que.: «amigo del mar») (m. TE 2050) Dúnadan, trigésimo tercer rey de Gondor. Poderoso y orgulloso capitán al que sólo le interesaban las armas. Fue retado varias veces por el Señor de los Nazgûl y marchó hacia Minas Morgul, de donde jamás regresó. A su muerte se extinguió la Línea de Anárion. [SAX, SAA, SIL]

·rámë (que.: «ala del mar») El navío construido por Tuor y con el que navegó hacia el Oeste con Idril. [SIL, HT1-5]

·wen (que.: «dama del mar») (PE) Eldar de los teleri, hija de Olwë, esposa de Finarfin y madre de Finrod, Orodreth, Angrod, Aegnor y Galadriel. [SIL]

·r Hombre de Brethil y vasallo de Manthor. [HT8]

·uilë Nombre anterior de Almarian (v.). [HT7]

·iad i Sedryn (sin.: «campamento de los fieles») Nombre del refugio de Túrin y Beleg en las cuevas de Amon Rûdh. [CIN]

·il De la palabra sindarin Hildor («los seguidores»). Los hombres. [HT8]

·ioriaith (sin.: «círculo») Montañas entre el Paso del Sirion y Dorthonion, sobre las que se encontraba el valle secreto de Tumladen. También llamadas Montañas Circundantes y Montañas de Turgon. [SAX, SIL]

·uinen El Nen Echui (v.) o Lago Espejo.

·uir Forma sindarin de Coirë (v.). [SAA]

·helion I (m. TE 2698) Dúnadan, decimoséptimo senescal regente de Gondor. [SAA]

·helion II (m. TE 2984) Dúnadan, vigésimo quinto senescal regente de Gondor. [SAA]

·helion de la Fuente (sin.) (m. PE 511) Elfo, capitán de Gondolin y guardián de la Puerta. [SIL]

·in (sin.: «los segundos») Hombres de las Tres Casas de los Amigos de la Tierra. A principios de la PE los edain llegaron a Beleriand atraídos por la Luz del Oeste y lucharon valientemente con los eldar en las Guerras de Beleriand. Muchos edain fueron diezmados por las fuerzas de Morgoth. Eran altos, hermosos, fuertes y de noble espíritu, feroces en la batalla y renuentes al mal. Muchos se mezclaron con los eldar, de los que aprendieron gran sabiduría, y se casaron entre sí (como Beren y Lúthien). Su lengua estaba emparentada con el adûnaico, aunque en Beleriand solían hablar sindarin. También llamados Amigos de los Elfos, atanatári, Padres de los Hombres y Hombres de las Tres Casas. La forma singular era atan, y en quenya se los nombraba atani. Primera Casa, haladin, Tercera Casa y Hombres del Crepúsculo (v.). [SAA, SIL, CIN, HT1-5]

·b na Nestad Berin a Nestad.

·nnil (que.: «amigo de los hombres») Finrod Felagund. [HT7]

·nellond (sin.: «puerto álfico») Puerto de donde partieron hacia Aman los blancos navíos de los eldar. [MAP]

·il (singular de edhel) Los elfos o los eldar. [SIL]

·oras (roh.: «los patios») Capital de Rohan, al pie de las Ered Nimrais, sobre el río

Nevado. Construida por Eorl y Brego, contenía en sus recintos el castillo de Meduseld. [SAX, HS1-4]

ahil (sin.) (m. PE 466 o 467) Elfo de Nargothrond y capitán de la banda de los diez elfos que acompañó a Beren en la Búsqueda del Silmaril. [SIL]

almoth (1) Señor de la Casa del Arco Celestial en Gondolin. [HT2]

almoth. (2) (sin.) (m. TE 2743) Dúnadan, decimoctavo senescal regente de Gondor. [SAA]

adil (sin.) La zona de Lórien entre el Anduin y el Celebrant, su parte central. También llamada el Ángulo. [SAX]

ador (sin.: «¿tierra de los abandonados?») Antiguo nombre de las tierras que conformaban Doriath. [SIL]

amar Otro nombre de Eldamar (v.).

antina Tuk (h. TE 3000) Hobbit, madre de Peregrin Tuk, que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]



arest (sin.) Uno de los Puertos del Falas, situado en la desembocadura del Nenning. Fue sitiado y destruido por los ejércitos de Morgoth y sus supervivientes huyeron a Balar. [SIL]

ath (sin. «abandonados») Aquellos de los teleri (v.) que permanecieron en la Tierra Media por amor a Elwë. Tras su despertar se congregaron junto a él en Doriath. También llamados Pueblo Abandonado y Elfos Abandonados. [SIL]

or Nenning.

ior Hijo de Finrod Finarfin. [HT5]

lir Engrin Las Montañas de Hierro o Colinas de Hierro (v.). [HT3, HT4]

nach (sin.) La segunda de las almenaras septentrionales de Gondor. [MAP]

naer Amon Anwar.

nel (sin.) (m. PE 455?) Adán de la Primera Casa, esposa de Gorlim. [SIL]

el Ivrin (sin.: «fuentes del Ivrin») Nacimiento del río Narog al pie de las Ered Wethrin. También llamado cascadas y lagos del Ivrin. [SIL, CIN]

el Sirion (sin.: «fuentes del Sirion») Nacimiento del río Sirion, en las laderas orientales de las Ered Wethrin, cuyas fuentes se corrompieron tras la Nirnaeth Arnoediad. [SIL, CIN, HT1-5]

rcito Austral de Gondor Poderoso cuerpo militar del sur de Gondor que protegía el reino de los haradrim. [SAA]

rcito de la Sombra Ejército de los Espectros.

rcito del Oeste (1) Derrotó al Rey Brujo de Angmar en la TE durante la Batalla de Fornost. [SAA]

rcito del Oeste (2) Pequeño grupo formado por hombres de Gondor y Rohan, dirigido por Aragorn, Gandalf, Imrahil y Éomer, que marchó hacia el Morannon para desviar la atención de Mordor sobre Frodo. [SAX, SAA]

rcito de los Espectros El de los Hombres Muertos del Sagrario cuando marchaban con Aragorn hacia la batalla. [SAX]



rcito de Valinor El de los valar que acudió en socorro de los eldar y los edain de Beleriand a finales de la PE. [SAX, SIL]

rcito Gris El Ejército de los Espectros.

rcito Septentrional de Gondor Uno de los dos que protegía la parte norte de Gondor, durante su apogeo. [SAA]

lli (sin.: «los abandonados») Nombre que los elfos de Valinor dieron a los sindar y a los nandor. Más tarde sustituido por alamanyar (v.). [HT7]

caia (que.?) El gran Mar tal y como se encontraba en la PE y SE, antes del Cambio del Mundo, que rodeaba Arda y terminaba en los Muros de la Noche. También

llamado Océano Exterior, Mar Exterior y Mar Circundante. [SIL]

ior (sin.: «estrella sol») Flor amarilla que aparecía durante el invierno en Lórien. Tenía forma de estrella. [SAX]

nor Gamyi (n. CE 1) Hobbit de la Comarca e hija mayor de Sam Gamyi. Fue doncella de la reina Arwen y más tarde guardó el *Libro Rojo de la Frontera del Oeste*. Se la llamó Elanor la Bella. [SAX, SAA]

tan de Andúnië (SE) Númenóreano, marido de Silmariën, padre de Valandil y primer Señor de Andúnië. [CIN]

enil Corazoncito. [HT1-2]

ereth (sin.: «reina de las estrellas») Uno de los nombres más usados para nombrar a Varda (v.). [SAX, SIL, CIN]

eril (sin.) Otro nombre de Varda. [CIN]

erin Corazoncito. [HT1-2]

oron (1) (sin.) El hijo del heredero de Thingol. [HS4]

oron (2) (sin.) Uno de los hijos de Elrond, más tarde sustituido por Elladan [HS4]

acar (1) (que.: «_alto elfo») (m. TE 1490) Dúnadan, vigésimo primer rey de Gondor. Durante su reinado tuvo lugar la Lucha entre Parientes debido a que se creía que su sangre no era noble y fue expulsado, pero pronto regresó con un ejército de dúnadan del Norte y recuperó el trono, matando a Castamir el Usurpador. Fue un buen gobernante. [SAA]

acar (2) (que.: «_alto elfo») Dúnadan, cuarto rey de Arnor. [SAA]

airon Nombre élfico de Ælfwine: Eldairon de Lúthien, que sustituyó a Lúthien de Luthany. [HT2]

akar Yelmo de Elfo. Algunas veces aparece como el padre de Eldamir (v.) y otras como su abuelo. [HS2]

alië («pueblo de los eldar») Los eldar (v.) o Pueblo de los Elfos. [HT1-2]

alondë (que.: «puerto de los elfos») Situado en la bahía de Eldanna, en la desembocadura del río Nunduinë. También llamado el Verde. [CIN]

amar (que.: «hogar de los elfos») Las tierras habitadas por los elfos en el Oeste: Calacirian, la costa al este de las Pelóri y Tol Eressëa. Sus ciudades principales eran: Tirion, Alqualondë y Avallónë. Llamada Tierra de las Hadas en *El hobbit*. También nombrada Hogar de los Elfos, País de los Elfos, Elendë y, anteriormente, Eglamar. [HOB, SAX, SIL, CIN]

amir (sin.: «piedra de elfo») Uno de los nombres anteriores de Aragorn II (v.). Otros nombres pasajeros fueron: Eldavel, Eledon y Quendemir. [HS2]

anna Gran bahía al este de Númenor, llamada así porque miraba hacia Eressëa. [CIN]

ar (que.: «pueblo de las estrellas») Así llamados los Tres Linajes de los elfos del Gran Viaje (v.): vanyar, noldor y teleri, que fueron convocados por Oromë a principios de la PE. Los vanyar y los noldor pronto cruzaron el Mar, aunque los teleri se retrasaron, y algunos permanecieron en la Tierra Media. Los vanyar se quedaron en Valinor y los teleri en Eldamar, pero Fëanor retomó con la mayoría de los noldor a la Tierra Media

en busca de los Silmarilli que habían sido robados por Morgoth. Allí se encontraron por vez primera con los edain. Ambas razas fueron prácticamente diezmadas por Morgoth, pero pronto se recuperaron y formaron los reinos de los eldar en Beleriand. Eran altos, hermosos, de ojos grises y generalmente sus cabellos eran oscuros, excepto los vanyar y la Casa de Finarfin. Tenían grandes habilidades, sobre todo para las palabras, amaban las estrellas, las criaturas vivas, el Mar y a los valar. También llamados Alto Linaje, Tres Linajes, eldalié, Pueblo de las Estrellas, Pueblo del Gran Viaje, essi, epressë y nómin, por los edain. La forma sindarin era eledh o edhel (pl. edhil). [HOB, SAX, SAA, SIL, CIN, HT1-5, HS1-4]

arin Nombre genérico de las lenguas habladas por los eldar: el quenya y el sindarin. [SAA, SIL, CIN]

arion (que.: «de los eldar») (n. CE s. I) Dúnadan, segundo rey del Reino Reunido y único hijo varón de Elessar y Arwen. [SAA]

arissä La lengua de los elfos en el periodo de la escritura de *Los cuentos perdidos*. [HT3]

aros (sin.: «hogar de los elfos») Eldamar.

avel Otro de los nombres pasajeros de Aragorn II. [HS2]

ielrim Los eldar.

os El Hogar de los Elfos. V. *Eldamar*. [HT2]

ûn Hijo del heredero de Dior Thingol. [HS3]

lhrim Los eldar.

dhwen (sin.: «resplandor élfico») Nombre dado a Morwen (1) (v.). [SIL]

don Otro de los nombres pasajeros de Aragorn II. [HS2]

dûn Tûn o Túna (v.). [HT3]

mmírë (1) (que.: «estrella-joya») (CE) Eldar de los vanyar, autor del *Aldudénië*. [SIL]

mmírë (2) (que.: «estrella-joya») Estrella creada por Varda para preparar el despertar de los elfos. [SIL]

narda Uno de los nombres anteriores de la Provincia Verde o Rohan (v.).

ndë (que.: «¿centro-élfico?») Eldamar. [SIL]



ndil (1) (m. SE 3441) Dúnadan de Númenor, hijo de Amandil y Andúnië y jefe de los Fieles que, junto a sus hijos Isildur y Anárion y algunos Fieles, escapó a la Tierra Media antes de la Destrucción de Númenor. Murió junto a Gil-Galad luchando contra Sauron. Su espada era la famosa Narsil. También llamado Elendil el Alto y Elendil el Hermoso. [SAX, SIL, CIN, HS1-4]

ndil (2) Tar-Elendil.

ndili (que.: «amigo de los elfos») Los Fieles (v.) de Númenor. [SIL]

ndilmir (que.: «joya de Elendil») Estrella de Elendil. [SIL, CIN]

ndur (1) (que.) (m. TE 2) Dúnadan, hijo mayor de Isildur, muerto en la Batalla de los Campos Gladios. [SIL, CIN]

ndur (2) (que.) (m. TE 777) Dúnadan, noveno rey de Arnor. [SAA]

na (que.: «hacia las estrellas») La isla en la que se fundó el reino de Númenor (v.). [SIL]

na nóre Númenor. [CIN]

na nóreō Númenor. [CIN]

ntári (que.: «Reina de las estrellas») Varda. [SAX, SIL]

ntirmo Otro nombre de Tar-Meneldur (v.). [CIN]

nwë (que.) (PE) Eldar de los vanyar, esposa de Turgon y madre de Idril. Murió en el cruce del Helcaraxë. [SIL]

ya (que.: «estrella del día») El primer día de la enquië en los calendarios álficos. [SAA]

rrína (que.: «coronada de estrellas») Taniquetil. [SIL]

ssar (que.: «piedra de elfo») Nombre con el que Aragorn II tomó el trono del Reino Reunido. [SAX, SAA, HS1-4]

stirnë Tar-Elestirnë.

aelm (h. GA) Jinete de Rohan, mariscal del éored en el que iban Éowyn y Merry. [SAX]

ild (m. TE 2978) Mujer de Rohan y esposa de Théoden. [SAA]

co Las lenguas de los elfos: quenya, sindarin y silvano. [SAA]

nesse Elvenesse.

o **Noble** Aredhel. [HT4]

o **Oscuro** Eöl. [SIL]

s Los Primeros Nacidos o Hijos Mayores de Ilúvatar, la más antigua y noble de las razas hablantes de la Tierra Media, concebidos por Eru en el tercer tema de la Ainulindalë. Al principio se dividieron en dos grupos: los eldar, que emprendieron el Gran Viaje, y los avari, que rechazaron cruzar el Mar y se convirtieron en Elfos Silvanos. Los elfos florecieron en la PE, pero Morgoth casi acabó con ellos. Durante la SE y TE algunos elfos vivían en compañías errantes, después de que fueran destruidos sus reinos en Beleriand, pero muchos se agruparon en refugios como Lindon, Imladris, el Reino del Bosque Negro y Lórien. Al final de la TE los elfos menguaron ante el empuje de los hombres, y pronto se convirtieron en un pueblo secreto. Eran muy hermosos y tenían gran corazón, esbeltos y ágiles pero muy resistentes; tenían los sentidos muy desarrollados, especialmente el de la vista y el oído; descansaban soñando, sin cerrar los ojos, o contemplado cosas bellas, y posiblemente podían comunicarse a través de la mente. Al principio se llevaban bien con los hombres, aunque poco a poco ambas razas fueron distanciándose; nunca tuvieron mucho trato con los enanos, y siempre se contemplaban con recelos mutuos. No estaban sujetos a la vejez ni a la enfermedad, aunque podían morir de dolor y pena. Los elfos tenían Tres Anillos de Poder. Se llamaban a sí mismos quendi. También llamados Hijos Mayores de Ilúvatar, Primeros Nacidos, Antigua Estirpe, Antigua Raza, Gentes Antiguas, Hermosa Gente, Pueblo Festivo y Pueblo del Bosque. Al principio de la creación de su mitología, Tolkien se refería a ellos como los gnomos. [SAX, SAA, SIL, CIN, HT1-5, HS1-4]



- os **Abandonados** Los umanyar. [SIL]
- os **Azules** Los teleri. [CIN]
- os **Bendecidos** Los lindar (v.).
- os **Blancos** Los lindar.
- os **de Danian** Elfos Verdes.
- os **de Kôr** Los koreldar.
- os **de la Espada** Los noldor.
- os **de la Flecha** Los teleri.
- os **de la Floresta** Elfos Silvanos o Elfos del Bosque (v.).
- os **del Aire** Los lindar.
- os **de la Isla** Los lindar.
- os **de la Lanza** Los lindar.
- os **de la Luz (1)** Los calaquendi. [SIL]
- os **de la Luz (2)** Seguramente los vanyar (v.), que moraban en Valinor a la Luz de Aman. [SIL]
- os **de la Oscuridad** Los moriquendi. [CIN]
- os **de las Falas** Los falathrim. [SIL]
- os **de la Tierra** Los noldor.
- os **del Bastón** Los nandor (v.). Sustituyó a Elfos del Hacha. [HT7]
- os **del Bosque** Los Elfos Silvanos.
- os **del Crepúsculo** Los sindar. [SIL]
- os **del Este** Elfos Silvanos. [SAA]
- os **del Hacha** Los nandor. [HT7]
- os **del Mar** Los teleri, por su amor al mar. [HOB, SIL]
- os **del Oeste** Los eldar. [SAA]
- os **de Lórien** Los galadrim.
- os **de los Bosques** Elfos Silvanos o Elfos de la Floresta (v.).
- os **de los Siete Ríos** Elfos Silvanos.
- os **de Occidente** Elfos del Oeste.
- os **de Plata** Los sindar. [HT7]
- os **de Tol Eressëa** Elfos de la Isla.
- os **de Valinor** Los Altos Elfos o eldar (v.).
- os **Dorados** Los noldor. [CIN]
- os **Grisés** Los sindar. [SIL]
- os **Inmortales** Los vanyar. [HT7]
- os **Medios** Elfos de los Bosques.
- os **Ocultos** Los dañas.
- os **Oscuros** Los moriquendi. [SIL]
- os **Pardos** Elfos Verdes, danas o laiquendi. [CIN]
- os **Profundos** Los noldor. [SIL]
- os **Sabios** Los noldor.

os Sagrados Los lindar.

os Salvajes Los avari. [CIN]

os Secretos Elfos Silvanos.

os Silvanos Las tribus de los elfos que no pertenecían a los eldar y que eran bastante más numerosas. Moraban en los bosques y montañas y, durante la TE, vivieron en Lórien y el Reino del Bosque, aunque muchos vagaban en compañías errantes a lo largo de la Tierra Media. Hablaban lenguas emparentadas con el eldarin. Probablemente entre ellos habría que incluir a los avari y a los nandor que no entraron en Beleriand. También llamados Elfos de los Bosques, Elfos de la Floresta, Elfos del Bosque, Elfos del Este, Pueblo del Bosque, Elfos Secretos y Elfos Ocultos. [SAX, SAA, SIL, CIN]

os Verdes Los laiquendi. [SIL]

ovino Eriol.

ovino el Hermoso Elfwine.

riuel Corazoncito. [HT2]

riuiol Corazoncito. [HT2]

riuth Corazoncito. [HT2]

stan (hob.: «piedra de elfo») Aragorn II. [HS2]

stan Belinfante (hob.: «piedra de elfo») (n. CE 34) Hobbit de la Comarca, hijo mayor de Fastred y Elanor, y primero de los Belinfantes de la Torre; así bautizado en honor al rey Elessar. [SAA]

wine (CE) Hombre, decimonoveno rey de Rohan. [SAA]

is Tobiasson Tobold Corneta. [HS2]

zorn Helevorn.

ia El reflejo en el agua de la princesa Yoo en el poema de *Las aventuras de Tom Bombadil* titulado *Princesa Yoo*. [TOM]

idan (sin.: «hombre-elfo») (TE 139-CE ?) Elda, hijo de Elrond y Celebrían, y hermano gemelo de Elrohir. Ambos ayudaron a los montaraces y acompañaron a Aragorn durante la GA. [SAX, SAA]

ra-Laraña (PE-CE) Gran araña descendiente de las de Nan Dungortheb. Seguramente escapó de Beleriand y se estableció en la Tierra Media, junto a la Torre de Cirith Ungol, alimentándose de hombres, elfos y orcos, e impidiendo la entrada a Mordor. Capturó a Frodo pero Sam Gamyi pudo liberarle, dejándola ciega. No se sabe si murió a causa de las heridas o por la incapacidad de buscarse alimento. Los orcos la llamaban Señora. [SAX, HS1-4]



Ermon Finduilas (1).

Ermo Significa “manco” en el idioma usado en la «Isla Solitaria», y con este nombre se llamaba a Beren (1) (v.). [HT2]

Ermon Uno de los primeros hombres, junto con Ermon. [HT2]

Ermon (1) Nombre anterior de Osgiliath.

Ermon (2) (sin.: «vigilia de las estrellas») La más alta y septentrional de las Torres Blancas (v.), en donde se guardaba el Palantiri que miraba a las Tierras Imperecederas. [SAX]

Ermon (sin.: «amo elfo de los caballos») (TE 139-CE?) Elda, hijo de Elrond y Celebrían, hermano gemelo de Elladan (v.). [SAX, SAA]

Ermon (sin.: «bóveda de las estrellas») (PE) Uno de los Peredhil, hijo de Eärendil y Elwing y hermano de Elros. Elrond fundó Imladris (Rivendel), convirtiéndolo en uno de los refugios de elfos más importantes de la Tierra Media. Se casó con Celebrían y prestó ayuda a los dúnedain del Norte. Sus hijos fueron: Elladan, Elrohir y Arwen. Al final de la TE cruzó el Mar con la Última Cabalgata de los Guardianes de los Anillos. Guardaba el más poderoso de los Tres Anillos, Vilya, que recibió de manos de Gil-Galad. También llamado Elrond Medio Elfo y Señor Elrond. [SAX, SAA, HS1-4]

Ermon (sin.: «espuma de las estrellas») (PESE 422) Uno de los Peredhil, hijo de Eärendil y Elwing y hermano de Elrond. Los valar lo nombraron primer rey de los dúnedain, al elegir el Don de los Hombres, aunque se le concedió una vida de quinientos años. Sus herederos fueron los Reyes de Númenor, Amor y Gondor. Adoptó, como Rey, el

nombre de Tar-Minyatur y construyó la ciudad de Armenelos en Númenor. [SAA, SIL, CIN]

os Medio Elfo Elros.

ûn Hijo de Dior. Sustituyó a Elboron (1). [HT4]

as Narrador del cuento de Turambar. [HT2]

Forma sindarin de Elwë. [SIL, HT2]

chîl (sin.: «heredero de Elu») Nombre dado a Dior (2) (v.). [SIL]

lindo Hijo de Elwë de Alqualondë. [HT5]

réd (sin.: «heredero de Elu») (PE) Elfo eldarin, hijo de Dior y Nimloth. Sustituyó a Eldûn. [HT4]

rín (sin.: «recuerdo de Elu») (PE) Elfo eldarin, hijo de Dior y Nimloth. Sustituyó a Elrûn. [HT4]

Thingol Elwë. [HT2]

enese Tierra de los Elfos, seguramente Eldamar, aunque el término puede hacer referencia también a todos los reinos élficos. [SIL]

re (que.) (m. PE 505) Elfo de los teleri. Despertó en Cuiviénen y fue uno de los embajadores que Oromë envió a Valinor. A su regreso condujo a los teleri en el Gran Viaje, pero se enamoró de Melian y se casó con ella, y ambos fundaron el reino de Doriath junto con muchos de los teleri que no habían emprendido el Gran Viaje. Construyó Menegroth ayudado por los enanos de Belegost y durante muchos años su reino prosperó. Fue rey de Doriath y señor supremo de los sindar, y se le conoció como Elu Thingol. No pudo evitar involucrarse en las Guerras de Beleriand. Su hija Lúthien se enamoró de un edain, Beren, y aunque intentó apartarla de su lado no lo consiguió. Fue muerto por los enanos de Nogrod que codiciaban los tesoros de su pueblo. Thingol era el único sindar que había visto los Dos Árboles, y por ello se le contó entre los calaquendi. Era cauto y juicioso, aunque se exaltaba ante el orgullo y las injusticias. Su espada era Aranrúth. Tenía el pelo plateado y era el más alto de los Hijos de Ilúvatar. También llamado Mantogrís, Elwë Sindacollo o Singollo, Elu, Elu Thingol, Thingol Mantogrís, Capagrís y Rey Escondido, y, anteriormente, Linwë, Tinwelint, Linwë Tinto o Tinwë Linto. [SAX, SIL, CIN, HT1-5]

renil Corazoncito. [HT2]

renildo Corazoncito. [HT2]

re Singollo Elwë.



Elwing (sin.: «rocío de las estrellas») (PE) Princesa de Doriath, hija de Dior y Nimloth. Se casó con Eärendil y tuvo dos hijos: Elrond y Elros. Se arrojó al mar para salvar el Silmaril y Ulmo la salvó convirtiéndola en ave. Fue la primera en elegir ser una medio elfa. También llamada Elwing la Blanca y Rocío de Estrellas. [SIL, CIN]

Emblemas Insignias distintivas usadas en banderas, estandartes y escudos. Había múltiples emblemas, los emblemas que se describen en el SA son: Anárion, el sol (radiante); Casa de Fëanor, una estrella de plata de siete rayos; Casa de Fingolfin, azules y plateados; Dol Amroth, un navío blanco con forma de cisne sobre un campo azul, o un cisne y un navío blanco; dúnedain del Norte, una estrella de plata de muchas puntas; Durin y sus herederos, un yunque y un martillo con una corona engarzada con siete estrellas de ocho rayos; eldar, Galathilion, luciendo una luna creciente; Elendil y sus herederos, en Gondor, el Arbol Blanco, rodeado de Siete Estrellas y nimbado por una corona de plata (en el Norte, el emblema sólo eran las Siete Estrellas); Eregion, el acebo; Gondor, el Arbol Blanco y siete estrellas sobre un campo negro; Isildur, una luna (creciente); Minas Morgul, una luna (por Minas Ithil) desfigurada en una efigie de la muerte; Morgoth, negro y sin blasón; Reino del Norte, la Estrella de Elendil; Rohan, un caballo blanco sobre un campo verde; Saruman, Mano Blanca sobre un campo negro, a veces con la s rúnica; Sauron, el Ojo Rojo o el Ojo Sin Párpado; Senescales de Gondor, un campo blanco sin ninguna figura; vanyar, estandartes blancos.

Elmdir (sin.) (PE s. V) Adán de la Primera Casa, hija de Beren, esposa de Barahir y madre de Beren el Manco. También llamada la de Corazón Viril. [SIL]

Erwen Otro nombre de Tar-Ancalimë (v.).

Meril Finduilas (2).

Non Amnos. [HT1]

palizada de Helm Muro defensivo construido a lo largo del Valle del Bajo, cerca de Cuernavilla. [SAX]

rahil Finduilas (1).

ris Otro nombre de Carroca (v.).

yn Arnen (sin.: «¿colinas del agua del Rey?») Colinas de Ithilien del Sur, frente a Minas Tirith, más allá del Anduin. [SAX]

yn Beraid (sin.: «colinas de las torres») Colinas de la Torre. [SAA, SIL]

yn Duir (sin.: «Montañas Oscuras») Primer nombre de las Montañas del Bosque Negro. V. *Eryn-nu-Fuin*. [CIN]

yn Muil (sin.: «colinas_») Las tierras escarpadas a ambos lados del Rauros, compuestas de valles y gargantas que iban de Norte a Sur. [SAX]

yn-na-Fuin (sin.: «montañas bajo la noche») Nombre posterior de las Montañas del Bosque Negro (v.). *Eryn Duir*. [CIN]

yn Rhain Las Colinas de la Frontera o Colinas de Rhain. [HS2]

yn Uial Las Colinas de Evendim.

imorado de las Estrellas Nombre con el que se conocía a Elendil (2) (v.).

na, lengua Khuzdul.

nos Una de las razas hablantes de la Tierra Media y Pueblo Libre. Creados por Aulë cuando no pudo esperar para ver a los Hijos de Ilúvatar, aunque no se les cuenta entre ellos, finalmente Ilúvatar confirmó su existencia. Fueron creados antes que los elfos, pero los Siete Padres de los Enanos tuvieron que esperar hasta que despertaran aquéllos. Su destino era incierto aunque Aulë decía que serían llevados a las salas de Mandos, donde se unirían con los Hijos de Ilúvatar en el Fin. Eran bajos, corpulentos y fuertes, pensados para resistir el poder de Melkor; orgullosos y constantes, no podían caer bajo el mal, ni olvidar una deuda o una injusticia; justos pero no muy generosos y grandes artesanos, mineros y joyeros. Vivían cerca de 250 años, pero su número fue menguando rápidamente a lo largo del tiempo. Sufrieron muchas pérdidas por causa de sus tesoros y Sauron decidió exterminarlos al comprobar que no podía dominarlos. Su lengua era el khuzdul y sus principales asentamientos se hallaron en Belegost, las Colinas de Hierro, la Montaña Solitaria y las Minas de Moria. Se llamaban a sí mismos Khazâd. También llamados hadhod, naugrim (por los elfos), nogothrim o noegyth, Pueblo de la Montaña, Hijos de Aulë, nauglath y gonnhirrim. [HOB, SAX, SAA, SIL, CIN, HT1-5, HS1-4]



anos Mezquinos Los Noegyth Nibin. [SIL]

adenamiento de Melkor Apresamiento de Melkor después de la Batalla de los Poderes, en el que fue encadenado con Angainor en las Estancias de Mandos durante tres edades. [SIL]

antadores, Los Nombre que se daba a los sindar. [HT7]

inaverde Aldea de la Comarca en las Colinas Lejanas. [SAA]

rucijada del Rey Caído Cruce de los caminos Morannon-Harad y Morgul-Osgiliath en la zona central de Ithilien. [SAX]

eri (que.: «días medios») Días añadidos al calendario para que el año tuviera la adecuada duración. [SAA]

lor (que.: «país medio») La Tierra Media. [SIL, CIN]

lórë (que.: «país medio») La Tierra Media. [SIL, CIN]

rinos Nombre que se daba a los haradrim en la Comarca. [SAX]

drion Nombre anterior de Edrahil (v.).

dwaith (sin.: «pueblo medio») Tierra al sur del Gwathló que antaño formó parte de Gondor y fue devastada por grandes inundaciones. También escrita Enedhwaith. [SAA]

migo (1) Morgoth. [SAA, SIL, CIN]

migo (2) Sauron. [SAX, SIL]

migo de los Valar Melkor. [SIL, CIN]

migo Oscuro Morgoth. [CIN]

migo Sin Nombre Sauron, así llamado por los hombres de Gondor. [SAX]

migos Así calificaban los orcos de Angband a los valar. [SIL]

rwen Otro nombre de Tar-Ancalimë (v.).

thrim Los ythlings (v.) o Hijos de las Olas. [HT2]

eng Los hombres.

ermizos Los hombres. [SIL]

gainor Nombre anterior de Angainor. [CIN]

war (que.: «enfermizos») Los hombres. [SIL]

ior (sin.: «país medio») La Tierra Media. [SAA]

iorath La Tierra Media.

ryn Dûr Las Puertas de Mordor o el Morannon (v.). [HS2]

uië (que.: «semana») La semana de los eldar que tenía seis días, y la semana de siete días de los númenóreanos, los dúnedain y los pueblos de la zona del Oestron. [SAA]

rique Madreselva (h. GA) Hombre de Bree y guardián de la Puerta del Oeste de Bree. [SAX]

aguas El río de Fangorn que fluía por Rohan hasta desembocar en el Anduin. Anteriormente llamado Onodló y Ogodrûth. [SAX, HS1-4]

escos Calificativo que se daba a los ents (v.). [SAA]

hor Hermano menor de Hunthor y Manthor. [HT8]

ibo Aldea en las Tierras de Bree habitada por hombres y hobbits. [SAX]

ico La lengua de los ents, compuestas de largas y sonoras palabras que nadie que no fuera ent consiguió aprender. [SAA]

s Árboles con espíritu y voluntad propia que invocó el pensamiento de Yavanna. Protegían a los demás árboles y estaban relacionados con ellos y con los espíritus arbóreos (ver *ucornos*). Despertaron al mismo tiempo que los elfos y éstos les enseñaron el quenya y el sindarin, y les otorgaron el deseo de hablar. En algún momento los ents varones se separaron de las hembras; estas últimas cruzaron el Anduin y poco a poco se fueron distanciando. Finalmente los ents quedaron relegados al Bosque de Fangorn, sin esperanza de reproducirse, y muchos se volvieron «leñosos» y arbóreos, adormilados. Saruman les hostigó durante la GA y los ents ayudaron a Gandalf, Aragorn y compañía a acabar con el poder de Saruman en Isengard. También llamados onodrim, enyd, Pastores de Árboles, Sombra del Bosque y Demonios del Bosque. [SAX, SAA, HS1-4]

d (sin.) Los ents. [SAA]

loras Edoras.

or Léod.

(sin.) (m. PE s. IV) Elfo de los teleri. Casado con Aredhel, que le dio un hijo, Maeglin. Al intentar matar a su hijo con una flecha envenenada, Aredhel se interpuso en su trayectoria, muriendo en su lugar. Eöl maldijo a Maeglin y fue arrojado por el Caragdûr. Era un elfo noble, pero sombrío y orgulloso. Su principal invento fue el metal galvorn. También llamado el Elfo Oscuro y, anteriormente, Arval. [SIL, CIN]

uearc Nombre anterior de la Marca (v.).

ueark Nombre antiguo de la Marca (v.).



ner (TE 2991-CE 63) Hombre de Rohan, decimoctavo rey de Roban, hijo de Théodwyn y Éomund, y sobrino del rey Théoden. Guerrero valiente, fuerte y juicioso que confió siempre en Gandalf, a pesar de las opiniones de su tío y los consejos de Grima. Ayudó a Aragorn, del cual se hizo gran amigo, en su lucha contra Sauron durante la GA. Posteriormente se casó con Lothíriel de Dol Amroth y tuvieron un hijo, Elfwine el Hermoso. [SAX, SAA, HS1-4]

nund (m. TE 3002) Hombre de, Rohan, esposo de Théodwyn y padre de Éomer y Éowyn. Era el mariscal jefe de la Marca y murió en una emboscada de los orcos. [SAX, SAA]

rwë (que.) Maiar, mensajero y portador del estandarte de Manwë. Era el más diestro en las armas de toda Arda. [SIL, CIN]

red Cuerpo de ejército de Rohan, seguramente caballería, compuesto de hombres de una misma Casa. [SAX]

rl (TE 2485-2545) Hombre, señor de Éothéod y primer rey de Rohan. Gracias a su intervención y a la de sus jinetes se logró derrotar a un ejército de Balchoth y orcos que habían invadido Gondor. En recompensa, Cirion de Gondor entregó Calenardhon a Rohan, y Eorl pronunció el Juramento de Eorl. Su caballo, Felaróf, fue el primero de los mearas (v.). También llamado Eorl el Joven, Señor de los Jinetes y rey de Calenardhon. [SAX, SAA]

rlidas Eorlingas.

lingas Los descendientes de Eorl o rohirrim (v.). [SAX, SAA]

hain (h. GA) Hombre de Rohan perteneciente al éored de Éomer. [SAX]

héod Tierra al Norte, cerca del nacimiento de Anduin, habitada por los descendientes de los éothéod, que la fundaron a mediados de la TE. [SAA]

éod, los Hombres que vivían en los Valles del Anduin y que eran parientes lejanos de la Tercera Casa de los edain. Junto a su señor Eorl, ayudaron en sus luchas a Gondor y recibieron Calenardhon en recompensa. Allí se establecieron y se llamaron a sí mismos eorlingas. Los hombres de Gondor los llamaban rohirrim (v.). [SAA]



wyn (TE 2995-CE ?) Mujer de Rohan, hija de Éomund y Théodwyn y hermana de Éomer. Se enamoró de Aragorn durante la GA, pero el corazón del futuro rey Elessar estaba con Arwen. Al no ser correspondida se disfrazó de jinete y marchó a la Batalla de los Campos del Pelennor, donde luchó contra el Señor de los Nazgûl, a quien logró matar con la ayuda de Merry. Sus heridas fueron curadas por el propio Aragorn. Finalmente se casó con Faramir y se convirtió en Dama de Ithilien. Era muy hermosa, alta, rubia y esbelta. Llamada la Blanca Dama de Rohan, Doncella de los rohirrim y, anteriormente, Rohirwaith. [SAX, HS1-4]

iel Brandir (sin.: «cercos de Brandir») Empalizada de los haladin sobre Amon Obel. [SIL]

dlindon Ered Lindon.

iel Dúath (sin.: «cerco de sombra oscura») Las Montañas que se erguían al sur y al oeste de Mordor y que conformaban parte de sus fronteras. También llamadas 1 Montañas de la Sombra, Dúath, Deldúath y Daedeloth. [MAP, SAX]

iel Nimrais Ered Nimrais.

idan (sin.) (m. TE 2116) Dúnadan, segundo senescal regente de Gondor. [SAA]

is Posteriores Las edades posteriores a la TE en la Tierra Media. [SIL]

hamion (sin.: «manco») Beren (l). [SIL, CIN]

aleb Otro nombre del mithril (v.).

b Amon Ereb.

bor (sin.: «Montaña Solitaria») Montaña al norte de la Tierra Media, entre el Bosque

Negro y las Colinas de Hierro, antiguo reino de los enanos que fue asolado por Smaug, que lo convirtió en madriguera y lugar donde amontonaba sus tesoros. Allí llegó Bilbo y la compañía de enanos en busca de riquezas y glorias. Tras la Batalla de los Cinco Ejércitos y la muerte de Smaug, Daín II restableció el antiguo Reino bajo la Montaña. También llamada Montaña Solitaria, la Montaña y, anteriormente, Dolereb. [HOB, SAX, HS1-4]

ch Colina situada en Lamedon, donde se levantaba la Piedra de Erech. También llamada Colina de Erech. [SAX, SAA]

d en Echoriath Echoriath.

d Engrin (sin.: «Montañas de Hierro») Montañas creadas por Melkor al norte de la Tierra Media, siempre cubiertas de hielos y nieve. También llamadas Montañas de Hierro y Montañas de la Amargura. [SIL, CIN]

dfain Ered Nimrais.

d Gorgoroth (sin.: «Montañas del Terror») Las montañas y barrancos que descendía en el borde austral de Dorthonion, morada de Ungoliant y su prole, que anidaban en Nan Dungortheb, uno de sus valles. También llamadas Montañas del Terror, Gorgoroth y, anteriormente, Ered Orgoroth, Gorgos y Nargos. [SIL, CIN, HT1-5]

dhithui Nombre anterior de las Montañas Nubladas.

d Lindon (sin.: «Montañas de Lindon») Ered Luin. [SIL]

dlindon Ered Lindon.

d Lithui (sin.: «Montañas de Ceniza») Montañas al norte de Mordor y su frontera septentrional. Allí se abría el Morannon y, en su parte más austral, se levantaba Barad-dûr. También llamadas Montañas de Ceniza. [SAX, HS1-4]

d Lómin (sin.: «Montañas del Eco») Montañas que hacían de frontera occidental de Hithlum, así llamadas por aumentar los gritos y voces que se dieran en Lammoth (v.). También llamadas Montañas del Eco y Montañas del Eco de Lammoth. [SIL, CIN]

d Luin (sin.: «Montañas Azules») Cadena montañosa que conformaba el límite entre Eriador, al Oeste, y Lindon, al Este. Durante la PE allí estaban los reinos de los enanos de Belegost y Nogrod. Durante la Gran Batalla la Tierra se abrió, desapareciendo Beleriand, y las Ered Luin fueron las montañas más occidentales de la Tierra Media. También llamadas Montañas Azules, Montañas Occidentales, Montañas de Lune, Ered Lindon y, anteriormente, Eredlindon. [SAX, SAA, SIL, CIN, HT, HS]

d Mithrin (sin.: «Montañas Grises») Montañas que se extendían al norte del Bosque Negro, madriguera de dragones y orcos. [MAP, HOB]

d Nimrais (sin.: «montañas del cuerno blanco») Cadena montañosa que separaba Gondor en dos mitades, Norte y Sur, y que comenzaba en Minas Tirith e iba en dirección Oeste; también la frontera sur de Rohan. También llamadas Montañas Blancas y, anteriormente, Hebel Nimrath y Eredfain. [SAX, HS1-4]

d Orgoroth Ered Gorgoroth.

dwethion (1) Nombre antiguo de las Montañas de la Sombra o Ered Wethrim (v.).

dwethion (2) Ephel Dúath.

d Wethrim (sin.: «Montañas de la Sombra») Montañas que se erguían en la PE al norte de la Tierra Media, frontera oriental y austral de Hithlum. También llamadas Montañas de la Sombra y Montañas Sombrías. [SIL, CIN]

g Nombre anterior del Erui (v.).

gion (sin.: «región del acebo») Tierra situada dentro de las fronteras de Eriador, entre los ríos Glanduin y Bruinen. Su principal ciudad era Ost-in-Edhil. Toda Eregion fue desbastada y abandonada durante la Guerra de los Elfos y Sauron. También llamada Acebeda y, anteriormente, Nan-eregdos, Hollín y Regornion. [SAX, HS14]

gon (sin.) Nombre anterior de Tol Brandir (v.).

inion (sin.: «vástago de Reyes») Gil-Galad. [SIL]

las (sin.: «¿hoja única?») Cuarta de las almenaras septentrionales de Gondor. [MAP]

llont (sin.) (h. PE 600) Marino y compañero de Eärendil en sus viajes. [SIL]

ndis (sin.: «esposa del marinero») Esposa de Tar-Aldarion, con quien le unió un gran amor que poco a poco se fue tornando en odio. Dio a luz a Tar-Ancalimë. También llamada Señora de las Tierras de Occidente, Blanca Señora de Emerië, Tar-Elestirnë y Uinéniel. [CIN]

nol Evadrien.

ssëa Tol Eressëa. [SAX]

stor (sin.) (h. GA) Elfo de Rivendel y consejero de Elrond. [SAX]



ador (sin.: «tierra_») Región de la Tierra Media situada entre las Montañas Nubladas y las Ered Luin, y entre los ríos Gwathló y Glanduin (al Sur) y los Forodwaith (al Norte). Al principio fue una zona de influencia de Sauron, pero luego se formó el reino de Arnor y fue una región próspera. Después de la Gran Peste y las guerras con Angmar, la zona se despobló y sólo quedaron unas pocas regiones habitadas:

Rivendel, Bree y la Comarca. Minhiriath, Eregion, Cardolan, Rhudaur, Arthedain, Comarca, Valles de Etten, Bree (v.). [HOB, SAX, SAA, HS1-4]

ant (sin.: «portador del día») Otro nombre dado al Sol (v.). [HT1]

en Arien (1).

ol («¿el que sueña solo?») Marinero y viajero que llegó a las costas de Tol Eressëa. La historia de Eriol es una de las más primigenias e intrincadas de todas las de J. R. R. Tolkien, y se puede decir que de ella derivan multitud de leyendas y cuentos que sirvieron de base para la escritura de *Los cuentos perdidos* y demás historias de la mitología de Beleriand y la Tierra Media. La historia de Eriol se entrecruza con la mitología y las leyendas británicas. Era hijo de Eärendel y se llamaba a sí mismo Ottor Wæfre (que en inglés antiguo significa «errante»). Se estableció en la isla de Heligoland y se casó con una mujer llamada Cwén que le dio tres hijos: Hengest, Horsa y Heorrenda. Finalmente Eriol muere en las guerras contra los rúmhoth (los romanos). La historia de Eriol es larga y compleja, y no parece que su desarrollo, aunque Tolkien utilizó mucha de la historia y los personajes (cambiándoles de nombre) para sus posteriores cuentos, tuviera una continuidad definida en el devenir de *La historia de la Tierra Media*. A Eriol también se lo conocía como Ottor Wæfre u Otto Wæfre, Eriollo y Elfwine. La Cabaña del Juego Perdido [HT1], Ælfwine [HT2] (v.).



ollo Eriol. [HT1-2]

on Otro nombre de Tom Bombadil (v.).

enbrand (h. GA) Hombre de Rohan y señor del Folde Oeste y Cuernavilla. Participó activamente en la Batalla de los Vados del Isen contra Saruman. [SAX]

ing (n. TE 2854) Hobbit de la Comarca, tercer hijo de Cavada el Manoverde. [SAA]

nabwed Significa Manco en el idioma de los gnomos, y con él se nombraba a Beren (1) (v.). [HT2]

non Uno de los primeros hombres, junto con Elmir. [HT2]

nil a Pheriannath Calificativo que se dio a Peregrin Tuk.

antry Poema del *Libro Rojo de la Frontera del Oeste* en el que su protagonista tiene cierta semejanza con Eärendil y no es descartable que estuviera basado en sus viajes. [TOM]

ı Ilúvatar. [CIN]

ı-**bêni** (que.: «siervos de Dios»). Los Poderes. [HT6]

hil (que.: «hijos de Dios»). Los númenóreanos. Más tarde sustituido por eruhîn. [HT6]

hildi (que.: «hijos de Dios»). Los númenóreanos. Más tarde sustituido por eruhil. [HT6]

hîn (que.: «hijos de Dios»). Los númenóreanos. También nombrados éruhîn y éruhînim. [HT6]

ihîni (que.: «hijos de Era») Los Hijos de Ilúvatar. [SIL]

hînim (que.: «hijos de Dios»). Los númenóreanos. También nombrados éruhîn. [HT6]

ıi Río de Gondor y frontera Sur de Ithilien que nacía en Lossarnach y moría en el Anduin. [MAP]

ıman Región al este de las Montañas de Valinor y al sur del Taniquetil, cuyo nombre se intercambiaba con el de Arvalin (v.). Otros nombres anteriores: Habbanan, Harwalin, Harvalien, Harmalin, Erumáni. [HT1]

ımáni Otro nombre de Eruman (v.). [HT1]

ın Galen Eryn Lasgalen.

ın Lasgalen (sin.: «bosque de hojas verdes») Nombre que se dio al Bosque Negro después de su limpieza y saneamiento a finales de la TE. A veces también Eryn Galen. [SAA]

ın Vorn (sin.: «bosque negro») Situado en la costa de Minhiriath, cerca de la desembocadura del Baranduin. [MAP]

alera del Arroyo Sombrío Pequeño y estrecho sendero que iba desde Azanulbizâr hasta el Paso del Cuerno Rojo, Anteriormente llamado Cris-caron y Pendrethdudur. [SAX, SAA, HS1-4]

alera de las Lluvias Dimrost.

alera del Baluarte Senda empinada y ondulante que subía desde Edoras hasta el Sagrario, en Rohan. [SAX]

alera del Norte Senda tortuosa que iba desde las Nen Hithoel hasta el pie del Rauros. [SAX]

alera en Espiral Segunda escalera de la ascensión de Imlad Morgul a Cirith Ungol. [SAX]

alera Interminable Peligrosa escalera de caracol en las profundidades de Khazad-

dûm que subía hasta la Torre de Durin. [SAX]

alera Recta La primera escalera de la ascensión a Cirith Ungol desde Imlad Morgul. [SAX]

aleras Las dos escaleras que llevaban a Imlad Morgul desde Cirith Ungol: la Escalera Recta y la Escalera en Espiral. [SAX]

alones de Mithe Embarcadero flotante de madera sobre el Mithe. [TOM]

anciador Nombre que se daba a Meriadoc Brandigamo. [SAA]

arpa Tol Brandir. [SAA]

ribas del Rey Así llamados los escribas reales de Gondor. [SAX]

alduin (sin.: «río velado») Río de Beleriand que discurría hacia el Sur, desde Dorthonion hasta Menegroth, y luego doblaba al Oeste hasta desembocar en el Sirion. También llamado Río de los Elfos. [SIL, CIN]

aroth Ciudad habitada por hombres y situada en el Lago Largo, suspendida sobre sus aguas por medio de plataformas y empalizadas de madera firmemente clavadas en el fondo del Lago. Fue destruida por Smaug y posteriormente reconstruida con el oro de sus tesoros. Estaba regida por un Gobernador elegido por el pueblo. También llamada Ciudad del Lago. [HOB, SAX]

neralda Brandigamo (n. TE 2936) Hobbit de la Comarca, esposa de Saradoc Brandigamo y madre de Merry. Estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAX, SAA]

ada de Elendil Narsil. [SAX]

ada de Éomer Gúthwinë. [HS3]

ada de Gandalf Glamdring. [SAX]

ada de Gil-Galad Aeglos (2). [CIN]

ada del Cielo Menelvagor. [CIN]

ada de Théoden Herugrim.

ada Forjada de Nuevo Andúril. [SAX]

ada Negra (de Nargothrond) Túrin. [SIL]

ada Quebrada Narsil o Andúril (v.). [SAX]

ada que Estuvo Rota Narsil o Andúril (v.). [SAX]

ada Rehecha Narsil o Andúril (v.). [SAX]

ada Rota Narsil o Andúril (v.). [SAX]

ectros del Anillo Los Nazgûl. [SAX, HS1-4]

ectros de los Túmulos Tumularios.

ejo de Galadriel El pilón de Caras Galadon que, lleno de agua, proporcionaba visiones de cosas lejanas en el tiempo y en el espacio. La Redoma de Galadriel (v.) contenía agua del Espejo. [SAX, HS1-4]

ías de los Valar Así llamaban los Hombres de Númenor a los eldar de Tol Eressëa en los tiempos de su corrupción. [SIL]

igas de Piedra Sarn Gebir.

ina Negra de Brethil Gurthang. [CIN]

íritus del Mar Oarni.

uma de las Estrellas Tar-Minyatur. [CIN]

re (que.: «nombre») Nombre de la tengwa número 31. [SAA]

ancias de Erebor Los salones del Reino Bajo la Montaña (v.). [SAA]

ancias de Espera Casas de los Muertos. [SIL]

ancias de Hierro Angband. [CIN]

ancias de Mandos Casas de los Muertos. [SIL]

anques de Ivrin Eithel Ivrin. [SIL]

ë (que.: «descanso») Ainu, una de las Valier, esposa de Lórien. [SIL]

el (sin.: «esperanza») Nombre que se dio en su juventud a Aragorn II para ocultarle de Sauron. [SAA]

emnet La región de Roban situada al este del Entaguas. [MAP]

olad (sin.: «campamento») Región situada en Beleriand Este, al sur de Nan Elmoth y al este del Celon. Fue el primer hogar de los edain en Beleriand. [SIL]

rechos Estrechos del Bosque. [SAA]

rechos del Bosque Zona situada al sur del Bosque Negro que formaba una especie de cintura o cuello de botella. [SAA]

rella Estrella de Eärendil. [SIL]

rella de Eärendil El Silmaril que Eärendil portaba a lo largo de los cielos en Vingilot. También nombrado la Estrella. [SIL]

rella de Elendil Un diamante que representaba a Eärendil, el guía de los edain que navegaron a Númenor. También llamada Estrella de los Dúnedain, Estrella del Norte y Elendilmir. [SAX, SAA]

rella de la Casa de Fëanor Emblema de Fëanor que representaba una estrella de plata de ocho puntas. [SIL]

rella de la luna Ithildin.

rella de la Tarde Arwen o Eärendil (2) (v.).

rella del Día Otro nombre del Sol (v.). [SIL]

rella del Norte La Estrella de Elendil (v.). [SAX]

rella de los Dúnedain Estrella de Elendil. [SAA]

rella-luna Ithildin.

rella Radiante Gil-Galad.

rella sureña Variedad de hierba para pipa (v.) que se daba en la Cuaderna del Sur. [SAX]

rella Vespertina Arwen o Eärendil (1) (v.).

rujónes Así apellidado Guillermo, uno de los trolls que Gandalf convirtió en piedra durante el viaje de Thorin, Bilbo y la compañía de enanos. [HOB]

uario de Drengist Drengist. [SIL]

uario de Rómenna Rómenna. [CIN]

ir-andon Ethir Anduin. [HS2]

ir Anduin (sin.) Delta que formaba el Anduin al sur de Gondor. También llamado Bocas del Anduin y, anteriormente, Ethir-andon. [SAX]

raid Engrin Plural de Athrad Angrin (v.), los Vados del Isen (v.). [CIN]

ring (sin.) Vados o pueblo situado en el Ringló. [MAP]

uil (sin.) Forma sindarin de Tuilë (v.). [SAA]

en Landas de Etten. [SAX]

idrien La Costa de Hierro o Lionesse, mezcla de leyendas anglosajonas de la historia de Eriol o Ælfwine, y que se encontraba al oeste de Inglaterra, supuestamente habitada por elfos. Evadrien sustituyó a Erenol. [HT2]

ndim El Lago del Crepúsculo. Nenuial (v.). [MAP]

arardo Tuk (n. TE 2980) Hobbit de la Comarca, hijo de Adelardo Tuk. Estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAX, SAA]

reven Noche de la Nada.

rholt Una parte del Bosque de Firien. [SAX]

anin La aya de Elwing. [HT2]

omord Custodio de la puerta de Mar Vanwa Tyaliéva que, según parece, debía reemplazar a Rúmil. [HT1]

ltados Aratar. [SIL, CIN]

avaciones de Hierro Anghabar. [CIN]



liados Así se conoció a los noldor que regresaron a la Tierra Media para recuperar los Silmarilli que Melkor había robado. [SAA, SIL]

remo Occidente Las Tierras Imperecederas y Valinor. [SAX, SAA]

remo Oeste Las Tierras Imperecederas y Valinor. [SAX, SAA]

elion Otro nombre de Padathir (v.).

llohar (que.) Montículo verde ante la puerta occidental de Valimar sobre el que crecían los Dos Árboles. También llamado Corolairë, Coron Oiolairë y Montículo Verde. [SIL, CIN]



livrin (sin.) Nombre que Gwindor dio a Finduilas (2) (v.). [SIL]

rie Reino élfico en el poema de Bilbo *Errantry*. [TOM]

nir El dragón que dio muerte a Sigurd, mezcla de las leyendas inglesas con los cuentos de Tolkien. [HT2]

glindra Aerin.

livrin Faelivrin.

rombar Los cuernos de Ulmo. Sustituido más adelante por ulumúri. [HT7]

as (sin.: «costa») Zona costera de Beleriand al sur de Nevrast, cuyos puertos más importantes eran Brithombar y Eglarest. [SIL, CIN]

asquil Morada de Tuor en una cala al lado del mar. [HT2]

assion Tar-Falassion.

astur (que.: «señor de la costa») (m. TE 913) Dúnadan, duodécimo rey de Gondor y primer rey de las Barcas. Conocido también como Tarannon. [SAA]

athar (sin.: «costa») (h. PE 600) Marino compañero de Eärendil. [SIL]

thrim (sin.: «pueblo de la costa») Elfos sindarin que se establecieron en las Falas de Beleriand durante la PE. Predominantemente teleri que se quedaron en la Tierra Media y no emprendieron el Gran Viaje, sus filas se vieron engrosadas por los noldor y sindar que huían de Morgoth. Su señor era Círdan. Morgoth terminó invadiendo su país y los teleri supervivientes se refugiaron en la Isla de Balar, donde siguieron construyendo barcos y ayudando a los elfos y hombres. También llamados Elfos de las Falas y Elfos de los Puertos. [SIL, CIN]

born Anborn (2).

co Redondo-Bolsón (TE 2903-2999) Hobbit de la Comarca, hijo de Bingo Bolsón y Chica Redondo. [SAA]

man Ossë.

man-Ossë Ossë.

nari (que.: «los de las olas») Los teleri (v.) o Elfos del Mar. [SIL, CIN]

naríni Referido a los teleri (v.) como espíritus de la espuma del mar. (HT2)

iales de Gondor Los siete fanales que se encendían en Gondor en caso de peligro o invasión, situados en lugares elevados y muy visibles. [SAX, HS1-4]

igair Fangros. [HT4]

igli Nombre anterior de Fankil (v.). [HT1]

igluin (sin.: «barba azul») Enano de Nogrod. [HT2]

igorn (sin.: «barba-árbol») Ent guardián del Bosque de Fangorn. Era el más antiguo

de todos los seres vivos que habitaban la Tierra Media y fue el responsable del levantamiento de los ents y uornos contra Saruman. Tenía barba y grandes similitudes con un árbol de hoja perenne. También llamado Bárbol, Gigante Bárbol, Rey de los Arboles y el Venerable. [SAX, HS1-4]

igros Lugar desconocido que sustituyó a Fangair. [HT4]

iel Hijo de Finge e Indis. [HT7]

ikil Sirviente de Melko, que sustituyó a Fangli/Fúkil. [HT2]

itasie Tierra seguramente imaginaria del poema de Bilbo *Errantry*. [TOM]

itur Los valar Vefántur Mandos y Lórien Olofántur, cuya forma posterior es Fëanturi. [HT1]

itur de la Muerte Fantur. [HT1]

uidhol (sin.: «cabeza nublada») Nombre sindarin de Bundushathûr (v.). También llamado Fanuidhol el Gris. [SAX]

uidol Fanuidhol.

uilos (sin.: «fana-siempre-blanco») Varda. [SAX]

uin (que.: «año») Nombre de «Año», hijo de Aluin («Tiempo»), Anteriormente llamado Lathos y Lathweg. [HT1]

uiras Otro nombre anterior de Fanuidhol (v.).

agon Nombre anterior de Vorondil (v.).

amir (1) (que.?: «joya_») (m. TE 1944) Dúnadan de Gondor, hijo de Ondóher. [SAA]

amir (2) (que.?: «joya_») (TE 2983-CE 82) Dúnadan de Gondor, segundo hijo de Denethor. Aunque hermano de Boromir, era muy distinto de él. Apreciaba las artes, la cultura y sentía gran afecto por Gandalf; sólo gustaba de las armas cuando era necesario. Fue capitán de los Montaraces de Ithilien, y allí se encontró y ayudó a Frodo y Sam en su peregrinación a Mordor. Fue herido por el Hálito Negro y curado a tiempo por Aragorn. Se casó con Éowyn y fue nombrado senescal de Gondor, príncipe de Ithilien y señor de Emyrn Arnen. [SAX, SAA]

amir Tuk (CE 10-?) Hobbit de la Comarca, hijo de Peregrin Tuk y trigésimo tercer thain de la Comarca. Se casó con Rizos de Oro Gamyi. [SAA]

amond Bolsón Antecedente de Faramir Tuk (v.). [HS5]

amond Tuk Antecedente de Faramir Tuk (v.). [HS5]

away Colinas de Eriador cerca de la frontera Oeste de la Comarca y hogar del Troll Solitario en el poema de *Las aventuras de Tom Bombadil*. [TOM]

in (TE 2560-2803) Enano del linaje de Durin. [SAA]

oth Taur-en-Faroth.

kalan Otro nombre de Fôs'Almir (v.). [HT2]

kala-númen Otro nombre de Fôs'Almir (v.). [HT2]

titocalon Nombre del animal mítico y enorme, seguramente imaginario, que vivía en el mar y, cuando emergía, los marineros lo confundían con una isla, ahogándose cuando la bestia se sumergía de repente. [TOM]

titocalon Poema hobbit de carácter *non-sense* (sin-sentido) encontrado en las

márgenes del *Libro Rojo de la Frontera del Oeste*. [TOM]

tolph Bolger (TE s. XXIX) Hobbit de la Comarca. [SAA]

tred (1) (TE 2858-2885) Hombre de Rohan, hijo del rey Folcwine y hermano gemelo de Folcred. [SAA]

tred (2) (m. TE 3019) Hombre de Rohan muerto en la Batalla de los Campos del Pelennor. [SAX]

tred de Encinaverde (CE s. I) Hobbit de la Comarca casado con Elanor Gamyi y primer Guardián de la Frontera Occidental. [SAA]

ices Rojas Carcharoth.

iri Nombre que precedió a Fôs' Almir (v). [HT2]

náro (que.: «espíritu de fuego») Nombre que Míriel Serindë dio a su único hijo. En sindarin Fëanor (v.). [SIL]

nor (sin.: «espíritu de fuego») (m. PE 1) Príncipe noldorin, hijo único de Finwë y Míriel. Fue el más poderoso de los noldor, aunque orgulloso, algo celoso e iracundo. Se casó con Nerdanel, que le dio siete hijos y aplacó sus pasiones. Inventó las tengwar y desarrolló la ciencia para fabricar hermosas joyas como los Silmarilli que Melkor terminó robando. Fëanor regresó a la Tierra Media para recuperarlos, en contra de los consejos de los valar, y pronunció el terrible Juramento de Fëanor (v.) por el que, tanto él como sus hijos, fueron maldecidos después. Obligó a los noldor a regresar a la Tierra Media e instigó la Matanza de los Hermanos y el abandono de Fingolfin (su medio hermano) en Araman. Ganó la batalla de Dagor-nuin-Giliath, pero después fue herido de muerte por los balrogs. Llamado al nacer Curufinwë. También Curufin el Hábil y Curufin. [SIL, CIN, HT1-5]

norianos Los Hijos de Fëanor.

nturi (que.: «amos de los espíritus») Los valar Mandos (1) y Lórien (1) (v.). [SIL]

agoth Finrod.

agund (khu.: «caverna-excavador») Nombre que los enanos dieron a Finrod por haber excavado Nargothrond. [SIL]

aróf (n. antes TE 2500, m. TE 2545) Caballo, primero de los mearas y corcel del rey Eorl. También llamado Aflicción del Hombre y Padre de los Caballos. [SAX, SAA]

egron Bruithwir. [HT4]

eor Bruithwir. [HT4]

† **Fornen** Nombre anterior de Fen Hollen (v.).

gel (1) (TE 2870-2953) Hombre, decimoquinto rey de Rohan. [SAA]

gel (2) Nombre anterior de Tuor (v.).

† **Hollen** (sin.: «la puerta cerrada») Puerta que se abría en la parte Oeste del sexto círculo de Minas Tirith, tras la que estaban los Recintos Sagrados. También llamada Puerta Cerrada, Puerta del Senescal y, anteriormente, Fen Fornen, Fenn Forn y Fenn Uiform. [SAX, HS1-4]

† **Forn** Fen Hollen.

† **Fornen** Fen Hollen.

in Uiforn Fen Hollen.

dibrando Tuk (n. TE 2983) Hobbit de la Comarca, hijo de Ferdinando Tuk. Estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

dinando Tuk (n. TE 2940) Hobbit de la Comarca, hijo de Segismundo Tuk. Estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

ia Libre Celebrada en Quebradas Blancas una vez cada siete años en el mes de lithe. [SAX]

rumbras Tuk (TE 2916-3015) Hobbit de la Comarca, hijo de Fortinbras Tuk. Presente en la Fiesta de Despedida. [SAA]

les Así llamados los númenóreanos que permanecieron fieles a los valar y eldar. Fueron perseguidos por Ar-Gimilzôr, que desafió a aquéllos. Los Fieles sobrevivieron a la caída de Númenor y, guiados por Elendil, Isildur y Anárion, fundaron los Reinos de Arnor y Gondor en la Tierra Media. También llamados Elendili o Amigos de los Elfos. [SIL, CIN]

ro Invierno El invierno del 496 de la PE, en donde abundaron los hielos y las nieves. [SIL]

sta de Cumpleaños Fiesta de Despedida.



sta de Despedida Fiesta dada por Bilbo el 22 de septiembre del 3001 para celebrar su centésimo decimoprimer cumpleaños y la mayoría de edad de Frodo. Hubo 144 invitados y Bilbo entregó el Anillo Único a Frodo y marchó hacia Rivendel. La fiesta terminó con una explosión de fuegos artificiales a cargo de Gandalf. [SAX]

sta de la Doble Alegría Doble Júbilo. [HT1]

sta de la Reunión Mereth Aderthad.

sta, La Fiesta de Despedida.

(TE 2859-2941) Enano de la Casa de Durin y compañero de Bilbo en su viaje a la Montaña Solitaria: Murió junto con su hermano Kili en la Batalla de los Cinco Ejércitos. [HOB]

berto Bolger (h. TE 3000) Hobbit de la Comarca, casado con Amapola Bolsón. Estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

ibrethil (sin.: «haya esbelta») Ent-mujer amada por Fangorn. También llamada Miembros de Junco (v.) o Abedul Delgado (v.). [SAX, SAA]



La culminación de Eä, cuando el mal sea vencido en la Última Batalla y tengan acomodo todos los Hijos de Ilúvatar. [SAX, SIL, CIN]

arfin (que.) Príncipe noldorin, tercer hijo de Finwë y casado con Eärwen, que le dio cinco hijos entre los que estaban Finrod y Galadriel. Fue el más hermoso y sabio de los hijos de Finwë. [SIL]

darato (que.: «hombre de cabellos eminentes») Forma quenya de Finrod (v.). [SIL]

degil (sin.: «estrella_») (h. CE 172) Hombre de Gondor y Escriba del Rey. [SAX]

de la Cerca Aldea de Los Gamos, al sur de la Cerca Alta y en la desembocadura del Tornasauce. [SAX]

del Mundo El límite occidental de Arda durante la PE. [SAX]

dis Hija de Finwë e Indis. [HT7]

dóriel Nombre anterior de Finduilas (3) (v.).

duilas (1) («cabellos») (TE 2950-2988) Dúnadan de Gondor, hija de Adrahil, esposa de Denethor II y madre de Boromir y Faramir. [SAX, SAA]

duilas (2) (sin.: «cabellos_») (m. PE 496) Princesa noldorin, hija de Orodreth, que se enamoró de Túrin, aunque no fue correspondida. También llamada Faelivrin. [SIL]

duilas (3) (sin.: «cabellos_») Nombre anterior de Galadriel.

duilas (4) (sin.: «cabellos_») Nombre anterior de Arwen.

glas (sin.: «¿vello de hoja?») (PE) Uno de los ents más viejos que vivían durante la GA. También llamado Zarcillo. [SAX]

golfin (sin.) (m. PE 455) Príncipe noldorin y segundo hijo de Finwë. Tuvo tres hijos: Fingon, Turgon y Aredhel. Fue el medio hermano de Fëanor y se unió a él para intentar aplacar sus pasiones, aunque fue abandonado en Araman. Dirigió, después, el peligroso cruce del Helkaraxé, donde muchos noldor perecieron. Participó en la Dagor Bragollach y, tras la derrota, desesperado, cargó contra Angband desafiando a Morgoth, al cual hirió siete veces, aunque al final cayó muerto. Era fuerte y valeroso. Su estandarte era azul y plata, y su espada fue Ringil. También llamado Rey del Norte. [SIL]

golma Finwë.

gon (sin.) (m. PE 473) Elfo noldorin, hijo de Fingolfin y padre de Gil-Galad, rey supremo de los Noldor en la Tierra Media. Luchó junto a su padre en la Dagor Bragollach. Luchó valerosamente en las Guerras de Beleriand y mató a Glaurung, pero murió a manos de los balrogs durante la Nirnaeth Arnoediad. También llamado en quenya Findakáno y, anteriormente, Finweg. [SIL, CIN]

n Nombre anterior de Finwë (v.) en gnómico.

rod (sin.: «hombre de cabellos eminentes») (m. PE 466) Elfo noldorin, hijo mayor de Finarfin. Se unió de mala gana a la rebelión de los noldor. Después de vagar por Beleriand se estableció en las Cavernas del Narog y construyó Nargothrond. Fue uno de los primeros elfos que se encontró con los edain, a quienes instruyó. Murió luchando contra un lobo mientras defendía a Beren y fue enterrado en Tol Sirion. Fue un gran viajero, poderoso, sabio y justo. Los enanos lo llamaron Felagund y Amo de las Cavernas. También llamado Nóm (por los edain) y Amigo de los Hombres, Findaráto (en quenya), Finrod Felagund y, anteriormente, Felagoth. [SIL, CIN]



rod Felagund Finrod.

rod Inglor Gil-Galad.

wë (que.) Elfo noldorin, caudillo de los noldor en el Gran Viaje. Tuvo dos esposas: Míriel (que le dio a Fëanor) e Indis (que le dio a Fingolfin y Finarfin). También llamado Finwë Nólemë o, simplemente, Nólemë. [SIL, HT1]

weg Nombre anterior de Fingon (v.).

wë Nólemë Finwë. [HT1]

nwë Hijo de Manwë (v.). [HT6]

iel (1) (que.: «mujer mortal») (h. TE 1940) Dúnadan de Gondor, hija del rey Ondoher. [SAA]

iel (2) (que.: «mujer mortal») (h. CE 100) Hobbit de la Comarca, hija de Elanor y Fastred. [SAA]

iel (3) (que.: «mujer mortal») Mujer muy hermosa de Gondor que protagoniza un poema hobbit. [TOM]

ien Bosque de Firien.

ienfeld (roh.: «altiplanicie») El prado del Sagrario (v.). [SAX]

ienholt El Bosque de Firien.

ilanda Aerin.

mar (que.: «pueblo mortal») Los hombres. [SIL]

ith (sin.) Nombre sindarin de Quellë (v.). [SAA]

mamento Las alturas de los Palacios Intemporales de Ilúvatar, en contraposición al Abismo. [SIL]

drib Fladrif.

drif (sin.: «corteza») (PE-) Uno de los tres ents más viejos que vivían durante la GA. También llamado Corteza. [SAX]

mbard Tuk (TE 2887-2989) Hobbit de la Comarca, hijo de Isembard Tuk. [SAA]

utistas de la Costa Los teleri.

cha Roja Flecha de plumas negras y punta roja que Gondor mandaba a Rohan cuando se encontraba en peligro. [SAX]

Talan. [SAX]

i (m. TE 2989) Enano compañero de Balin en Khazad-dûm, muerto por los orcos en la batalla que tuvo lugar en las Grandes Puertas. [SAX]

r de Espuma Vingilot.

r del Valle Gondolin.

r de Plata La Luna. [SIL]

resta de la Noche Taur-nu-Fuin (1).

resta Salvaje Bosque de Cuiviénen, donde aparecieron los primeros elfos. [SIL, CIN]

ta de los Cisnes Nin-in-Eilph. [CIN]

ithuin Ogresa, madre de Gothmog, hijo de Melko. También llamada Ulbandi. [HT2]

lókë Nombre del dragón Glorund. Nombres anteriores: Fuithlug, Fothlug y Fothlog. [HT2]

ca (TE 2804-2864) Hombre, decimotercer rey de Rohan. [SAA]

co Boffin (h. GA) Hobbit de la Comarca, amigo de Frodo Bolsón. Estuvo en la Fiesta

de Despedida. [SAX]

cred (TE 2858-2885) Hombre de Rohan, hijo del rey Folcwine y hermano gemelo de Fastred. [SAA]

cwine (TE 2830-2903) Hombre, decimocuarto rey de Rohan. [SAA]

de Región de Rohan próxima a Edoras. [SAX]

de Este Región de Rohan entre la Corriente de Mering, el Entaguas, el río Nevado y las Ered Nimrais. [MAP]

de Oeste Región de Rohan desde el Isen hasta la frontera Oeste. En ella se encontraba el Abismo de Helm y Cuernavilla. [SAX]

itegrís El Mitheithel. [SAX]

asteros Nombre que dieron los eldar a los hombres por su mortalidad. [SIL]

fain Calenbel.

goil (dunlendino: «Cabezas de Paja») Nombre con el que los dunlendinos se referían a los rohirrim. [SAX, SAA]

jadores de Joyas Nombre con el que se conoció a los noldor. [HT7]

lindon (sin.: «Lindon del Norte») Región de Lindo situada al norte del Golfo de Lhûn. [MAP]

lond (sin.: «puerto del Norte») Puerto en el Golfo de Lhûn. [MAP]

long (m. TE 3019) Hombre de Gondor, Señor de Lossarnach, que, a pesar de su vejez y gordura, luchó con valentía en la Batalla de los Campos del Pelennor. También llamado Forlong el Gordo. [SAX]

menos (que.: «fortaleza septentrional») Fortaleza que se alzaba al norte de Valinor. [SIL]

n Nombre que los enanos daban a Tom Bombadil. [SAX]

nobel Fornost Erain.

nold Nombre anterior de Gandalf.

nost Fornost Erain.

nost Erain (sin.: «fortaleza septentrional de los Reyes») Ciudad sita en las Quebradas del Norte. Fue capital de Arthedain aunque luego la invadieron los ejércitos de Angbor, quedando deshabitada. También llamada Norburgo, Norburgo de los Reyes y, anteriormente, Fornobel y Osforod. Tras su abandono se la conoció como Muro de los Muertos. [SAX, HS1-4]

ochel (sin.: «_septentrional») Región yerma del norte de la Tierra Media, cuyo clima fue impuesto por Sauron. Sus únicos habitantes eran los lossoth. [MAP]

odwaith (sin.: «pueblo del Norte») Hombres de la PE que habitaron Forochel y otras tierras extremas y septentrionales de la Tierra Media. También llamados Hombres Libres del Norte y, anteriormente, forostar y gwasgonin. [SAA, HS]

ontë La Lámpara del Norte. Sustituyó a Foros y más adelante acabó convirtiéndose en el definitivo Illuin. [HT7]

os Forontë. [HT7]

ostar Forodwaith.

tinbras Tuk (1) (TE 2745-2848) Hobbit de la Comarca, vigésimo quinto Thain. [SAA]

tinbras Tuk (2) (TE 2878-2980) Hobbit de la Comarca, vigésimo noveno Thain. [SAA]

waith Forodwaith.

'Almir El Baño de las Almas, donde Túrin y Nienóri (Nienor, Níniel) se sumergieron, purificando sus culpas y disipando todos sus dolores, permaneciendo después como ilustres valar entre los bienaventurados. Antiguamente llamado Fauri. En otros relatos también nombrado: Faskalan, Faskala-númen, Tanyasalpé. [HT2]

co Bolsón (TE 2864-2960) Hobbit de la Comarca, abuelo de Frodo Bolsón. [SAA]

o de los Muertos Otro nombre de Fornost (v.).

hlog Foalókë. [HT2]

hlug Foalókë. [HT2]

m (h. TE s. XXI) Hombre, Señor de Éothéod, que mató al dragón Scatha. [SAA]

na Grima.

r (m. TE 2994) Enano que fue con Balin a Khazad-dûm. [SAX]

a (TE 2570-2659) Hombre, cuarto rey de Rohan. [SAA]

ifíras (que.: «señores altivos») Nombre con el que, en un principio, se conoció a los númenóreanos. Turkildi (v.). [HT6]

alaf (TE 2726-2798) Hombre, décimo rey de Rohan, que expulsó a los dunlendinos de toda Rohan. [SAA]

awine (TE 2594-2680) Hombre, décimo rey de Rohan. [SAA]

ca (m. TE 2754) Hombre de sangre dunlendina y rohírrica, padre de Wulf. Fue muerto por Helm. [SAA]

degar Bolger (h. GA) Hobbit de la Comarca, hijo de Odovacar y gran amigo de Frodo Bolsón. Ocultó la partida de Frodo y estuvo a punto de morir a manos de un Nazgûl. Luchó contra Saruman y su banda cuando éstos tomaron la Comarca. Llamado el Gordo. [SAX]

rin (TE 2751-2799) Enano del linaje de Durin, segundo hijo de Thráin II y hermano de Thorin II. [SAX, SAA]

y Nombre que se daba a postyule en Bree y la Cuaderna del Este. [SAA]

do Bolsón (TE 2968-) Hobbit de la Comarca, Portador del Anillo e hijo único de Drogo Bolsón y Prímula Brandigamo. Bilbo le tenía gran afecto y, como heredero suyo, le entregó el Anillo Único. Frodo fue el encargado de llevarlo a Mordor para poder destruirlo y, aconsejado por Gandalf, se hizo acompañar de varios amigos y se dirigió a Rivendel. Por el camino se encontró con Trancos. Después de muchas aventuras y vicisitudes, Frodo llegó al Monte del Destino; pero en el último momento Gollum se precipitó sobre él, arrancándole el dedo anular en el que tenía el Anillo y precipitándose a las Sammath Naur, donde se cumplió el destino de la Búsqueda. Fue alcalde de Cavada Grande después de la GA y, como Portador del Anillo, cruzó el mar, junto a su querido Sam, en la Última Cabalgata de los Guardianes de los Anillos.

También llamado el Portador del Anillo y Frodo Nuevededos. [SAX, SAA, HS1-4]



do Jardner (n. CE 3) Hobbit de la Comarca, hijo segundo de Samsagaz Gamyi. [SAX, SAA]

ntera del Este Los Gamos. [SAX]

ntera de los Ents Fangorn.

ntera de los Pantanos Región cenagosa de Rohan junto a la Corriente de Mering. [SAX]

ntera de Maedhros Línea fronteriza formada por las Ered Luin, a lo largo de Dorthonion, que separaban Beleriand Este de Lothlann. Defendida por Maedhros y los otros hijos de Fëanor, fue destruida por Morgoth tras la Nirnaeth Arnoediad. [SIL, CIN]

ntera Occidental Región situada entre las Colinas Lejanas y las Colinas de la Torre que fue regalada a la Comarca por el rey Elessar. [SAX, SAA]

ntera Oriental La Frontera de Maedhros.

nteras del Oeste Frontera Occidental.

nteros Así llamados los vigilantes que se encargaban de custodiar las fronteras de la Comarca. [SAX]

r (TE 2552-2589) Enano del Pueblo de Durin, segundo hijo de Dáin I. [SAA]

mbarn Otro nombre de Tom Bombadil (v.).

Amgar (h. TE 1977) Hombre y capitán de los éothéod. [SAA]

Argo La Llama Imperecedera. [SIL]

Argo del Destino Las llamas que rugían en las Grietas del Destino. [SAX]

Argo Secreto Llamado el Espíritu Sagrado, fuente de poder de los magos, que daba sustancia y vida a la Creación de Ilúvatar. También llamada Llama de Anor. Seguramente se trata de la misma Llama Imperecedera. [SIL]



Arde Blanca Aldea de la Comarca próxima a Alforzada. [SAX]

Arde de Ivrin Eithel Ivrin (v.).

Arde del Rivil Los manantiales que se abrían al oeste de Dorthonion, origen del río Rivil. [SIL]

Ardes de Varda Enormes recipientes en los, que Varda recogía el rocío de los Dos Árboles. [SIL]

Arde de Herulf Nombre original de Cuernavilla (v.). También llamado Fuerte/Baluarto de He(o)rulf. [HS3]

Ardes La raza más sureña de las tres de hobbits, que permanecieron en los Valles del Anduin más tiempo que el resto, aunque a finales del 1300 de la TE cruzaron el Paso del Cuerno Rojo y se establecieron en las Tierras Brunas o el Ángulo. Hacia 1630 marcharon a la Comarca y habitaron la Cuaderna del Este y del Sur. Eran más corpulentos y grandes que el resto de los hobbits, se mostraban más amigables con los hombres y eran los únicos de entre todos los demás hobbits que sabían algo de navegación, natación y pesca. [SAX, SAA]

Ardes de la Calzada Fortificaciones que se erguían sobre el Rammas Echor y que protegían la Calzada durante la GA. También llamados Torres de la Guardia. [SAX]
Nienna. [HT1]

Ardes Galenas.

lin Nombre anterior de Duilin (v.).

n Daidelos Nombre anterior de Taur-nu-Fuin (2) (v.).

Nienna Nienna. [HT1]

nur (sin.: «_oscuridad») (h. SE 3300) Númenóreano negro que, en la Tierra Media, se convirtió en un poderoso haradrim. [SIL]

thlug Foalókë. [HT2]

ñil Nombre anterior de Fankil. Fangli (v.). [HT1]

ñdin (TE 2662-2799) Enano del linaje de Durin, muerto en la Batalla de Azanulbizar. [SAA]



oiligathol (khu.) Belegost. [SIL]

errys (sin.: «mar») Nombre sindarin de Ossë (v.). [SIL]

adhriel Galadriel. [SIL]

adhrien Nombre anterior de Galadriel (v.).

adlóriel Nombre sindarin de Laurelin (v.). [HT7]

adriel (sin.: «dama de la luz») (PE) Princesa noldorin, hija de Finarfin. Casada con Celeborn e instruida en las artes de Melian. Tuvo una hija, Celebrían. Participó y sobrevivió a las Guerras de Beleriand y después fundó el reino de Lórien, en imitación al de Doriath y la Cintura de Melian. Poseía Nenya, uno de los Tres Anillos, cosa que la ayudó a preservar Lórien del poder de Sauron. Durante la GA ayudó a la Compañía del Anillo. Era muy alta y hermosa y finalmente los valar la permitieron regresar a Valinor, a donde regresó con la Última Cabalgata de los Portadores del Anillo. También llamada Altariel, Dama de Lórien, Galadhriel, Dama del Bosque, Dama de los Galadrim, Hechicera del Bosque de Oro (por Grima), Dueña de la Magia (por Faramir), Dama Blanca, Señora de los Noldor, Señora del Bosque Dorado, reina Galadriel, Dama de los Elfos, Dama Que No Muere y, anteriormente, Finduilas, Rhien, Galdrin, Artanis y Nerwen. [SAX, SAA, SIL, CIN, HS1-4]



adrien Galadriel.

adrim (sin.: «pueblo de los árboles») Así llamados los Elfos de Lórien, en su mayor parte silvanos. Estaban gobernados por Celeborn y Galadriel, y vivieron en paz hasta la aparición del balrog de Moria. Vivían en *telain* (ver *talan*) construidos sobre grandes árboles. También llamados Pueblo de los Arboles, Gente de los Arboles y, anteriormente, Ornelië. [SAX, HS1-4]

aglóriel Laurelin.

athil Galathilion.

athilion (sin.: «árbol blanco de luna») El Árbol Blanco de los valar, creado por Yavanna y plantado ante la Mindon de Tirion. Era una copia de Telperion, aunque no refulgía. Celeborn fue uno de sus vástagos. También llamado Árbol Blanco, Árbol de Plata, Árbol de los Altos Elfos, Árbol de Túna y Árbol de Tirion. [SAX, SIL, CIN]

athir Uno de los nombres antiguos de Celeborn. Nombre anterior de Celeborn (1) (v.). [HS2]

basi (119b.) Gamyi. [SAA]

edirs Árboles Parlantes. [HS3]

daran Uno de los nombres antiguos de Celeborn. Nombre anterior de Celeborn (1) (v.). [HS2]

dor (1) (sin.) (m. PE 462) Adán de la Tercera Casa, hijo mayor de Hador, esposo de Hareth y capitán de Eithel Sirion. Llamado Galdor el Alto. [SIL]

dor (2) (sin.) (h. GA) Elfo de los Puertos Grises y mensajero de Círdan en el Concilio de Elrond. [SAX]

drien Galadriel.

drin Galadriel.

enas Hierba para pipa. [SAX]

enas dulce Hierba para pipa. [SAX]

eroc Nombre primitivo del caballo de Gandalf. También Narothal. [HS2]

ion (sin.) (h. TE 2941) Elfo del Reino del Bosque, mayordomo de Thranduil. [HOB]

eta élfica Lembas.

mir Otro nombre dado al Sol (v.). [HT1]

mód (h. TE s. XXX) Hombre de Rohan y padre de Grima. [SAX]

psi (hob.) Gamyi. [SAA]

orn (sin.: «negro brillante») Metal negro, duro y brillante inventado por Eöl. [SIL]

weg Gnomo (elfo) de los rodothlim y padre de Failivrin. [HT2]

nelin (h. GA) Hombre de Rohan que comandaba las fuerzas que protegían la Empalizada de Helm antes de la Batalla de Cuernavilla. También llamado Gamelin el Viejo. [SAX]

nlost Otro nombre (primitivo) de Camlost o Beren (1) (v.). [HT3]

nmich Gamyi. [SAA]

nmidy Gamyi. [SAA]

noburgo El pueblo más importante de Los Gamos. [SAX]

nos, Los Región de la Comarca que se extendía entre el río Baranduin y el Bosque Viejo, hogar de los Brandigamo. [SAX, SAA]

noviejo Familia hobbit que en un principio era originaria de Marjala, pero que al mudarse a Los Gamos adoptó el apellido Brandigamo. [SAX, SAA, HS1-4]

nwich (1) Familia hobbit que habitaba en la Comarca. En hobbitico Galbasi. [SAA]

nwich. (2) Aldea de la Comarca de la que eran originarios los Gamyi. En hobbitico Calabas. [SAA]

ny Familia de la Comarca, de origen humilde, que provenían de Gamwich (2). Su miembro más ilustre fue sin duda Sam Gamyi. [SAX, SAA]

napié Familia hobbit de la Comarca. [SAX, SAA]

rdalf El segundo más poderoso de todos los istari (v.). Poseía Narya, uno de los Tres Anillos, que Círdan le había entregado. Durante mucho tiempo se preparó para enfrentarse a Sauron y, en la TE, participó en todas las campañas que se emprendieron contra él, siendo pieza vital en la derrota de las fuerzas del mal durante la GA. Su aspecto era el de un anciano encorvado envuelto en una capa gris, un anciano canoso que más parecía un mago de feria; sin embargo, a veces mostraba retazos de su verdadero poder. Después de su resurrección su color fue el blanco. No tenía hogar fijo e iba de un lado para otro. Portaba la espada Glamdring y era gran amigo de Aragorn. Siempre pensó que los hobbits iban a influir de manera notable en el desarrollo de los acontecimientos de la GA. También llamado Mithrandir, Caminante Gris y Peregrino Gris, Tharkûn, Incánus, Gandalf Capagrís, Cuervo de la Tempestad, Láthspell, Loco Gris, Caballero Blanco, Enemigo de Sauron, Malas

Nuevas y, anteriormente, Hasupada, Gondelf y Fornold. Su nombre original era Olórin. [HOB, SAX, SAA, SIL, CIN, HS1-4]



ndalf Capagrís Gandalf.

ndalf el Blanco Gandalf.

de Ainion (sin.: «lugar de los dioses») Forma descartada para el Lugar de los Dioses en Gondolin. [HT2]

de Furion Forma anterior y descartada de Gar Thurion (v.). [HT2]

de Lossion (sin.) Nombre gnómico (álfico) de Alalminórë (v.), en Tol Eressëa. [HT5]

de Thurion (sin.: «lugar secreto») Uno de los siete nombres de Gondolin. Sustituyó a Gar Furion. [HT2]

de ganta de Heorulf El Abismo de Helm.

de ganta de Herelaf El Abismo de Helm.

de ganta de Hierro La entrada a Mordor, que se abría entre Gorgoroth y Udûn. [SAX]

de ganta (1) Nombre del perro de Bill Carnicero en el poema *Perry-the-Winkle* de *Las aventuras de Tom Bombadil*. [TOM]

de ganta (2) Uno de los perros del Granjero Maggot. [SAX]

de ganta Nombre anterior del Gran Mar o Mar del Oeste.

de ganta (m. TE 3019) Jinete de Rohan que fue muerto por los orcos de Uglúk. [SAX]

de ganta V. *Ava-kúma*. [HT5]

de ganta Nombre que se daba a los licántropos de Thû. [HT3]

de ganta Nombre con el que se conocía a los hombres lobo, la banda de proscritos que

se unió a Beren. [HT3]

w Ava-kúma. [HT5]

zmog Yagûl. [HS3]

eidhien Nombre en noldorin (gnómico) del reino de los noldor, es decir, Beleriand (v.). Otros nombres anteriores: Ingolondë, Angolonn. [HT5]

eriand Nombre anterior de Beleriand (v.).

imer Ælfheah.

ion (sin.) Río de Beleriand que nacía en el Lago Helevorn (Gelion Mayor) y en Himring (Gelion Menor) y fluía en dirección Sur formando la frontera de oeste de Ossiriand. [SIL, CIN]

ion Mayor Brazo del río Gelion que nacía en el Lago Helevorn. [SIL, CIN]

ion Menor Brazo del río Gelion que nacía cerca de Himring. [SIL, CIN]

mir (1) (sin.) (m. PE 473) Elfo de Nargothrond, hijo de Guilin y hermano de Gwindor, que murió torturado ante los muros de Barad Eithel. [SIL]

mir (2) (sin.) (h. PE 496) Elfo noldorin compañero de Arminas (v.). [SIL]

rdh Plural de golodh. Golodhrim (v.). [SIL]

ite Antigua Los elfos.

ite-de-Casas-de-Piedra El pueblo de Gondor.

ite de la Comarca Los hobbits.

ite de la Montaña Los enanos.

ite de los Arboles Los galadrim.

ite Grande Así llamaban los hobbits a los hombres. [SAX]

ite Libre Pueblos Libres.

ite Pequeña Los hobbits. [SAX]

ites del Exterior Los hobbits que vivían fuera de la Comarca. [SAX]

reth Gnomo (elfo) que ayudó a Elwing a huir de Artanor. [HT2]

roncio Tuk Gerontius Tuk.

rontius Tuk (TE 2790-2920) Hobbit de la Comarca, hijo de Fortinbras Tuk y vigésimo sexto Thain. Fue el segundo hobbit más longevo, después de Bilbo, y se le conoció como el Viejo Tuk. [HOB, SAX, SAA]

ron Hombre de la Casa de Húrin que, junto con Grithnir, acompañó a Túrin a Doriath y retornó luego a Dor-lómin. [CIN]

ân-buri-Ghân (h. GA) Hombre, caudillo de los hombres salvajes durante la GA. Ayudó a los rohirrim a evitar a los orcos que guardaban el Gran Camino del Este. También llamado Ghân a secas. [SAX]

ásh Muzgash. [HS4]

emen-burgo Nombre anterior de Minas Tirith (2).

ante Bárbol Bárbol.

antes Gigantes de piedra. [HOB]

antes de piedra Criaturas enormes que sólo se mencionan en *El hobbit*, y que vivían en las Montañas Nubladas. [HOB]

El hijo de Inwë en *Los cuentos perdidos*. También llamado Ingil y, anteriormente, Ingilmo. [HT1, HT2]

ammoth Nombre rechazado para Nan Elmoth (v.). [HT3]

dor (sin.: «estrella_») (m PE 460) Adán de la Primera Casa, uno de los últimos doce de la banda de proscritos de Barahir. [SIL]

dor Inglorion (sin.) (h. GA) Eldar de la Casa de Finrod que vivía en Rivendel. [SAX]

-Estel (sin.: «estrella de la esperanza») Nombre con el que se conocía a la Estrella de Eärendil. [SIL]

fanon (1) Gnomo (elfo), uno «de los más viejos de la estirpe de las hadas» que vivía en Tavrobel. Gilfanon sustituyó a Ailios. [HT1, HT2]

fanon (2) Un elfo de Alqualondë. [HT4]

fanon a Davrobel Gilfanon (l). [HT1]

fanon de Tavrobel Gilfanon (l). [HT1]

-Galad (sin.: «estrella radiante») (PESE 3441) Elfo noldorin, hijo de Fingon y último rey supremo de los noldor de la Tierra Media. Nació en, Hithlum y moró en las Falas, pero, tras el desastre de la Dagor Bragollach, huyó a la Isla de Balar. Luego combatió a Sauron desde Lindon y formó parte del ejército de hombres y elfos que le derrotó en la Batalla de Dagorlad, aunque murió abrasado por el fuego que desprendía Sauron. Su espada era Aeglos y fue el primer portador de Vilya. Su nombre de pila era Ereinion, pero luego se le llamó Gil-Galad. También llamado Estrella Radiante y, anteriormente, Inglor y Finrod Inglor. [SAX, SAA, SIL, CIN]

im El «Gigante de Eruman», al cual se nombra en el hechizo para el crecimiento de las cosas de Lúthien. [HT3]

ly Bolsón (m. TE después de 3001) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

nith La hermana de Calador, primer Señor de Dol Amroth. [CIN]

raen (sin.: «estrella radiante») (TE 2907-3007) Dúnadan del Norte, hija de Dírhael y madre de Aragorn. También llamada Gilraen la Bella. [SAA]

rain (sin.) Río de Lebennin, en Gondor, que nacía en las Ered Nimrais y desembocaba en la Bahía de Belfalas. [SAX]

thoniel (sin.: «iluminadora de estrellas») Varda. [SIL]

n-Githil Inwë en gnómico (élfico). [HT1]

nilkhâd (adû.) (h. SE 3175) Dúnadan de Númenor, hijo de Ar-Gimilzôr y padre de Ar-Pharazôn. Murió a los 198 años de edad. [SIL, CIN]

nilnitir (que.: «iluminadora de estrellas»), Varda. [HT6]

nilzagar Hijo segundo de Tar-Calmacil. [CIN]

nilzôr Ar-Gimilzôr.

nlad (que.: «hacia las estrellas») Nombre con el que también se conocía a Númenor. [HT6]

nli (TE 2879) Enano del linaje de Durin e hijo de Glóin. Fue uno de los miembros de la Compañía de Anillo, trabando gran amistad con Legolas. Acompañó a Aragorn a

través de los Senderos de los Muertos, luchó en la Batalla de Cuernavilla y en la de los Campos del Pelennor. Se enamoró de las cavernas de Aglarond y, tras la GA, se convirtió en señor de las Cavernas Resplandecientes. Finalmente, Gimli cruzó el Mar con Legolas, hecho sin precedente en la historia de la Tierra Media. También llamado Amigo de los Elfos y Portador del Rizo (el mechón de cabellos que le diera Galadriel en Lórien). [SAX, SAA]



glith (sin.) Río secundario de Beleriand que desembocaba en el Narog. [SIL]

ion (m. TE 2770) Hombre, último rey de Valle, muerto por Smaug. [HOB]

thron (sin.: «¿estremecimiento?») Ringaré. [SAA]

hil Inwë en gnómico. [HT1]

dio Río que nacía en la zona central de las Montañas Nubladas y desembocaba en el Anduin. [MAP]

d-uial Nombre rechazado para Nan o Elmoth (v.). [HT3]

ëmscrafu Otro nombre de las Aglarond (v.).

êmscrafu Otro nombre de las Aglarond (v.).

mdring (sin.: «martillo de enemigos») La espada de Gandalf, hecha por los elfos de Beleriand, portada por Turgon y reencontrada entre los tesoros de los trolls. Brillaba con un resplandor azulado ante la cercanía de los orcos. [NOB, SAX]

nhoth (sin.: «horda estridente») Los orcos. [SIL]

nduin (sin.) Río que nacía en las Montañas Nubladas y desembocaba en el Mitheithel cerca de Tharbad. También llamado Río de los Cisnes. [SAX, SAA]

nhír Nombre anterior de la Corriente de Mering (v.).

th-uial Nombre rechazado para Nan Elmoth (v.). [HT3]

urung (sin.) (m. PE 501) Dragón, el primero y más poderoso de los urulóki. Criado

por Morgoth en Angband. Asoló Ard-Galen; participó en la Dagor Bragollach, destruyendo Lothlan y barriendo las defensas de Maglor; fue pieza fundamental en la Nirnaeth Arnoediad, aniquilando al ejército oriental y causando grandes bajas hasta que fue detenido por los enanos de Belegost, cuyo caudillo, Azaghâh, lo hirió, aunque Glaurung logró matarle. En Nargothrond, asoló Eithel Ivrin y arrasó Talath Dirnen, e influyó en el matrimonio incestuoso entre Túrin y Nienor, pero finalmente fue herido de muerte en Cabed-en-Aras por Túrin. También llamado Glaurung el Dorado, Padre de los Dragones, Gran Gusano, Gran Gusano de Angband, Gran Gusano de Morgoth y el Dragón. [SIL, CIN]

owine (h. GA) Hombre de Rohan, trovador de Théoden, que compuso una canción a su muerte. [SAX]

ngal (sin.: «llama colgante») Arbol de oro artificial hecho por Turgon y copia de Laurelin que se erguía en los patios reales de Gondor. [SIL]

rhuin (sin.) (PE s. VI) Hombre de Brethil, vidente y cantor. [SIL]

thui Río que nacía en Ered Wethrin y desembocaba en el Teiglin. [CIN]

in (1) (TE 2136-2385) Enano, rey del Pueblo de Durin. [SAA]

in (2) (TE 2783-CE 15) Enano del linaje de Durin, hijo de Gróin y padre de Gimli, que formó parte de la compañía de enanos que marcharon, junto con Bilbo, a la Montaña Solitaria y luego participó en el Concilio de Elrond. [HOB, SAX]

redhel (sin.: «elda de oro») (h. PE 440) Adán de la Tercera Casa e hija de Hador. [SIL]

rfale Cirith Ninniach. [CIN]

rfindel (1) (sin.: «cabellos dorados») (m. PE 511) Uno de los capitanes de Turgon y Señor de Gondolin que participó en la Nirnaeth Arnoediad. Tras la caída de Gondolin luchó con el balrog que comandaba las fuerzas enemigas y ambos murieron. Tenía los cabellos dorados. [SIL]

rfindel (2) (h. TE 1975) Segundo elfo más importante, después de Elrond, que vivía en Rivendel durante la TE. Luchó contra Angmar y protegió a Frodo y compañía de los Nazgûl en el cruce del Vado de Bruinen. [SAX, SAA]

rnan Nombre primitivo de Lórien.

rund Nombre anterior de Glaurung (v.).

runt Nombre anterior de Glaurung (v.).

rvent Otro nombre dado al Sol (v.). [HT1]

ssarnarch Lossarnach.

mico Lengua de *Los cuentos perdidos* que luego pasó a llamarse élfico o noldorin. En general, y aunque a veces de manera bastante confusa, los gnomos pasaron a ser, en el desarrollo de las historias de Tolkien, los elfos. [HT1-2]

mos Criaturas primigenias en las historias de Tolkien que dieron origen a los elfos. En *Los cuentos perdidos* aparecen frecuentemente, junto con las hadas (seguramente después las elfas), y muchos de sus personajes, una vez definidos y desarrollados, fueron elfos protagonistas de sus posteriores historias. [HT1-2]

Vocablo que significaba: hijo de_, sustituido más adelante por bo-. [HT2]

ernador de Esgaroth El jefe de la ciudad de Esgaroth que era elegido democráticamente por los mercaderes. [HOB]

asgil (sin.: «hoja de estrella») Hombre de Gondor y señor de Anfalas. [SAX]

la Noldo en gnómico. [HT2]

dwine (TE 2619-2699) Hombre, sexto rey de Rohan. [SAA]

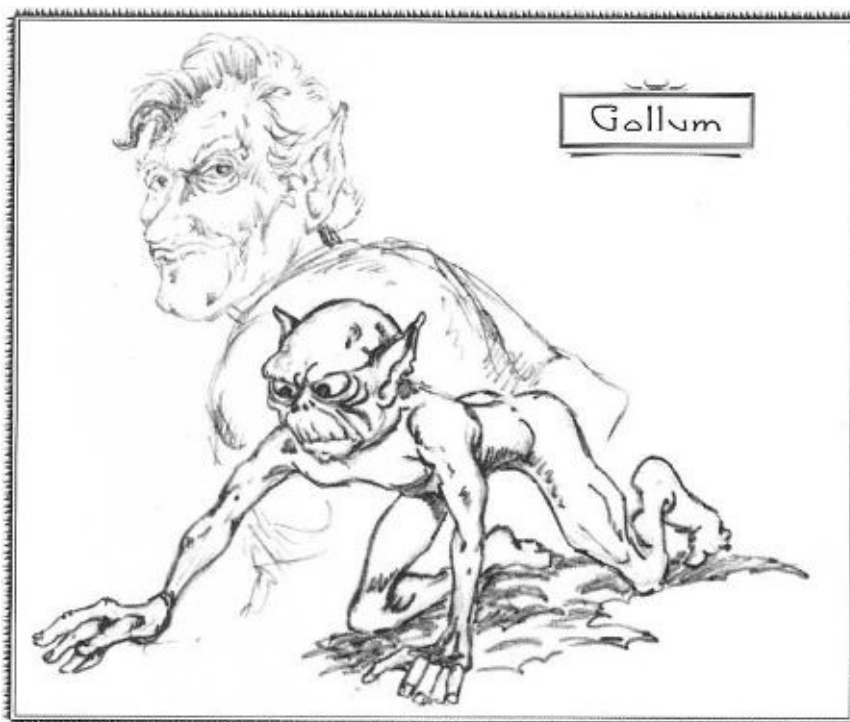
fimbul (m. TE 2747) Orco, jefe de la banda de orcos que fue derrotada en la Batalla de los Campos Verdes por los hobbits de la Comarca. Llamado por los hobbits rey de los orcos del Monte Gram. [HOB]

fin Primer nombre de Fingolfin (v.). [HT4]

fo de Lhûn Gran golfo formado al oeste de la Tierra Media, producto de los cataclismos que tuvieron lugar durante la destrucción de Beleriand. Sus puertos eran Harlond, Forlond y los Puertos Grises. También llamado Golfo de Lune. [MAP, SAA]

fo de Lindon El Golfo de Lhûn.

fo de Lune El Golfo de Lhûn.



lum (TE aprox. 2430-3019) Hobbit de los fuertes nacido en los Campos Gladios y que desarrolló un papel fundamental en la Historia del Anillo Único. Su primo Déagol encontró el Anillo mientras pescaba en el Anduin y Gollum lo asesinó para robárselo, ocultándose finalmente en lo más profundo de las Montañas Nubladas. Allí lo encontró Bilbo Bolsón y se apoderó de su tesoro. Desde entonces Gollum emprendió una infructuosa búsqueda del ladrón que le había robado su anillo. Más tarde fue capturado por Sauron que supo así de los Bolsón, y luego lo liberó. Pero Aragorn logró capturarlo y se lo entregó a Gandalf, que también pudo conocer parte

de la historia del Anillo que aún no sabía. Gollum fue llevado en cautiverio a los elfos del Reino del Bosque, pero consiguió huir y alcanzar a la Compañía del Anillo, a la que siguió desde la puerta oeste de Khazad-dûm. Frodo y Sam lo capturaron a su vez y le obligaron a que les condujera hasta Cirith Ungol. Finalmente, tras hacerlo, Gollum intentó quitar el Anillo Único de la mano de Frodo, arrancándole de un mordisco el dedo anular, en el que llevaba el Anillo, y cayendo acto seguido en la Grieta del Destino, destruyéndose a sí mismo y al Anillo. Al principio, Gollum era un hobbit normal y corriente, pero tras largos años de morar en cavernas y lugares profundos, portando el Anillo Único, adoptó un aspecto escuálido y nervudo, de ojos saltones, pálidos y cortos de vista, aunque tenía un oído muy desarrollado. Su nombre verdadero era Trahald. También llamado Sméagol, Gollum, el Fisgón (por los orcos de Cirith Ungol), Mi Tessoro (por sí mismo) y Adulón y Bribón (por Sam). [HOB, SAX, SAA, HS1-4]

ndh El equivalente en sindarin para la palabra quenya noldo. [HT4]

ndhrim (sin.: «pueblo noldo») Noldo en sindarin. [SIL, CIN]

osbríndi Nombre anterior del Hírilorn (v.).

ng Nombre que daban los noldor a los orcos. [CIN]

ndelf Gandalf.

ndobar Nombre anterior de Gondolin (v.).

ndolin (sin.: «roca escondida») Ciudad álfica construida por Turgon en Tumladen. Gondolin era la ciudad más hermosa de los elfos que jamás se levantó sobre la Tierra Media. Estaba rodeada por las Echoriath y la única entrada practicable era el Camino de la Huida, que siempre estaba vigilado por los gondolindrim. Morgoth fue incapaz de averiguar dónde se encontraba la ciudad hasta el 511 de la PE, y mandó una horda de balrogs, orcos, lobos y dragones que terminaron arrasándola. Se dice que tenía siete nombres distintos. También llamada Ondolindë, Reino Escondido, Ciudad Escondida, Ciudad de los Siete Nombres, Ciudad de Piedra y Flor del Valle, entre otros más. [SIL, CIN, HT1-5]

dolindrim (sin.: «pueblo de Gondolin») Así llamados los elfos que vivían en Gondolin (v.). También llamados Pueblo Escondido. [SIL, CIN, HT1-5]

ndor (sin.: «tierra de piedra») Uno de los reinos de los dúnedain en la Tierra Media, fundado por Elendil y gobernado por sus herederos: Isildur y Anárion. Sus fronteras eran: al Norte el río Celebrant, al Este el Mar de Rhûn, al Sur el río Harnen y Umbar, y al Oeste el Gwathló. Sus principales ciudades eran Minas Ithil, Minas Anor, Osgiliath, Dol Amroth y Pelargir. Estuvo sometida a continuos ataques por parte de los corsarios de Umbar, Mordor y los aurigas, y en la TE los Nazgûl tomaron Minas Ithil y la mantuvieron hasta el final de la GA. También llamado Reino del Sur, Tierra de Piedra, Ciudad de Piedra y Pedregales (por los rohirrim), y, anteriormente, Ond y Ondor. [SAX, SAA, HS1-4]

ndothlim Gondolin.

ndothlimbar Gondolin.

ng de Corazoncito Corazoncito. [HT1-2]

ng de los Niños Corazoncito. [HT1-2]

nhirrim (sin.: «pueblo de los señores de las piedras») Así llamaban los elfos a los enanos. [SIL]

rbadoc Brandigamo (TE 2860-2963) Hobbit de la Comarca y Señor de Los Gamos, casado con Mirabella Tuk y padre, entre otros, de Prímula, la madre de Frodo. [SAX, SAA]

rbag (m. TE 3019) Uruk de Minas Morgul. [SAX]

rbulas Brandigamo (n. TE 2908) Hobbit de la Comarca. [SAA]

rdo Bolger Fredegar Bolger.

rdo Terronillo (h. GA) Nombre del poney de Tom Bombadil. [SAX]

rgo, Gorgo y Borgo Empresa de abogados de la Comarca. [HOB]

rgoroeth (1) (sin.: «_encantada») Las Ered Gorgoroeth. [SIL]

rgoroeth (2) (sin.: «_encantada») Gran meseta que se extendía al norte y al oeste de Mordor, en donde se hallaban el Orodruin y Barad-dûr. [SAX]

rgos Nombre anterior de Gorgoroeth (1).

r gumoeth Así llamado el sabueso de Mandos. [HT2]

r gûn Así llamaba Ghân-buri-Ghân a los orcos. [SAX]

rhendad Gamoviejo (h. TE 2340) Hobbit de la Comarca que fundó Los Gamos y construyó Casa Brandi, cambiando su apellido y el de sus herederos por Brandigamo. [SAX, SAA]

r lim (sin.) (m. PE 460) Adán de la Primera Casa, hijo de Angrim, y uno de los últimos doce miembros de la banda de proscritos de Barahir, al cual traicionó engañado por Sauron. También llamado Gorlim el Desdichado. [SIL]

r lim el Desdichado Gorlim. [SIL]

rthaur (sin.: «pavor abominable») Nombre que dieron los sindar a Sauron en Beleriand. A veces también Gorthaur el Cruel. [SIL, CIN]

rthol (sin.: «yelmo terrible») Nombre adoptado por Túrin en Talath Dirnen. [SIL]

rtholfin Nombre anterior de Gurthang (v.).

rhmog (1) (m. PE 511) El Señor de los Balrogs y capitán supremo de Angband, uno de los balrogs más poderosos de Morgoth. Mató a Fëanor, Fingon y Ecthelion, que a su vez le dio muerte. Tenía a su disposición una guardia de trolls. [SIL, CIN]



hmog (2) (h. GA) Orco, teniente de Minas Morgul y caudillo de las fuerzas de Sauron durante la Batalla de los Campos del Pelennor, después de la caída del Señor de los Nazgûl. Anteriormente llamado Kosomot y Kosmoko. [SAX, HS4]

ilaws Nombre anterior de las Eryn Muil.

im (TE 2668-2741) Hombre, octavo rey de Rohan. [SAA]

in Agujero de Gamoburgo Casa Brandi.

in Anillo El Anillo Único. [SAX]

in Armada La flota que construyó Ar-Pharazôn para invadir Valinor. Su buque insignia era *Alcarondas*. [SIL, CIN]

in Batalla El gran enfrentamiento con el que dio fin la PE, librado entre las fuerzas de Valinor y las de Morgoth. Angband quedó destruido y Morgoth completamente derrotado, pero Beleriand fue engullida por las aguas y la Tierra Media cambió drásticamente. También llamada Guerra de la Cólera. [SIL, CIN]

in Bosque El Bosque Negro. [SAX]

in Bosque Verde El bosque que se extendía en la parte oriental del Anduin. Cuando Sauron moraba en Dol Guldur (al sur del bosque) cayó una sombra sobre él y se lo llamó Bosque Negro. Después de la caída de Dol Guldur, el Bosque Negro fue limpiado y pasó a llamarse Eryn Lasgalen. [SAA, SIL]

in Camino del Este El camino que llevaba desde los Puertos Grises hasta Rivendel, atravesando la Comarca y Bree. También llamado Gran Camino, Camino del Este, el Camino y Camino Viejo. [HOB, SAX, SAA]

in Cuerno Cuerno que portaba el heredero de la Casa de los Senescales, hecho con el asta de una de las vacas de Araw. Si se hacía sonar era señal de que se necesitaba ayuda urgente. Boromir así lo hizo cerca del Rauros, cuando murió defendiendo a los hobbits. Su rugido aterraba a los orcos. [SAX]

indeburgo Belegost.

- in Eco** Lammoth.
- in Enemigo** Morgoth. [SAX]
- in Estancia de Thráin** La principal de las Estancias de Erebor. [SAA]
- in Golfo** El Golfo de Belegaer en la PE. [SIL]
- in Gusano** Glaurung. [SIL, CIN]
- in Gusano de Angband** Glaurung. [SIL, CIN]
- in Isla** Númenor.
- in Jinete** Oromë. [SIL]
- in Joya** El Silmaril que Beren recuperó. [SIL, CIN]
- in Lago** En el centro de Arda, donde se encontraba la Isla de Almaren, morada de los valar. [SIL]
- in Mar** Belegaer.
- in Mar de Occidente** Belegaer.
- in Morada de los Tuk** Sala de los Grandes Smials. [SAX]
- in Muralla del Anillo Exterior** El Rammas Echor.
- in Música** La Ainulindalë (1). [SIL]
- in Nazgûl** El Señor de los Nazgûl. [SAX]
- in Ojo** El Ojo Sin Párpado. V. *Ojo*.
- in Oscuridad** El tiempo en el que Morgoth dominó sobre la Tierra Media, en palabras de Fangorn. Oscuridad (2) (v.). [SAX]
- in Oscuro** Morgoth.
- in Peligro** Así se refería Frodo a la época en la que Sauron estuvo a punto de dominar la Tierra Media. [SAX]
- in Peste** Terrible plaga que barrió la Tierra Media en 1636-37 de la TE, desde Harad, Rhûn, Gondor hasta Eriador y Cardolan, devastando reinos y diezmando a sus moradores. Los hobbits la llamaron Plaga Negra. [SAX, SAA]
- in Puente** El Puente de los Arbotantes. [SAA]
- in Puerta de Minas Tirith** La entrada principal a Minas Tirith, que se encontraba en el primer nivel de la ciudad. [SAX]
- in Recinto** Edificación real de Osgiliath donde descansaban los tronos de los Reyes de Gondor hasta que Osgiliath fue abandonada después de la Gran Peste. [SAA, SIL]
- in Repisa** Morada del rey de las águilas en las Montañas Nubladas. [HOB]
- in Río** El Sirion. [CIN]
- in Sauce** El Viejo Hombre-Sauce (v.).
- in Señal** Señal enviada desde Mordor para la movilización de todos sus ejércitos. [SAX]
- in Torre** Barad-dûr (v.).
- in Trasgo** (m. TE 2941) Orco, caudillo de los orcos de las Montañas Nubladas durante el viaje de Bilbo y los enanos a la Montaña Solitaria. [HOB]
- in Viaje** La migración de los eldar desde Cuiviénen hasta Eldamar a comienzos de la PE. El viaje duró varios años, y algunos elfos, que amaban la Tierra Media, fueron

quedándose por el camino, renunciando a cruzar el Gran Mar. [SAA, SIL]

ndes Aguas Belegaer.

ndes águilas Águilas.

ndes Anillos Los Anillos de Poder (v.).

ndes arañas Insectos malignos que infestaban Nan Dungortheb, vástagos de la poderosa Ungoliant, que ayudaron a Melkor a arruinar la luz de los Árboles y la Primavera de Arda. Ella-Laraña fue una de las supervivientes de aquellas arañas de Beleriand que desaparecieron tras la destrucción que tuvo lugar al final de la PE. [SAX, HS1-4]

ndes Guerras Las distintas luchas que tuvieron lugar entre hombres y elfos, por un lado, y Morgoth y Sauron, por el otro. [SAX]

ndes Hombres Los númenóreanos.

ndes Mares Belegaer.

ndes Naves Los navíos númenóreanos. [CIN]

ndes Puertas Las puertas de Moria que se abrían a oriente de las Montañas Nubladas, sobre el Valle del Arroyo Sombrío. [SAX, HS1-4]

ndes Puertas de Moria Grandes Puertas.

ndes Smials Serie de túneles excavados en Alforzada, lugar de residencia de los Tuk. [SAX, SAA]

ndes Tierras La Tierra Media. Grandes Túmulos Las tumbas y osarios que llenaban las Quebradas de los Túmulos, morada de los tumularios (v.). [SAX]

injero Maggot Maggot. [SAX]

injero Tom Coto Tolman Coto (I). [SAX]

onio de los Aventureros Una hermandad de marineros creada por Tar-Aldarion en Númenor. Uinendili. [CIN]

eta del Destino Se abría en las Sammath Naur, tras la que ardían el Fuego del Destino, en el que había sido forjado el Anillo y con el único que podía ser destruido. [SAX, HS1-4]

ffo Boffin (h. TE 3000) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

ma (m. TE 3019) Hombre de Rohan, consejero de Théoden. Odiaba a Gandalf y en realidad servía a Saruman, para quien trabajaba, valiéndose de engaños para debilitar al rey Théoden. Después de ser descubierto huyó a Isengard y más tarde fue con su amo a la Comarca. Allí mató a Saruman, cansado de sus malos tratos, y a su vez fue muerto por los hobbits. También llamado Lengua de Serpiente, Lengua Viperina y, anteriormente, Frána. [SAX, HS3]



mbeorn (h. GA) Hombre, hijo de Beorn y capitán de los beórnicas durante la GA. También llamado Grimbeorn el Viejo. [SAX]

mbeorn el Viejo Grimbeorn.

mbold (m. TE 3019) Hombre, mariscal de Rohan. [SAX]

shnák (m. TE 3019) Orco de Barad-dûr, capitán de la banda de orcos que mató a Boromir y capturó a Merry y Pippin en el Rauros. [SAX]

óin (TE 2671-2923) Enano del linaje de Durin, padre de Oin y Glóin. [SAA]

oad La gran maza que usaba Morgoth en combate. También llamada Maza Infernal y Maza de Morgoth. [SIL, CIN]

ór (TE 2563-2805) Enano del linaje de Durin que fundó el reino de las Colinas de Hierro. [SAA]

orfalc Nombre anterior de Cirith Ninniach (v.).

ardacercas Familia de hobbits de la Cuaderna del Este. [SAX]

ardia Guardia Oscura. [SIL]

ardia de Faramir La Compañía Blanca. [SAX]

ardia de la Torre de Gondor Guardias de la Ciudadela (v.).

ardián del Agua Criatura enorme y tentacular que moraba en la laguna de aguas infectadas y fétidas que se extendía delante de la Puerta Oeste de Moria. [SAX]

ardianes de los Tres Anillos Los eldar que portaban los Anillos de Poder de los elfos durante las distintas edades. También llamados Guardianes de los Anillos y los Tres Guardianes. [SAX, HS1-4]

ardia Oscura La guardia del Camino de la Huida de Gondolin. [SIL]

ardias de la Ciudadela Fuerza especial de hombres de Gondor que guardaba la Ciudadela de Minas Tirith y protegía el Árbol Blanco. [SAX]

ardias de Melian Nombre de los sindar. [HT7]

erra de la Cólera Gran Batalla.

erra del Anillo La gran contienda librada a finales de la TE entre las fuerzas de Sauron y los Pueblos Libres, y objeto de la historia *El Señor de los Anillos*. [SAX, HS1-4]

erra de las Grandes Joyas Librada entre los noldor, y sus distintos aliados, y Morgoth, cuyo objetivo era recuperar los Silmarilli. Terminó con la intervención de los valar y la derrota de Morgoth en la Gran Batalla. [SIL, CIN]

erra de las Joyas Guerra de las Grandes Joyas.

erra de los Elfos y Sauron Entre los elfos de Eregion y Sauron, a causa del engaño de este último en la forja de los Anillos de Poder. [SAA]

erra de los Enanos y los Orcos Librada a finales de la TE entre los orcos de las Montañas Nubladas y los enanos, a causa del asesinato y mutilación de Thrór por parte de los orcos. [SAA]

erra de los Poderes La Batalla de los Poderes.

erra, la Guerras de Beleriand. [SIL]

erras de Beleriand Los grandes enfrentamientos que hubo en Beleriand durante la PE, entre elfos, hombres y enanos, por un lado, y las fuerzas de Morgoth, por el otro, durante las que se produjeron seis grandes batallas, la última de las cuales, la Gran Batalla, dio fin a la PE y cambió para siempre la faz de la Tierra Media. También llamadas Guerras de los Trasgos, Guerras de los Días Antiguos. [SAX, CIN, HT1-5]

erras de los Días Antiguos Las Guerras de Beleriand.

erras de los Trasgos Las Guerras de Beleriand (v.).

ilin (sin.) (PE) Elfo de Nargothrond, padre de Gelmir y Gwindor. [SIL]

illermo Estrujónez (m. TE 2941) Troll del Bosque de los Trolls, uno de los tres que Gandalf convirtió en piedra durante el viaje de Bilbo y los enanos a la Montaña Solitaria. [HOB]



lma Ulmo en gnómico (álfico). [HT1]

ndabad Montaña septentrional de las Montañas Nubladas y asentamiento orco, o [SAA]

ndacalva Bolger (h. TE s. XXIX) Hobbit de la Comarca. [SAA]

ndor (sin.) (m. PE 455) Adán de la Tercera Casa, hijo menor de Hador. Muerto en la Dagor Bragollach. [SIL]

ngliont Nombre anterior de Ungoliant (v.).

rthang (sin.: «hierro de la muerte») Nombre de Anglachel (v.) cuando Túrin la forjó de nuevo. [SIL]

rtholfin Nombre anterior de Gurthang (v.).

sano de Morgoth Glaurung. [SIL]

thláf (roh.: «superviviente de la batalla») Hombre de Rohan que portaba el estandarte de Théoden, muerto en la Batalla de los Campos del Pelennor. Anteriormente llamado Guthwin. [SAX]

thron El Valle de los Muertos que Esperan (?). [HT3]

thwin Guthláf.

thwinë (roh.: «amiga de la batalla») La espada de Éomer. [SAX]

aehir Gwaihir.

ieron (sin.: «_viento») Súlimë (v.).

aewar Gwaihir.

aihir (sin.: «señor de los vientos») (h. TE 2941-3019) Señor de las águilas de las Montañas Nubladas que ayudó a Gandalf, Bilbo y los enanos durante el viaje de éstos a la Montaña Solitaria, y que desempeñó un papel crucial en el desarrollo de la Batalla de los Cinco Ejércitos. [HOB, SAX]

uith-i-mírdain (sin.: «pueblo de los orfebres») Los noldor que moraban en Eregion

durante la SE, y que fueron los artesanos más importantes de toda la Tierra Media, a excepción de Fëanor. Estaban comandados por Celebrimbor y profesaban amistad con los enanos de Khazad-dûm. También llamados Herreros Elfos, Pueblo de los Orfebres y mirdain a secas. [SAX, HS1-4]

aiwar Gwaihir.

âr Kortirion (v.).

arestrim (sin.: «torre de la vigilancia») Otro de los siete nombres de Gondolin. [HT2]

areth Amon Gwareth. [HT2]

arihyryn Kortirion. [HT2]

isgonin Otro nombre de los forodwaith (v.). [HT2]

athfuin-Daidelos Taur-nu-Fuin (2).

athir Nombre anterior del Gwathló (v.).

athló (sin.: «_sombra») Nombre dado al río que surgía de la unión del Mitheithel con el Glanduin. También llamado Aguada Gris. [SAX, SIL]

edheling Reina de Artanor; nombre que sustituyó a Gwendelin en el cuento de Turambar. Artanor (v.). [HT2]

endelin Reina de Artanor; nombre sustituido por Gwenniel en el cuento del Nauglafring. Artanor (v.). [HT2]



enethlin Reina de Artanor; nombre sustituido por Melian en el cuento de Tinúviel. Artanor (v.). [HT2]

enniel Reina de Artanor; nombre que sustituyó a Gwendelin en el cuento del

Nauglafring. Artanor (v.). [HT2]

indor (sin.) (m. PE 496) Elfo, señor de Nargothrond, hijo de Guilin y hermano de Gelmir. Luchó contra Morgoth en la Nirnaeth Arnoediad, resultando preso en Angband, donde permaneció catorce años hasta que consiguió escapar. Murió en la Batalla de Tumhalad. [SIL, CIN]

inhir (n. TE 3008 o 3009) Niño de Gondor e hijo de Beregond (1), precursor de Bergil. Anteriormente nombrado Ramloth, al cual sustituyó. [HS3]

rith (sin.) Víressë en sindarin. [SAA]



obanan Nombre anterior de la región de Arvalin/Eruman (v.). [HT1]

oitación del Leño Encendido La Sala de los Leños o el Hogar de los Cuentos en Mar Vanwa Tyaliéva. También llamado Ton a Gwedrin. [HT1-2]

oitante de las Profundidades Ulmo.

oitantes de Agujeros Los hobbits.

oitantes de los Bosques Los elfos.

lala común Lengua común.

lala negra Lengua negra.

cedor del Anillo Sauron. [SAX]

cha de Durin El arma que portaba Durin I, y una importante reliquia, casi siempre perdida, de los enanos del Pueblo de Durin. [SAX]

las En la mitología de Tolkien ocuparon un papel muy confuso en el desarrollo de sus primeras historias, junto con los gnomos. Parece ser que las primeras se convirtieron más tarde en las doncellas elfas y los segundos en los caballeros elfos, ya que sus nombres coinciden entre sí en muchas ocasiones. [HT1-2]



lhodrond (sin.: «excavación Khazâd») Nombre álfico de Khazad-dûm. [SAX]

lo de los Noldor El destino que persiguió a todos los noldor que volvieron a la Tierra Media en busca de los Silmarilli robados por Melkor, predicho por Mandos. [SIL,

CIN]

lor (1) (adû.: «¿brillante?») (m. TE 2395) Dúnadan, séptimo senescal regente de Gondor. [SAA]

lor (2) (adû.: «¿brillante?») (PE 389-455) Adán de la Tercera Casa, Amigo de los Elfos, hijo de Hathol y padre de Galdor y Gundor. Fue el más grande de todos los edain. Combatió en la Dagor Bragollach, donde encontró la muerte. [SIL, CIN]

rast (sin.: «costa lejana») Las costas de Aman. [SIL]

adin La Segunda Casa de los edain. Su principal comandante era Haleth, a quien Thingol le concedió Brethil a cambio de que vigilaran los Cruces del Teiglin. Protegieron sus moradas y el Bosque de Brethil hasta la Nirnaeth Arnoediad, batalla en la que casi fueron aniquilados, quedando sólo pequeñas bandas que emboscaban a los orcos entre la floresta. Durante un tiempo estuvieron comandados por Túrin, pero poco a poco declinaron y terminaron por desaparecer. También llamados Pueblo de Haleth y Hombres de Brethil. [SIL, CIN]

barad (1) (sin.: «¿torre alta?») Nombre anterior de Sombragrís (v.), el caballo de Gandalf. [HT2]

barad (2) (sin.: «¿torre alta?») (m. TE 3019) Montaraz del Norte y dúnadan que ayudó a Aragorn durante la GA y le acompañó por los Senderos de los Muertos. Portó su estandarte durante la Batalla de los Campos del Pelennor. [SAX]

dad (m. PE s. IV) Adán de los haladin, padre de Haleth y Haldar. [SIL]

dan (PE s. IV) Adán de los haladin, hijo de Haldar. [SIL]

dar (m. PE s. IV) Adán de los haladin, hijo de Haldad y padre de Haldan. [SIL]

dir (1) (m. PE 473) Adán, Señor de los haladin, hijo de Halmir, esposo de Glóredhel, padre de Handir y padre adoptivo de Húrin y Huor. Resultó muerto en la Nirnaeth Arnoediad. [SIL, CIN]

dir (2) (h. GA) Elfo de Lórien, uno de los tres hermanos que escoltó a la Compañía del Anillo hasta Caras Galadon. [SAX]

eth (1) (PE s. IV) Adán, primera caudilla de los haladin. Condujo a su pueblo hacia el Oeste y Thingol le concedió Brethil a cambio de proteger los Cruces del Teiglin. [SIL]

eth (2) (m. TE 2758) Hombre de Rohan e hijo mayor del rey Helm. [SAA]

ethrim El Pueblo de Haleth. V. *haladin*.

fast de Sobremonte (n. TE 2972) Hobbit de la Comarca que dijo haber visto un ent en la Cuaderna del Norte. [SAX, SAA]

fred Gamyi (n. TE 2969) Hobbit de la Comarca, hijo de Hamfast Gamyi. [SAA]



fred Manoverde (n. TE 2851) Hobbit de la Comarca. Era jardinero de Hobbiton. [SAA]

ifirien Séptima y última de las almenaras de Gondor en el Bosque de Firien. [SAX, MAP]

imath Noveno mes del Cómputo de la Comarca, que correspondía a nuestro septiembre. En Bree llamado harvestmath. [SAA]

ito Negro Enfermedad mortal, si no era tratada a tiempo con athelas, que se producía por la influencia maligna de los Nazgûl. También llamado Sombra Negra y Soplo Negro. [SAX]

la (que.: «alto») Letra (tehta) que representaba en quenya la h. [SAA]

las (sin.: «¿hoja alta?») (m. TE 2605) Dúnadan, decimotercer senescal regente de Gondor. [SAA]

mir (m. PE ¿473?) Adán de los haladin, Señor de Brethil y padre de Haldir y Hareth. [SIL]

n Hamfast Gamyi (1). [HS3]

na (1) (m. TE 2759) Hombre de Rohan, hijo menor del rey Helm. [SAA]

na (2) (m. TE 3019) Hombre de Rohan, mayordomo de Théoden y capitán de la guardia del Rey. [SAX]

n Bolger Nombre anterior de Amilcar Bolger (v.).

nbruna El Largo Invierno. [SAX]

nfast de Gamwich (n. TE 2760) Hobbit de la Comarca, fundador de la familia Gamwich, que luego pasó a llamarse Gamyi. [SAA]

nfast Gamyi (1) (TE 2926-CE 8) Hobbit de la Comarca, hijo de Hobson Gamyi, esposo de Campanilla Buenchico y padre de seis hijos, entre los que estaba Sam

Gamyi. Fue el jardinero de Bolsón Cerrado. También llamado el Tío, Viejo Gamyi, Ham o Hamfast. [SAX, SAA]

nfast Gamyi (2) (n. CE 12) Hobbit de la Comarca, hijo de Sam Gamyi. [SAA]

n Gamyi Hamfast Gamyi (v.).

nilcar Bolger Nombre anterior de Amilcar Bolger (v.).

nsom Gamyi (n. TE 2965) Hobbit de la Comarca, hijo mayor de Hamfast Gamyi. [SIL]

ndir (m. PE 496) Adán de los haladin, Señor de Brethil, hijo de Haldir y padre de Brandir. [SIL]

na Brandigamo (h. TE 2800) Hobbit de la Comarca, esposa de Madoc Brandigamo. [SAA]

nar Uno de los enanos que originalmente acompañaban a Bilbo cuando partió de Bolsón Cerrado. [HS1]

astovánen Lugar del desembarco de la nave *Mornië*. También llamado Vané Hansto y, anteriormente, Morniento, Amnos y Emnon. [HT1]

rad (sin.: «Sur») Las tierras que se extendían al sur del río Harnen, seguramente formadas por arenas y desiertos, y lugar donde habitaban los olifantes. Formadas por el Cercano Harad y el Lejano Harad, en ella estaba Umbar. También llamadas Tierras del Sol, Tierras del Sur y Haradwaith. [SAX]

adhoth El Pueblo de Harad. V. *haradrim*.

adoth El Pueblo de Harad. V. *haradrim*.

adrim (sin.: «pueblo del Sur») Los habitantes originales de Harad, un pueblo salvaje y primitivo que en la TE cayó bajo la influencia de Sauron, atacando en repetidas ocasiones Gondor. Eran altos, de ojos negros y piel oscura. Destacaban por el uso de los olifantes como armas de guerra en combate. También llamados sureños, endrinos, haradoth, haradhoth, barangils y Pueblo del Sur. [SAX, HS1-4]



adwaith (sin.: «pueblo del Sur») Harad y los haradrim. [MAP]

anyë (que.) El último año de un siglo en el Cómputo de los Reyes. [SAA]

arding (m. TE 3019) Hombre de Rohan muerto en la Batalla de los Campos del Pelennor. [SAX]

arding de la Colima (n. CE 3019) Hobbit de la Comarca. [SAA]

areth (que.: «dama») (PE s. V) Adán de los haladin, hija de Halmir, casada con Galdor y madre de Húrin y Huor. [SIL, CIN]

athalas Falas.

athaldír Hathaldir.

atindon (sin.: «Lindon del Sur») La parte de Lindon al sur del Golfo de Lhûn. [MAP]

atond (1) (sin.: «puerto del Sur») Puertos en la ribera Oeste del Anduin, a cinco o seis kilómetros al sur de Minas Tirith. Estaba dentro del Rammas Echor. [MAP]

atond (2) (sin.: «puerto del Sur») Puertos en la zona austral del Golfo de Lhûn. [MAP]

atma (que.: «tesoro») Una de las letras tengwar. [SAA]

atmalin Nombre anterior de la región de Arvalin/Eruman (v.). [HT1]

atnen (sin.: «agua del Sur») Río que nacía al sur de las Ephel Dúath y desembocaba en la Bahía de Belfalas, frontera entre Gondor y Harad. [MAP]

atns Los haradrim (?). [HS3]

atondor (sin.: «Gondor del sur») La región de Gondor que se extendía entre el Poros y el Harnen. También llamada Gondor del Sur. [MAP, SAA]

atvalien Nombre anterior de la región de Arvalin/Eruman (v.). [HT1]

atvestmath Nombre de halimath en Bree. [SAA]

atwalin Nombre anterior de la región de Arvalin/Eruman (v.). [HT1]

atwan Nombre anterior de Haradwaith (v.).

athasofel Hasufel.

athasufel (roh.: «¿piel oscura?») (h. GA) Caballo de color gris que Éomer regaló a Aragorn durante la GA. También llamado Hasofel, Manto Gris y Crin de Viento. [SAX]

athsupada Otro nombre de Gandalf (v.).

athaldir (sin.) (m. PE 460) Adán de la Primera Casa y uno de los últimos doce de la banda de proscritos de Barahir. [SIL, CIN]



hol (h. PE 400) Adán, Señor de la Tercera Casa, hijo de Magor y padre de Hador. [SIL]

idh-en-Arwen (sin.: «túmulo de la doncella real») Tûr Haretha. [SIL]

idh-en-Elleth (sin.: «túmulo de la doncella elfo») Túmulo de Finduilas en Brethil, donde Túrin conoció a Nienor. [SIL, CIN]

idh-en-Ndengin (sin.: «túmulo de los muertos») Alto túmulo en el centro de Anfauglith, donde estaban enterrados los elfos y hombres que cayeron en la Nirnaeth Arnoediad. [SIL, CIN]

idh-en-Nirnaeth (sin.: «túmulo de las lágrimas») Haudh-en-Ndengin.

idh-in-Arwen Haudh-en-Arwen.

idh in Gwanûr (sin.: «túmulo de_») Túmulo situado sobre los Cruces del Poros, donde yacían los príncipes Folcred y Fastred. [SAA]

vala (m. TE 3019) Ent que ardió hasta morir en el ataque a Isengard. [SAX]

torras Otro nombre primitivo de Minas Tirith (2).

el Nimrath Las Ered Nimrais.

el Uilos Las Ered Nimrais.

orodin Nombre primitivo de las Echoriath (v.) o Montañas Circundantes.

hicera Galadriel.

hicera del Bosque de Oro Galadriel. Hechicero de Bol Guldur Sauron (v.) cuando extendió la sombra sobre el Gran Bosque Verde. [SIL]

car (que.: «frío como el hielo») Mar interior al este de la Tierra Media. Cuiviénen era una de las bahías de este mar. También llamado Mar de Helcar y Mar Interior de Helcar. [SIL]

caraxë (que.: «colmillos de hielo») Estrecho en el norte de Arda entre Aman y la Tierra Media, siempre cubierto de nieblas y lleno del hielo crujiente, por el que se podía ir a pie de un continente a otro. [SAX]

echal Familia de hombres de Bree. [SAX]

evorn (sin.: «cristal negro») Lago de gran profundidad y aguas negras situado en Thargelion. [SIL]

gor Ælfheah.

kar Helcar.

karaksë Helcaraxë.

luin (sin.: «azul hielo») Estrella azul, seguramente nuestra Sirio. También llamada Abeja Azul y Abeja del Azur. [SIL]

m (TE 2691-2759) Hombre, noveno rey de Rohan. Durante su reinado los dunlendinos invadieron Rohan y él se vio obligado a refugiarse en Cuernavilla, donde murió congelado. También llamado Mano de Hierro. [SAX, HS1-4]

ningas Nombre que daban los rohirrim a los habitantes del Folde Oeste. [SAX]

mshaugh El Abismo de Helm.

nares Nombre original de la casa de Cricava. [HS1]

ndorch Hombre de las Tierras Occidentales de Númenor y marinero de Tar-Aldarion. [CIN]

nding (n. TE 2859) Hobbit de la Comarca. [SAA]

ndor Criado de Idril que condujo a Eärendel fuera de las puertas de Gondolin. [HT2]

ngest Hijo de Eriol y el conquistador de Tol Eressëa junto con su hermano Horsa. [HT2]

neth Annún (sin.: «ventana del Sol Poniente, ventana del Oeste») Refugio oculto tras una cascada en los bosques de Ithilien. También llamada ventana del Sol Poniente y Ventana del Crepúsculo. [SAX]

opardo Nombre anterior de Rhosgobel (v.).

orrenda Hijo de Eriol, nacido en Tol Eressëa. [HT2]

rbario de la Comarca Libro escrito por Merry Brandigamo sobre la historia de la hierba para pipa. [SAX]

redero de Eärendil Título reclamado por Ar-Pharazôn, ignorando el linaje de Elrond. [SIL]

redero de Isildur Aragorn II.

rederos de Anárion Los Reyes de Gondor. [SAA]

rederos de Isildur Los hijos mayores de Isildur, comenzando el linaje por Valandil, rey de Arnor. Sus heredades eran el Anillo de Barahir, los fragmentos de Narsil, la Elendilmir y el cetro de Annúminas. También llamada Línea Septentrional. [SAA]

refara (m. TE 3019) Hombre de Rohan que murió en la Batalla de los Campos del Pelennor. [SAX]

ren Istarion Los istari (v) u Orden de los Magos. [HS1]

rión (m. TE 2148) Dúnadan, tercer senescal regente de Gondor. [SAA]

mosa Gente Los elfos.

mosos Elfos Los vanyar. [SIL]

rerros Elfos Los gwaith-i-mírdain.

ubrand (m. TE 3019) Hombre de Rohan que murió en la Batalla de los Campos del

Pelennor. [SAX]



ucalmo Tar-Anducal. [CIN]

ufare Herefara.

ugrim La Espada de Théoden. [SAX]

umor (que.: «señor negro») (h. SE 3300) Númenóreano negro que se convirtió en gran señor de los haradrim. [SIL]

unúmen Nombre en quenya de Ar-Adünakhôr (v.). [SIL, CIN]

ikil Nienna.

o El hielo crujiente. [SIL]

o apretado El hielo crujiente. [SAX]

o crujiente Los témpanos de hielo que flotaban a lo largo del Helcaraxë. También llamado hielo, hielo apretado, hielo del Norte y hielo triturador. [SIL]

lo del Norte El hielo crujiente.

o triturador El hielo crujiente.

erba para pipa Hierba de tabaco que crecía en la Comarca, aunque era originaria de Númenor. También crecía con abundancia en Gondor, aunque allí sólo era apreciada por su olor. Seguramente fue en Bree donde primero se fumó. Pronto el uso de la hierba para pipa se extendió por distintos pueblos y Tobold Corneta fue el primero en cosecharla en la Comarca. Había distintas variedades: hoja vallelargo, viejo toby y estrella sureña. También llamada galenas o galenas dulce y tabaco occidental. [SAX, SAA]

orro de Muerte Gurthang.

a del Río Baya de Oro. [SAX]

os de Aulë Los enanos.

os de Eru Los Hijos de Ilúvatar. [SIL]

os de Húrin Túrin y Nienor. [SIL, CIN]

os de Ilúvatar Los elfos y los hombres, concebidos por Ilúvatar en el tercer tema de la Ainulindalë. También llamados Híni Ilúvataro, Eruhíni, Erusén, Hijos de Eiu, Hijos de Dios, Hijos de la Tierra, Criaturas del Mundo, Hijos Mayores y los Dos Linajes. [SIL, CIN]

os de la Tierra Los Hijos de Ilúvatar.

os del Mundo Los Hijos de Ilúvatar.

os del Sol Los hombres. [SIL]

os Mayores de Ilúvatar Los elfos. [SIL]

os Menores de Ilúvatar Los hombres. [SIL]

d (h. TE 2726) Mujer de Rohan, hija de Gram y madre de Fréaláf. [SAA]



da Brandigamo (h. TE 3000) Hobbit de la Comarca que estuvo presente en la Fiesta de Despedida. [SAA]

di Los hombres. [HT7]

dibrand Tuk (TE 2849-2934) Hobbit de la Comarca, hijo de Gerontius Tuk. [SAA]

difonso Tuk (n. TE 2844) Hobbit de la Comarca, hijo de Gerontius Tuk, que marchó de viaje y nunca más se supo de él. [SAA]

digard Tuk (n. TE 2833-2837) Hobbit de la Comarca, hijo de Gerontius Tuk. [SAA]

digrim Tuk (TE 2840-2941) Hobbit de la Comarca, hijo de Gerontius Tuk. [SAA]

dor (que.: «seguidores, llegados después») Los hombres. [SIL]

dórien (que.: «tierra de los Hildor») Región oriental de la Tierra Media y lugar donde

despertaron los hombres. [SIL]

nlad (sin.: «llanura fría») Llanura de Beleriand que se extendía entre los ríos Celon y Aros. Fue destruida durante la Dagor Bragollach. [SIL]

nling Himring.

nring (sin.: «fría») Gran colina entre Aglon y la Hondonada de Maglor desde la que se defendía Beleriand Este de los ataques de Sauron. [SIL]

ii Ilúvataro (que.: «hijos de Ilúvatar») Los Hijos de Ilúvatar.

adorn Hírilorn.

gon (sin.: «señor de la piedra») (m. TE 3019) Hombre de Gondor y mensajero de Denethor II. Llevó la flecha roja a Théoden y resultó muerto en el camino de regreso a Minas Tirith. [SIL]

ilorn (sin.: «árbol de la señora») (PE) El árbol más grande de Neldoreth que se erguía cerca de Menegroth. [SIL]

luin (sin.: «señor azul») (m. TE 3019) Hombre de Gondor que fue muerto durante la Batalla de los Campos del Pelennor. [SAX]

ldi Los moriquendi.

ilómë (que.: «sombra de niebla») Hithlum (v.). [SIL]

më (que.: «_niebla») Undécimo mes en el Cómputo de los Reyes que correspondía con nuestro noviembre. Hithui en sindarin. [SAA]

toria de Aragorn y Arwen Crónica de la historia de Gondor escrita seguramente por Barahir en el s. II de la CE. [SAA]

toria de la caída de Númenor Akallabêth (2). [CIN]

toria de la Congoja *Narn i Hîn Húrin*. [SIL]

toria de la Creación *Ainulindalë* (2/3).[SIL]

toria de los Años Cronología de la historia de la SE, TE y principios de la CE, reunida por los Tuk y conservada en los Grandes Smials. [SAA]

toria de los eldar Crónica de los eldar en la Tierra Media, que acabó con la Última Cabalgata de los Guardianes de los Anillos. [SIL]

toria de los Hijos de Húrin *La Narn Hîn Húrin*. [SIL]

toria de los Silmarilli *Quenta Silmarillion*. [SIL]

haegilir (sin.: «línea de los picos nublados») Las Montañas Nubladas. [SIL]

hdilias Nombre primitivo de las Montañas Nubladas. [HT3]

hlain (sin.: «hilo de niebla») Material que usaban los elfos de Lórien para hacer cuerdas. [SAX]

hlum (sin.: «sombra de niebla») Región del norte de Beleriand entre las Ered Lómin y las Ered Wethrin. Era una meseta alta y gélida, aunque hermosa, en un principio poco habitada pero que poco a poco fue colonizada por los sindar y la Casa de Hador. Estaba bien defendida, con grandes fortalezas en las Ered Wethrin, como Barad Eithel; sin embargo, tras la Nirnaeth Arnoediad, se quedó sin fuerzas para su defensa y Morgoth entregó la región a sus orientales. Quedaron pocos supervivientes, y sólo Tuor siguió guerreando contra las fuerzas de Morgoth. También llamada Hisilómë,

Tierra de la Niebla y, anteriormente, Aryador y Mathusdor. [SIL, CIN, HT1-5]

ui (sin.: «brumoso») Hísimë. [SAA]

thram (hob.: «habitante de una cueva») Apellido hobbit. V. *Coto*. [SAA]

thran Apellido hobbit. V. *Coto*. [SAA]

rdale La Tierra de los Ents. Hobbitería en armas Cuando se llamaba a la movilización de los habitantes de la Comarca a causa de algún caso de peligro o emergencia. [SAA]

bítico La lengua que se utilizaba en la Comarca durante los acontecimientos de la GA. Era una mezcla de oestron con otras varias lenguas usadas por los hombres. [SAA]

biton Aldea de la Cuaderna del Oeste, al norte del Gran Camino del Este. [HOB, SAX]

bits Una de las razas hablantes de la Tierra Media. Bastante emparentados con los hombres, los hobbits aparecieron en la PE y habitaron los Valles del Anduin. Había tres razas: los albos, los pelosos y los fuertes. Los hobbits emigraron a la Comarca hacia 1600, debido a las convulsiones que se estaban produciendo en el Bosque Negro, y pronto la mayoría moraban en la misma o en Bree, aunque quedaron algunos en los Campos Gladios y también había bandas de hobbits errantes. Era una raza tranquila que gustaba de la monotonía y evitaba, en la manera de lo posible, viajar. Hablaban el hobbítico. En SAX y HOB se describe detenidamente el aspecto e historia de los hobbits. También llamados periaín, periannath, Medianos, Gente Pequeña, Pueblo Pequeño, Habitantes de Agujeros y Medio Altos. [HOB, SAX, SAA, HS1-4]



o **Gammich** (n. TE 2846) Hobbit de la Comarca conocido como Hob el Cordelero o Viejo Gammich. [SAA]

o **Guardacercas** (h. GA) Hobbit de la Comarca que vivía en la Cuaderna del Este que guardaba la Puerta del Cerco. [SAX]

o **otrasgos** Criaturas malignas, posiblemente orcos, mencionadas por Gandalf para

asustar a Bilbo. [HOB]

son Gamyi (TE 2885-2984) Hobbit de la Comarca, hijo de Hob Gammich; cordelero como su padre. [SAA]

gar de los Cuentos La Habitación del Leño Encendido. [HT1-2]

gar de los Elfos (1) Eldamar.

gar de los Elfos (2) Seguramente Nargothrond en TOM.

gar de los Mathoms Especie de museo hobbit en Cavada Grande y lugar donde se guardaban las armas y otros mathoms. [HOB, SAX]

gg Posible familia de hobbits. [TOM]

a Hierba para pipa.

a de las colinas del Sur Variedad de hierba para pipa cultivada en Bree. [SAX]

a de Reyes Athelas.

a de Viento (h. GA) Caballo de Rohan, la montura que llevó a Éowyn y Merry a la Batalla de los Campos del Pelennor. [SAX]

a valle largo Variedad de hierba para pipa. [SAX]

bytla Hobbits. [SAX]

bytlanos Hobbits. [SAX]

lin Eregion.

mbre de la Luna Personaje novelesco de la Comarca y Gondor, protagonista de algunos poemas hobbiticos. [TOM, SAX]



mbre de la Luna se quedó hasta demasiado tarde Poema escrito por Bilbo en el *Libro Rojo de la Frontera del Oeste*. [TOM, SAX]

mbre Hábil Saruman.

mbre Negro del Este Khamûl.

mbre Salvaje de los Bosques Túrin.

mbre-Sombra Los Hombres Muertos del Sagrario,

mbres Los Hijos Menores de Ilúvatar que despertaron en Hildórien durante la primera

salida del Sol. Fueron amigos de los elfos, pero Sauron extendió una sombra sobre ellos. Se dividieron en muchas razas y se dispersaron por el Mundo, algunos adorando a Melkor y otros temiéndole, hasta que algunos (los dúnedain, rohirrim, los hombres de Valle...) consiguieron salir de esa oscuridad, mientras que otros (los haradwaith, los Hombres del Este y del Mar de Rhûn) continuaron bajo su sombra. La Historia de la Tierra Media es la historia de la elevación de los hombres, siendo en la CE la raza dominante. Describir todas las razas en una entrada sería casi imposible, pero en general eran menos resistentes que los elfos, menos longevos, más ambiciosos y dados a la ira. Los dúnedain de Gondor dividieron a los hombres en tres categorías: los Hombres del Oeste, los Hombres del Crepúsculo y los Hombres de la Oscuridad o del Yermo. También llamados atani, edain, hildor, los Seguidores, los Nacidos Después, apanómar, engwar, fírimar, los Usurpadores, los Forasteros, Huéspedes, los Inescrutables, los Malditos, los de Mano Torpe, Temerosos de la Noche, Hijos del Sol, Pueblo Grande o Gente Grande, el Segundo Linaje y los Enfermizos. Beörnidas, dúnedain, orientales, haradrim, númenóreanos, rohirrim, variags y las referencias que empiezan por «Hombres de...» (v.). [SAX, SAA, SIL, CIN, HT, HS]

mbres Cetrinos Los orientales. [SIL]

mbres de Bree Hombres emparentados con los dunlendinos que se trasladaron al Norte y habitaron Bree. Eran alegres, bajos y de pelo oscuro, siendo los únicos hombres que convivían con los hobbits. [SAX, SAA]

mbres de Brethil Los haladin. [SIL]

mbres de Dor-lómin Tercera Casa de los edain. [SIL]

mbres de Dorthonion La banda de proscritos de Barahir (3) (v.). [SIL, CIN]

mbres de Éothéod Los éothéod. [SAX]

mbres de Hador La Tercera Casa de los edain. [SIL, CIN]

mbres de Harad Los haradrim.

mbres de la Colina Pueblo maligno y aliado con Angmar que moraba en las Landas de Etten o en la zona oeste y norte de las Montañas Nubladas. [SAA]

mbres de la Marca de los Jinetes Los rohirrim.

mbres de la Oscuridad En Gondor eran todos aquellos hombres no emparentados con los dúnedain, como los orientales o los haradrim. [SAX]

mbres de las Montañas Hombres Muertos del Sagrario. [SAX]

mbres de la Sombra Hombres Muertos del Sagrario. [SAX]

mbres de las Tres Casas Los edain. [SIL]

mbres de la Tierra del Rastrillo del Sol Los haradrim.

mbres del Bosque Negro Occidental Hombres que habitaban la zona central del Bosque Negro durante la TE, emparentados lejanamente con los edain. [SAA]

mbres del Crepúsculo En Gondor se llamaba así a los edain que no marcharon a Númenor, y sus descendientes, como los rohirrim, los Hombres del Norte y los beörnidas. [SAX]

nbres del Jefe Grupo de granujas que estuvieron a las órdenes de Lotho Sacovilla-Bolsón, y luego de Saruman, durante la GA. También llamados Hombres de Zarquino. [SAX]

nbres del Lago Largo Los hombres que vivían en Esgaroth durante la GA, emparentados con los Hombres de Valle. [HOB, SAA]

nbres del Mar Los dúnedain.

nbres del Norte Hombres emparentados con los rohirrim y los edain, aliados de Gondor en sus numerosas guerras contra los orientales. Durante la GA, aliados con los enanos de Erebor, expulsaron a sus enemigos hasta el Mar de Rhûn. [SAA]

nbres del Oeste (1) Las fuerzas del Ejército del Oeste (2). [SAX]

nbres del Oeste (2) Los dúnedain.

nbres de los Caballos Los rohirrim.

nbres de los Valles del Anduin Distintos tipos de hombres que habitaban entre el Bosque Negro y las Montañas Nubladas. [SAA]

nbres del Rey Los Hombres de Númenor que se rebelaron contra los valar. Los que consiguieron escapar de la destrucción de Númenor se establecieron en Umbar y fueron conocidos como los númenóreanos negros [SAX, SIL, CIN]

nbres del Sur Los haradrim.

nbres de Númenor Los númenóreanos.

nbres de Oesternesse Los dúnedain.

nbres de Valle Hombres que vivían en Valle durante los sucesos de la GA, seguramente emparentados con los Hombres del Lago Largo. También conocido como bárdidos, pues eran gobernados por el rey Bard y sus herederos. [SAX, SAA]

nbres Endrinos Los haradrim.

nbres Espectros Los Espectros del Anillo.

nbres Gusanos Monstruos míticos del este de la Tierra Media. [HOB]

nbres lobo Gaurwaith.



mbres Mortales Los hombres (v.).

mbres Muertos del Sagrario Hombres de las Montañas Blancas, emparentados con los dunlendinos, que juraron fidelidad a Isildur. Pero influidos por Sauron rompieron su promesa y fueron condenados a vagar como espectros por las Montañas Blancas. Durante la GA, Aragorn los convocó para que cumplieran su juramento con Isildur. También llamados los Muertos, Hombres Muertos, Muertos Desvelados, Ejército de las Sombras, Hombres-Sombra, Sombras de los Hombres y Hombres de las Montañas. [SAX, SAA]

mbres Occidentales Los númenóreanos.

mbres Oscuros de las Montañas Hombres Muertos del Sagrario. [SAX]

mbres Púkel Nombre con el que se conocía las estatuas simiescas que estaban talladas en el camino de Edoras al Sagrario. [SAX]

mbres salvajes Hombres arcaicos que moraban en el Bosque de Drúadan. Su jefe era Ghân-buri-Ghân. No les gustaba relacionarse con las demás gentes, pero odiaban profundamente a Sauron. Prestaron ayuda a los rohirrim durante la GA y por ello Aragorn les concedió el Bosque de Drúadan y prohibió la entrada en él sin el previo consentimiento de sus habitantes. También llamados hombres salvajes de los Bosques. [SAX, SAA]



donada de Maglor Región llana que se extendía entre Himring y las Ered Luin, guardada por Maglor de los ataques de Morgoth. [SIL]

ra de Apertura La primera hora en la que Telperion comenzó a florecer y que marca el Tiempo de los Dos Árboles. [SIL]

en (m. TE 3019) Hombre de Rohan que murió en la Batalla de los Campos del Pelennor. [SAX]

ror de la Sombra de la Noche Taur-nu-Fuin (1).

sa Hijo de Eriol y el conquistador de Tol Eressëa junto con su hermano Hengest. [HT2]

stamir Tar-Hostamir.

stería Vieja Edificio en Minas Tirith y refugio de los niños que permanecían en la ciudad durante el Sitio de Gondor. [SAX]

z La Osa Mayor. V. *Valacirca*. [HOB]

z de los Dioses La Osa Mayor. V. *Valacirca*.

z de los Valar La Osa Mayor. V. *Valacirca*.

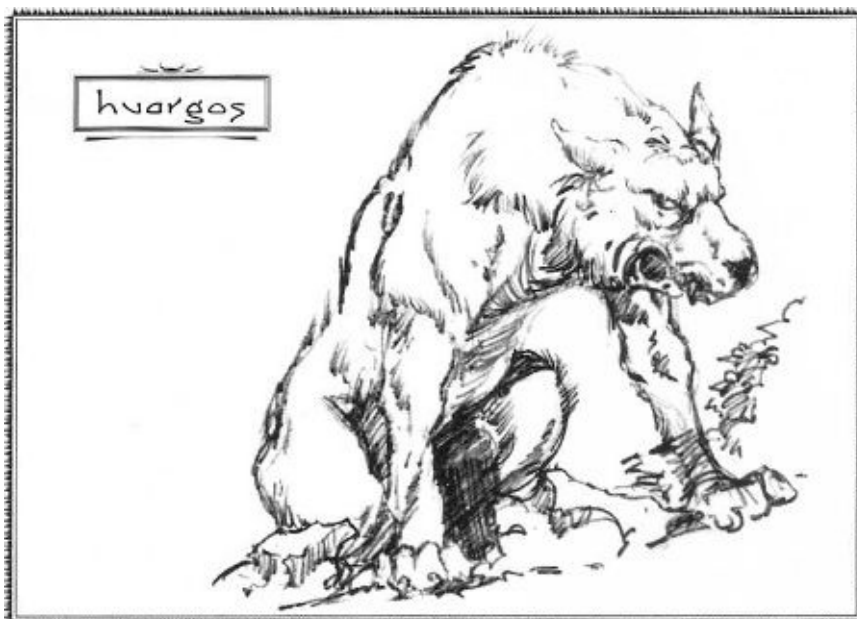
z de Plata La Osa Mayor. V. *Valacirca*.

vë (que.: «invierno») Mes (loa) que correspondía a nuestro diciembre. [SAA]

an Uno de los sabuesos de Oromë, nacido en Valinor. Húan era grande y poderoso y llevaba en su interior el espíritu de los eldar o los valar. Fue el perro de Celegorm, aunque adoraba a Lúthien. Mató a los licántropos de Sauron durante la Búsqueda del Silmaril, mató al Lobo-Sauron y a Carcharoth, aunque fue herido de muerte por él. También llamado el Perro de Valinor y el Capitán de los Perros. [SIL, CIN]

urgos Criaturas malignas similares a los lobos que vivían en Rhovanion y eran aliados

de Sauron y de los orcos. [HOB, SAX]



eco del Sauce Aldea de la Cuaderna Este. [SAX]

éspedes Los hombres. [SIL]

este de Occidente El Ejército de Valinor. [SAA]

go Boffin (h. TE 2900) Hobbit de la Comarca. [SAA]

go Ciñatiesa (h. TE 3000) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAX]

nanidad Los hombres. [SIL]

narni Los Elfos Oscuros. [CIN]

ndimiento de Númenor La caída de Númenor. [HT6]

nthor (sin.) (m. PE 501) Adán de los haladin y único que acompañó a Túrin cuando fue a matar a Glaurung. [SIL]

or (sin.?) (PE 444-475) Adán de la Tercera Casa, hijo de Galdor y Hareth, hermano de Húrin y Amigo de los Elfos. Luchó valerosamente durante la Nirnaeth Arnoediad hasta que fue muerto por una flecha envenenada que le atravesó un ojo. [SAA, SIL]

rin (1) (sin.?) (PE aprox. 440-503) Señor de la Primera Casa, Amigo de los Elfos, hijo de Galdor y Hareth y hermano de Huor. Se casó con Morwen, de la Primera Casa, que le dio tres hijos: Túrin, Lalaith y Nienor. Durante la Nirnaeth Arnoediad fue capturado por Morgoth, quien le tuvo preso y le trastornó los sentidos durante veintiocho años, liberándolo después. Gracias a esto pudo revelar a Morgoth, sin saberlo, la ubicación aproximada de Gondolin. Era bajo pero muy fornido, tanto de cuerpo como de mente, y un gran guerrero. También llamado Húrin Thalion y Húrin el Firme. [SIL, CIN]

rin (2) (sin.?) (h. GA) Dúnadan de Gondor y Guardián de las Llaves de Minas Tirith. También llamado Húrin el Alto y Húrin de las Llaves. [SAX]

rin (3) (sin.?) (h. TE 1634) Dúnadan de Gondor y fundador de la Casa de los Senescales. También llamado Húrin de Emyr Arnen. [SAA]

rin I (sin.?) (m. TE 2244) Dúnadan, quinto senescal regente de Gondor. [SAA]
rin II (sin.?) (m. TE 2628) Dúnadan, decimocuarto senescal regente de Gondor. [SAA]
esta (que.: «brisa») Una de las letras tengwar. [SAA]
esta sindarinwa (que.: «hw de los Elfos Grises») Una de las letras tengwar. [SAA]
arantë La Lámpara Meridional o del Sur. Sustituyó a Ringil y, a su vez, fue sustituido por Hyaras hasta adoptar su nombre definitivo: Ormal. [HT7]
aras Hyarantë. [HT7]
rmen (que.: «Sur») Una de las letras tengwar. [SAA]
armendacil I (que.: «vencedor del Sur») (m. TE 1149) Dúnadan, decimoquinto rey de Gondor y último rey de las Barcas. [SAA]
armendacil II (que.: «vencedor del Sur») (m. TE 1621) Dúnadan, vigésimo cuarto rey de Gondor. [SAA]
armentir (que.: «¿guardián del Sur?») El pico más elevado del sur de Aman en las Pelóri. [SIL]



t Iaur (sin.: «puente viejo») Puente de piedra que cruzaba el Esgalduin, seguramente construido por los enanos. También llamado Puente del Esgalduin. [SIL]

wain Ben-adar (sin.: «_viejo, sin padre») Tom Bombadil. [SAX]

r Tom Bombadil.

as (sin.) Yávië (v.) en sindarin. [SAA]

n (h. PE s. V) Enano de los Noegyth Nibin e hijo de Mîm. [SIL]

húrinien *Narn i Hîn Húrin*. [HT5]

uilwarthon Los muertos que reviven (?). [HT3]

; Nombre con el que también se conocía a Idril (v.). [HT3]

il (sin.: «centelleo brillante») (PE) Elfa noldorin, hija de Turgon y Elenwë, casada con Tuor y madre de Eärendil. Logró escapar de Gondolin tras su caída y navegó hacia Poniente con Tuor, aunque se desconoce si fueron admitidos en Aman. Era muy hermosa y de rubios cabellos. También llamada Celebrindal, Pies de Plata, Itarillë o Itarildë, Idis y Talceleb. [SIL, CIN, HT3-5]



uilwarthon I-Cuilwarthon. [HT3]

eric Brandigamo (n. TE 2991) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

anteloth Nombre anterior de Cirith Ninniach (v.).

niol Corazoncito. [HT1-2]

in Corazoncito. [HT1-2]

ith Corazoncito. [HT1-2]

in (que.: «_azul») La Lámpara septentrional de los valar, que se dice estaba levantada en la región cubierta después por el Mar Interior de Helcar. [SIL]

arë (que.) Una de las maiar más importantes. También llamada Doncella o de Varda. [SIL, CIN]

arin (que.: «mansiones de los altos aires») El palacio de Manwë y Varda en lo alto del Taniquetil. [SIL]

en (que.: il «arriba» + men «dirección») Así llamados los cielos de Eä. [SIL]

luntë (sin.: «esquife de plata») La Luna. [HT1]

Ilúvatar.

ambar Los Muros del Mundo (v.).

atar (que.: «padre de todos») En la mitología de Tolkien, Ilúvatar es Dios, por el cual tienen vida y forma todas las criaturas y cosas de Eä. Ilúvatar creó a los ainur y les reveló los tres temas de su música, la Ainulindalë. Casi todos los ainur se sintieron atraídos, aunque Melkor creó discordia dentro de ellos, y así se creó Eä. Dentro de Eä, los valar intentaron realizar la Música por su cuenta, pero algunas cosas, la creación de los elfos y hombres, y el Fin, siguieron siendo temas que sólo conocía Ilúvatar. Éste sólo intervino directamente dos veces en Eä: para consagrar a los enanos (que eran creación de Aulë) y para cambiar Varda, a petición de los valar, cuando los númenóreanos desembarcaron en Aman. También llamado Era, Eru Ilúvatar, el Único, Dios (sólo una vez), Padre de Todos, Ilu, Señor de Todo y Señor para Siempre. [SAA, SIL, CIN, HT3-5]

ë El cielo. [HT7]

rin Corazoncito. [HT1-2]

eran (que.: «arco del cielo») El arco iris. [HT1]

ar La tierra, la Morada, refiriéndose a ella como la parte principal de Arda. [HT7]

ach (PE s. IV) Adán de la Primera Casa, hijo de Marach y padre de Amlach. [SIL]

ad Morgul (sin. «valle de la magia negra») Valle que se abría en la vertiente occidental de las Ephel Dúath, por el que fluía el Morgulduin. En el valle se levantaba Minas Morgul. También llamado Valle de Morgul, Valle de los Espectros y Valle de la Muerte Viviente. [SAX]

adril (sin.: «valle profundo de la hendedura») Rivendel.

adris (sin.: «valle profundo de la hendedura») Rivendel.

adrist (sin.: «valle profundo de la hendedura») Rivendel.

oth Melui (sin.: «flor profunda») Valle de Gondor, famoso por sus rosas. [SAX]

ahil (h. GA) Dúnadan de Gondor y príncipe de Dol Amroth, uno de los Capitanes del Oeste que luchó en la batalla del Morannon. Fue un gran guerrero. También llamado Imrahil el Hermoso.

azôr Númenóreano, casado con la mujer elfo Mithrellas, padre de Galador y primer Señor de Dol Amroth. [CIN]

ánus Gandalf. [SAX]

ânus Gandalf. [HS2]

is (que.) Eldar de los vanyar, segunda esposa de Finwë y madre de Fingolfin y Finarfin. Era alta y rubia, y se la conoció como Indis la Bella. [SIL]



or Hombre, padre de Peleg, que fue padre de Tuor en el cuento *La caída de Gondolin*. [HT3]

orildo Indor. [HT3]

orion Indor. [HT3]

orafangs Barbilargos.

scrutables Los hombres. [SIL]

ernos de Hierro Angband.

(1) Forma gnómica (élfica) de Ingwë. [HT3]

(2) Rey de Luthany. [HT3]

il El hijo de Inwë en *Los cuentos perdidos*. También llamado Gil y, anteriormente, Ingilmo. [HT1, HT2]

ilmo Nombre anterior de Ingil (v.). [HT1]

lor Finrod Felagund. [HT3]

lore Nimrodel (2).

lor Felagund Finrod Felagund. [HT3]

lorion Gildor.

lormindon Nombre primitivo de Tol Sirion (v.).

old (sin.?) (h. GA) Hombre de Gondor que comandaba a los soldados de la puerta Norte del Rammas Echor. [SAX]

olondë Nombre en noldorin (gnómico) del reino de los noldor, es decir, Beleriand (v.). Otros nombres anteriores: Geleidhien, Angolonn. [HT5]

rim Nombre primitivo de Arathorn II.

wë (que.) Eldar de los vanyar, uno de los escogidos para convencer a los eldar de que emprendieran el Gran Viaje. Reverenciado por todos los elfos. Anteriormente llamado Inwë, Isil e Ing (1). [SIL]

ria de Arda La corrupción de la Gran Música por la influencia de Melkor. [SIL]

ortales Los valar y los maiar (v.). [SIL]

uisidor Un servidor de Sauron o, incluso, él mismo. [SAX]



ripción del Anillo La inscripción que había en la cara interior del Anillo Único y que sólo podía leerse al calentarlo. Decía así: Ash nazg durbatulûk, ash nazg gimbatul, / Ash nazg thrakatulûk ash burzum ishi krimpatal. Es decir: Un Anillo para gobernarlos a todos. Un Anillo para encontrarlos, / Un Anillo para atraerlos a todos y atarlos en las Tinieblas.

erin. Corazoncito. [HT1-2]

ierno Cruel El invierno de 2911 de la TE, en el que muchos ríos de Eriador se helaron y la Comarca fue invadida por una manada de lobos blancos. [SAX, SAA]

isible El mundo de los espíritus y los espectros. [SAX]

rë Ingwë.

iladûn Ar-Inziladûn.

ilbêth (adû.: «flor_») (h. SE 3125) Dúnadan de Númenor perteneciente a los Fieles. Por su belleza la obligaron a casarse con Ar-Gimilzôr. Tuvo dos hijos: Palantir y Gimilkhâd. [SIL]

ath (sin.) (h. GA) Mujer de Gondor que servía en las Casas de Curación de Minas

Tirth durante la GA. [SAX]

las (sin.: «hoja_») (h. GA) Hombre de Gondor, tío de Bergil. [SAX]

del Rey Aranrúth. [SIL]

1 Nombre primitivo del Isen (v.).

1saga Montaña de las Ered Nimrais que era la pared norte del Sagrario. [SAX]

dë (sin.: «pies de plata») Idril. [HT3]

dë Taltelepta Idril.

non Tar-Meneldur.

h Hija de Fingolfin, también llamada Blanca Señora de los Noldor. [HT7]

10 (que.: «anhelante, amo de los anhelos») El verdadero nombre de Lórien (1) (v.), el valar. [SIL]

ngarth Nombre primitivo de Isengard (v.). [HS2]

nbard Tuk (TE 2842-2946) Hobbit de la Comarca, hijo de Gerontius Tuk. [SAA]

imba Nombre primitivo de Irensaga (v.).

1 (roh.: «hierro») Río que nacía en Nan Curunír, atravesaba el Paso de Rohan y desembocaba en el mar. Era la frontera occidental de Rohan y sólo podía cruzarse por los Vados del Isen. Anteriormente llamado Angren e Iren. [MAP, SAX, HS1-4]

1gard (roh.: «recinto de hierro») Poderosa fortaleza que consistía en un muro circular exterior dentro del que se alzaba la torre de Orthanc (v.). Isengard fue construida por Gondor en Nan Curunír. Durante la GA, Saruman la utilizó como fortaleza personal y centro de poder. En ella tuvo prisionero a Gandalf. También llamada Angrenost, Anillo de Isengard, Fortaleza de Hierro y, anteriormente, Irongarth, Angrobel y Angost. [SAX, HS1-4]

1gar Tuk (TE 2862-2960) Hobbit de la Comarca, hijo de Gerontius Tuk, que se dice se hizo a la mar. [SAX]

1grim Tuk (1) (TE 2620-2722) Hobbit de la Comarca que comenzó a excavar los Grandes Smials. [SAA]

1grim Tuk (2) (TE 2832-2930) Hobbit de la Comarca, hijo de Gerontius Tuk. Fue el vigésimo séptimo thain de la Comarca. [SAA]

n Nombre anterior de Aredhel (v.). [HT4]

(que.: «¿brillo plateado?») La Luna. [SIL]

dur (que.: «_Luna») (m. TE 2) Dúnadan de Númenor e hijo mayor de Elendil. Logró escapar de la destrucción de Númenor y fundó, junto con su hermano Anárion, el reino de Gondor. Construyó Minas Ithil y lo hizo su lugar de residencia hasta que fue tomado por Sauron. En el 3441 de SE Isildur derrotó a Sauron y le cortó el dedo en el que llevaba el Anillo, reclamándolo para sí; pero poco después cayó en una emboscada e intentó escapar a nado por el Anduin. El Anillo se resbaló de su dedo e Isildur fue muerto por los orcos. [SAX, SAA, HS1-4]

Inwë Ingwë.

1a (que.: «día de la Luna») El tercer día de la enquië. También orithil y lunendei. [SAA]

- l **de Almaren** Almaren. [SIL]
- l **de Balar** Balar. [SIL]
- l **de Emris** Tol Brandir.
- l **de Eressëa** Tol Eressëa. [SIL, CIN]
- l **de la Ciña** Se encontraba en el Brandivino, antes del Puente de los Arbotantes. [SAX]
- l **de las Hadas** Tol Eressëa. [HT1-2]
- l **del Oeste** Aman o Númenor (v.). [SIL, CIN]
- l **de los Hombres Lobo** Tol-in-Gaurhoth. [CIN]
- l **de los Licántropos** Tol-in-Gaurhoth. [CIN]
- l **de los Reyes** Númenor. [CIN]
- l **del Remoto Oeste** Númenor. [CIN]
- l **de Meneltarma** La cima del Meneltarma que, se decía, había surgido de las aguas tras el hundimiento de Númenor. [SIL]
- l **de Oesternesse** Númenor. [CIN]
- l **de Sauron** Tol-in-Gaurhoth. [CIN]
- l **Grande** Númenor. [CIN]
- l **Perdida** Tol Eressëa. [SIL]
- l **Solitaria** Tol Eressëa. [SIL]
- l **Verde** Tol Galen. [CIN]
- s **Encantadas** Levantadas por los valar frente a las costas de Valinor después del envenenamiento de los Dos Arboles. Quien ponía los pies en las Islas Encantadas quedaba dormido hasta el Cambio del Mundo. [SIL]
- s **Mágicas** Las Islas Encantadas.
- s **Sombrías** Las Islas Encantadas,
- ri** (que.) Especie de magos que los valar enviaron a la Tierra Media para ayudar a los Pueblos Libres en sus luchas contra Sauron. Se creía que eran cinco, aunque posiblemente hubiese más. Tenían forma de ancianos, aunque eran muy vigorosos y envejecían despacio. Se ayudaban de una vara o bastón para encauzar sus poderes. Los istari conocidos eran: Saruman el Blanco, Gandalf el Gris, Radagast el Pardo, y Alatar y Pallando, los dos Magos Azules que fueron al Lejano Este, aunque es posible que hubiera más cuyos nombres no conocemos. También llamados los Magos y los Sabios. [SAX, SAA, SIL, HS1-4]



mbras Tuk (1) (h. TE 2340) Hobbit de la Comarca, decimotercer Thain. [SAA]

mbras Tuk (2) (TE 2666-2759) Hobbit de la Comarca, vigésimo tercer Thain. [SAA]

mbras Tuk (3) (TE 2838-2939) Hobbit de la Comarca, hijo de Gerontius Tuk y vigésimo octavo Thain. [SAA]

ildë (que.: «chispa, brillo») Idril. [SIL]

illë (que.: «chispa, brillo») Idril. [SIL]

l (sin.: ¿brillo plateado?) La Luna. [SIL]

ldin (sin.: «estrella-luna») Sustancia que sólo era visible bajo el brillo de las estrellas de la Luna, si lo tocaba alguien y pronunciaba determinadas palabras. [SAX, SIL]

ldor Nombre primitivo de Isildur. [HS1]

lduin El Morgulduin.

lien (sin.: «tierra de la Luna») Región de Gondor que se extendía entre el Anduin y las Ephel Dúath, siendo el río Poros su frontera austral. Estaba dividida en Ithilien del Norte e Ithilien del Sur. En Ithilien se encontraba el antiguo feudo de Isildur, Minas Ithil, que Sauron tomó y convirtió en Minas Morgul. Durante la GA era una tierra de nadie por la que patrullaban bandas de orcos y Montaraces de Ithilien. Originalmente llamada Ithiliend. [SAX]

lien del Norte La parte de Ithilien al norte del Morgulduin. [MAP]

lien del Sur La parte de Ithilien al sur del Morgulduin. [MAP]

ryn Luin Los Magos Azules. Magos (v.). [CIN]

neth Yavannië. [SAA]

rin Ilverin.

rwën (h. TE 2907-2929) Dúnadan del Norte, esposa de Dírhael y madre de Gilraen. [SAA]

in Eithel Ivrin. [SIL]



- alí de Everholt** (m. TE 2864) Habitaba en el Bosque de Firien, abatido por el rey Folca de Rohan, a quien mató. [SAA]
- alder de la Colina** Familia hobbit de la Comarca fundada por Frodo, hijo mayor de Samsagaz Gamyi. [SAA]
- Así se llamó a Lotho Sacovilla-Bolsón cuando se hizo con el poder de la Comarca durante la GA. [SAX]
- **de Correos** Título que ostentaba el Alcalde de Cricava como encargado del servicio postal. [SAX]
- **Feroz** El Rey Brujo de Angmar.
- **Tain** El thain de la Comarca. [HS4]
- ete** El ser maligno y misterioso que atrapaba a los elfos en Cuiviénen. Seguramente se trataba de Melkor, que necesitaba elfos para transformarlos en orcos. También llamado el Cazador. [SIL]
- ete Negro** El Nazgûl sobre su montura. [SAX]
- etes** Los rohirrim. [SAX]
- etes Cruels** Los Nazgûl. [SAX]
- etes de la Espuma** Los teleri de Eldamar (v.). [SIL]
- etes de la Marca** Jinetes de Rohan. [SAX]
- etes de lobos** Ciertas criaturas cuyas monturas eran lobos. En la Batalla de los Cinco Ejércitos eran orcos a lomos de huargos, pero en otras ocasiones no se sabe a ciencia cierta de qué tipo de seres se trataba. [HOB, SIL, CIN]
- etes de Rohan** Hombres de Rohan que dominaban a la perfección el arte de montar a caballo. Divididos en éoreds, cada uno de los cuales pertenecía a un determinado señor. Solían ir armados con una espada, un escudo y una lanza. También llamados los Jinetes, los rohirrim y los Jinetes de la Marca. [SAX, SAA, HSÍ-4]
- etes Nazgûl** Los Nueve Espectros del Anillo a lomos de sus monturas. [SAX]
- etes Negros** Los Nueve Espectros del Anillo a lomos de sus monturas. [SAX]
- en Tom Coto** Tolman Coto (2). [SAX]
- esdei** Sexto día de la semana. También eärenya y dijov. [SAA]
- as de Fëanor** Silmarilli. [SIL]
- go de los Acertijos** Juego de los Enigmas. [SAX]
- go de los Enigmas** Un juego muy popular en la Tierra Media. Se establecía una apuesta y se preguntaban acertijos entre los dos participantes. El primero que no adivinase el enigma perdía la apuesta. Estaba regido por unas normas muy rígidas

que no se podían romper. También llamado Juego de los Acertijos. [HOB, SAX]

calera Junquera (1). [SAX]

cales Familia de hombres de Bree. [SAX]

quera (1) Aldea hobbit de Marjala. [SAX]

quera (2) Río de la Comarca. Anteriormente llamado río Rhibdath. [SAX, HS3]

amento de Eorl Juramento que hizo Eorl el Joven a Cirion. Eorl se comprometía a prestar ayuda a Gondor, siempre y cuando estuviese en peligro, en pago a que Cirion había entregado Calenardhon a Rohan. [SAA]

amento de Fëanor Terrible Juramento hecho por Fëanor y sus hijos, cegados por el orgullo y la cólera, en el cual se comprometían a perseguir a todos aquellos que robaran los Silmarilli. Juraron por Ilúvatar, Manwë, Varda y Taniquetil, y tuvo terribles consecuencias para los descendientes de Fëanor y los noldor en general. El Hado de los Noldor fue una consecuencia directa del Juramento de Fëanor. [SIL, CIN]



- akilya** Nombre anterior de Calaciryä (v.).
- amor** Los Elfos de la Luz (1) o calaquendi (v). [HT3]
- aqendi** Calaquendi. [HT3-5]
- avénë** (que.: «barco de la luz») El Sol. [HT1]
- aventë** El Sol. [HT1]
- enarda** Calenardhon. [HS3]
- i** Kalimac. [SAA]
- imac** El nombre de Los Gamos en la lengua original de los fuertes. [SAA]
- in** Calenardhon. [HS3]
- inarda** Calenardhon. [HS3]
- iondi** Los moriquendi. [HT1]
- ormë** Enorme montaña del Lejano Este. [HT4]
- palen** Nombre que precedía a Tifanto (Dairon). [HT2]
- rkaras** Nombre primitivo de Carcharoth (v.). [HT3]
- rningul** (oestron: «valle de la hendidura») Rivendel. [SAA]
- azaddûm** Khazad-dûm. [HS3]
- eborn** Nombre anterior de Celeborn (1). [HS2]
- ebrant** Nombre primitivo del Celebrant. [HS2]
- ebras** Nombre primitivo de Celebdil. [HS2]
- egorn** Nombre primitivo de Arathorn II. [HS2]
- os** Celos. [MAP, HS2]
- ufain** Calenbel (2). [HS2]
- usindi** Río de Valinor. [HT1]
- var** (que.: «los veloces») Todas las criaturas vivas excepto los Hijos de Ilúvatar, los ents, los enanos y las creaciones de Melkor. Estaban bajo el cuidado de Yavanna. [SIL]
- mentári** (que.: «Reina de la Tierra») Yavanna. [SIL]
- ni** Yavanna. [HT1]
- in Amroth** Cerin Amroth. [HS2]
- in Muil** Nen-uinel. [HS2]



amûl (que.: «sombra del Este») El segundo jefe más importante de los Nazgûl. Vivió en Dol Guldur después de que fuera tomado por segunda vez en el año 2951 de la TE. También llamado Sombra del Este y Negro Hombre del Este. [CIN]

and Reino que se extendía al sudeste de Mordor, morada de los variags (v.) y bajo el dominio de Sauron. [MAP, SAX, SAA]

azâd (khu.) Nombre que Aulë dio a los enanos. En sindarin hadhod. [SAA; SIL]

azad-dûm (khu.: «mansión de los enanos») Minas y subterráneos excavados en las Montañas Nubladas por Durin I a comienzos de la PE, que fueron el recinto más importante de los enanos. Las Minas tenían varios niveles, salones inmensos, túneles y pasadizos que atravesaban de un lado a otro las Montañas Nubladas, y eran ricas en mithril. Hubo gran amistad entre los enanos y los elfos de Eregion. Pero Sauron empezó a poblar de orcos las Minas y pronto estalló la Guerra de los Enanos y los Orcos, que finalizó con la Batalla de Azanulbizâr y la victoria de los enanos. Sin embargo, Daín Pie de Hierro se negó a volver a las Minas, pues mientras cavaban en sitios cada vez más profundos en busca de mithrim, los enanos habían despertado a un balrog escondido bajo Barazinbar. Balin y un grupo de enanos de Erebor intentaron volver a colonizar Khazad-dûm, pero fueron tristemente exterminados por los orcos. La Compañía del Anillo atravesó las Minas de Moria durante la GA, y Gandalf se enfrentó al balrog en el estrecho Puente de Durin. También llamadas Minas de Moria, Mina del Enano, Hadhodrond, Pozo Oscuro, Abismo Negro y Moria. [SAX, SAA, HS1-4]

eled-zâram (khu.: «lago de cristal») El lago de Azanulbizâr, de aguas quietas en las que se reflejaban las estrellas, ya fuese de día o de noche, aunque no se veían los rostros de los que contemplaban su superficie. También llamado Lago Espejo y, anteriormente, Nen Echui y Nen Cenedril. [SAX, HS1-4]

erû Arûn. [HT6]

im (m. PE 486) Enano de los Noegyth Nibin, hijo de Mîm. [SIL]

izdul (khu.: «lengua enana») La lengua de los enanos y creación de Aulë; un lenguaje secreto que pocos, que no fueran enanos, llegaron a dominarla. [SAA]

il-nâla (khu.) Nombre que se daba al Cauce de Plata y a las cascadas en las que nacía. Era un arroyo de aguas gélidas que nacía en Azanulbizar. [SAX]

i (TE 2864-2941) Enano del linaje de Durin, hijo de Dís y miembro de la Compañía de Thorin y Bilbo que fue en busca de la Montaña Solitaria. Su hermano era Fíli y ambos murieron en la Batalla de los Cinco Ejércitos. [HOB, SAA]

il Ciril. [MAP]

ith Cirith Ungol. [HS2]

ith Gorgor Cirith Gorgor. [HS3]

ith Naglath Naglath Morn. [HS3]

ith Ungol Cirith Ungol. [MAP, HS2-3]

vië-néni Cuiviénen. [HT1]

pas Alqualuntë Nombre anterior de Alqualondë (v.), el Puerto de los Cisnes. [HT1]

r Nombre anterior de Calacirya (v.) y de la ciudad de los elfos que allí se levantaba. [HT1]

eldar Los elfos que habitaban en Kôr (v.). [HT1]

rin Recinto sagrado formado por olmos en el que moraba Meril-i-Turinqui. [HT1]

emallen Campo de Cormallen. [HS3]

omas Forma anterior de Kortirion (v.). [HT1]

colairë El Montículo de los Dos Arboles. [HT7]

omas Forma anterior de Kortirion (v.). [HT1]

rtirion Principal ciudad de Alalminórë en Tol Eressëa. Anteriormente nombrada Koromas y Kormas. [HT1]

smoko Kosomot. [HT1-2]

somok Kosomot. [HT1-2]

somoko Kosomot. [HT1-2]

somot El hijo de Melko, que equivale a Gothmog (1) (v.), el Señor de los Balrogs. Formas anteriores: Kosmoko, Kosomok y Kosomoko. [HT1-2]



l-dûkan (roh.: «morador de cuevas») Los enanos en rohirrico. [SAA]

luk (hob.: «hobbit») Nombre que se daban a sí mismos los hobbits de la Comarca y Bree. [SAA]

ullin Nombre dado al caldero de luz dorada de Valinor. [HT1]

uqendi Los Elfos Dorados, otro nombre de los noldor (v.). [HT5]

lúrien Laurelin. [HT5]

ma Avakúma. [HT4]

rúki Mago malvado que aparece en un esbozo del cuento de Turambar. [HT2]





Badal Nombre que dio Túrin a Sador durante su infancia. Puede traducirse como Paticujo. [CIN]

Iros (sin.) Región del noroeste de Dorthonion y hogar de los Señores de la Primera Casa de los edain. [SIL, CIN]

Iwen Daideloth Ladwen-na-Dhaideloth. [HT2]

Iwen-na-Dhaideloth Páramo que parece estar cerca de Tavrobel y lugar donde hubo una importante batalla. También llamado Dor-na-Dhaideloth, Ladwen Daideloth, Páramo Seco (después de la batalla) y Páramo del Fondo de los Cielos. [HT2]

airë (sin.) Forma sindarin de lairë (v.). [SAA]

Ar Cû Beleg (sin.: «canto del gran arco») El lamento que entonó Túrin a la muerte de Beleg. [SIL]

Lagduf (m. TE 3019) Orco de la Torre de Cirith Ungol. [SAX]



Lago de Delagua Gran laguna entre Delagua y El Agua. También llamada Laguna Delagua y el Lago. [SAX]

Lago del Crepúsculo Nenuial. [SIL]

Lago de los Pájaros Linaewen. [CIN]

Lago de Sombras En Eldamar, sobre el que se reflejaba la luz de las lámparas de Tirion. [SIL]

Lago Espejo Kheled-zâram. [SAX]

Lago Helevorn Helevorn. [SIL]

go **Largo** Se extendía a oriente del Bosque Negro, cerca de Erebor, en el que iba a desembocar el Río Rápido y el Río del Bosque. Esgaroth fue construida sobre la superficie del Lago. [HOB, SAX]

go **Mithrim** En Mithrim, primera morada de Fëanor a su retorno a la Tierra Media y lugar donde se desarrolló la Dagor-nuin-Giliath. [SIL, CIN]

go **Negro** Helevorn. [SAX]

go **Nenuial** Nenuial.

go **Núrnen** Nûrnen.

gna **Delagua** Lago de Delagua.

gnas **del Crepúsculo** Aelin-uial. [SIL]

qalassë Nombre primitivo de Legolas (v.). [HS3]

quendi («Elfos Verdes») Los teleri; es decir, todos los nandor que permanecieron en Ossiriand a la muerte de Denethor en la primera batalla de las Guerras de Beleriand. Amaban los espacios abiertos y vagabundear por la Tierra Media. Vestían de verde y eran muy aficionados al canto. Su arma favorita era el arco. También llamados Elfos Verdes. [SIL, CIN]

ë (que.) Segunda estación (el verano) del Calendario de Imladris. [SAA]

aith (sin.: «risa») (aprox. PE 466-472) Adán de la Tercera Casa, hija de Húrin Y Morwen, hermana de Túrin. Murió a los tres años de edad. [SIL]

ibe (que.: «lengua») Una de las letras tengwar. [SAA]

nedon (sin.) Región de Gondor cerca del nacimiento del Ciril. Su principal ciudad era Lamedon. [SAX, HS3]

neduin El Gilrain.

nento por los **Dos Arboles** Aldudénië (v.). [SIL]

nmoth (sin.: «¿hueste de lengua?») Región desértica y fría entre Ered Lómin y el Mar. Allí Morgoth y Ungoliant se pelearon por los Silmarilli, y el primero lanzó un aullido de dolor que permaneció para siempre. El eco de su grito despertaba al más mínimo ruido. También llamado Gran Eco. [SIL, CIN]

orni Arboles Parlantes. [HS3]

npara del **Sur** Ormal.

npara de **Vána** Nombre dado al Sol (v.) por los dioses. [HT1]

nparas de los **Valar** Los dos globos, altos y enormes, que construyeron los valar para iluminar la Tierra en la Primavera de Arda. Ormal se encontraba en el Lejano Sur, e Illuin en el Lejano Norte. Ambas fueron destruidas por Mordor. [SIL]

idas de **Etten** Páramos helados situados al norte de la Tierra Media. Valles de Etten (v.). [MAP]

idroval (sin.) (h. GA) Águila de las Montañas Nubladas que, junto con su hermano Gwaihir, rescató a Frodo y Sam de los fuegos del Orodruin. [SAX]

igstrand Anfalas.

iorac **Brandigamo** (h. TE) Hobbit de la Comarca, primo de Meriadoc y Bingo. Anteriormente llamado Barcila Brandigamo. [HS1]

ithir Lamath (sin.: «cascada del eco de las voces») Cascada de Ossiriand cerca de la casa de Dior. [SIL]

'enandë Nombre primitivo de Lórien. [HS2]

ga lista de los ents Canción tradicional de los ents, aparentemente inacabable. [SAX]

'ga Noche Período de tiempo que va desde el envenenamiento de los Dos Árboles hasta la salida del Sol y la Luna. [SIL]

'ga Paz Largo espacio de tiempo (doscientos años) en el que Morgoth permaneció inactivo sin romper el Sitio de Angband y los eldar prosperaron. [SIL]

'go Bolsón (TE 2820-2912) Hobbit de la Comarca, hijo de Balbo Bolsón. [SAA]

'go Invierno El Invierno de 2758-59 en el que Eriador y Rohan estuvieron cubiertos de una gruesa capa de nieve durante cinco meses seguidos. En la Comarca se llamó Días de Hambruna. [SAX, SAA]

'mindon Amon Lhaw.

selanta (que.: «caída de las hojas») Quellë. [SAA]

semista (que.: «_de las hojas») Fresno de Fangorn derribado por los orcos de Isengard. [SAX]

siriand Primitivo nombre de Beleriand (v.).

hos Nombre anterior de Fanuin (v.). [HT1-2]

hspell Malas Nuevas, uno de los apelativos de Gandalf (v.). [HS3]

hweg Nombre anterior de Fanuin (v.). [HT1-2]

ira Bolsón (h. TE s. XXIX) Hobbit de la Comarca. [SAA]

irelin (que.: «canción de oro») El más joven de los Dos Árboles de Valinor, de hojas verde claro con bordes dorados. También llamado Culúrien, Malinalda, Arbol Dorado, Arbol de Oro y, anteriormente, Lindeloktë, Lindelótë, Lindeloksë y Lindelos. [SIL, CIN, HT3-5]

irelindórinan (que.: «tierra del valle de la canción de oro») Nombre original de Lórien (3) (v.). [SAX, CIN]

'enandë Lórien (3). [CIN]

irundo Glorund el Eldarissä. [HT2]

'de Lúthien Balada de *Leithian* (?). [SAA]

'de Nimrodel Balada sobre Nimrodel, Amroth y Lórien. [SAX]

endron Lebethron.

ennin (sin.) Región de Gondor regada por los ríos Gilrain, Serni, Celos, Sirith y Erui. [SAX]

ethras Lebethron.

ethron (sin.) Árbol originario de Gondor que proliferaba en las Ered Nimrais. Muy apreciado por su madera. [SAX]

nui (sin.) Río del oeste de Gondor que nacía en las Ered Nimrais y desembocaba en el Mar. [MAP]

olas (sin.: «hoja verde») Elfo sindarin del Reino del Bosque, hijo de Thranduil. Fue uno de los componentes de la Compañía del Anillo, marchó siempre al lado de Gimli,

con quien le unió gran amistad, participó en la Batalla de Cuernavilla, atravesó el Sagrario junto con Aragorn y compañía y luchó en la Batalla de los Campos del Pelennor. Legolas era muy hábil con el arco. Tras la muerte del rey Elessar, cruzó el Mar en compañía de Gimli. [SAX, HS1-4]



golin Uno de los siete ríos de Ossiriand. [SIL]

thien Luthany o Inglaterra en los primeros cuentos de Tolkien. [HT1-5]

ano Harad La región más austral de Harad. [SAX, MAP]

ano Occidente Las Tierras Imperecederas. [SAA]

ano Sur Haradwaith. [SAX]

bas (sin.: «pan del camino») Una especie de galletas hechas por los elfos que daban gran energía. Tan sólo una de ellas bastaba para un largo día de marcha. Se conservaban mucho tiempo y, a diferencia del cram, eran muy sabrosas. También llamadas coimas, pan del camino, pan élfico y galleta álfica. [SAX, SAA]

igua Entrante de tierra entre los ríos Celebrant y Anduin, en Lórien. También llamado Naith y Naith de Lórien. [SAX]

gua antigua El quenya.

gua común El oestron.

gua de Beleriand El sindarin.

gua de los Altos Elfos El quenya.

gua de los Elfos de Valinor El quenya.

gua de los Elfos Grises El sindarin.

igua de los noldor El quenya.

igua de Serpiente Grima,

igua de Valinor El quenya.

igua negra Lengua inventada por Sauron para comunicarse con sus criaturas y servidores más allegados, como los Nazgûl. Posiblemente fuera una perversión del quenya. El único ejemplo de la lengua negra está en la inscripción del Anillo (v). [SAX, SAA]

igua númenóreana El adûnaico.

igua orea La lengua que hablaban los orcos, hecha a base de mezclar palabras de otras lenguas, en especial el oestron, con términos propios y derivaciones de la lengua negra. [SAA]

guas humanas Las distintas lenguas con las que se expresaban los distintos pueblos humanos. El rohírrico, el adûnaico, la lengua de los haladin o la lengua de los orientales, son algunas de las que se citan en la historia de la Tierra Media. [SAA]

igua Viperina Grima.

iwë (que.) (PE) Eldar de los teleri. [SIL]

io Flotante, el Posada en los Ranales, cerrada durante el Acantonamiento de la Comarca. [SAX]

id (TE 2459-2501) Hombre, padre de Eorl y domador de caballos. [SAA]

ifa (roh.: «amado») Nombre con el que también se conocía a Brytta. [SAA]

ras Lanares Runas de los enanos que sólo eran visibles bajo la luz de la Luna. [HOB]

ras primarias Las primeras veinticuatro de las tengwar. [SAA]

rfneg Nombre anterior del Lefnui (v.).

rin (sin.) Río que fluía al oeste de la Tierra Media y desembocaba en el Golfo de Lhûn. También llamado Lune y río Azul. [MAP, HS1]

ro de Mazarbul (khu.: «registros») La crónica historiada escrita por los expedicionarios de Balin a Khazad-dûm. [SAX]

ro de Thain Una copia que se hizo del *Libro Rojo de la Frontera del Oeste* por Peregrin Tuk. [SAX, SAA]

ro Rojo *Libro Rojo de la Frontera del Oeste*.

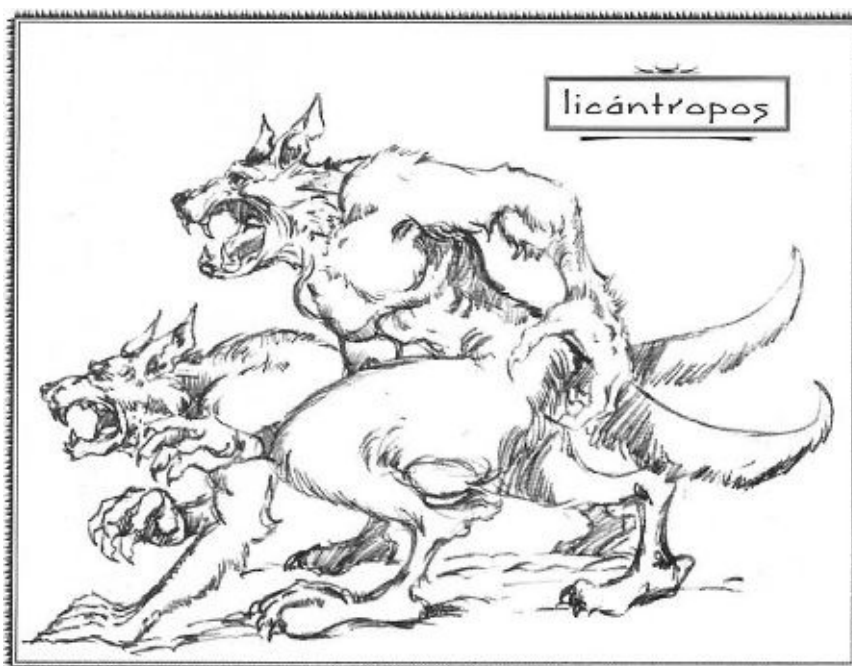
ro Rojo de la Frontera del Oeste Enorme libro de tapas rojas en piel, que relata las aventuras de Bilbo y los acontecimientos de la GA y el fin de la TE. Escrito por Bilbo, Sam y Frodo, contenía numerosas anotaciones al margen, poemas, comentarios y genealogías, y muestra distintos aspectos de los asuntos hobbits, siempre desde la visión de sus creadores. También llamado *Libro Rojo* y *Libro Rojo de Periannath*. [SAX]

ro Rojo de Periannath *Libro Rojo de la Frontera del Oeste*.

ros de la Tradición Enciclopedias del saber y los conocimientos álficos guardados en Rivendel. [SAX]

ntropos Raza maligna de Morgoth, una especie de espíritus de terror aprisionados en

cuerpos de lobos. Los más poderosos fueron Draugluin y Carcharoth. Eran mortales. [SIL, HT3-5]



lclaro Río que nacía en el Bosque de Fangorn y desembocaba en el Anduin. Anteriormente llamado Limlaith, Limlich, Limlint y Limlith. [MAP]

ite de las Cosas Borde del Mundo. [HT2]

ite del Mundo Borde del Mundo. [HT2]

laith Nombre primitivo del Limclaro (v.). [HS3]

lich Nombre primitivo del Limclaro (v.). [HS3]

lint Nombre primitivo del Limclaro (v.). [HS3]

lith Nombre primitivo del Limclaro (v.). [HS3]

aewen (sin.: «lago de los pájaros») Gran Lago en Nevrast. [CIN]

da Ganapié (TE 2862-2963) Hobbit de la Comarca, hija de Mungo Bolsón. [SAA]

lar (que.: «cantores») Los teleri. [SIL]

de del Mundo Fin del Mundo.

deloksë Laurelin.

deloktë Laurelin.

delos Laurelin.

delótë Laurelin.

dir (sin.: «canción_») (h. GA) Elfo de Rivendel. [SAX]

don (que.?: «canción_») Nombre que dieron los noldor a Ossiriand durante la PE. Tras el Cambio del Mundo, Lindon fue el único vestigio de las antiguas tierras de Beleriand, y por ello era muy venerado por los eldar. Estaba dividido en Harlindon y Forlindon. En Lindon estaban los Puertos Grises, seguramente última morada de los eldar en la Tierra Media. [MAP, SAA, SIL, CIN]

don del Norte Forlindon.

don del Sur Harlindon.

dórië (que.) (h. SE s. XXXI) Dúnadan de Númenor y madre de Inzilbêth. [SIL]

dórinand Lórien (3).

ea de Anárion El linaje de los Reyes de Gondor. [SAA]

ea de Isildur Los herederos del Reino del Norte, Reyes de Arnor, Arthedain y el Reino Reunido. [SAA]

glor (sin.) Nimrodel (2).

glorel (sin.) Nimrodel (2).

hir (sin.) Ciudad de Lebennin en Gondor, sobre la desembocadura del Gilrain. [SAX]

iod (sin.: «canción») Tipo de verso literario élfico. [SAA]

qil Otro nombre de Ulmo (v.). [HT3]

wë Nombre en *Los cuentos perdidos* de Thingol (Elwë) (v.). [HT1-2]

wë Tinto Nombre en *Los cuentos perdidos* de Thingol (Elwë) (v.). [HT1-2]

Nombre verdadero del valar Lórien. Más tarde sustituido por Irmo. [HT7]

gardh Arlision. [HT2]

e Antelithe en Bree. [SAA]

e, los días de Así se llamaba en la Comarca a los tres días entre antelithe y postlithe. En Bree se los conocía como Días de Verano. [SAA]

lidad (sin.: «llanura de ceniza») Una de las grandes llanuras de Mordor. [SAX]

ma de Anor El poder que Gandalf sacaba de su bastón, seguramente un símbolo del Fuego Secreto. [SAX]

ma del Oeste Andúril.

ma de Udûn El fuego del balrog que luchó contra Gandalf, en contraposición a la Llama de Anor. Udûn (1) (v.). [SAX]

ma Imperecedera El espíritu creador de Ilúvatar. También llamada Fuego y Llama de Anor. V. *Fuego Secreto*. [SIL]

ma Roja y Blanca Narsil.

no de la Batalla Dagorlad. [SAX]

nura de Ceniza Lithlad.

nura de la Aridez Dor-na-Fauglith.

nura de la Batalla Dagorlad.

nura de Sed Dor-na-Fauglith.

nura Fría Himlad.

nura Guardada Talath Dirnen. [HT3]

nura Guardada de Nargothrond Talath Dirnen. [HT3]

nura Marchita Dor-na-Fauglith.

ve de Orthanc Dos grandes llaves negras que servían para cerrar las puertas de Orthanc. [SAX]

ves de Baraddûr Las llaves de la Torre Oscura y símbolo del poder de Sauron. [SAX]

ı (que.: «desarrollo») El año natural de los eldar en la Tierra Media, que estaba

dividido en seis estaciones. [SAA]

Nombre anterior de Nob (v.).

Lobelia Sacovilla-Bolsón (n. antes de TE 2920, m. TE 3020) Hobbit de la Comarca, esposa de Otho Sacovilla-Bolsón. Era codiciosa y ambicionaba Bolsón Cerrado, que Frodo la vendió a su marcha. Durante la época en la que Saruman gobernó la Comarca, Lobelia fue encerrada en un calabozo, pues no le gustaban los métodos que empleaban los Hombres del Jefe; esto hizo que los demás hobbits comenzaran a simpatizar con ella. A su muerte legó Bolsón Cerrado a su antiguo propietario, Frodo. [SAX, SAA]

Uno (1) Uno de los perros del Granjero Maggot. [SAX]

Carcharoth (2) Carcharoth. [SAX, SIL]

de Angband Carcharoth. [CIN]

del Infierno Carcharoth. [HT3]

V. *huargos*. Jinetes de lobos, licántropos (v.).

Bolsón Nombre que algunos hobbits daban a Bilbo Bolsón. [SAX]

Gris Gandalf. [HS2]

Ningloron (sin.: «estanque de las flores acuáticas doradas») Nombre sindarin de los Campos Gladios (v.). [SIL, CIN]

idë (que.: «día medio del año») El día medio del año, aproximadamente el solsticio de verano. [SAX]

Uno de los nombres primitivos para el dragón Glorund (v.). [HT2]

ne Danar Lomendánar. [HT1]

elindi (que.: «cantores del crepúsculo») Los ruiseñores que siempre acompañan a Melian. También llamados dúlin, tinúviel y tindómerel. [SIL]

nendánar (que.: «días del crepúsculo») Nombre que se dio al tiempo que transcurrió antes de la creación de las dos Lámparas. También nombrados Lome Dañar y Días del Crepúsculo. [HT1]

nion (que.: «del crepúsculo») Nombre secreto de Aredhel. [SIL]

id Daer (sin.: «¿puerto de la sombra?») Puerto en la desembocadura del río Gwathló, abandonado y en ruinas en la época de la GA. También llamado Lond Daer Enedh, Vinyalond, Puerto Grande y Gran Puerto Medio. [HS1-4]

id Daer Enedh Lond Daer.

igo Bolsón (TE 2860-2950) Hobbit de la Comarca, padre de Otho Sacovilla-Bolsón. [SAA]



ni (m. TE 2994) Enano de Erebor, y uno de los que fue con Balin a Khazad-dûm. [SAX]

math-Ernin Harlond (2).

gan Jefe de los hombres del este de Hithlum después de la Nirnaeth Arnoediad. Sometió a Tuor a la esclavitud. [CIN]

ien (1) (que.: «tierra del sueño») El nombre más usual de Irmo, uno de los Señores de los Valar. Hermano de Mandos y Nienna, esposo de Esté y uno de los Fëanturi. [SIL]

ien (2) (que.: «tierra del sueño») El lugar de residencia de Irmo y Esté en Valinor, y el más hermoso de todos los jardines Arda. [SIL, CIN]

ien (3) (que.: «tierra del sueño») Reino habitado por elfos en la confluencia del Celebrant y el Anduin. Lórien estaba cubierto de bosques de mellyrn y gobernado por Celebrant y Galadriel, que lo protegía del poder de Sauron. Los Elfos de Lórien hablaban sindarin y se los conocía como galadrim. Su capital era Caras Galadon. También llamado Lothlórien, Bosque de Oro, Tierra Escondida, Dwimordene y, anteriormente, Laurelindórinan, Lórinand, Larenandë, Nan Laur, Lindórinand, Glornan y Larenandë. [SAX, HS1-4]

ien Oriental Reino élfico fundado por Celeborn a comienzos de la CE. [SAA]

inand Lórien (3).

indol (sin.: «cabeza de oro») Hador (2). [SIL]

uin Nargil.

Uno de los nombres de Gondolin (?). [HT3]

engriol Forma anterior de Lothengriol (v.). [HT1]

gar (sin.) Región de Lammoth en el estuario del Drengist, donde la hueste de Fëanor

quemó sus navíos. [SIL]

sarnach (sin.: «nieve» + arnach) Región de Gondor al sudoeste de Minas Tirith. También llamada Arnach y, anteriormente, Glossarnach. [SAX, HS2]

oth (sin.: «pueblo de la nieve») Hombres que moraban en Forochel y que descendían de los forodwaith. También llamados Hombres de las Nieves. [SAA]

tladen Lothlann.

ssë (que.: «mes de las flores») Quinto mes de los Cómputos de los Reyes y Senescales y segundo del Nuevo Cómputo. También llamado lothron y thrimich. [SAA]

li Lôs.

h-a-ladwem Nombre primitivo de Lothengriol, es decir, Gondolin (v.). [HT2]

h Barodrin Nombre primitivo de Lothengriol, es decir, Gondolin (v.). [HT2]

hengriol (sin.: «lirio del valle») Uno de los siete nombres de Gondolin (v.). Anteriormente Losengriol. [HT1]

híriel (sin.: «flor-mujer») (h. GA) Dúnadan de Gondor, hija de Imrahil y esposa de Éomer. [SAA]



hland Lothlann.

hlann (sin.) Extensa llanura en Beleriand, entre Ard-Galen, la Frontera de Maedhros y las Ered Engrin. Fue conquistada por Morgoth durante la Dagor Bragollach. [SIL, CIN]

hlórien (sin.: «tierra del sueño de la flor») Lórien (3). Anteriormente llamada Loth y Los. [SAX, HS3]



ho Sacovilla-Bolsón (TE 2964-3019) Hobbit de la Comarca, hijo de Otho y Lobelia Sacovilla-Bolsón. Apoyó a los Hombres del Jefe (v.) y se nombró a sí mismo Oficial Jefe, pasando a dominar a su antojo la Comarca. Tras la llegada de Saruman, su poder se extinguió y fue asesinado misteriosamente. También llamado el Jefe, Granujo o Pequeño Granujo. [SAX, SAA]

iron (sin.: «_flor») Lótessë. [SAA]

ha entre Parientes La gran guerra civil que tuvo lugar en Gondor desde 1432 hasta 1448 de la TE, a causa de las discrepancias entre los dúnedain sobre si Eldacar era digno de gobernar Gondor al no tener sangre dúnadan pura. En un principio Eldacar tuvo que huir, pero más tarde regresó con un gran ejército y venció a Castamir en la Batalla de los Cruces del Erui. [SAA]

garteniente de la Torre Boca de Sauron.

gúr (¿orco?; «torre-oscura») Barad-dûr.

gush (orco: «torre_») (m. TE 3019) Uruk-hai de Isengard, miembro de la banda de Uglúk. [SAX]

n Las Ered Luin.

ndirien Las Ered Luin.

nil (que.: «_azul») Estrella de color azul hecha por Varda a partir de la luz de Telperion. [SIL]

nbar (que.) Estrella hecha por Varda con el rocío de Telperion. [SIL]

nin Aluin.

ia La mayor de las dos Lámparas que los o valar crearon para iluminar el Mundo después de la destrucción de los Dos Árboles. La luz de la Luna era la última flor de Telperion, colocada en una embarcación que Tilion guiaba por los cielos. Al principio, y al igual que el Sol, la Luna iba de Oeste a Este, pero cambió de dirección cuando la noche volvió a Arda. También llamado Barco de la Luna, Barco de Plata, Rána por los dioses (o los noldor), Flor de Plata, Ithil en sindarin, Sil («la Rosa») por las hadas, Ilsaluntë («esquife de plata»), Minethlos (sin.: «isla argentina») por los gnomos (elfos), y Cristhosceleg («disco de vidrio»), [SAX, SIL, HT1]

ia del Cazador Apelativo de daban los hobbits de la Comarca a la gran Luna llena de noviembre. [SAX]

ie Lhûn. Golfo de Lhûn (v.). [SAX]

edei Nombre primitivo del tercer día de la semana. [SAA]

ngorthin El Señor de los Balrogs (?). [HT3]

ioronti Primitivo nombre de las Montañas Azules (v.). [HT5]

ion Nombre primitivo para Lúthien Tinúviel (v.).

hany Leithien o Inglaterra en los primeros cuentos de Tolkien. [HT1-5]

hien (sin.) (PE) Princesa eldarin, hija de Thingol y Melian, y la más bella de los Hijos de Ilúvatar. Lúthien se enamoró de un mortal, Beren, y estuvo desgarrada entre sus sentimientos hacia Beren y la obediencia a su padre. Finalmente predominó su amor por Beren, a quien ayudó en la Búsqueda del Silmaril. Cuando Beren murió, Lúthien suplicó ante Mandos que le concediese una nueva vida. Finalmente éste accedió a cambio de la inmortalidad de Lúthien. Ambos vivieron en Tol Galen durante cuarenta años, y de su amor nació su único hijo: Dior. La belleza de Lúthien era irresistible y, unida a su canto, hechizó a grandes personajes: Daeron, Curufin, Sauron...; incluso Mandos y Morgoth, grandes entre los ainur, cayeron bajo sus encantos. También llamada Tinúviel, Lúthien Tinúviel y, anteriormente, Lútion. [SIL, CIN, HT3-5]



- a (que.: «arco») Una de las letras tengwar. [SAA]
- ∴ Posiblemente Ilúvatar, lo contrario de la Oscuridad o la Sombra (v.). [SAX, SIL]
 - ∴ **de Aman** Así llamada la luz que desprendían los Dos Árboles (v.). También llamada Luz de Valinor. [Sil, CIN]
 - ∴ **de Valinor** La Luz de Aman. [SIL]
 - ∴ **Flamígera de Oesternesse** Eärendil convertido, según la leyenda, en estrella. [SAX]



blosgen (sin.: «mano vacía») Beren (1).

blui Nombre primitivo de Melian (v.).

blung (1) (sin.: «mano pesada») (m. aprox. 505 TE) Elfo sindarin de Doriath y capitán de Thingol. Participó en muchas de las hazañas y batallas que tuvieron lugar en Beleriand. Murió defendiendo el Nauglamír cuando los enanos saquearon Menegroth. También llamado Mablung Mano Pesada. [SIL, CIN]

blung (2) (h. GA) Montaraz de Ithilien que dirigía a los exploradores del Ejército del Oeste [SAX]



doc Brandigamo (TE 2775-2877) Hobbit de la Comarca, hijo de Gormadoc Brandigamo. [SAA]

dreselva Familia de hombres de Bree. [SAX]

driguera Familia de hobbits de la Comarca. [HOB]

edhros (sin.) (PE) Elfo noldorin. Hijo de Fëanor, aunque de temperamento más templado, pronunció el Juramento, pero se opuso a la quema de los navíos elfos en Losgar, que los podían devolver a Valinor. Fue un gran guerrero y luchó en las

batallas de Beleriand, venciendo en la Dagor Aglareb y reagrupando a las huestes dispersas en la Dagor Bragollach. Después de la Nirnaeth Arnoediad, Maedhros huyó a Ossiriand y siguió bajo el hado del Juramento de Fëanor, por el cual, tras muchos avatares y malos actos, reclamó uno de los Silmarils para sí. Pero, atormentado por el peso de la joya, que abrasaba su mano, Maedhros se lanzó a un abismo en llamas. Era alto pero fiero y, después de Maglor, el menos impulsivo de los hijos de Fëanor. Anteriormente nombrado Maidros. [SIL, CIN, HT3-5]

eglin (sin.: «resplandor agudo») (m. PE 511) Eldar de Beleriand, hijo de Eöl y Aredhel. Dominó la minería, que aprendió de su padre, pero estaba seducido por las historias de su madre sobre los noldor. Marchó a Gondolin, donde fue bien recibido y era apreciado por sus habilidades, pero debido a su deseo no correspondido hacia Idril, decidió traicionar al reino de Gondolin. Durante el asalto de las huestes de Morgoth encontró la muerte al arrojarlo Tuor desde el Caragdûr. Era valiente y culto, pero también taciturno y sombrío. Portaba la espada Anguirel. Su madre lo llamaba Lómion. [SIL, CIN]

elor Maglor.

ggot Familia de hobbits de la Comarca residentes en Marjala. El granjero Maggot ayudó a los hobbits en su viaje hacia el Bosque Viejo. Tenía tratos con Tom Bombadil, que lo llamaba Pies de Barro. [SAX]

glor (sin.) (PE_?) Elfo noldorin, segundo hijo de Fëanor. A su vez pronunció el Juramento y vivió en la Hondonada de Maglor, sufriendo, junto con su hermano Maedhros, todos los avatares de batallas que tuvieron lugar en Beleriand durante la PE. Después de la Gran Batalla intentó repudiar el Juramento de Fëanor, pero su hermano lo convenció de que robaran los Silmarilli. Quemado por el fuego de la joya, terminó arrojándola al Mar y quedó sumido en el desencanto y el arrepentimiento. Maglor era el menos impulsivo de todos los hijos de Fëanor y uno de los más grandes cantores de la Tierra Media. Anteriormente llamado Maelor. [SIL, CIN, HT3-5]

gor (PE s. IV) Adán de la Tercera Casa, hijo de Aradan y padre de Hathol. [SIL]

gos Los istari.

hal (khu.?) Aulë para los enanos. [SIL]

hanaxar (que.) Sala donde los valar celebraban sus juicios, cerca de las puertas de Valinor. También llamado Anillo del Juicio. [SIL]

htan (que.) Elfo noldorin, padre de Nerdanel, gran herrero muy amado por Aulë. [SIL]

iar (que.) Todos los ainur (v.) de menor rango que decidieron entrar en Eä. Eran más numerosos que los valar. Entre ellos se encuentran: Sauron, Ilmarë, Eönwë, Ossë, Uinen, Melian, Olórin, Arien y Tilion. También llamados Pueblo de los Valar. El singular es maia. [SIL, CIN]

idros Maedhros.

lach. Aradan. [SIL]

I Aliento Viento salido de Angband que llevó la peste a Dor-lómin, a consecuencia de

la cual murió, entre otros muchos, Urwen (Lalaith), la hermana de Túrin. [CIN]

las Nuevas Láthspell o Gandalf (v.).

lbeth (sin.: «_de oro») (h. TE s. XX) Dúnadan de Arthedain. Profeta, vidente y consejero real. También llamado Malbeth el Vidente. [SAX, SAA]

l del Norte Melkor. [SIL]

ldición de Mandos El Hado de los Noldor. [SIL]

lditos Los hombres, así llamados por los eldar. [SIL]

lduin (sin.: «río amarillo») Río que corría por el norte de Beleriand, en las Ered Wethrin, y se unía al Teiglin en los Cruces. [SIL]

levarn Nombre anterior del Baranduin (v.).

lgalad Amdir. [CIN]

linalda (que.: «árbol de oro») Laurelin. [SIL]

linornë Otro nombre con el que eran conocidos los mallorn (v.).

lkarauki Nombre que se daba a los balrogs en la lengua de los eldar. [HT2]

lla de enano Cota de malla de mithril.

lla de mithril Cota de malla de mithril.

llor (sin.: «_de oro») (m. TE 1110) Dúnadan, tercer rey de Arthedain. [SAA]

llorn (sin.: «árbol de oro») Árbol que crecía en Lórien. Tenía una corteza grisplateada y sus flores eran del color del oro. Cerca de la copa se dividía en muchas ramas, donde los galadrim construían sus telain. También llamado mellyrn y, anteriormente, malinornë. [SAX, HS1-4]

llos (sin.: «nieve de oro») Flor amarilla de Lebennin. [SAX]

lta (que.: «oro») Una de las letras tengwar. [SAA]

lva Brandigamo (h. TE 2800) Hobbit de la Comarca, esposa de Gormadoc Brandigamo. [SAA]

lvado Valar Morgoth.

lvegil (sin.: «_de oro») (m. TE 1349) Dúnadan, sexto rey de Arthedain. [SAA]

nchado de Sangre Apelativo con el que se conocía a Túrin (v.). [CIN]

ndos (1) (que.: «prisión-fortaleza») Ainu, hermano de Lórien y de Nienna, y esposo de Vairë. Es el juez de los valar que guarda las Casas de los Muertos. Inflexible e imparcial, Mandos es la voz de los pensamientos de Ilúvatar. Su verdadero nombre es Námo. [SIL]

ndos (2) La residencia de Námo (Mandos) en el oeste de Valinor. [SIL]

no Blanca El emblema de Saruman. [SAX]



no de Plata Celebrimbor.

no Negra (1) El poder de Morgoth. [SIL]

no Negra (2) La mano de Sauron en la que llevó el Anillo Único. [SAX]

no Torpe Los hombres, así llamados por los eldar. [SIL]

no Vacía Beren (1).

noverde Familia de hobbits de la Comarca que vivían en Hobbiton y eran jardineros. [SAA]

ntecona Familia de hombres de Bree, dueños de la posada Poney Pisador. [SAX]

nthor Señor de los haladin, hermano de Hunthor y denominado Señor de la Frontera del Norte de Brethil. [HT8]

nto Gris Gandalf.

ntogrís Gandalf.

nwë (que.: «bueno, puro») El más alto de los ainur, hermano de Melkor y esposo de Varda. Para Ilúvatar es el que mejor supo entender la Ainulindalë. Es Rey de Arda y Señor de los valar, y su máximo interés se centra en los aires, los vientos y las nubes, así como en las criaturas que vuelan. También llamado Súlimo, Señor del Aliento de Arda, Rey de Arda, Rey Antiguo, Rey Mayor y Señor del Occidente. [SIL, CIN]

nzanero Familia de hombres de Bree. [SAX]

r Belegaer.

r Circundante Ekkaia. [SIL]

r de Helcar Helcar. [SIL]

r del Oeste Belegaer.

r de Núrn Núrn.

r de Rhûn Inmenso mar interior al noreste de Mordor. También llamado Mar Interior

y, anteriormente, Mar de Rhûnaer. [SAX, HS3]

r de Rhûnaer Mar de Rhûn.

r Exterior Ekkaia. [SIL]

r Interior El Mar de Rhûn.

r Occidental Belegaer. [SAX, SIL]

r Sin Orillas Grandes Mares. V. *Belegaer*. [HT6]

r Vanwa La Cabaña del Juego Perdido. [HT1-2]

r Vanwa Tyaliéva La Cabaña del Juego Perdido. [HT1-2]

rach (h. PE 310) Adán, capitán de la tercera hueste de los hombres que entró en Beleriand y primer capitán de la Tercera Casa. [SIL, HT7]

rca del Este La parte oriental de Rohan, separada de la Marca del Oeste por el Arroyo de las Nieves y el Entaguas. [CIN]

rca del Oeste La parte occidental de Rohan. [CIN]

rca de los Jinetes Rohan.

rca de los Jinetes de Rohan Rohan.

rca de Rohan Rohan.

rca, la Rohan.

rcho (h. TE 1601) Hobbit albo de Bree que, junto con su hermano Blanco, fundó la Comarca en 1601. [SAX]

rdil (que.: «devoto a la casa») (m. TE 2080) Dúnadan, primer senescal regente de Gondor. Fue un gobernante sabio y firme que estableció el Cómputo de los Senescales. También llamado *Mardil Voronwë*, el Fiel, el Fuerte, el Buen Mayordomo y, anteriormente, *Voronwë*, *Máraher* y *Bronweg*. [SAA, SIL, HS3]



res del Oeste Belegaer.

res Divisorios Mares que Separan.

res Interiores El Belegaer y todos los mares de la Tierra Media en contraste con el Ekkaia. [SIL]

res que Separan Belegaer durante la PE, cuando separaba Aman y la Tierra Media. [SIL]

res Sombríos Zona de Belegaer próxima a Aman y paralela a su costa que protegía el continente de la invasión de fuerzas hostiles. Siempre estaban cubiertos de brumas y neblinas, y en ellos se levantaban las Islas Encantadas. También llamados Sombras, Noche Eterna y Noche de la Nada. [SIL]

rgarita Boffin (n. TE 2950) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

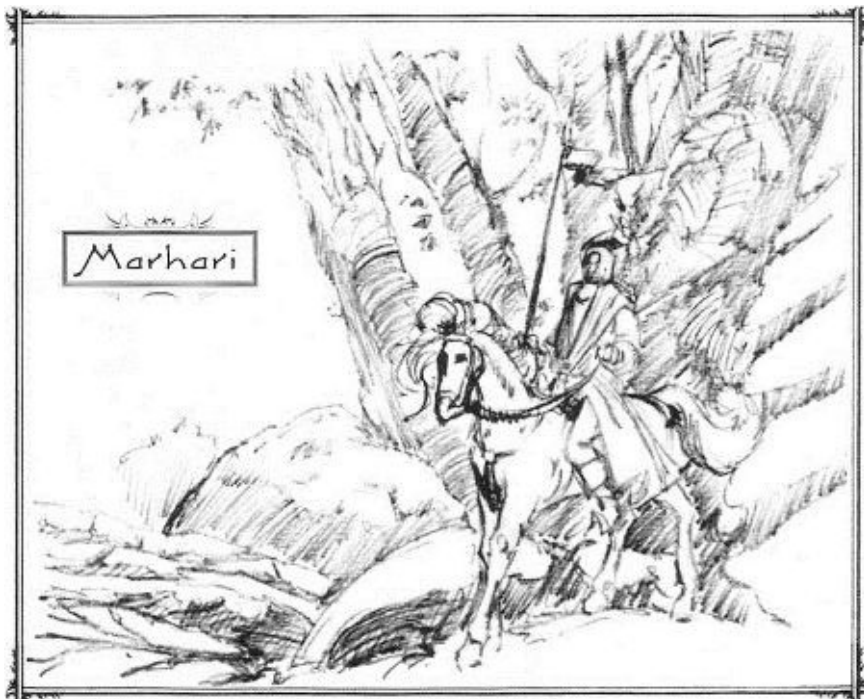
rgarita Coto (n. TE 2983) Hobbit de la Comarca, hija de Hamfast Gamyi. [SAA]

rgarita Gamyi (1) (n. CE 12) Hobbit de la Comarca, hija de Sam Gamyi. [SAA]

rgarita Gamyi (2) (n. TE 2972) Hobbit de la Comarca, hija de Hamfast Gamyi. [SAA]

rgen del Mundo Borde del Mundo. [HT2]

rhari (sin.) (TE) El comandante de los Hombres del Norte en la Batalla de los Llanos, donde encontró la muerte. Era el padre de Marhwini. [CIN]



rhwini (sin.: «amigo de los caballos») Conductor de los Hombres del Norte (Éothéod) que se asentaron en los Valles del Anduin después de la Batalla de los Llanos, y aliado de Gondor contra los aurigas. [CIN]

rjala Región pantanosa de la Cuaderna del Este de la Comarca, entre Cepera y Junquera. [SAX]

rjal de Serech Zona pantanosa en la ribera oriental del Paso del Sirion, y lugar donde se desarrollaron varias importantes batallas de las guerras de Beleriand. [SIL]

rjales del Crepúsculo Aelin-uial.

rjales del Sirion Rodeaban Aelinuial.

rjales de Nevrast Región pantanosa en el centro de Nevrast. [SIL]

rjales Quietos Aelin-uial.

rlas Galenas.

rmadas Brandigamo (n. TE 2943) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

rmadoc Brandigamo (TE 2817-2910) Hobbit de la Comarca, hijo de Madoc Brandigamo. [SAA]

rnu-Falmar Mar-nu-Falmar.

r-nu-Falmar (que.: «hogar bajo las olas») Númenor después de su aniquilamiento. [SIL]

rroc Brandigamo (n. TE 2780) Hobbit de la Comarca, hijo de Gormadoc Brandigamo. [SAA]

rtesdei El cuarto día de la semana hobbit; del quenya *aldëa*, y durante la GA *dimar*. [SAA]

rthanc Traducción de Aragorn de Hamfast (Gamyi). Sustituido por Baravorn. [HS4]

rtillo Infernal V. *Grond* o Maza de Morgoth.

rtillo Iracundo *Grond*.

s Anciano de los Arboles, el Telperion. [SIL]

s Antiguos Días La Primera Edad.

ta de Hiedra Taberna que se levantaba en el Camino de Delagua, frecuentada por hobbits de Hobbiton y de Delagua. [SAX]

tanza de los Hermanos de Alqualondë La primera gran tragedia provocada por la rebelión de los noldor cuando los teleri de Alqualondë se negaron a entregarles sus navíos y las huestes de Fëanor los tomaron por la fuerza. Muchos teleri, mal armados, murieron, así como un gran número de noldor durante la travesía a la Tierra Media, que naufragaron por los huracanes levantados por la ira de Uinen. [SIL, CIN]

t Dedos Matosos (m. TE 3019) Hombre de Bree. [SAX]

thusdor (sin.: «tierra de la niebla») Hisilómë.

tosos Familia de hombres de Bree. [SAX]

tta Nombre original hobbitico cuya abreviatura es Mat. [SAA]

uhúr (orco?) (m. TE 3019) Orco de Isengard, seguramente un uruk. [SAX]



ulladores, Los Criaturas que habitaban en los pantanos de la Tierra Media y que se alimentaban de la carne y los huesos de los viajeros despistados que caían en sus manos. Seguramente una leyenda hobbit. [TOM]

vwin Nombre anterior de Morwen (1) (v.).

y **Gamyi (1)** (n. TE 2928) Hobbit de la Comarca, hija de Hobson Gamyi. [SAA]

y **Gamyi (2)** (n. TE 2976) Hobbit de la Comarca, hija de Hamfast Gamyi. [SAA]

za de Morgoth Grond.

zabul Libro de Mazarbul.

aras (roh.) Los caballos de Rohan, llevados a la Tierra Media por el mismo Oromë. Eran grandes, ágiles, fuertes, veloces y de una gran hermosura. Solían ser de color blanco o gris y vivían cerca de ochenta años. [SAX]

le Postlithe en Bree. [SAA]

dianos Los hobbits.

dias-Blancas (h. GA) Uno de los poneyes que Merry dio a Frodo para huir hacia Rivendel. [SAX]

dio Altos Los hobbits (v.).

diodía del Reino Bendecido El Mediodía de Valinor (v.).

diodía de Valinor Duró tres edades, desde el Encadenamiento de Melkor hasta la destrucción de los Dos Árboles, y fue el periodo de mayor felicidad en Valinor. También llamado Mediodía del Reino Bendecido, Días de Bendición de Valinor, Días de Bendición, los Días y el Día. [SIL]

dio Elfos Los Peredhil. [SIL]

dio Orcos Los servidores de Saruman, una mezcla de hombres y orcos. Los Hombres del Jefe eran medio orcos. No tenían nada que ver con los uruk-hai. [SAX]

duarn Nombre anterior de Meduseld (v.).

duseld El palacio y la residencia habitual de los Reyes de la Marca en Edoras, Rohan. El tejado era de oro. También llamado Castillo de Oro. [SAX, SAA]

lba Tuk Nombre anterior de Arabella Tuk (v.).

legor Nombre antiguo de Morgoth, que sustituyó a Belegor. [HT3]

lekö Melkor-Morgoth. [HT6]

lendur Tar-Melendur.

lian (que.: «don de amor»). Maia que cuidaba de los árboles de Lórien en Valinor. Se enamoró de Elwë y adoptó la forma humana, fundando el reino de Doriath. Fue madre de Lúthien y protegió su reino con encantamientos, pero cuando Elwë fue asesinado retiró su poder de Doriath y volvió a Lórien. Era hermosa, sabia y su canto era bellissimo. También llamada Melyanna y, anteriormente, Tindriel, Gwenethlin y Mablui. [SIL, CIN, HT3-5]

lilot Brandigamo (n. TE 2985) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAX]

linir Vairë (2).

inon El lebethron.

lissa Brandigamo Nombre anterior de Melilot Brandigamo (v.).

lko Melkor.

lkor (que.: «el que se alza en poder») Ainu, uno de los más poderosos y sabios, especialmente dotado para el conocimiento de las artes y las materias. Impaciente por la lentitud de los designios de Ilúvatar, decidió él mismo dar forma a las cosas, comenzando a investigar por su cuenta y a vagar en soledad. Como consecuencia de sus deseos se produjo una disonancia en la Ainulindalë. Marchó a Eä y empezó a sentir celos de los valar, reclamó Arda como suya, construyó en secreto la fortaleza de Utumno y corrompió a muchos de los maiar. Tuvo lugar la Primera Guerra, en la que Melkor fue derrotado por Tulkas, pero Arda quedó Maculada. A partir de entonces Melkor pasó rápidamente de la Luz a la Oscuridad: destruyó los Dos Árboles, construyó Angband y se pertrechó de armas y sirvientes, engendró monstruos, capturó a algunos elfos y los convirtió en orcos. Tras la Batalla de los Poderes fue encadenado, pero engañó a Manwë para que lo liberara. Comenzó a codiciar los Silmarilli y, ayudado por Ungoliant, logró hacerse con ellos y escapar a Angband. A partir de entonces se le conoció como Morgoth. Con este nombre se dedicó a conquistar Beleriand, provocando todas las batallas y guerras que tuvieron lugar hasta su caída definitiva, gracias a la intervención directa de los valar. Melkor fue expulsado de Eä y lanzado al Vacío, aunque persistió la Sombra de su malicia en los corazones de los elfos y de los hombres, y sus sirvientes, como Sauron, siguieron conspirando y fortaleciéndose en la oscuridad y la mentira. Su fana era una figura alta y tenebrosa, de gran majestad y terror. El símbolo de su poder era la Corona de Hierro en la que estaban incrustados los Silmarilli. También llamado Belegûr, Belegurth, Morgoth Bauglir, Enemigo de los Valar, Enemigo, Gran Enemigo, Rey Oscuro, Señor Oscuro, Poder Oscuro del Norte, Mal del Norte, Mano Negra, Amo de las Mentiras, el Cazador, el Jinete, Señor de la Oscuridad, Señor de Todo, Dador de Libertad, Rey del Mundo y, anteriormente, Alkar y Belcha. [SAX, SAA, SIL, CIN,



lón Mallorn.

lyrn Mallorn.

lthinorn («árbol de oro») Nombre sindarin del Laurelin. [HT7]

lyanna (que.: «amado don») Melian. [SIL]

negilda Brandigamo (h. TE s. XXX) Hobbit de la Comarca, esposa de Rorimac Brandigamo y madre de Saradoc y Merimac. [SAA]

negroth (sin.) Las maravillosas cavernas que los enanos de Belegost excavaron para Thingol en una colina rocosa cerca del Esgalduin. Menegroth prosperó, pero a la muerte de Thingol los enanos la saquearon. También llamadas las Mil Cavernas y las Cavernas de Menegroth. [SIL, CIN]

neldil (que.: «amante del cielo») (m. TE 158) Dúnadan, tercer rey de Gondor. [SAX, SAA, CIN]

neldor (sin.: «_cielo») (h. GA) Águila de las Montañas Nubladas, una de las que rescató a Sam y Frodo del Orodruin. [SAX]

neldur Tar-Meneldur.

nelmacar (que.: «espadachín del cielo») Nombre de Orion. También llamada

Menelvagor y Telumehtar. [SAA]

nelmin El Pilar en el Cielo, nombre original del Meneltarma (v.). Otros nombres que fueron descartados: Menelminda, Menelmindo, Meneltyúla, Menel-tûbel, Menel-tubil, Menel-Tûbal, Menil-Tûbal y Minul-Târik. [HT6]

neltarma (que.: «pilar del cielo») Alta montaña en el centro de Númenor en cuya cima se encontraba el Santuario de Eru y en la base las Tumbas de los Reyes. Tras la caída de Númenor seguramente fue el único trozo de tierra en quedar sobre las aguas, formando la Isla de Meneltarma. [SIL, CIN]

nelvagor (sin.: «espadachín del cielo») Menelmacar.

nelya (que.: «día del cielo») Quinto día de las enquier. También ormenel y mercuresdei o dimer. [SAA]

n Falros Nombre anterior de Cair Andros (v.). [HS2]

n-i-Naugrim (sin.: «camino de los enanos») Otro nombre del Camino del Bosque Viejo. [CIN]

nsajero Alado Uno de los Nazgûl abatido por Legolas sobre el Anduin. [SAX]

nsajero Blanco Saruman.

nsajero Gris Gandalf.

nta Brandigamo (n. TE 2983) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

odarn Nombre anterior de Meduseld (v.). [HS3]

orcuresdei El miércoles en el Cómputo de la Comarca. También menelya, dimer o dimier. [SAA]

reth Aderthad (sin.: «fiesta de la reunión») Gran fiesta celebrada por Fingolfin a la que asistieron los sindar y los noldor de Beleriand en el año 21 de la PE. [SIL]

rethron (sin.: «salón del festín») Gran sala de reuniones y fiestas en Minas Tirith. [SAX]

riadoc Brandigamo (TE 2982-CE aprox. 65) Hobbit de la Comarca, hijo de Saradoc Brandigamo. Acompañó a Frodo a Rivendel y se convirtió en uno de los miembros de la Compañía del Anillo. Junto con Peregrin Tuk fue capturado por una banda de uruks-hai en el Rauros, logrando escapar más tarde al Bosque de Fangorn, donde fueron acogidos por el Ent. Después, en la batalla de Isengard, volvió a reunirse con Gimli, Legolas y Aragorn, y entró al servicio del rey Théoden. Participó en la Batalla de los Campos del Pelennor y, junto con Éowyn, lograron matar al Señor de los Nazgûl, aunque ambos estuvieron a punto de morir por el Hálito Negro. Después de la GA fue nombrado caballero de Rohan, participó en la Batalla de Delagua, se convirtió en Señor de Los Gamos y, finalmente, en compañía de Pippin, cabalgó hacia Rohan y Gondor, donde murieron poco después. Escribió el famoso *Herbario de la Comarca, Cronología, Palabras y Nombres Antiguos de la Comarca*. También llamado Merry, Maese Holbytla, Escanciador de la Marca, Maese Perian, Meriadoc el Magnífico y Kalimac o Kali. Su nombre primitivo en las historias de Tolkien era Marmaduke Brandigamo. [SAX, SAA, HS1-4]



- ril** Traducción de Aragorn de *Rosa Gamyi (1)* (v.). Sustituyó a Beril. [HS4]
- ril-i-Turinqi** La Señora de Tol Eressëa o Señora de la Isla en la historia de Eriol. También llamada Meril o Turinqui. [HT1-2]
- rimac Brandigamo** (TE 2942-CE 10) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]
- rimas Brandigamo** (n. TE 2981) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]
- rry Brandigamo** Meriadoc Brandigamo.
- rry Gamyi** (n. CE 7) Hobbit de la Comarca, cuarto hijo de Sam Gamyi. [SAX, SAA]
- seta del Páramo** Llanura cubierta de hierba entre el Entaguas y el Anduin, en Rohan. [SAX]
- thedras** (sin.: «último pico») El pico más al sur de las Montañas Nubladas, y a cuyos pies se extendía el Bosque de Fangorn. También llamado el Ultimo Pico, la Ultima Montaña y, anteriormente, o Methen Amon y Methendol. [SAX, HS1-4]
- then Amon** Methedras.
- thendol** Methedras.
- tarë** (que.: «último día») El último día del loa en los calendarios eldarin y dúnadan. [SAA]
- ugion** Tiberth. [HT2]
- ulë** El cocinero de Tevildo (v.). [HT2]
- umbros de Junco** Fimbrethil. [SAX]
- Cavernas Menegroth.** [SIL]
- Cuevas Menegroth.** [HT2]
- o Madriguera** (n. TE 2947) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de

Despedida.

n (m. PE 502) Uno de los últimos enanos Noegyth Nibin. Amigo de Túrin, a cambio de su vida, acabó traicionándolo a los orcos. Húrin lo mató en venganza por la muerte de su hijo. [SIL]

nosa Bolsón (h. TE s. XXIX) Hobbit de la Comarca. [SAA]

1a del Enano Moria.

1alcar (que.: «torre gloriosa») Rómendacil II. [SAA]

1ardil (que.: «amante de las torres») (m. TE 1634) Dúnadan, vigésimo quinto rey de Gondor. [SAA]

1as Anor (sin.: «torre del Sol») Construida en las laderas orientales del Mindolluin, en Anórien, era una ciudad amurallada que pronto se convirtió, tras la decadencia de Osgiliath y Minas Ithil, en la principal población de Gondor. Fue rebautizada con el nombre de Minas Tirith. En su interior se guardaba una de las Palantiri. También llamada Torre del Sol Poniente y Torre del Sol. [SAX]

1as-berel Nombre anterior de Minas Tirith (2) (v.).

1as de Moria Khazad-dûm. [SAX]

1as Giliath Nombre anterior de Minas Tirith (2) (v.). [HS3]

1as Ithil (sin.: «torre de la Luna») Ciudad fortaleza construida en una estribación de las Ephel Dúath que fue tomada por Sauron tras dos años de asedio. A partir de entonces se la conoció como Minas Morgul. Tras la GA volvió a llamarse Minas Ithil, pero permaneció deshabitada debido al espanto que quedó en ella. También llamada Torre de la Luna y Torre de la Luna Naciente y, anteriormente, Neleglos y Neleg Thilim. [SAX, HS1-4]

1as Morghul Minas Morgul.

1as Morgol Minas Morgul.

1as Morgul (sin.: «torre de la magia negra») Nombre que se dio a Minas Ithil después de que cayese bajo el poder de Sauron. Toda su anterior belleza fue sustituida por la oscuridad y el terror. La parte superior de su torre giraba lentamente y sus muros estaban iluminados con un resplandor cadavérico. También llamada Torre de la Hechicería, Ciudad Muerta, Ciudad de la Magia, Torre Alta, Torre Abominable y, anteriormente, Minas Morgol y Minas Morghul. [SAX, HS1-4]

1as-ond Nombre anterior de Minas Tirith (2) (v.).

1as Rhain Nombre anterior de Minas Tirith (2) (v.).

1as Tirith (1) (sin.: «torre de la guardia») Fortaleza construida por Finrod en Tol Sirion y un bastión defensivo que guardaba el Paso del Sirion y Beleriand Oeste del poder de Morgoth. Fue tomada por Sauron, que la convirtió en una fortaleza de terror. Finrod murió en sus mazmorras, aunque Lúthien y Húan consiguieron reconquistarla poco después, abrir sus mazmorras y destruir sus torres. [SIL, CIN]

1as Tirith (2) (sin.: «torre de la guardia») Nombre que se dio a Minas Anor tras la caída de Minas Ithil. Construida en siete niveles, con siete puertas para entrar a cada uno de ellos que miraban en distintas direcciones; la Ciudadela se erguía en el

séptimo círculo. Era una fortaleza casi inexpugnable, aunque durante la GA, las huestes de Sauron tan sólo pudieron forzar la Gran Puerta debido a la intervención de Aragorn y los refuerzos que venían del Sur. En ella se encontraba el Arbol Blanco y siguió siendo la capital de Gondor tras la caída del Señor Oscuro. También llamada Torre de la Guardia, Ciudad Guardada, Mundburgo, Torre de Anor, Ciudad de los Reyes, Ciudad de Piedra, Casas de Piedra, Ciudad Alta, Torre del Sol Poniente, Torre Blanca y, anteriormente, Minas-ond, Minas-berel, Minas Giliath, Minas Rhain, Othrain, Hēatorras y Giemenburgo. [SAX, SAA, HS1-4]

†astan (que.: «torre del adan») Torre del Adan.

†astir Tar-Minastir.

†deb (sin.) Río de Beleriand Este que nacía en las Crissaegrim y desembocaba en el Sirion. [SIL]

†dolluin (sin.: «torreo, cabeza azul») Montaña situada encima de Minas Tirith, en la parte más oriental de las Ered Nimrais. [SAX]

†don Mindon Eldaliéva.

†don Eldaliéva (que.: «alta torre de los eldalié») La torre más alta de Tirion. También llamada Mindon y Torre de Ingwë. [SIL, CIN]

†don Gwâr Kortirion. [HT1]

†ethlos (sin.: «isla argentina») El nombre dado a la Luna (v.) por los gnomos (elfos). [HT1]

†hiriath (sin.: «entre los ríos») Región de Arnor, que más tarde pasó a llamarse Cardolan, entre el Gwathló y el Baranduin. [SAA]

†-Rimmon (sin.) Quinta almenara septentrional de Gondor sobre Rimmon. [SAX, MAP]

†to Madriguera (n. TE 2996) Hobbit de la Comarca. [SAA]

†uial Tindómë. [SAA]

†ul-Târik Menelmin. [HT6]

†yatur (que.: «primer señor») V. *Elros* y *Tar-Minyatur*.

†yon («primer engendrado») Fëanor. [HT7]

†abella Brandigamo (TE 2860-2960) Hobbit de la Comarca, hija de Gerontius Tuk y abuela de Frodo. [SAA]

†ada Aguda Apelativo con el que se conocía a Maeglin (v.).

†dain Gwaith-i-mírdain.

†iel (1) (que.: «mujer joya») (PE) Elda, primera esposa de Finwë, al que amaba con gran fuerza. Fue la madre de Fëanor. También conocida como Míriel Serindë. [SIL]

†iel (2) Tar-Míriel.

†to Madriguera (n. TE 2993) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]



uvor (?) Licor fabricado en Rivendel que daba gran calor y fuerza. Gracias a él la Compañía del Anillo pudo salvarse de las nieves del Caradhras. [SAX]

he Nombre dado a la desembocadura del Río de la Comarca sobre el Baranduin. En sus inmediaciones había un embarcadero flotante. [TOM]

heithel (sin.: «manantial gris») Río que nacía en las Landas de Etten, cruzaba el Gran Camino del Este y se unía al Glanduin en Tharbad, a partir de cuyo punto se lo solía llamar Gwathló. También llamado Fontegrís. [SAX, HS1-4]

hlond (sin.: «puerto gris») Los Puertos Grises. [SAX]

hrandir (sin.: «peregrino gris») Gandalf. [SAX]

hril (sin.: «brillo gris») Metal codiciado por los enanos que sólo se encontraba en Khazad-dûm. Era resistente, ligero y muy maleable, de brillo duradero y fácil de trabajar. La cota de malla de Bilbo, los ithildin y los yelmos de los Guardias de la Ciudadela estaban hechos de mithril. Tenía un valor incalculable debido a su escasez. También llamado acero de plata, plata de Moria, plata auténtica y erceleb. [SAX, SIL, CIN, HT3-5, HS1-4]

hrim (1) (sin.: «pueblo gris») Los sindar que moraban en los alrededores del Lago Mithrim antes del retorno de los noldor a la Tierra Media. [SIL]

hrim (2) (sin.: «_gris») Región al sudeste de Hithlum, cerca del Lago Mithrim, y sitio donde tuvo lugar la Dagor-nuin-Giliath. [SIL]

talmar (sin.?: «tierras de adentro») La zona interior o central de Númenor. [CIN]

do de Beleriand Un sistema de las letras tengwar. [SAA]

do de Erebor Variación de las angerthas moria (v.). [SAA]

do de Fëanor El sistema más corriente de las letras tengwar. [SAA]

lino Estaba en Hobbiton, sobre El Agua, dirigido por la familia Arenas. [SAX]

ntaña Blanca Taniquetil. [SIL]

ntaña de Amân Taniquetil. [HT6]

ntaña de Fuego Orodruin. [SAX]

ntaña de Ilmarin Taniquetil. [SIL]

ntaña de la Sombra Las Ephel Dúath. [SAX]

ntaña del Colmillo Orthanc.
ntaña del Mundo Taniquetil. [CIN]
ntaña del Temor Reverente Amon Anwar. [CIN]
ntaña del Trueno Thangorodrim (v.). [CIN]
ntaña de Manwë Taniquetil. [CIN]
ntaña Dûm Nombre anterior del Orodruin (v.). [HS2]
ntaña, La (1) Erebor. [SAX]
ntaña, La (2) Taniquetil. [SIL]
ntaña Roja Orodruin.
ntaña Sagrada (1) Taniquetil. [SIL, CIN]
ntaña Sagrada (2) Meneltarma. [CIN]
ntaña Solitaria Erebor. [HOB]
ntaña Tenebrosa Thangorodrim.
ntañas Azules Las Ered Luin. [SAX]
ntañas Blancas Las Ered Nimrais. [SAX]
ntañas Circundantes Las Echoriath. [SIL]
ntañas de Aman Las Pelóri. [SIL]
ntañas de Ceniza Las Ered Lithui.
ntañas de Hierro Las Ered Engrin.
ntañas de la Amargura Las Ered Engrin.
ntañas de la Defensa Las Pelóri. [SIL]
ntañas de la Luna La morada del Hombre de la Luna en el poema hobbit que aparece en TOM. Es posible que se trate de las Ered Luin. [TOM]
ntañas de la Sombra (1) Las Ephel Dúath. [SAX]
ntañas de la Sombra (2) Las Ered Wethrim. [SIL]
ntañas de la Tiranía Thangorodrim.
ntañas del Bosque Negro Montañas que se alzaban al norte del Bosque Negro y en cuyas laderas nacía el Río Encantado. [HOB]
ntañas del Eco Las Ered Lómin.
ntañas del Eco de Lammoth Las Ered Lómin.
ntañas del Este Las Orocarni. [SIL]
ntañas de Lindon Las Ered Lindon. [HS1]
ntañas del Oeste Las Pelóri, en Valinor. [CIN]
ntañas del Terror Las Ered Gorgoroth. [SAX, SIL]
ntañas de Lune Las Ered Luin. [SAX]
ntañas de Mithrim Las montañas que se alzaban en Hithlum en dirección Noroeste y que hacían de frontera entre Mithrim y Dor-lómin. [SIL]
ntañas de Moria Los tres picos bajo los cuales se había excavado los túneles y pasadizos de Khazad-dûm, a saber: Bundu-Shathûr, Zirak-zigil y Barazinbar. [SAX]
ntañas de Turgon Las Echoriath.
ntañas de Valinor Las Pelóri.

ntañas Grises Las Ered Mithrim. [SAA]

ntañas Merlock Montañas seguramente ficticias donde vivían los Merlocks, en el camino hacia el reino de los Maulladores (v.), que aparecen en un poema de TOM. Es posible que se tratase de las Montañas Nubladas. [TOM]

ntañas Nubladas Cadena montañosa en la Tierra Media que se extendía de Norte a Sur durante mil quinientos kilómetros desde el Desierto del Norte hasta el Paso de Rohan. Fueron levantadas por Melkor para estorbar el Gran Viaje de los elfos. Durante toda la TE estuvieron infestadas de orcos, aunque también había águilas en su altos picos. Algunas de sus cimas más notables eran: Gundabad, Barazinbar, Methedras y Zirak-zigil, y apenas podían ser atravesadas por el Paso Alto y el Paso del Cuerno Rojo. Khazad-dûn fue excavada en sus entrañas. También llamadas Hithaeglir, Torres de la Niebla y, anteriormente, Hithdilias. [SAX, HS1-4]

ntañas Occidentales Las Ered Luin, en la Tierra Media.

ntañas Oscuras Las Eryn Duir.

ntañas Sombrías Las Ered Wethrim. [SIL]

ntaraces de Ithilien Soldados de Gondor que patrullaban la región de Ithilien. Iban en pequeños grupos, siempre moviéndose para pasar desapercibidos a las fuerzas de Sauron, y tenían refugios secretos diseminados por todo Ithilien, el más importante de los cuales era Henneth Annûn. Vestían uniformes verdes y marrones, y portaban lanzas y grandes arcos. Su capitán durante la GA era Faramir. [SAX]

ntaraces del Norte Restos de los dúnedain del Norte que protegían Eriador de los orcos y criaturas malignas. Vivían en la soledad y el misterio. Vestían capas grises o verde oscuras, con un simple prendedor que representaba una estrella de seis puntas. Montaban grandes caballos e iban armados de lanzas, arcos y espadas. También llamados los Vigías, los Vigías del Vado de Sarn y, en general, no tenían demasiada buena fama. [SAX]



nte del Colmillo Orthanc. [SAX]

nte del Destino Orodruin. [SAX]

nte de los Espectros El Monte Dwimor. [SAX]

nte Dolmed Dolmed. [SIL]

nte Dwimor (roh.: «montaña encantada») Situado en las Ered Nimrais, detrás del Sagrario. En él se abría la Puerta Oscura. También llamado Monte de los Espectros. [SAX]

nte Gram El hogar, en las Montañas Nubladas, de los orcos que atacaron la Comarca. [HOB]

nte Mindolluin Mindolluin. [SIL]

nte Nuboso Bundushathûr. [SAX]

nte Rerir (sin.) Montaña de Beleriand, al norte de las Ered Luin. [SIL]

nte Sagrado Amon Anwar.

nte Sagrado de los Númenóreanos Meneltarma. [CIN]

ntes de Ceniza Los Ered Lithui.

nte Siempre Blanco Oiolossë. [SIL]

nte Taras En las costas del Belegaer, en Beleriand, al sur de Nevrast; emplazamiento de la ciudad de Vinyamar. [SIL]

ntículo de la Doncella Elfa Haudh-en-Elleth.

ntículo de la Primera Pena Cûm a Gumlaith.

ntículos de Mundburgo Túmulos de los caídos en la Batalla de los Campos del Pelennor. [SAX]

ntículo Verde Ezellohar. [SIL]

rada Hueca Nogrod. [CIN]

rannon (sin.: «puerta negra») Muralla situada al norte de las Cirith Gorgor, y la entrada y salida más amplia al reino de Mordor. Su puerta estaba hecha de tres enormes placas de hierro. También llamada Puerta Negra, Puertas de Mordor y Puertas Negras de Mordor. [SAX]

rdedora La espada Orcrist, así llamada por los orcos. [HOB]

rdor (sin.: «país negro») Reino situado al sur y al este del Anduin, entre las Ered Lithui y las Ephel Dúath, fundado por Sauron, quien lo convirtió en un núcleo de terror y malignidad. Tras la caída de Númenor, Sauron se estableció en Mordor, pero su reino fue invadido y desmantelado por los ejércitos de Gondor. Sauron se vio obligado a huir a Dol Guldur (v.). Pero pronto las defensas y la vigilancia que los hombres de Gondor habían establecido sobre Mordor comenzaron a debilitarse, y Sauron retornó y comenzó a preparar la guerra definitiva contra Gondor y el resto de los Pueblos Libres. Así tuvo lugar la GA y, con la destrucción del Anillo Único, la derrota y destrucción de Mordor, aunque muchos de sus lugares más malignos continuaron siendo un foco de oscuridad. También llamada Tierra Tenebrosa, País de la Sombra, País Tenebroso, País Oscuro, País Sin Nombre y, anteriormente, Nargûn. [SAX, HS1-4]

reldar Los moriquendi.

rennyn Nombre anterior del Morannon (v.).

renos Uno de los linajes de los enanos. [HT9]

rgai (sin.: «_negro») Zona montañosa más baja que las Ephel Dúath, situada al Este. En el Morgai aún quedaban restos de vida vegetal. [SAX]

rgoth (sin.: «enemigo oscuro») Nombre que Fëanor dio a Melkor (v.) cuando éste robó los Silmarilli y mató a Finwë. También llamado Enemigo Oscuro del Mundo, Enemigo Negro del Mundo, Gran Oscuro, Rey Negro y, anteriormente, Melegor, Bauglir, Delimorgoth, Delu-Morgoth y Dor Daedeloth. [SIL, CIN, HT1-5]

rgul Minas Morgul.

rgulduin (sin.: «río de magia negra») Arroyo de aguas fétidas y pálidas que nacía en Imlad Morgul y desembocaba en el Anduin. [SAX]

ria (sin.: «pozo oscuro») Khazad-dûm. [SAX]

rimor Los moriquendi.

riquendi (que.: «elfos oscuros») Llamados así todos aquellos elfos que jamás vieron la luz de los Dos Arboles, es decir: los avari y los umanyar; o, dicho de otro modo: los Elfos Silvanos, los nandor, los laiquendi y todos los sindar excepto Elwë. También llamados Elfos Oscuros o Elfos de la Oscuridad y, anteriormente, morimor, moreldar, ilkorindi, hisildi, kaliondi y humarni. [SIL, CIN, HT1-5]



rmagli Mormegil. [HT2]

rmakil Mormegil. [HT2]

rmegil (sin.: «espada negra») Nombre de Túrin en Nargothrond, inspirado en su espada Anglachel o Gurthang. [SIL, CIN, HT2]

rnan Nombre anterior de Morthond.

rnië El barco negro que transportaba a los muertos desde Mandos. [HT1]

rniesto Amnos.

ro Madriguera (n. TE 2991) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

rthond (sin.: «raíz negra») Río de Gondor que nacía en los Senderos de los Muertos y desembocaba cerca de Dol Amroth. También llamado Raíz Negra. [SAX]

rthu Nombre anterior de Sauron (v.).

ru La Noche Primordial, personificada por la Gran Araña, y otro nombre con el que se conocía a Ungoliant (v.). [HT2]

rwén (1) (sin.: «señora oscura») (m. PE 502) Adán de la Primera Casa, hija de Baragund, esposa de Húrin y madre de Túrin, Lalaith y Nienor. Por su gran belleza era conocida como Eledhwen, resplandor álfico. También llamada Dama de Dorlómin y, anteriormente, Mailwin, Mavwin y Tirannë. [SIL, CIN, HT2]

rwén (2) (sin.: «señora oscura») (n. TE 2922) Dúnadan de Gondor, esposa de Thengel y madre de Théoden y Théodwyn. [SAA]

scagua Pantanos de Moscagua.

sco Madriguera (n. TE 2987) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de

Despedida. [SAA]

ertos Desvelados Hombres Muertos del Sagrario.

ertos, Los Los cadáveres del Pantano de las Caras Muertas (v.). [SAX]



mak Mûmakil.

makil Los olifantes. [SAX]

ndbeorg Mundburgo.

ndburgo Nombre que los rohirrim daban a Minas Tirith (2) (v.). [SAX]

ndo Eä y, a veces, Arda. [SIL]

ndo Antiguo La Primera Edad. [SAX]

ndo Curvo Arda (v.) después del Cambio del Mundo. [SIL]

ndo Marchito Las Tierras Pardas. Mundo Que Es Eä. [SIL]

ndo Septentrional En general, las zonas conocidas o habitadas de la Tierra Media. [SAX]

ngo Bolsón (TE 2807-2900) Hobbit de la Comarca, hijo mayor de Balbo Bolsón. [SAA]

ralla del Este Barrera rocosa en la zona occidental de las Eryn Muil (v.) y frontera oriental de Rohan. [SAX]

ralla Larga Las Andram.

rallas de Moria Los acantilados que se erguían encima de la Puerta Oeste de Moria. [SAX]

ro de Heorulf El Muro del Bajo.

ro de la Montaña Las Pelóri. [SAX]

ro del Bajo Se erguía delante de la Puerta de Helm y protegía el Abismo de Helm. Era muy ancho e imposible de escalar. La única manera de atravesarlo era por un túnel por el que fluía la Corriente del Bajo. [SAX]

ro de los Muertos Así llamado Fornost tras su ruina y decadencia. [SAX]

ros de la Noche Eran las fronteras de Arda durante la PE y la SE, cuando aquélla era plana. Estaban atravesados por las Puertas de la Noche y más allá se extendía Ekkaia.

[SIL]

ros del Mundo El límite entre Eä y el Vacío. [SIL]

ru Móru. [HT2]

sica de Ilúvatar La Ainulindalë (1). Música de los Ainur La Ainulindalë (1).

sicos de la Costa Los teleri.

zgash (¿orco?) (m. TE 3019) Orco de la Torre de Cirith Ungol (Kirith Ungol en HS4), anteriormente llamado Ghâsh. [SAX, HS4]



idos Después Los hombres. [SIL]

glath Morn (sin.: «hendidura de los dientes») Nombre propuesto para el Morannon. También Kirith Naglath y Nelig Myrn. [HS3]

glur-Danlo Nombre del caballo de Oromë. [HT3]

iald (lengua humana: «secreto») Déagol. [SAA]

iar (que.: ?) El caballo blanco de Oromë. Anteriormente llamado Naglur-Danlo. [SIL, HT3]

mi La esposa de ¿Elfwine, de los Elfos de Tol Eressëa. También llamada Eadgifu. [HT3]



n (TE 2665-2799) Enano de la Casa de Durin, hijo de Grór y padre de Daín Pie de Hierro, muerto en la Batalla de Azanulbizar. [SAA]

n I (TE 1832-1981) Enano, rey del Pueblo de Durin y de Khazad-dûm, muerto por el balrog de Moria. [SAA]

n II (TE 2338-2585) Enano, rey del Pueblo de Durin. [SAA]

ra El Sol. [HT7]

th (sin.) La parte de Lórien entre el Celebrant y el Anduin. También llamado el Enclave, Diente Verde, la Lengua, Naith de Lórien y, anteriormente, Nelen-Lórien, Narthas, Nelennas y Bennas. [SAX, HS1-4]

th de Lórien Naith.

i (m. TE 2994) Enano de Erebor que fue muerto por los orcos en Khazad-dûm. [SAX]
nárië (que.: «despedida») Canción cantada y compuesta por Galadriel cuando la Compañía del Anillo abandonaba Lórien. [SAX]

no (que.: «ordenador, juez») Mandos (1). [SIL]

1 Un gigante en las Baladas de Leithian. A veces escrito Nann. [HT3]

1 Curunír (sin.: «valle de Saruman») Gran valle en la terminación austral de las Montañas Nubladas en donde se levantaba Isengard. También llamado Valle del Mago y, anteriormente, Nan Gurunír. [SAX]

idor (que.?: «los que se volvieron») El grupo de los elfos teleri que desistieron de proseguir el Gran Viaje al tener que atravesar las Montañas Nubladas. Su guía era Lenwë. Amaban los árboles, los ríos y a todas las criaturas vivas. Más tarde fueron llamados laiquendi. También llamados Elfos de la Floresta, Elfos del Bosque y nandori. [SIL, CIN]

idorin Nandor.

iduhiriath (sin.) Azanulbizar.

iduhirion (sin.: nan + dur + sirion «valle de los arroyos oscuros») Azanulbizar.

1 Dumgorthin Forma anterior de Nan Dumgorthin. [HT3]

1 Dungortheb (sin.: «valle de la muerte terrible») Extenso valle que se abría al pie de las Ered Gorgoroth, habitado por criaturas espantosas y multitud de arañas que proliferaron al huir allí Ungoliant tras el envenenamiento de los Dos Árboles. También llamado Dungortheb, Valle de la Muerte Terrible y, anteriormente, Nan Dumgorthin y Nan Dungorthin. [SIL, HT3]

1 Dungorthin Forma anterior de Nan Dungortheb. [HT3]

1 Elmoth (sin.: «valle del crepúsculo estrellado») Bosque en Beleriand Este, en Estolad, en la ribera oriental del Celon. [SIL]

1-eregdos Nombre anterior de Eregion.

1 Gurunír Nombre anterior de Nan Curunír.

1 Laur Lórien (3). [CIN]

1Laur Lórien (3).

10 Caudillo de los nandor (Dân). [HT7]

1 Orwen Nombre transitorio de Dumgorthin (v.). [HT3]

1-tasarion (que.: «valle de los sauces») Nan-tathren. [SAX]

1-tathren (que.: «valle del sauce») Región boscosa de Beleriand, cubierta de sauces, en la confluencia del Narog con el Sirion. También llamada Tasarinan, Nan-tasarion, Tierra de los Sauces, valle del Sauce, Nan-tathrin y Nan Tathren. [SIL, CIN]

1-tathrin Nan-tathren. [HT3]

1 (h. TE s. XXVIII) Enano, compañero de Thrór. [SAA]

- rag-zâram** Nombre anterior del Lago Helevorn (v.).
- beleth** (sin.: «mengua del Sol») Otro nombre de firith o narquelië (v.). [SAA]
- chost** (sin.: «diente de fuego») Una de las Torres de los Dientes (v.). [SAX]
- ch Udûn** Udûn (1).
- dol** (sin.: «colina de fuego») Tercera de las almenaras de Gondor al oeste del Bosque de Drúadan. [SAX, MAP]
- fi** Nombre anterior de Narvi (v.).
- gil** Nombrado en el hechizo de Beleg, no se sabe exactamente qué es. [HT3]
- gos** Nombre anterior de Gorgos, que a su vez pasó a llamarse Gorgoroth (1). [HS4]
- gothron** (sin.: «palacio fortaleza abovedado de Narog») Reino de los noldor en Beleriand Oeste, y los pasadizos y salones excavados en el Narog que conformaban su fortaleza y palacio principales. Las Cavernas del Narog fueron construidas por los Noegyth Nibin, que las llamaron Nulukkidîn. Era un lugar bellissimo y a la vez inexpugnable. Estaba gobernado por Finrod y fue el más grande de los reinos noldorin. Se extendía desde el Sirion y el Teiglin hasta el Nenning, y permaneció a salvo durante muchos años hasta que Morgoth reunió un poderoso ejército, encabezado por Glaurung, y Nargothron fue saqueada y sus habitantes muertos o esclavizados. Más tarde Mîm vivió allí un tiempo hasta que lo mató Húrin. Desde entonces permaneció completamente deshabitada. [SIL, CIN]
- gûn** Nombre anterior de Mordor (v.).
- ië** (que.) Sexto mes de los Cómputos de los Reyes y Senescales y tercero del Nuevo Cómputo. También nóruí. [SAA]
- iz-Aguda** (h. GA) Uno de los poneyes que Merry dio a Frodo para huir hacia Rivendel. [SAX]
- macil I** (que.: «¿espada del Sol?») (m. TE 1294) Dúnadan, decimoséptimo rey de Gondor. [SAA]
- macil II** (que.: «¿espada del Sol?») (m. TE 1856) Dúnadan, vigésimo noveno rey de Gondor. [SAA]
- n** (sin.) Relato en verso que no debe ser cantado. [SIL]
- n i Hîn Húrin** (sin.: «historia de los hijos de Húrin») Balada originalmente escrita en versos aliterados, la más larga historia de todas las que se desarrollan en Beleriand, atribuida a Dírhavel. Narraba el desgraciado destino de Túrin y Nienor. También llamada Historia de la Congoja, Balada de los Hijos de Húrin, *I-Chúrinien*. [SIL, CIN, HT2, HT5]
- odûm** El Valle del Arroyo Sombrío.
- og** (sin.) Gran río de Beleriand que nacía en Eithel Ivrin y desembocaba en el Sirion, cerca de Nan-tathren. [SIL, CIN]
- othal** Nombre primitivo del caballo de Gandalf. También Galeroc. [HS2]
- quelië** (que.: «mengua del Sol») Décimo mes de los Cómputos de los Reyes y Senescales y séptimo del Nuevo Cómputo. También narbeleth. [SAA]
- sil** (que.: «Sol-Luna») La Espada de Elendil hecha por Telchar en la PE que se

rompió en el combate entre Elendil y Sauron. Sus fragmentos se guardaron en Arnor y la espada no fue forjada de nuevo hasta la víspera de la GA. A partir de entonces se la llamó Andúril y fue la espada de Aragorn. También llamada Espada de Elendil, Espada Quebrada y Llama Roja y Blanca. [SAX, SAA, SIL, CIN]

silion (que.: «del Sol y de la Luna») Canción que narra la creación del Sol y la Luna por los valar. [SIL]

thas El Naith. [HS1]

vi (h. SE 750) Enano de Khazad-dûm. [SAX]

vinyë (que.: «¿Sol nuevo?») Primer mes del Cómputo de los Reyes y Senescales y décimo del Nuevo Cómputo. También narwain. [SAA]

wain (sin.) Narvinyë. [SAA]

ya (que.: «_fuego») Uno de los Tres Anillos de los Elfos, que en un principio llevó Círdan y luego entregó a Gandalf. Era el Anillo del Fuego y tenía una piedra roja. Su poder era el de fortalecer el espíritu. También llamado Narya el Grande, Anillo de Fuego, Tercer Anillo y Anillo Rojo de Fuego. [SAX, SIL, CIN]

ig Forma anterior del nombre de los enanos. [HS1]

igladur El Señor, o el Rey, de los enanos de Nogrod. [HT2]

iglafring Forma anterior del Nauglamír (v.). [HT4]

iglamír (sin.: «collar de los enanos») Precioso collar de oro hecho por los enanos de Nogrod para Finrod. Tenía varias joyas engarzadas, entre ellas uno de los Silmarils. Permaneció en Nargothrond hasta que los enanos mataron al rey Thingol para robar el collar. Después fue recuperado y vuelto a robar, y vuelto a recuperar. Lúthien lo llevaba a veces al cuello. Se dice que, cuando Eärendil fue puesto en el cielo, llevaba las joyas del Nauglamír en el cuello y el Silmaril sujeto a su frente. También llamado Collar de los Enanos. [SIL, CIN]

iglar Forma anterior de los enanos en sindarin. [HT5]

iglath Forma anterior de los enanos en sindarin. [HT5]

grim (sin.: «pueblo menguado») Nombre que los elfos daban a los enanos. [SAA, SIL]

íos Blancos Los barcos que construían los elfos para navegar desde la Tierra Media hasta Eldamar. [SAX]

gûl (lengua negra: nazg «anillo» + gûl «espectro») En un principio hombres, fueron convertidos por Sauron en sus siervos. En total eran nueve, tres de ellos númenóreanos negros, a los que Sauron dio los Nueve Anillos, corrompiéndoles así con gran facilidad. Su comandante era el Señor de los Nazgûl (v.), que se convirtió en el Rey Brujo de Angmar, el resto permanecieron ocultos hasta que Sauron los convocó. Durante la TE tomaron Minas Ithil y la Palantiri que allí había, y prepararon Mordor para el regreso de Sauron. Pronto empezaron a verse por la Comarca y otras regiones de Eriador, pues andaban siempre a la busca del Anillo Único. Montaban negros corceles y, a veces, unas criaturas aladas y espantosas. Si se estaba cerca de ellos se contraía el Hálito Negro. Eran más fuertes a la caída de la noche y en lugares

desolados y yermos; casi invisibles, ciegos pero con gran sentido del olfato y una extraña percepción, poderosos, malignos y aterradores. Hablaban la lengua negra. Uno de los Nazgûl fue muerto por Éowyn y Merry en la Batalla de los Campos del Pelennor, y el resto cayó aniquilado, junto con todos los Anillos, tras la destrucción del Único en el Orodruin. También llamados Jinetes Negros, Úlairi, Espectros del Anillo, Jinetes Cruels, los Nueve Jinetes, Alas Negras, Sombras, los Nueve, los Nueve Siervos del Señor de los Anillos y los Aulladores. [SAX, HS1-4]



gûl Alado El Nazgûl sobre una montura alada. [SAX]

ántur Mandos (v.). [HT1]

gro Hombre del Este de Khamûl (v.). [CIN]

than (sin.: «el que fue despojado») Túrin. [SIL]

doreth (sin.: «haya» o «_tres troncos») Región boscosa de Beleriand entre el Esgalduin, el Sirion y Nan Dungortheb. Estaba poblada de hayas y cicutas. También llamado Bosque de Neldoreth y Taur-na-Neldor. [SIL]

dorin Ilverin.

eglos Nombre anterior de Minas Ithil (v.). [HS1]

eg Thilim Nombre anterior de Minas Ithil (v.). [HS1]

en El Naith. [HS2]

en-Lórien El Naith de Lórien. [HS2]

ennas El Naith. [HS2]

iar (que.) Estrella creada por Varda. [SIL]

ı Cenedril Nombre primitivo para el Lago Espejo o Kheledzâram (v.). [HS2]

ı Echui Nombre primitivo para el Lago Espejo o Kheledzâram (v.). [HS2]

ı Girth (sin.: «agua estremecida») Dimrost. [SIL]

l Hithoel (sin.: «aguas nubladas») Lago sobre el Anduin al que se entraba por las Argonath y en cuyo extremo austral se erguían Tol Brandir, Amon Hen y Amos Lhaw; luego sus aguas se precipitaban por las cataratas del Rauros. Anteriormente llamado Nen-uinel y Kerin Muil. [SAX]

imë (que.: «_agua») Segundo mes del Cómputo de los Reyes y Senescales y undécimo del Nuevo Cómputo. También ninui. [SAA]

ming (sin.) Río de Beleriand Oeste que desembocaba en el Belegaer cerca de Eglarest. [SIL, CIN]

uial (sin.: «lago del crepúsculo») Lago al norte de la Comarca en cuyas costas se edificó Annúminas. También llamado lago Evendim. [SAX]

l-uinel Nen Hithoel. [HS2]

ya (que.: «agua») Segundo de los Tres Anillos de los Elfos, el portado por Galadriel. Estaba hecho de mithril y llevaba engarzada una piedra blanca. También llamado Anillo del Agua, Anillo Blanco y Anillo de Diamante. [SAX, SIL]

lnearu Nombre primitivo de Nerwet o Abismo de Helm (v.). [HS3]

lnerwet Nombre primitivo de Nerwet o Abismo de Helm (v.). [HS3]

lorth Ulmo.

lwen Nombre primitivo de Galadriel. [HS3]

lwet Nombre primitivo del Abismo de Helm (v.). [HS3]

sa (que.?) Ainu, hermana de Oromë, esposa de Tulkas y la última de las Reinas de los Valar. [SIL]

samelda (que.: «amado de Nessa») Una siempreviva muy olorosa que los eldar de Eressëa llevaron a Númenor. También llamada vardarianna y yavannamírë. [CIN]

lrado Río de Rohan que nacía en el Sagrario y desembocaba en el Entaguas. [SAX]

lrado Alto Aldea de Rohan situada entre Edoras y el Sagrario.

lrast (sin.: «costas de aquende») Las tierras costeras de Beleriand. Era una región de clima templado protegida de los vientos del Este por las Ered Lómin. En ella Turgon construyó Vinyamar. [SIL, CIN]

lveg Nombre gnómico (sindarin o álfico) de los enanos. [HT2]

loldo (que.) Forma arcaica de noldo. [SAA]

lvalme (que.) Forma arcaica de nwalme (v.). [SAA]

l-in-noeg Los Noegyth Nibin.

l-in-nogrim Forma arcaica de los Noegyth Nibin (v.).

l s Coto Cari Coto. [SAX]

l k Coto Nibs Coto. [SAX]

l otiana Galenas.

líqui Abeja Azul.

lluin Abeja Azul.

lnna (que.?) Ainu, hermana de Mandos y Lórien, y una de las Reinas de los Valar. Es la señora de la piedad y lamenta la maldad en el mundo; sus lágrimas hicieron crecer más rápido a los Dos Árboles. Vive al oeste de Valinor y sus ventanas se abren sobre

los Muros de la Noche. Anteriormente llamada Fui, Heskil, Núri, Qalmë-Tári y Fui Nienna. [SIL, CIN]

nor (sin.: «luto») (PE 474-501) Adan de la Tercera Casa, hija de Húrin y Morwen, y hermana de Túrin. En ella tuvo lugar la maldición de los Hijos de Húrin, pues Glaurung la encantó haciéndola olvidar el pasado y, mientras vagaba por los páramos, se encontró con Túrin y se enamoró de él sin saber ninguno de los dos que eran hermanos. Ambos se casaron, pero cuando Túrin abatió a Glaurung, Nienor llegó justo antes de que el dragón echase su último aliento, y éste le reveló toda la verdad. Nienor, desesperada, se arrojó por el Cabed-en-Aras con el hijo que llevaba dentro. También llamada Doncella de las Lágrimas y, anteriormente, Níniel, Nienóre y Vainóni. [SIL, CIN]

nóri Nombre primitivo de Níniel (v.). [CIN]

romante Sauron. [HOB, SAX]

▮brethil (sin.: «abedul blanco») Bosques de abedules en Arvernien. [SAX, SIL]

▮ladel Nombre primitivo de Nimrodel (2). [HS2]

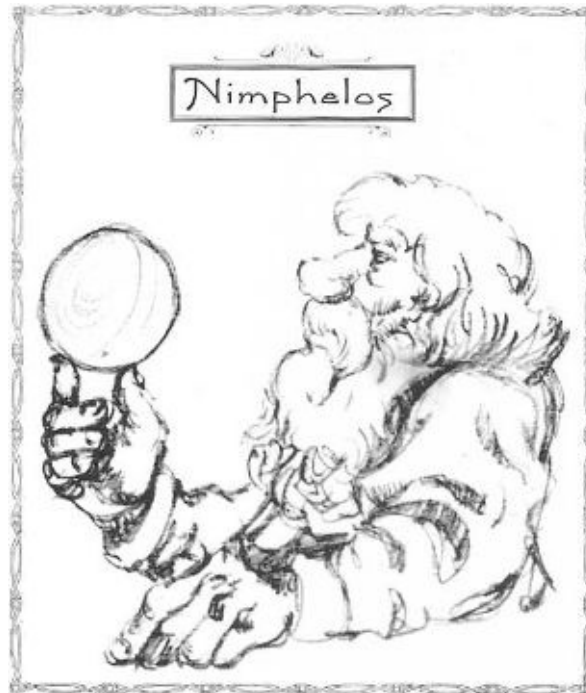
▮lorel Nombre primitivo de Nimrodel (1). [HS2]

▮loth (1) (sin.: «capullo blanco») (m. aprox. PE 509) Elfa sindarin de Doriath, casada con Dior y madre de Eluréd, Elurín y Elwing. [SIL]

▮loth (2) (sin.: «capullo blanco») (hasta SE 3300) El Árbol Blanco de Númenor, retoño de Celeborn, que crecía en el Patio del Rey. Ar-Pharazôn lo cortó por consejo de Sauron, aunque antes Isildur había robado una de sus semillas, la que más tarde sería el Árbol Blanco de Gondor. También llamado Nimloth el Hermoso y Árbol de Plata. [SIL, CIN, SAX]

▮lothel Nombre primitivo de Nimrodel (2). [HS2]

▮phelos (sin.: «_blanco») Perla de enorme tamaño que los falathrim encontraron en las aguas de la Isla Balar y que Thingol entregó al señor de los enanos de Belegost en pago a la construcción de Menegroth. [SIL]



rodell (1) Arroyo de aguas heladas que nacía en las Montañas Nubladas y desembocaba en el Cauce de Plata. Anteriormente Taiglin. [SAX]

rodell (2) (sin.: «señora de la gruta blanca») (h. TE 1980) Elfa de Lórien, una de las que huyeron cuando el balrog de Moria despertó. Anteriormente Nimladel, Nimlorel, Nimlothel, Inglorel, Linglorel y Linglor. [SAX, SAA]

ruzân Nombre original de Elendil. Más tarde sustituido por Nimruzâr. [HT6]

ruzâr Nimruzân. [HT6]

dalf (sin.) Zona pantanosa que se extendía al este del Anduin y al sur de las Eryn Muil, en la unión del Entaguas con el Anduin. También llamada Cancha Aguada. Anteriormente Palath Nenui. [SAX, HS3]

iel (sin.: «doncella de las lágrimas») El nombre que dio Túrin, sin saber que era su hermana, a Nienor (v.). [CIN]

-in-Eilph (sin.: «tierras acuosas de los cisnes») Grandes marjales que se extendían en el curso inferior del río Glanduin. También llamadas Flotas de los Cisnes. [CIN]

in-Udathriol Nombre anterior para la Batalla de las Lágrimas Innumerables. [HT2]

in Unothradin Primitivo nombre de la Nirnaeth Arnoediad (v.).

qendi Los lindar.

quelôtë (que.: «capullo blanco») Telperion. [SIL]

ui (sin.: «acuoso, húmedo») Nénimë. [SAA]

hredil (sin.) Flor diminuta, pero muy bella, que crecía en Neldoreth y Lórien. [SAX]

ue-briques Nombre inventado por Sam para llamar a una especie de insectos que vivían en los Pantanos de Moscagua y hacían un ruido ensordecedor. [SAX]

naeth Arnoediad (sin.: «lágrimas innumerables») La quinta batalla celebrada en Beleriand, en la Llanura de Anfauglith en 473 de la PE, entre las fuerzas de Morgoth, comandadas por Glaurung y Gothmog, y la Unión de Maedhros (v.). Al principio el Ejército Occidental de la Unión llegó hasta las puertas de Angband, pero entonces

Morgoth contraatacó con una riada de lobos, orcos y balrogs que hasta entonces habían estado ocultos. El Ejército Oriental intentó reunirse con el Occidental, pero, traicionados por los orientales de Ulfang, que se pasó al bando de Morgoth, fue casi totalmente aniquilado; sólo los enanos de Belegost, comandados por Azaghâl, lograron resistir con firmeza a Glaurung y permitir así una retirada ordenada. Acto seguido Morgoth lanzó todas sus fuerzas contra el Ejército Occidental, aniquilando a las huestes de Fingon y haciendo prisionero a Húrin. Tras la batalla, Beleriand Oeste quedó en manos de Morgoth, pues los edain y los noldor de Hithlum habían sido aniquilados y los Hijos de Fëanor dispersados. También llamada Quinta Batalla, Batalla de las Lágrimas Innumerables y, anteriormente, Ninin Unothradin. [SIL, CIN, HT1-5]

ilmaldar Las tierras que rodeaban el Puerto de Eldalondë, al oeste de Númenor; traducido en el texto de *Los cuentos inconclusos* como Árboles Fragantes. [CIN]

el Séptimo Donde se encontraba la Cámara de Mazarbul, en Khazad-dûm. [SAX]

rim (sin.: «frontera del Oeste») Región estrecha y cubierta de robles, al oeste del Sirion, que estaba incluida dentro de la Cintura de Melian. [SIL, CIN]

o (H. GA) Hobbit de Bree que trabajaba en la posada Poney Pisador. [SAX]

otella Aldea en la Cuaderna del Oeste. [SAX]

he de la Nada Las tinieblas reinantes en los Mares Sombríos (v.). [SAX]

gyth Nibin (sin.: «Enanos Mezquinos») Los primeros enanos en entrar en Beleriand, donde los sindar los cazaban como a bestias, sin saber exactamente qué eran. Hicieron sus cavernas en Amon Rûdh y Nulukkidîn, pero poco a poco fueron desapareciendo y en la época del retorno de los noldor a la Tierra Media sólo quedaban Mîm y sus dos hijos. También llamados Enanos Mezquinos y, anteriormente, Nibin-noeg y Nibin-nogrim. [SIL, CIN]



gales Familia de hobbits de la Comarca. [SAX]

othrim Los enanos.

rod (sin.: «morada enana») Ciudad de los enanos en las Ered Luin, cerca del Monte Dolmed, excavada durante la PE. Sus habitantes eran grandes arquitectos y artesanos, y tallaron el Nauglamír por encargo de Thingol. Éste les pidió que engarzaran el Silmaril en la joya, pero los enanos lo codiciaron, asesinaron a Thingol y saquearon Menegroth. En venganza fueron aniquilados por Beren, Dior, los laiquendi y los ents. En general, eran menos amistosos con los elfos que sus parientes de Belegost. También llamada Tumunzahar y Novrod (la Morada Hueca). [SIL, CIN]

do (que.: «uno de los noldor») Una de las letras tengwar. [SAA]

dolantë (que.: «caída noldor») Canción compuesta por Maglor, que narra las desventuras de los noldor en la Tierra Media. [SIL]

doli Los noldor.

dor (que.: «sabio») Uno de los Tres Linajes de los eldar. Empezaron el Gran Viaje a Aman guiados por Finwë, pero fueron constantemente instigados por las mentiras de Melkor, que sentía celos de ellos debido a su fortaleza, hermosura y creaciones, como los Silmarilli. Ya en Eldamar moraron en Tirion, pero Melkor robó los Silmarilli y esto hizo que la mayoría de los noldor volvieran a la Tierra Media para recuperarlos y pronunciaron el terrible Juramento de Fëanor. La mayoría lucharon en las Guerras de Beleriand con valentía y honor, aunque la Casa de Fëanor cayó víctima de su orgullo y arrogancia. Generalmente eran de cabellos oscuros y ojos grises, y sobresalían en el aprendizaje y la invención de lenguas, en la artesanía, forja

del metal y talla de piedras y joyas. A finales de la TE Galadriel era la noldorin más importante que aún quedaba en la Tierra Media. También llamados golodhrim, gelydh, Elfos Profundos, Seguidores de Fëanor, Elfos Sabios, Amos de la Ciencia, los Exiliados y, anteriormente, noldoli, nurqendi y ainimor. [SAX, SAA, SIL, CIN, HT1-5]

emë Finwë. [HT2]

emë Finwë Finwë. [HT2]

imon Vardamir.

luz La expresión del poder de Ungoliant, un manto de oscuridad que devoraba la luz. También llamada Nube de Ungoliant, Sombra y Oscuridad. [SIL]

n (sin.?: «sabiduría») Nombre con el que los edain llamaban a Finrod. [SIL]

me-olvides Simbelmynë. [SAX]

nin (sin.?: «sabio») Los eldar, así llamados por los edain. [SIL]



burgo Fornost. [HS2]

burgo de los Reyes Fornost. [HS2]

i (h. TE 2941) Enano de la Casa de Durin que acompañó a Bilbo y Thorin a la Montaña Solitaria. [HOB]

landa La zona más septentrional de la Tierra Media en la PE. [SAX]

no Los enanos. [HT8]

nwaith Los enanos. V. *naugrim*. [HT7]

tada Sobremonte. [HS4]

ui (sin.) Nárië. [SAA]

rod (sin.: «morada hueca») Nombre élfico de Nogrod. [SIL]

endaland La Tierra de los Navegantes. Nombre con el que Tolkien se imaginaba a Númenor. [HT6]

ath Bosques de Núath. [CIN]

de de Ungoliant La No-luz. [SIL]

eva Edad Así llamada la Cuarta Edad. [SAX]

ve Anillos Los Anillos de Poder (v.) que se entregaron a los hombres. Todos los que llevaban estos Anillos pronto se corrompieron convirtiéndose en Nazgûl. Como los demás Anillos, exceptuando el Único, llevaban una gema incrustada. Fueron destruidos cuando el Anillo Único cayó al Orodruin. [SAX, SIL]

ve Anillos de los Hombres Los Nueve Anillos.

ve Caminantes La Compañía del Anillo. [SAX]



ve Compañeros La Compañía del Anillo. [SAX]

ve Espectros del Anillo Los Nazgûl. [SAX]

ve Jinetes Los Nazgûl. [SAX]

ve Jinetes Negros Los Nazgûl. [SAX]

ve Siervos Los Nazgûl. [SAX]

ve Siervos del Señor de los Anillos Los Nazgûl. [SAX]

vo Cómputo Calendario adoptado por el Reino Unido bajo el gobierno del rey Elessar. Todos los meses constaban de treinta días. [SAA], Los meses eran: yestarë, primer día, la caída de Sauron; víressë; lótesse; nárië; cermië; úrimë; yavannië; enderi, tres días en total; narquelië; hísimë; ringaré; narvinyë; nénimë; súlimë;

mettarë, último día.

ukkizdîn (khu.) Así llamaban los Noegyth Nibin a las Cavernas del Narog o Nargothrond (v.). [SIL]

nar Forma primitiva de Númenor (v.). [HT4]

nellótë (que.: «flor del Oeste») Ar-Inziladûn. [CIN]

nendil (que.) Dúnadan de Númenor, decimoséptimo Señor de Andúnië. [CIN]

nendor (que.: «tierra de Occidente») Nombre primitivo de Númenor (v.). [SIL]

nen(n)óre (que.: «Occidente») Númenor. [SIL]

nenor (que.: «tierra de Occidente») Enorme isla que los valar levantaron en el Belegaer, entre Aman y la Tierra Media, en recompensa a los edain por su valentía en las Guerras de Beleriand. Los habitantes de Númenor, o dúnedain de Númenor, prosperaron y acumularon gran poder y riquezas, veneraban a los valar y navegaban a la Tierra Media, ayudando a los hombres primitivos que allí moraban y fundando nuevos puertos como Umbar o Pelargir; también auxiliaron a Gil-Galad en su lucha contra Sauron. Pero empezaron a tornarse orgullosos y a temer el Don de los Hombres, su propia mortalidad, que jamás pudieron comprender, y pronto sus ojos y ambiciones se volvieron hacia Eldamar. En el reinado de Tar-Atanamir empezaron a hablar en contra de los valar y pronto hubo dos facciones: los Fieles (que seguían venerando a los valar y siendo amigos de los eldar) y los Hombres del Rey (que persiguieron a los Fieles, abandonaron las lenguas élficas y temían a la muerte por encima de todo). Pronto la lengua oficial de Númenor fue el adûnaico y con la llegada de Ar-Pharazôn éste decidió dominar el mundo. Apresó a Sauron y lo llevó a la isla, pero éste corrompió definitivamente a los Hombres del Rey, hizo abandonar las antiguas costumbres y sembró la discordia en contra de los valar. Ar-Pharazôn construyó la Gran Armada para atacar Valinor, pero los valar convocaron a Eru, y Númenor fue completamente arrasada en el Cambio del Mundo; sólo sobrevivieron algunos númenóreanos Fieles que lograron escapar con Elendil y los que vivían en la Tierra Media: los Fieles de Lindon y Pelargir y los númenóreanos negros de Umbar y Harad. Sus principales ciudades eran Andúnië, Armenelos y Rómenna. También llamada Númenórë, Anadûnê, Oesternesse, Númendor, Andor, Elenna, Tierra de la Estrella, Akallabêth, Atalanté, Mar-nu-Falmar y, anteriormente, Elenna nórë, Yôzâyan, Númar y Numenos. [SAX, SIL, CIN, HT3-5]

nenóreano La lengua adûnaica. [SAA]

nenóreanos Los habitantes de Númenor o dúnedain de Númenor. También llamados Hombres del Mar, Señores del Mar, Hombres del Oeste, Altos Hombres y Reyes del Mar. [SIL, CIN]

nenóreanos Negros Los Hombres del Rey que estaban en contra de los eldar y los valar, y a favor de la rebelión. Fueron corrompidos por Sauron y odiaban a todos los pueblos, en especial a los Fieles. Los que habitaban en Harad y Umbar se mezclaron con los haradrim, y fueron sus señores. Lucharon contra Gondor en repetidas ocasiones, pero su poder menguó cuando Eärnil I de Gondor se apoderó de Umbar.

[SAX, SAA, SIL, CIN]



nenos Númenor.

nenos (adû.: «ciudad de los númenóreanos»). Para algunas de las ciudades de Númenor véanse: *Armenelos*, *Arminalêth*, *Antirion* y *Tar Kalimos*.

nerrámar (que.: «alas del Oeste») El barco de Vëantur, en el que Aldarion hizo su primer viaje a la Tierra Media. [CIN]

nessir Nombre primitivo de Simúmen. [HT1]

nduinë (que.) Río que fluía por el oeste de Númenor y desembocaba en el mar, cerca de Eldalondë. [CIN]

neth (sin.) Dúnadan de Númenor y madre de Erendis. [CIN]

n Nombre verdadero de Mandos. Sustituido por Námo. [HT7]

ni Nombre primitivo de Nienna.

n (sin.?) Región al sudeste de Mordor que bordeaba el Nûrnen. [SAX]

n (sin.: «agua de Nurn») Gran mar interior que se extendía al sur de Mordor. También llamado Mar de Nûrnen y Lago Nûrnen. [SAX]

qendi (que.) Forma primitiva de los noldor. [HT2]

talë Valinóreva (que.: «ocultamiento de Valinor») Canción que describe la fortificación de Valinor tras la rebelión de los noldor y su posterior regreso a la Tierra Media, cuando los valar levantaron las cumbres de las Pelóri y crearon las Islas Encantadas y los Mares Sombríos. [SIL]

rufántur (que.: «uno de los Fëanturi») Primitivo y verdadero nombre de Mandos, antes de ser reemplazado por Námo. [CIN]

rwe Caudillo del linaje de los avari. [HT7]

ilme Una de las letras tengwar. [SAA]

irna Valinóren V. *Anales de Valinor. Yénië Valinóren.* [HT2]



- itsi** Sirenas (?). [HT1]
- ni** Los Espíritus del Mar. [HT1]
- barton** Aldea de la Cuaderna del Norte. [SAX]
- adiah Gamyi** Nombre primitivo de Andy Gamyi (v.). [HS4]
- idente** Las Tierras Imperecederas. [SAX, SIL]
- éano Almain** Los Mares del Norte. [HT2]
- éano Exterior** Ekkaia. [SIL]
- iltamiento de Valinor** *Nurtalë Valinóreva*. [SIL]
- o Ganapié** (TE 2904-3005) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAX, SAA]
- ovacar Bolger** (h. TE s. XXX) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]
- ste** Las Tierras Imperecederas. [SAX, SIL]
- stemanton** V. *Annúminas*. También llamado Aldemanton y, anteriormente, Tarkilmar y Torfirion. [HS2]
- stemnet** La región de Rohan al oeste del Entaguas. [SAX]
- sternesse** Númenor. [SIL]
- tron** Lengua que hablaban los hombres y hobbits originarios de Gondor y Arnor, y los que vivían en las orillas y valles occidentales del Anduin, exceptuando los hombres salvajes del Bosque Drúadan, los dunlendinos y los rohirrim. También era la lengua oficial de las razas bilingües, como los enanos, y base de las lenguas oreas. [SAX, SAA]
- ndido** Túrín.
- ciales** Nombre que se daba a la Policía (v.) de la Comarca. [SAX]
- or-hai** Nombre anterior de los drúedain. [HS3]
- odrûth** Nombre primitivo del Entaguas (v.).
- tar** (sin.?: «¿guerrero?») (h. TE s. I) Dúnadan de Arnor y el escudero de Isildur que llevó los fragmentos de Narsil a Arnor. [SAX, SIL]
- kúmi** Ava-kúma. [HT5]
- t (1)** (TE 2238-2488) Enano, rey del Pueblo de Durin. [SAA]
- t (2)** (TE 2774-2994) Enano de la Casa de Durin que formó parte del grupo de Bilbo y Thorin que marchó a la Montaña Solitaria. [HOB, SAX]
- airë** (que.: «verano eterno») Arbol siempre verde llevado a Númenor por los Elfos de Tol Eressëa, del que se cortaba la Rama del Retorno que llevaban los barcos

númenóreanos. [CIN]

lossë (que.: «siempre blanco») El Taniquetil, así llamado por los eldar. [SIL]

múre (que.: «siempre_») Región en la parte más septentrional de Araman que siempre estaba cubierta por una espesa cortina de niebla. [SIL]

árin Ainairos. [HT1, HT2]

› La forma, el Ojo de Sauron, y el símbolo de su poder. Estaba rodeado de fuego y brillaba como el de un gato. También era su emblema. Llamado además Ojo de Sauron, Ojo Maléfico, Gran Ojo, Ojo Sin Párpado, Ojo de Mordor, Ojo Rojo y Ojo de Barad-dûr. [SAX, SIL, CIN, HS1-4]



› **Amarillo** Cara Amarilla, el Sol.

› **Blanco** Cara Blanca, la Luna.

› **de Aguja** Aldea de la Cuaderna del Oeste cerca de El Agua. [SAX]

› **de Barad-dûr** El Ojo. [SAX]

› **de Mordor** El Ojo. [SAX]

› **de Sauron** El Ojo. [SAX]

› **Maléfico** El Ojo. [SAX]

› **Rojo** El Ojo. [SAX]

› **Sin Párpado** El Ojo. [SAX]

fante Un poema cantado en la Comarca. [SAX, TOM]



antes Criaturas enormes, como nuestros elefantes pero de mayor tamaño, que los haradrim utilizaban como fuerza de choque para entrar en batalla. Llevaban grandes torres montadas en sus lomos y los caballos se aterrorizaban al verlos; sólo podían ser abatidos si se los disparaba a los ojos. También llamados mûmakil (sing.: mûmak) y, anteriormente, andrabonn y andabund (v.). [SAX, HS3]

fántur (que.) El primitivo y verdadero nombre de Lórien, antes de ser reemplazado por Irmo. [CIN]

▫ **Ganapié** (TE 2946-CE 15) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

▫ **ǵ-hai** (lengua negra: «pueblo troll») Raza de trolls dominados por Sauron que vivían al sur del Bosque Negro. Eran más listos que los demás trolls y hablaban la lengua negra. [SAA]

rë Mallé Camino que aparece en el cuento de Tinúviel, el cual es contado por Vairë a Eriol. También llamado Camino de los Sueños y Senda de los Sueños. [HT2]

rin (que.?) Ainu, uno de los más sabios de los maiar. También llamado así Gandalf en su juventud. No se sabe a ciencia cierta si ambos eran la misma persona. [SAX, SIL, CIN]

ar (que.: «cosas que crecen con las raíces en la tierra») Criaturas sin movimiento pero vivas que crecen en la Tierra, como los árboles. Kelvar (v.), en contraposición a los olvar. [SIL]

vë (que.) Eldar de los teleri, hermano de Elwë y caudillo de los que iniciaron el Gran Viaje. Fue rey de los teleri que vivían en Tol Eressëa y Alqualondë, y se negó a entregar sus naves a Fëanor. [SIL]

iar Amillo. [HT1-2]

d Forma primitiva de Ondor, que a su vez pasó a ser Gondor (v.). [HS1-4]

dohor (que.: «señor de la piedra») (m. TE 1944) Dúnadan, trigésimo primer rey de Gondor. [SAA]

dolindë (que.: «canción de piedra») Nombre original de Gondolin (v.). [SIL]

dor Antiguo nombre de Gondor (v.). [HS2, HT6]

en Nombre anterior de Uinen (v.). [HT2]

odló El Entaguas.

drim (sin.: «pueblo ent») Los ents. [SAX, SAA]

earon (sin.: «día del mar») Eärenya. [SAA]

ild Otro nombre de Tom Bombadil. [SAX]

nor (sin.: «día del Sol») Anarya. [SAA]

relain («día de los valar») Valanya. [SAA]

h (sin.) Los orcos. [SAA]

os Criaturas grotescas y malignas que habitaban en la Tierra Media y que fueron creadas por Melkor en Utumno a partir de los elfos que había hecho prisioneros cuando despertaron en Cuiviénen. Los orcos eran bajos, simiescos, de largos brazos y facciones monstruosas. Al igual que los elfos, no morían de muerte natural, eran duros, fuertes y resistentes. Calzaban grandes zapatos y vestían ropas burdas y gruesas, odiaban la luz del Sol y a todas las criaturas vivas, ya fueran hombres, elfos, animales o incluso orcos de su misma especie. Les gustaba la carne cruda y podían ser caníbales. Iban armados con lanzas, cuchillos, espadas y cimitarras, y hablaban una especie de lengua orea (v.), una mezcla de lenguajes y dialectos. Había varias razas de orcos; los uruk-hai, por ejemplo, eran los únicos que soportaban la luz del Sol. Los orcos participaron en todas las batallas de Beleriand, siempre del lado de Morgoth, y, durante la TE, comenzaron a proliferar en las Montañas Nubladas, Mordor y el Bosque Negro. Sirvieron a Sauron y eran su fuerza principal, aunque también Saruman tuvo ejércitos de orcos. Parece ser que a veces podían actuar por su cuenta. También llamados orch, trasgos, Pueblo Abominable, glamhoth, golug y gorgûn. [HOB, SAX, SAA, SIL, CIN, HT1-5, HS1-4]



rist (sin.: «hiende demonios») Así llamada la espada de Thorin, Escudo de Roble, copia de Glamdring (v.). También llamada Mordedora. [HOB]

(que.: «corazón, mente interior») Una de las letras tengwar. [SAA]

ald Otro nombre de Tom Bombadil (v.). [HS3]

ja-Fina (h. GA) Uno de los poneys que acompañó a Frodo, Sam Merry y Pippin hasta Bree. [SAX]

ndil Nombre anterior de Elendil (1) (v.).

alch Echor (sin.: «círculo_») La última de las defensas de Gondolin, un profundo desfiladero sellado por siete puertas. Camino de Fluida (v.). [SIL]

in Forma anterior de Orofin (v.). [HS2]

aladh (sin.: «día del árbol») Aldea. [SAA]

aladhad (sin.: «día de los árboles») Aldúya. [SAA]

ilion (sin.: «día de las estrellas») Elenya. [SAA]

of Nombre anterior de Saeros (v.). [HT5]

gulas Brandigamo (n. TE 2868) Hobbit de la Comarca. [SAA]

(m. TE 2994) Enano de la Casa de Durin que fue con Thorin y Bilbo a la Montaña Solitaria. [HOB]

ntales (1) Raza de hombres que moraban en los alrededores del Mar de Rhûn. Intentaron invadir Gondor en varias ocasiones, generalmente instigados por Sauron, y participaron en la Batalla de los Campos del Pelennor. Eran primitivos e incultos, y marchaban a la guerra armados con grandes hachas. [SAX, SAA]

ntales (2) Tribus venidas del Este que penetraron en Beleriand después de la Dagor

Bragollach. Muchos se pusieron al servicio de la Casa de Fëanor y lucharon en la Nirnaeth Arnoediad, inclinando la balanza del lado de Morgoth, pues la mayoría traicionaron a las huestes de Maedhros y se pasaron a las filas del enemigo; aunque los hijos de Bór permanecieron leales al ejército oriental de los elfos. Después de la batalla, los traidores se establecieron en Hithlum y esclavizaron a los edain y elfos supervivientes. Fueron aniquilados en la Gran Batalla. Eran primitivos, bajos, anchos y de cabellos oscuros. También llamados Hombres Cetrinos. [SIL, CIN]



llas Próximas La parte del Camino de Hobbiton al lado del Lago de Delagua. [SAX]
on Menelmacar. [SIL]

thil (sin.: «día de la Luna») Isilya. [SAA]

eg Hombre, uno de los de la banda de proscritos de Túrin en Nargothrond que fue muerto por los orcos. [CIN]

in (sin.) Hombre de Hisilómë al que dio muerte Turambar en la morada de Brodda (v.). [HT2]

naid Oromë. [HT1]

nain Oromë. [HT1]

nal (que.: «¿oro alto?») Una de las dos Lámparas de los Valar, la que se encontraba en el Sur. [SIL]

nenel (sin.: «día del cielo») Menelya. [SAA]

nelië Los galadrim.

rendil (que.) (m. TE 1437) Dúnadan de Gondor e hijo del rey Eldacar. [SAA]

ómar Árboles Parlantes. [HS3]

ómi Árboles Parlantes. [HS3]

orcarni (que.: «montañas rojas») Montañas que en la PE se erguían al este de Helcar. También Montañas del Este. [SIL]

orod-na-Thôn (sin.: «montaña de pinos») Dorthonion.

orodnaur Forma anterior del Orodruin (v.).

orodreth (1) (sin.) (m. PE 496) Noldo, hijo de Finarfin y padre de Finduilas, último rey de Nargothrond. Aunque era más moderado que Fëanor, se unió a ellos en la rebelión. En la Tierra Media gobernó Nargothrond con moderación, intentando ocultar su reino de los ojos del enemigo y no participó en la Unión de Maedhros. Sin embargo, Túrin lo convenció para que tomara una postura más combativa y, de tal forma, su reino estuvo limpio de orcos. Pero también esta política hizo que Morgoth ansiara venganza y enviara un gran ejército. Orodreth presentó batalla y sus fuerzas fueron aniquiladas en Tumhalad. Orodreth murió luchando en primera línea. [SIL, CIN]

orodreth (2) (sin.) (m TE 2685) Dúnadan, decimosexto senescal regente de Gondor. [SAA]

orodruin (sin.: «montaña de la llama roja») Montaña de origen volcánico que se alzaba en la llanura de Gorgoroth, en Mordor. En ella Sauron forjó el Anillo Único, y sólo en sus fuegos podía ser destruido. También llamado Monte del Destino, Amon Amarth, Montaña de Fuego, Montaña Roja y, anteriormente, Montaña Dûm, Dolamarth, Amarthon y Orodnaur. [SAX, HS1-4]

orod Thon Orod-na-Thôn.

orod Thuin Orod-na-Thôn. [SIL, CIN]

orfarnë (que.) Un fresno de Fangorn cortado por los orcos de Isengard. [SAX]

orfin (sin.) Elfo de Lórien y compañero de Hathaldir (Haldir). Anteriormente llamado Orfin, Rhimdir y Rhimlath. En el SA su nombre es Orophin (v.). [HS2]

orkarni Las Montañas Rojas o las Montañas del Este. [HT7]

orold Otro nombre de Tom Bombadil (v.).

oromë (que.: «cuerno resonante») Ainu, esposo de Vána, gran cazador y uno de los señores de los valar y de los aratar. Montaba un gran corcel llamado Nahar y en uno de sus viajes descubrió a los elfos. Tenía un cuerno de caza que sonaba de manera gutural y terrible: Valaróma. También llamado Araw, Béma, Aldaron, Tauron, Gran Jinete, Oromë el Grande y, anteriormente, Ormain y Ormaid. [SIL, CIN]

oromet (que.: «última montaña») Colina cercana a Andúnië, en Númenor. [SIL, CIN]

orondil Nombre anterior de Vorondil (v.). [HS3]

oropher (sin.) Elfo Silvano, padre de Thranduil y rey de los Elfos Silvanos del Bosque Verde. Murió en la guerra de la Última Alianza. [CIN]

orophin (sin.?) (h. GA) Elfo Silvano de Lórien, hermano de Haldir. [SAX]

ororo Familia de hobbits de la Comarca. [SAA]

orothanador Nombre primitivo de Gondor. [HS3]

orui Orcos (pl.).

orhanc (sin.: «elevación dentada») Gran torre en Isengard construida por los dúnedain de Gondor y reforzada con cuatro pilares de roca negra casi indestructible. Fue

abandonada y permaneció desierta hasta que Saruman hizo de ella su guarida. También llamado Monte del Colmillo, Pináculo de Orthanc y Piedra de Orthanc. [SAX]

Plata Valacirca.

Mayor Valacirca.

Crecimiento de Valinor Valinor tras el envenenamiento de los Dos Árboles. [SIL]

Oscuridad (1) Manto de tinieblas que Sauron envió sobre Gondor y, en general, la Tierra Media, para aterrorizar el corazón de sus defensores. [SAX]

Oscuridad (2) La Gran Oscuridad. [SAX]

Oscuridad (3) En general, tomada como la representación del mal, de los poderes de Melkor, Morgoth o Sauron, y de la ausencia de la luminosidad y bondad de Ilúvatar. [SAX, SIL, etc.]

Oscuridad (4) La No-luz de Ungoliant (v.). [SIL]

Oscuridad (5) La Oscuridad de Melkor. [SIL]

Oscuridad (6) Las regiones de Aman a las que no llegaba la luz de los Dos Árboles, posiblemente Araman y Avathar. [SIL]

Oscuridades Bajas La zona más austral de Arda a la que no llegaba la luz del Sol ni de la Luna. [SIL]

Oscuridad Exterior El Vacío.

Oscuridad Sempiterna El Vacío. [SIL]

Uruks, el Sauron. [SAX]

Osgiliath Nombre primitivo de Fornost (v.). Osgiliath (sin.: «ciudadela de las estrellas») La primera capital de Gondor construida en ambas riberas del Anduin, entre Minas Ithil y Minas Tirith. Después de la Gran Peste quedó deshabitada y la corte real se trasladó a Minas Anor. Pronto fue tomada por los uruks de Mordor, aunque Boromir volvió a liberarla. Osgiliath, totalmente desierta, se convirtió en puesto fronterizo y lugar de vigilancia para prevenir los ataques de Mordor. La Palantiri principal se guardaba en Osgiliath hasta que se perdió en la Lucha entre Parientes. Anteriormente llamada Ostechain y Elostirion. [SAX, HS1-4]

Uinen (que.) Ainu, uno de los maiar de Ulmo, esposo de Uinen y dueño de las tormentas y tempestades. En un principio fue seducido por Melkor, pero Uinen le convenció para que le abandonara. También llamado Gaerys, Falman y Falman-Ossë. [SIL, CIN]



iriand (sin.: «tierra de los siete ríos») Región de Beleriand entre las Ered Luin y los ríos Asear, Gelion y Adurant; así llamada por los siete afluentes del Gelion. Estaba cubierta de bosques y no sufrió mucho durante las Guerras de Beleriand. Tras la Gran Batalla fue la única tierra de Beleriand que permaneció sobre las aguas. También llamada Lindon. [SIL, CIN]

Belegost Belegost.

echain Nombre primitivo de Osgiliath (v.). [HS4]

-in-Edhil (sin.: «ciudad de los elfos») La ciudad de los gwaith-i-mírdain en Eregion, destruida durante la Guerra de los Elfos y Sauron en la SE. [SIL]

oher (que.: «señor de la fortaleza») (m. TE 492) Dúnadan, séptimo rey de Gondor. [SAA]

io Sacovilla-Bolsón (TE 2910-3012) Hobbit de la Comarca, fundador de la familia Sacovilla-Bolsón. Estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAX, SAA]

rain Nombre primitivo de Minas Tirith (2) (v.).

o Wæfre Eriol. [HT1, HT2]

en Otro nombre de Uinen (v.).



lathir (sin.) Nombre élfico de Trotter (v.). [HS1]

lre de los Dragones Glaurung. [CIN]

lre de Todos Ilúvatar. [CIN]

lres de las Tres Casas Padres de los Hombres.

lres de los Hombres Los edain. [SAA, SIL]

lres de los Númenóreanos Los edain. [CIN]

s de Balar Beleriand.

s de la Colina Verde Región boscosa entre la Cuaderna del Este y del Sur de la Comarca. [SAX]

s de la Estrella Númenor. [SAA]

s de la Sombra Mordor. [SAX]

s de los Caballos Rohan. [SAX]

s de los Elfos (1) Beleriand. [SAX, SIL]

s de los Elfos (2) Doriath. [SAX, SIL]

s de los Elfos (3) Eldamar. [SAX, SIL]

s de los Trolls Región situada al norte del Gran Camino del Este, morada habitual de los trolls. V. *Bosque de los Trolls*. [HOB]

s Sin Nombre Mordor. [SAX]

s Tenebroso Mordor. [HS1]

abras y Nombres Antiguos de la Comarca Libro escrito por Merry Brandigamo que trata de la relación entre el rohírrico y el hobbítico. [SAX]

acio de Hierro Angband.

acio de los Reyes La Sala de la Torre. [SAX]

acios Intemporales La morada de Ilúvatar y los ainur. Los Palacios son ilimitados y se extienden desde el Abismo hasta el Firmamento. [SIL]

adin Tuk (TE 2933-CE 14) Hobbit de la Comarca, padre de Peregrin Tuk y trigésimo primer thain de la Comarca. [SAX, SAA]

antir Tar-Palantir.

antiri (que.: «las que ven desde lejos») (sin.: Palantiri) Bolas de cristal fabricadas en Eldamar por los noldor que tenían el poder de comunicarse entre sí y ver hechos y sucesos lejanos en el tiempo y el espacio. Sólo podían ser dominadas por personas de gran voluntad. La principal se llevó a la Tierra Media a la caída de Númenor y estaba en la Cúpula de las Estrellas, en Osgiliath; a través de ella se podía ver a todas las

demás al mismo tiempo. Las restantes estaban en Minas Ithil, Minas Anor, Orthanc, Annúminas, Elostirion y en la Torre de Amon Sûl. [SAX, CIN, HS1-4]

arran (que.: «el que yerra a lo lejos») Barco inmenso que construyó Tar-Aldarion. [CIN]

ath-ledin Nombre primitivo de los Campos Gladios (v.). [HS1]

ath Nenui Nindalf. [HS3]

athrin Nombre primitivo del Río Gladio (v.). [HS1]

idos Nombre que daban los orcos de Saruman a los rohirrim. [SAX]

isor (sin.?) Región de las Grandes Tierras donde despertaron los elfos en HT2 y donde despertaron los hombres (posteriormente llamada Hildórien) en HT5. [HT2, HT5]

lando (que.?) Uno de los Magos Azules y, seguramente, uno de los istari, como Gandalf, que fueron enviados a la Tierra Media. [CIN]

úrien Nombre dado por los gnomos (elfos) a Yavanna (v.), la esposa de Aulë. [HT2, HT3]

ial Dorado Trofeo de guerra ganado por el caballero del poema *Errantry*. [TOM]

† **del camino** Lembas. [SAX]

† **de los elfos** Lembas. [SAX]

† **élfico** Lembas. [SAX]

itano de las Caras Muertas En las Ciénagas de los Muertos, una charca oscura donde se veían las caras muertas de los hombres y elfos allí enterrados tras la Batalla de Dagorlad, iluminados por unas candelas fantasmagóricas que no se podían tocar. [SAX]

itano de los Juncos En la Cuaderna del Oeste de la Comarca. [SAX]

itanos de Allende En la Cuaderna del Sur de la Comarca. [SAX]

itanos de Moscagua Al norte del Gran Camino del Este, entre Bree y la Cima de los Vientos, infestada de insectos y nique-briques (v.). [SAX]

itanos Largos Situados a lo largo del Río del Bosque, en la parte oriental del Bosque Negro. [HOB]

iaíso Región poblada de libélulas que aparece en el poema *Errantry*, de Bilbo Bolsón. [TOM]

amo del Fondo de los Cielos Ladwen-na-Dhaideloth. [HT2]

amos del Norte En la Cuaderna del Norte de la Comarca, donde se dice que se vio un ent. [SAX]

amo Seco Páramo del Fondo de los Cielos. [HT2]

amos Fríos Región yerma al norte de Rivendel, seguramente las Landas de Etten. [SAX]

do Familia hobbit de la Comarca. [SAA]

ma Una de las letras tengwar. [SAA]

maitë (que.: «libro» + «diestro») Nombre que se le dio a Tar-Elendil (v.). [CIN]

ma Kuluina El Libro Dorado (?). [HT4]

ma Kuluinen El Libro Dorado (?). [HT4]

matéma Una de las series de las tengwar. [SAA]

th Celebrant (sin.) El Campo de Celebrant.

th Galen (sin.) Pradera herbosa entre Nen Hithoel y las laderas de Amon Hen. [SAX]

tido del Rey Los Hombres del Rey.

o Alto (1) Cirith Ungol. [SAX]

o Alto (2) Uno de los pasos más importantes para atravesar las Montañas Nubladas. Estaba situado por encima de Rivendel. Allí fueron capturados por los orcos Bilbo, Thorin y la compañía de enanos. Anteriormente llamado Cirith Forn en Andrath. [HOB, SAX]

o de Aglon Aglon. [SIL]

o de Anach Anach. [SIL]

o de Caradhras Caradhras o Barazinbar (v.). [SAX]

o de Cirith Ungol Cirith Ungol (v.). [SAX]

o de Gorgoroth Gorgoroth. [SAX]

o de Imladris El Paso Alto (2). [HS1]

o de la Huida Bad Uthwen. [HT2]

o de la Luz Calacirya.

o de Laraña Cirith Ungol. [HS1]

o del Arroyo Sombrío El Paso del Cuerno Rojo. [SAX]

o del Cuerno Rojo Puerta del Cuerno *Rojo*. [SAA]

o de los Espectros Cirith Gorgor. [SAX]

o del Sirion Era la entrada principal a Beleriand Oeste desde Ard-Galen. Se trataba de un estrecho valle por el que discurría el río Sirion, entre las Ered Wethrin y las Echoriath, y que estaba guardado por la torre de Minas Tirith (2) en Tol Sirion. [SIL, CIN]

o de Morgul Atravesaba las Ephel Dúath y unía Minas Morgul con Mordor. También llamado Paso Sin Nombre. [SAX]

o de Rohan La región de Rohan que se abría entre las Montañas Blancas y las Montañas Nubladas. [SAX]

o Estrecho Aglon. [CIN]

o Rojo El Paso del Cuerno Rojo. [HS3]

o Sin Nombre El Paso de Morgul. [SAX]

tores de Arboles Los ents. [SIL]

a Coja Brandir.

as Largas Aragorn II (v.) o Trancos. [HS2]

icojo Labadal. [CIN]

io Alto Patio que se levantaba en el séptimo nivel de Minas Tirith. [SAX]

io del Árbol de Orthanc Nombre dado por Fangorn a Isengard después de su saneamiento tras la GA. [SAX]

io del Manantial Plaza de la Ciudadela de Minas Tirith en la que se erguía el Arbol

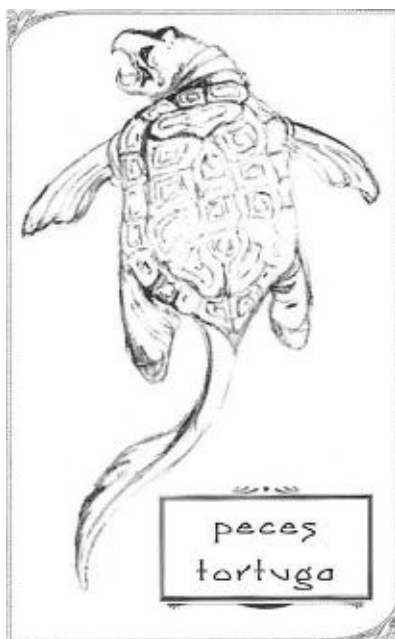
Blanco o Arbol Marchito. También llamada Plaza del Manantial. [SAX]

io del Rey Allí crecía Nimloth en Armenelos, Númenor. [SIL, CIN]

de Arda Las tres edades en las que Melkor estuvo encadenado, desde la Batalla de los Poderes hasta el envenenamiento de los Dos Arboles, y que se corresponde al Mediodía de Valinor y el Sueño de Yavanna (v.). [SIL]

Vigilante Período de tiempo entre 2063 y 2460, en el que reinó la paz en la Tierra Media, debido a que Sauron huyó de Dol Goldur para no ser identificado por Gandalf. [SAA]

es tortuga Criaturas marinas cuyo último representante fue Fastitocalon (v.). [TOM]



regal de las Carretas Valle largo y estrecho que discurría a través del Bosque de Drúadan, entre Rammas Echor y las Ered Nimrais. [SAX]

regales Nombre con el que se conocía Gondor en Rohan. [SAX]

argir (sin.: «patio de los barcos reales») Puerto principal de Gondor en la desembocadura del Sirith y el Anduin. Pelargir fue la ciudad donde desembarcaron los Fieles tras la caída de Númenor. Durante la GA fue tomado por los corsarios de Umbar y, a su vez, liberado por el Ejército de los Muertos. [CIN, SAX]

argir sobre el Anduin Pelargir.

eg (sin.) El padre de Tuor en *Los cuentos perdidos*. [HT2, HT3]

endur (que.) (m. TE 1998) Dúnadan de la Casa de Húrin y senescal de Gondor. [SAA]

ennor (sin.: «tierra cercada») La zona de Gondor alrededor de Minas Tirith, sembrada de huertas y campos de labor. Durante la GA se libró allí la Batalla de los Campos del Pelennor. También llamado Campos del Pelennor. [SAX]

mar La Tierra Media.

óri (que.: «cumbres cercadas») Una larga cadena montañosa levantada por los valar como defensa contra Melkor. Era la frontera natural de Valinor en el Norte, Este y

Sur. Sus cumbres eran las más altas de Arda y sólo podían ser atravesadas por el paso de Calacirya. Entre sus picos cabe destacar el Taniquetil y el Hyarmentir. También llamadas Montañas de Aman, Montañas de la Defensa, Montañas de Valinor y Muro de la Montaña. [SIL]

osos Una de las tres ramas de hobbits, la más numerosa, y la primera en cruzar las Montañas Nubladas en dirección a Eriador. Eran los más bajos, morenos y menudos de todos los hobbits, y tenían la costumbre de habitar en cuevas y lugares montañosos. [SAX, SAA]

drethdulur (sin.) Nombre primitivo de la Escalera del Arroyo Sombrío (v.). [HS2]

samiento Bolger (n. TE 2812) Hobbit de la Comarca. [SAA]

sarn Nombre primitivo del Sarn Gebir (v.). [HS3]

umbra de la Mañana Tindómë. [SAA]

umbra de la Tarde Undómë (v.) en la Comarca. [SAA]

nia Madriguera (n. TE 2950) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

ueño Camino Rojo El Paso del Cuerno Rojo.

ueño Reino Arda (1). [SIL]

ca Dorada La posada de Cepeda que se decía despachaba la mejor cerveza de la Cuaderna del Este. [SAX]

edhel (sin.) Peredhil.

edhil (sin.: «medio elfo») Así llamados los dos hijos de Eärendil y Elwing, Elros y Elrond, al tener sangres adan y eldarin muy mezcladas. A ambos se les dio la elección de elegir la raza a la que deseaban pertenecer; Elros eligió ser edain y Elrond eldar. También llamados los Medio Elfos. [SAX, SAA, SIL, CIN]

egrino Gris Mithrandir. [SAX]

egrin Tuk (TE 2990-CE aprox. 65) Hobbit de la Comarca y trigésimo segundo thain de la Comarca. Era un amigo íntimo de Frodo y entró a formar parte de la Compañía del Anillo. Fue apresado, junto con Merry, por los orcos de Saruman, pero ambos consiguieron escapar al Bosque de Fangorn, donde entablaron amistad con el Ent. En Isengard volvió a reencontrarse con Gandalf, Aragorn, Legolas y Gimli, y entró al servicio del rey Denethor II. Advirtió a Gandalf de la locura repentina de Denethor, salvando así la vida de Faramir. Tras la GA fue nombrado por el rey Elessar caballero de Gondor y mensajero del Rey. De regreso a la Comarca participó en la movilización de los hobbits contra los Hombres del Jefe. Viajó en numerosas ocasiones, junto con Merry, a Gondor y Rohan. Tras su muerte fue enterrado con grandes honores, en compañía de su inseparable amigo Merry, en Minas Tirith. También llamado Pippin y, por error, Ernil i Pheriannath (príncipe de los Medianos). Para la historia del origen de su nombre y personaje, ver *Trotter*. [SAX, HS1-4]



eldar Peredhil.

gamino de los Reyes Legajo en el que se apuntaban en eldarin los nombres de los reyes y reinas de Númenor. [SIL]

ian Los periannath.

iannath (sin.: «medianos») Los hobbits. [SAX]

ingiul Peringol. [HT5]

ingol Así llamados los Medio Elfos (Elros y Elrond). [HT5]

la Tuk (n. TE 2975) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

vinca Tuk (n. TE 2975) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

te Oscura La Gran Peste. [SAX]

irazîr Azrubêl. [HT6]

irazôn Ar-Pharazôn.

irunargian (oestron: «excavación enana») Khazad-dûm. [SAA]

o **Afilado** Cumbre de las Ered Nimrais que se erguía sobre el Sagrario. [SAX]

blanco Familia de hobbits de la Comarca. [SAX]

dra de Durin Columna levantada en el Azanulbizar justo en el sitio donde Durin I miró el Kheled-zâram y vio la Corona de Durin. [SAX]

dra de Elendil La Palantiri (v.) de las Colinas de la Torre. [SIL]

dra de Elfo Aragorn II. [SAX]

dra de Erech Piedra negra de Númenor que Isildur rescató y puso en la Colina de

Erech durante la fundación de Gondor. También llamada Piedra Negra y la Piedra. [SAX]

dra de Ithil La Palantiri que se encontraba en Minas Ithil y que pasó a manos de Sauron tras la caída de la ciudad. [SAX]

dra del Arca Enorme gema de color blanco que Thráin I encontró en las profundidades de la Montaña Solitaria. Smaug se hizo con ella cuando expulsó a los enanos de Erebor. Bilbo la encontró cuando buscaba entre los tesoros acumulados por Smaug y posteriormente fue enterrada junto con Thorin. También llamada Corazón de la Montaña. [HOB, SAA]

dra de las Tres Cuadernas Mojón en el Gran Camino del Este, casi en el centro de la Comarca, en el que confluían la Cuaderna del Este, del Oeste y del Sur. [SAX]

dra de los Desventurados Piedra gris colocada sobre el túmulo de Túrin en Cabed Naeramarth, y en la cual estaban tallados su nombre y el de Nienor. Glirhuin de Brethil predijo que la piedra jamás sería derribada y, tras la ruina de Beleriand, se convirtió en el centro de la isla de Tol Morwen. [SIL]

dra de Minas Tirith La Palantiri de Minas Tirith. [SAX]

dra de Orthanc La Palantiri de Orthanc. [SAX]

dra de Osgiliath La Palantiri de Osgiliath. [SAX]

dra Negra La Piedra de Erech. [SAX]

dras Las Palantiri. [SIL]

dras de la Vista Las Palantiri. [SIL]

dras de los Trolls Las estatuas de los trolls convertidos en piedra por Gandalf en el Bosque de los Trolls durante el viaje de Bilbo, Thorin y la compañía de enanos a la Montaña Solitaria. [HOB, SAX]

dras del Rey Los Pilares de los Reyes o los Argonath (v.). [HS3]

dras Que Ven Las Palantiri. [SIL]

dras Videntes Las Palantiri. [SIL]

! Amarilla Libro de la familia Tuk en el que se anotaban los nacimientos, matrimonios, decesos y otros acontecimientos de la Comarca. También llamado *Anuario de Alforzada*. [SAA]

¡ Alados Apelativo con el que también se conocía a Aragorn en su personalidad de Trancos (1) (v.). [SAX]

¡ de Fuego (h. GA) El caballo de Éomer durante la GA. [SAX]

¡ de Plata Idril. [HT3]

¡ligeros (h. TE 3000) Meara de Rohan, padre de Crinblanca. [SAX]

ir de los Cielos El Meneltarma (v.). Su nombre arcaico era Hebaensuil. También llamado Montaña Sagrada (2). [CIN, HT6]

ires de los Reyes Los Argonath. [SAX]

ipinela Tuk (n. TE 2979) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

áculo de Orthanc Orthanc. [SIL]

áculo de Piedra Eregon o, más tarde, Tol Brandir (v.).

nath Gelin (sin.: «riscos verdes») Región ondulada al norte de Anfalas, en Gondor. También llamadas Colinas Verdes y Riscos Verdes. [SAX]

pin Peregrin Tuk. [SAX]

pin Gamyi (n. CE 9) Hobbit de la Comarca, hijo de Sam Gamyi. [SAX, SAA]

ga Negra Nombre que se dio a la Gran Peste (v.) en la Comarca. [SAX]

nicie Guardada Talath Dirnen. [SIL]

nicie Marchita Las Tierras Pardas.

ta auténtica Mithril. [SAX]

ta de Moria Mithril. [SAX]

tina El Zirak-zigil. [HS1-3]

ya Larga Anfalas. [MAP]

ya Última Las costas de Eldamar y, en general, las Tierras Imperecederas. [SAX]

za del Manantial El Patio del Manantial. [SAX]

leres Los valar. [SIL, CIN]

leres de Arda Los valar. [SIL]

leres del Mundo Los valar. [SIL]

ler Oscuro Sauron. [SAX]

ler Oscuro del Norte Melkor. [SAA]

dórëa (que.: «el valiente») Tulkas. [HT7]

icia Los Oficiales de la Comarca, encargados de velar por el orden y la seguridad dentro de sus fronteras, aunque en realidad su única dedicación era recoger animales extraviados, impedir que entrasen forasteros indeseables y otro tipo de trabajos internos y de mantenimiento. Había tres Oficiales por cada Cuaderna y el Alcalde de Cavada Grande era su Primer Oficial y el encargado de dirigirles. Llevaban unas plumas en el sombrero para que se los pudiera identificar. [SAX]

o Bolsón (n. aprox. TE 2860) Hobbit de la Comarca. [SAA]

vo Asfixiante Anfauglith. [SIL]

rey Pisador Posada que se encontraba en Bree, propiedad de la familia Mantecona. Durante los acontecimientos de la GA su dueño era Cebadilla Mantecona y, por su situación estratégica, uno de los puntos de información de todo Eriador. A veces llamada simplemente el Poney. [SAX]



- ito Bolsón (1)** (TE 2816-2911) Hobbit de la Comarca, hijo de Balbo Bolsón. [SAA]
- ito Bolsón (2)** (n. TE 2946) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]
- che Principal** Nombre que daban los orcos de las Montañas Nubladas a la entrada principal de sus cavernas en el Paso Alto. [HOB]
- os** (sin.) Río que nacía en las Ephel Dúath y desembocaba en el Anduin. El Poros hacía de frontera natural entre Ithilien del Sur y del Norte. [SAA]
- tador del Anillo** El que llevaba el Anillo Único; Frodo Bolsón en la época de la GA. [SAX]
- tador, El Portador del Anillo.** [SAX]
- tal** Gran arco de entrada a Angband, situado al pie de Ered Engrin, bajo el Thangorodrim. [SIL]
- tal Exterior de Gondolin** Una de las puertas que había que franquear en el Camino de Huida. También llamado Portal Oscuro. [SIL]
- tal Oscuro** El Portal Exterior de Gondolin. [SIL]
- to Bolsón** (n. TE 2948) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]
- ada Abandonada, La** Se encontraba a un día de marcha de Bree en dirección Este, la más oriental de las que había en el Gran Camino del Este. [SAX]



ada del Puente En la Comarca, que se levantaba junto al Gran Camino del Este, en la orilla occidental del Brandivino. [SAX]

eo Bolsón (n. TE 2902, m. antes 3001) Hobbit de la Comarca, hijo de Polo Bolsón. [SAA]

tlithe Séptimo mes del Cómputo de la Comarca. Llamado mede en Bree. [SAA]

tyule Primer mes del Cómputo de la Comarca. Llamado frery en Bree, [SAA]

t Apellido de familia hobbit en el poema *Perry-the-Winkle*, de Sam Gamyi. [TOM]

o Oscuro Khazad-dûm. [SAX]

os Negros Lugar impreciso de Mordor, posiblemente en la Torre de Barad-dûr, en el que Sauron castigaba a sus siervos díscolos. [SAX]

ceptos, Los Las leyes y normas de la Comarca, establecidos en un principio por los Reyes de Arthedain. [SAX]

cioso, El Apelativo con el que Gollum se refería a veces al Anillo Único. [SAX]

mavera de Arda Período de tiempo en el que las dos Lámparas iluminaron la Tierra Media y las cosas verdes y vivas comenzaron a florecer. Terminó cuando Melkor destruyó las Lámparas, dando paso al Sueño de Yavanna. Segunda Primavera de Arda (v.). [SIL]

mera Batalla de los Vados del Isen Batallas de los Vados del Isen. [SAA]

mera Edad La primera de las edades con las que se registró la historia de la Tierra Media. La PE comenzó con el despertar de los elfos y fue el tiempo de los eldar y Morgoth. Finalizó con las Guerras de Beleriand y la Gran Batalla, en la que Morgoth fue expulsado de Eä. También llamada Días Antiguos y Días Primeros. [SAX, SIL, CIN, HT1-5]

mera Guerra Las primeras luchas entre los valar y Melkor. [SIL]

mer Día Período de tiempo entre el florecimiento y la mengua de los Dos Árboles. [SIL]

mer Linaje Así llamados los primeros nueve Reyes de Rohan. [SAA]
mer Nivel En Khazad-dûm, justo debajo de las Grandes Puertas. [SAX]
mer Oficial El cargo del Alcalde de Cavada Grande como jefe de la Policía. [SAX]
meros Nacidos Los elfos. [SAX, SIL]
meros Nacidos de Ilúvatar Los elfos. [SAX, SIL]
mer Pelotón de la Cuaderna del Este Policía. [SAX]
mula Bolsón (TE 2920-2980) Hobbit de la Comarca que, junto con su esposo Drogo Bolsón, murió en un accidente de navegación en el Brandivino. [SAX, SAA]
mula Gamyi (n. CE 15) Hobbit de la Comarca, hija de Sam Gamyi. [SAA]
ncipe de los Gatos Tevildo. [HT1-2]



sca Bolger (n. TE 2906, m. antes 3001) Hobbit de la Comarca. [SAA]
sión de Hierro Angband. [CIN]
fecía de Amnos V. *Amnos*, *Amnon*. [HT1]
fecía del Norte El Hado de los Noldor. [SIL]
hibición de los Valar La única ley que los valar impusieron a los númenóreanos y que venía a decir que jamás deberían pisar las Tierras Imperecederas ni navegar hacia el Oeste perdiendo de vista las costas de Númenor. Esta restricción fue, más tarde, el motivo de la rebelión de muchos númenóreanos. También llamada Prohibición de los Señores de Occidente. [SAA, SIL, CIN]
vincia Verde Rohan. [SAX]
blo Abandonado Eglath. [SIL]
blo Abominable Los orcos.

Pueblo de Bëor Beórnicas. [SAX]

Pueblo de Durin El más antiguo y poderoso de los siete pueblos de los enanos, cuyo centro de expansión y morada era Khazad-dûm. En general eran más amistosos con los elfos que el resto de sus hermanos y vivieron en hermandad con sus vecinos, los noldor de Eregion. Después de dos mil años de prosperidad y riquezas en Khazad-dûm, fueron expulsados cuando despertó el balrog de Moria. Thrór intentó recuperar Khazad-dûm, pero murió a manos de los orcos. Desde entonces vivieron en Erebor, la Montaña Solitaria, que Thorin II había arrebatado a Smaug. Poseían el último de los Siete Anillos y fueron un objetivo de Sauron. Lucharon del lado de las fuerzas de la Última Alianza y en contra de Sauron durante la GA. [HOB, SAX, SAA]

Pueblo de Haleth Los haladin. [SIL]

Pueblo de Harad Los haradrim. [SAX]

Pueblo de las Estrellas Los elfos (v.) y, en particular, los eldar (v.). [CIN]

Pueblo del Bosque Los Elfos Silvanos. [SAX]

Pueblo del Gran Viaje Los eldar. [SIL]

Pueblo de los Árboles Los galadrim. [SAX]

Pueblo de los Orfebres Gwaith-i-mírdain. [HS1-4]

Pueblo del Sur Los haradrim. [SAX]

Pueblo Escondido Gondolin (v.) y sus moradores. [HT3]

Pueblo Festivo Los elfos. [HOB]

Pueblo Pequeño Los hobbits. [SAX]

Pueblos del Medio Los Hombres del Crepúsculo. [SAX]

Pueblos Libres En general hace referencia a las razas nobles y «buenas» que habitaban la Tierra Media, ya fuesen hombres, elfos, enanos u hobbits, y que se oponían a Sauron. También llamados los Libres. [SAX]

Puente de Durin El único que atravesaba el gran abismo que se abría al final de la Segunda Sala de Khazad-dûm, un poco antes de la salida oriental. Gandalf luchó allí contra el balrog, quebrándolo con su bastón. También llamado Puente de Khazad-dûm y el Puente. [SAX]

Puente de Esgalduin Iant Iaur. [SIL]

Puente de Khazad-dûm El Puente de Durin. [SAX]



Puente del Brandivino El Puente de los Arbotantes. [SAX]

Puente del Cielo Ilweran. [HT1]

Puente del Fontegrís El Puente de Mitheithel. [SAX]

Puente de los Arbotantes Atravesaba el río Brandivino, en el Gran Camino del Este. También llamado Puente del Brandivino y Gran Puente. [SAX, SAA]

Puente de Mitheithel El más oriental del Gran Camino del Este que cruzaba el Mitheithel. También llamado Último Puente. [SAX]

Puente Último El Puente de Mitheithel. [SAX]

Puente Viejo Iant Iaur. [SIL]

Puerta Cerrada Fen Hollen. [SAX]

Puerta de Abajo Entrada inferior de Cirith Ungol, para llegar a la cual había que atravesar un túnel del Antro de Ella-Laraña. [SAX]

Puerta de Angband Portal. [SIL]

Puerta de Helm La entrada al Abismo de Helm, protegida por el Muro del Bajo. [SAX]

Puerta de la Noche Separa Eä del Vacío, situada en los Muros del Mundo (v.). [SIL]

Puerta del Arroyo Sombrío Las Grandes Puertas. [SAX]

Puerta del Bosque La entrada apenas visible a la senda élfica que atravesaba el Bosque Negro y por la que entraron en él Bilbo, Thorin y la compañía de enanos. [HOB]

Puerta del Cerco La Puerta de Los Gamos. [SAX]

Puerta del Cuerno Rojo Uno de los pasos de las Montañas Nubladas, al pie de las laderas meridionales de Barazinbar, entre Eregion y Azanulbizar. A la parte Este del Paso se accedía por las Escaleras del Arroyo Sombrío. También llamado Paso del

Cuerno Rojo y Paso Rojo. [SAX, HS1-5]

Puerta del Norte La Puerta de Los Gamos. [SAX]

Puerta del Oeste de Moria Se abría en la entrada Oeste de las Minas de Moria (Khazad-dûm). La puerta fue construida por Narvi para facilitar la comunicación entre los enanos y los elfos de Eregion, y estaba sellada por el hechizo de Celebrimbor: sólo era visible a la luz de la Luna o las estrellas, y sólo se abría al pronunciar la palabra mellón. También llamada Puerta de los Elfos, Puertas de Durin y la Puerta. [SAX]

Puerta de los Elfos Puerta del Oeste de Moria. [SAX]

Puerta de Los Gamos La entrada a Los Gamos desde el Gran Camino del Este, un portón situado en la Cerca Alta. También llamada Puerta del Cerco y Puerta del Norte. [SAX]

Puerta de los Muertos La Puerta Oscura. [SAX]

Puerta de los Noldor Annon-in-Gelydh. [HT3-5]

Puerta de los Reyes Los Argonath. [SAX]

Puerta de los Trasgos Entrada a las cavernas de los orcos de las Montañas Nubladas, seguramente la Puerta Trasera. [HOB]

Puerta del Senescal Fen Hollen. [SAX]

Puerta de Nerwet La Puerta de Helm. [HS4]

Puerta Este de Moria La Puerta del Cuerno Rojo.

Puerta, La La Puerta Oscura. [SAX]

Puerta Lateral Entrada secreta a los salones de Erebor que sólo podía abrirse cuando el Sol Poniente del Día de Durin brillaba sobre ella. Thorin, Bilbo y la compañía de enanos entraron en Erebor por la Puerta Lateral. [HOB, SAA]

Puerta Negra El Morannon. [SAX]

Puerta Negra de Mordor El Morannon. [SAX]



Puerta Norte La Puerta del Norte.

Puerta Oscura La entrada al Sendero de los Muertos que se abría al pie del Monte Dwimor. [SAX]

Puerta Principal La única visible para entrar en Erebor. Por ella fluía el Río Rápido.

[HOB]

Puerta Prohibida La Puerta Oscura. [SAA]

Puerta Trasera Se abría en las laderas orientales de las Montañas Nubladas y por la que pudo escapar Bilbo de los orcos que le habían apresado. También llamada Puerta de los Trasgos. [HOB]

Puertas de Argonath Las Argonath. [SIL]

Puertas de Durin La Puerta del Oeste de Moria. [SAX]

Puertas de Erebor La Puerta Principal (v.). [SAA]

Puertas de Felagund La entrada principal a Nargothrond que daba al río Narog. [SIL]

Puertas de Gondor Las Argonath. [SAX]

Puertas de la Corriente El Sirannon.

Puertas de la Mañana (1) Annon-in-Gelydh. [HT3]

Puertas de la Mañana (2) Seguramente unas puertas en los Muros de la Noche (v.) a través de las que pasaba el Sol por la mañana. Puertas de la Noche (v.). [SIL]

Puertas de la Noche Las que separan Arda e Imlin, enclavadas en los Muros de la Noche. Puertas de la Mañana (2) (v.). [SIL]

Puertas de los Noldor Annon-in-Gelydh. [HT3]

Puertas del Sirion Una grieta por la que discurría el Sirion a través de las Andram. [SIL]

Puertas del Verano Una fiesta que se celebraba en Gondolin el día del Solsticio de verano. [SIL]

Puertas de Mordor El Morannon.

Puertas de Moria La Puerta del Oeste de Moria (v.) y la Puerta del Cuerno Rojo (v.). [SAA]

Puertas de (Sarn) Gebir Las Argonath. [HS3]

Puertas Negras El Morannon.

Puerto de Amroth Edhellond. [HT3]

Puerto del Norte Forlond. [MAP]

Puerto de los Cisnes Alqualondë. [SIL]

Puerto de los Dioses Véanse *Avallondë* y *Avallôni*. [HT6]

Puerto de los eldar Avallónë. [SAA]

Puerto Grande Lond Daer. [HS2]

Puertos de Carpinteros de Barcos Brithombar (v.) y Eglarest (v.). [CIN]

Puertos de Círdan Brithombar (v.) y Eglarest (v.). [CIN]

Puertos de Falas Brithombar (v.) y Eglarest (v.). [CIN]

Puertos de las Falas Brithombar (v.) y Eglarest (v.). También llamados simplemente los Puertos. [SIL, CIN]

Puertos del Escape Los Puertos Grises. [CIN]

Puertos del Golfo de Lhûn Los Puertos Grises. [SAA]

Puertos de los Barcos-Cisnes Copas Alqualuntë; más tarde llamado Alqualondë (v.). [HT3]

Puertos del Sirion Puerto en la desembocadura del Sirion, gobernado por Círdan, que

auxilió en numerosas ocasiones a los elfos y hombres acosados por Morgoth. Fueron tomados por los hijos de Fëanor en su frenética Búsqueda del Silmaril de Elwing. [SIL, CIN]

puertos del Sur Los Puertos del Sirion. [CIN]

puertos de Mithlond Los Puertos Grises. [SIL]

puertos Grises Ciudad y puerto en el Golfo de Lhûn, construidos y gobernados por Círdan, que permaneció en ellos hasta que el último navío blanco cruzó el mar. También llamados los Puertos y Mithlond. [SAX, SAA]

puertos, Los Brithombar (v.) y Eglarest (v.). [SIL, CIN]

puertos Occidentales de Beleriand Brithombar (v.) y Eglarest (v.). [CIN]

puerto de Piedra Cuernapiedra; el nombre primitivo de Cuernavilla. [HS5]

puerto, El Aldea al sur de Los Gamos. [SAX]

puerto, Los Los Hombres Púkel. [SAX]



puerto de Nieve La espada (o lanza) de Gil-Galad. V. *Aeglos (2)*. [CIN]

puerto de Morgul Cuchillo maligno y hechizado con el que el Señor de los Nazgûl hirió a Frodo en la Cima de los Vientos. [SAX].



më-Tári (que.: «señora de la muerte») Otro nombre de Fui Nienna (v.). [HT1]

vanda (que.: «camino de la muerte») Camino que conducía a las estancias de Mandos y Fui. Era una ruta muy corta, pero de gran oscuridad, que conducía a Valinor. Tenía dos carriles; por uno transitaban los elfos y por el otro las almas de los hombres, aunque nunca se mezclaban entre sí. También llamado Camino de la Muerte o Ruta de la Muerte. [HT2]

di Forma anterior de quendi (v.). [HT1, HT5]

karinga (que.) El Abismo del Frío, situado entre el Colmillo de Hielo (Helcaraxë) y las Grandes Tierras. [HT4]

abrada de la Muerte Gran montículo de piedras que se levanta junto a la Empalizada de Helm bajo el que están enterrados los orcos muertos en la Batalla de Cuernavilla. También llamada Colina Árida. [SAX]

abradas La región de las Quebradas de los Túmulos (v.). [SAX]

abradas Blancas Zona de colinas en la Cuaderna del Oeste de la Comarca, donde se hallaba Cavada Grande. [SAX]

abradas del Norte Riscos y lomas elevadas que se erguían al norte de la Comarca. En ellas estaba situada Fornost. [MAP, SAA]

abradas de los Túmulos Se levantaban un poco al este del Bosque Viejo, llenas de Grandes Túmulos. Fueron el hogar de los dúnedain de Cardolan que huían de Angmar, pero pronto los túmulos fueron ocupados por malignos tumularios que procedían del Norte, convirtiendo las Quebradas en un lugar aterrador. También llamadas Tyrn Gorthad y las Quebradas. [SAX]

abradas del Sur Región llena de colinas desiertas y yermas al sur del Gran Camino del Este, entre Bree y el Mitheithel. [MAP]

abradas Lejanas En el confín occidental de la Comarca, antes de la GA marcaban su frontera Oeste. También llamadas Colinas Lejanas. [SAX, SAA]

llë (que.: «marchitamiento») Cuarta estación del loa eldarin. Marcaba el fin de yávië y el inicio de hrívë. También llamada lasselanta, firith y narbeleth. [SAA]

endemir (que.: «piedra de elfo») Aragorn II. [HS3]

ndi (que.: «los hablantes») Los elfos. [SAA, SIL, CIN, HT1-5]

enta Eldalien (que.: «historia de los elfos»). También nombrada *Quenta Eldaron*. [HT6]

enta Eldaron *Quenta Eldalien*. [HT6]

enta Noldorinwa (que.: «historia de los noldorin») La versión de *El Silmarillion* que

data de 1930. [HT3]

Quenta Silmarillion (que.: «historia de los Silmarils») Historia de los primeros días de Arda, desde la creación de las dos Lámparas hasta la Gran Batalla y la expulsión de Melkor de la Tierra Media que marcó el fin de la PE. El *Quenta Silmarillion* es una de las *Traducciones del Élfico* de Bilbo que se conservan en el *Libro Rojo de la Frontera del Oeste*. [SAA, SIL, CIN]

Quenya (sin.: «habla») La lengua de los eldar de Valinor, un habla hermosa y de gran musicalidad, perfecta para la poesía y las canciones. Con distintas matizaciones y dialectos, era la lengua universal de todos los elfos hasta que fue prohibida por Thingol debido a que era la que hablaban los participantes en la Matanza de Hermanos. El quenya se convirtió entonces en una lengua de tradición, respetada y admirada, y solamente utilizada en grandes ocasiones. También llamada lengua antigua, alta lengua de los eldarin del Occidente, alto élfico, alto eldarin y valinoreano. [SAA, SIL, CIN, HT1-5]

Quesse (que.: «pluma») Una de las letras tengwa. [SAA]

Quessetéma (que.: «serie kw») Serie labializada de las tengwar. [SAA]

Quiebra Larga Aldea de la Comarca, hogar de los Tuk del Norte, seguramente ubicada en la Cuaderna del Norte. [SAA]

Quijadas de la Sed Carcharoth.



lagast (h. TE 1000-3018) Uno de los istari (v), maestro en hierbas y animales, especialmente aves. Moraba en Rhosgobel y no parece que tuviera un protagonismo especial en los sucesos de la GA. También llamado Radagast el Pardo. [HOB, SAX]

lbug (m. TE 3019) Orco de la Torre de Cirith Ungol al que Shagrat le sacó los ojos al negarse a obedecer sus órdenes. [SAX]

lhrost (sin.) Nombre primitivo de Thargelion (v.). [HT5]

lhruin (sin.: «¿llama_?») (m. PE 460) Adán de la Primera Casa, uno de los últimos doce compañeros de la banda de proscritos de Barahir en Dorthonion. Anteriormente Radros. [SIL, HT5]

lros (sin.) Nombre anterior de Radhruin (v.). [HT5]

gnir (sin.) Un sirviente ciego de la Casa de Húrin en Dor-lómin. [CIN]

gnor (sin.) (m. PE 460) Adán de la Primera Casa, uno de los últimos doce compañeros de la banda de proscritos de Barahir en Dorthonion. [SIL, HT5]

z Negra El Morthond. [SAX, HS3-4]

ia del retorno Oiolairë. [CIN]

nandur Nombre primitivo de Sorontur (v.). [HT2]

nas Coren Nombre primitivo del Rammas Echor (v.). [HS3]

nathir Nombre primitivo de Belfalas (v.). [HS2]

nathor Nombre primitivo de Ramathir (v.). [HS2]

naviva Bregalad. [SAX]

ndal (sin.: «fin de la muralla») Colina en el confín oriental de las Andram, en Beleriand Este. [SIL]

nloth (n. TE 3008 o 3009) Primer nombre de Bergil, niño de Gondor e hijo de Beregond (1). Sustituido por Gwinhir. [HS3]

nillas (sin.) El Rammas Echor. [HS2]

nmas Echor (sin.: «gran muralla del círculo exterior») Muro defensivo construido alrededor de los Campos del Pelennor. Durante el ataque de las huestes de Mordor a Minas Tirith fue traspasado con facilidad. Fuertes de la Calzada (v.). [SAX]

nmas Ephel (sin.) El Rammas Echor. [HS2]

ia (que.: «errante») Rána la Errante, nombre dado a la Luna (v.) por los dioses o los noldor. [HT1]

iales Aldea de la Cuaderna del Este de la Comarca. Anteriormente llamada Los Raneros. [HS4]

ga (?) Medida númenóreana de longitud que equivalía a un paso pleno, algo más de

una yarda. [CIN]

ios Forma anterior de Ranuin (v.). [HT1]

ioth Forma anterior de Ranuin (v.). [HT1]

rugad (hob.: «lerdo») Hamfast de Gamwich (v.). [SAA]

ruin Hijo de Aluin, el Tiempo. Anteriormente nombrado Ranos, Ranoth y Ron. [HT1]

uido Río Rápido. [SAX]

uidos del Anduin Sarn Gebir. [SAX]

is Morthil Nombre primitivo de Andrast (v.). [CIN]

ias de Morgul Los orcos de Minas Morgul en palabras de uno de sus compañeros de la Torre de Cirith Ungol. [SAX]

h a Chelerdain (sin.) Forma primitiva de Rath Celerdain (v.).

h Celerdain (sin.: «calle de los lampareros») Calle que discurría por el primer círculo de Minas Tirith y que llevaba a la Puerta Grande. En ella estaba la Hostería Vieja. También llamada Calle de los Lampareros y, anteriormente, Rath a Chelerdain. [SAX, HS3]

h Dínen (sin.: «calle del silencio») Calle principal de los Recintos Sagrados (v.), de Minas Tirith. [SAX, SAA]

hlóriel (sin.: «camino de oro» o «lecho de oro») Nombre del río Asear (v.) después de que se hundiera en sus aguas el tesoro que los enanos de Nogrod habían robado de Doriath. [SIL]

hlorion (sin.) Forma primitiva de Rathlóriel (v.). [HT3]

iros (sin.: «rocío rugiente») Cataratas del Anduin que se abrían en los Emyrn Muil. Sólo podían salvarse por la Escalera del Norte, un estrecho camino tallado en las rocas. También llamados Saltos del Rauros, Lluvia Precipitada y, anteriormente, Rosfein, Rhosfein y Dant-ruin. Rayo de Viento Así llamado el cuerno de Elendil. [HS2]

za Antigua Los elfos.

(que.: «día») El día solar de los elfos. [SAA]

rintos Sagrados Lugar de Minas Tirith donde están enterrados los Reyes y Senescales de Gondor. También llamados las Tumbas. [SAX]

rolectores de Perlas Nombre con el que se conocía a los teleri. [HT7]

l de Estrellas Remmirath. [SAA]

loma de Galadriel Frasco de vidrio en el que estaba guardada la luz de Eärendil recogida en la fuente del Espejo de Galadriel. Ésta se la dio a Frodo como regalo de despedida. Tenía el poder de ahuyentar el miedo y dar valor, y su luz podía iluminar los lugares más oscuros. Ayudó a Frodo, y a Sam, a vencer los peligros con los que tuvieron que enfrentarse hasta la destrucción del Anillo. También llamada Cristal Élfico, Cristal de Estrella y Cristal de la Dama o de Galadriel. [SAX]

londo Familia de hobbits de la Comarca. [SAX, SAA]

londo-Bolsón Familia de hobbits de la Comarca. [SAA]

lorma de la Comarca El calendario, inventado en la Comarca, que entró en vigor

hacia el 2700 de la TE, un poco más tarde en Bree. [SAA]

galo de Galadriel La Redoma de Galadriel.

galo de la Dama La Redoma de Galadriel.

geneard Antiguo nombre de Valinor (v.). [HT6]

genrice Antiguo nombre de Valinor (v.). [HT6]

gentes de Arda Los valar. Regentes del Mundo Los valar. Regidores de Arda Los valar.

ginard Tuk (n. TE 2969) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

gion (sin.: «¿espina, acebo?») Zona muy boscosa entre el Esgalduin y el Aros, en Beleriand Este. Fue la morada de muchos sindar y estuvo dentro de la Cintura de Melian. También llamado Bosque de Región. [SIL]

gion Verde Ard-Galen. [SAX]

gistros de Mazarbul *El Libro de Mazarbul*. [SAX]

gornion Otro nombre de Eregion. [SAX]

na de las Estrellas Elbereth. [HT2]

na de la Tierra Yavanna.

nas de los Valar Las siete Valier (v.). [SIL]

no Austral Gondor. [HS3]

no Bajo la Montaña El reino de los enanos de Erebor (v.). [SAA]

no Bendecido Aman. [SIL]

no Bendito Aman. [SAA]

no Bienaventurado Aman. [CIN]

no de Arda Arda. [SIL]

no de la Montaña Reino Bajo la Montaña.

no de la Tierra Arda (1). [SIL]

no del Bosque Al norte del Bosque Negro, morada de los elfos de Thranduil, que incluía todo Eryn Lasgalen. Fue una región pacífica, sólo perturbada por los orcos de las Montañas Nubladas y las grandes arañas que infestaron el Bosque Negro al final de la TE. [HOB, SAX]

no del Norte De los dúnedain. [SAX]

no de los Gnomos Beleriand, en la primera versión de *Los cuentos perdidos*. [HT1-2]



- no del Sur** El reino de Gondor, fundado por los dúnedain del Sur. [SAX]
- no de Manwë Arda (1).** [SIL]
- no de Nargothrond** Nargothrond. [SIL]
- no de Norburgo** Fornost. [HS1]
- no Escondido (1)** Doriath. [SIL]
- no Escondido (2)** Gondolin. [SIL, HT3]
- no Guardado** Valinor. [SIL]
- no Imperecedero** Las Tierras Imperecederas. [SIL]
- no Reunido** Gran Reino creado por el rey Elessar, al finalizar la GA, que incluía las antiguas tierras de Arnor y Gondor. Sus capitales eran Annúminas y Minas Tirith. [SAX]
- no Septentrional** Arnor. [SIL]
- no Tenebroso** Mordor. [SAX]
- nmirath** (sin.: «red de joyas») Las Pléyades. También llamadas Red de Estrellas. [SAA]
- nuentes** Los elfos que se negaron a viajar hacia el Oeste al comienzo de la PE. [HT3]
- oique de Campanas** Un baile hobbit muy movido que consistía en hacer un amplio círculo y dar continuos saltos. [SAX]
- oír** El Monte Rerir. [SIL]
- oplандor del Acero** Morwen (2). [SAA]
- otaurador** Aragorn II. [HS3]
- oie** Tercer mes del Cómputo de la Comarca y de Bree. [SAA]
- oiro de Valinor** Valinor.

- 7 **Antiguo** Manwë. [SIL, SAA]
- 7 **Brujo de Angmar** El Señor de los Nazgûl (v.) cuando gobernaba en Angmar. [SAX]
- 7 **de Angband** Morgoth. [HT3]
- 7 **de Angmar** Rey Brujo de Angmar.
- 7 **de Arda** Manwë. [SIL]
- 7 **de las Águilas** Thorondor. [HOB]
- 7 **de las Montañas** El Rey de los Muertos. [SAX]
- 7 **del Mar** Ulmo. [CIN]
- 7 **del Mundo** Así se llamó a sí mismo Melkor tras robar los Silmarils. [SIL]
- 7 **de los Bárboles** Bárbol o Fangorn (v.). [SAX]
- 7 **de los Elfos** V. Thranduil en *El hobbit*. [HOB]
- 7 **de los Espectros del Anillo** El Señor de los Nazgûl. [SAX]
- 7 **de los Hombres** El título más alto de los dúnedain, los Reyes de los Hombres. [SIL]



- 7 **de los Muertos** (h. SE 3429-TE 3019) Jefe de los Hombres de las Montañas en la época en la que los Fieles de Númenor fundaron Gondor. Juró fidelidad al nuevo Rey, Isildur, pero traicionó su juramento y fue condenado a vagar por siempre en las montañas hasta que cumpliera su promesa, cosa que hizo durante la GA. También llamado Rey de las Montañas y Rey de los Hombres del Sagrario. [SAX, HS2]
- 7 **de los Nueve Jinetes** El Señor de los Nazgûl. [SAX]
- 7 **de Morgul** El Señor de los Nazgûl. [SAX]
- 7 **de Nargothrond** Finrod. [SIL]
- 7 **Escondido** Turgon (2). [CIN]

- 7 **Mayor** Manwë. [SIL, SAA]
- 7 **Muerto** El Rey de los Muertos.
- 7 **Negro** Morgoth. [HT4]
- 7 **Oscuro** Melkor. [SIL]
- 7 **Supremo de los Noldor** Título del heredero de la Casa de Finwë en la Tierra Media como señor supremo de los noldor. Los Reyes Supremos de los Noldor fueron (por orden cronológico): Fëanor, Fingolfin, Fingon, Turgon y Gil-Galad. Galadriel pudo haber reclamado el título, pero no lo hizo. [SIL]
- 7 **Terrible** El Rey Brujo de Angmar.
- 7 **es Bajo la Montaña** Los reyes enanos del Pueblo de Durin que gobernaron en Erebor. [SAX]
- 7 **es de Arnor** Los dúnedain de la línea de Elendil e Isildur que gobernaron el Reino del Norte. Su primera capital fue Annúminas, pero luego se trasladaron a Fornost. Arnor estuvo dividido en tres reinos y sus símbolos de poder eran el cetro de Annúminas, la Elendilmir y el Anillo de Barahir. [SAA]
- 7 **es de Arthedain** Dúnedain de la Línea de Isildur. Su primer Rey fue Amlaith, y el último Arvedui; con su muerte y la conquista de Arthedain por Angmar se extinguió el reinado. [SAA]
- 7 **es de Gondor** Los dúnedain, Elendil, Isildur y Anárion, la Línea de Anárion y los Telcontari. Su primer Rey fue Elendil, pero delegó en sus hijos Isildur y Anárion. El primero pasó a ser rey de Arnor y el hijo del segundo, Meneldil, rey de Gondor. En la TE la línea de los Reyes se extinguió y los Senescales de Gondor pasaron a gobernar el Reino, hasta que fue de nuevo restaurada por Aragorn II, el rey Elessar Telcontar, legítimo heredero de Isildur. Los Reyes llevaban la Corona de Plata y un cetro; su estandarte era negro con un árbol blanco y siete estrellas. También conocidos como Señores del Arbol Blanco, Línea de Anárion y Casa de Anárion. [SAA]
- 7 **es de Khazad-dûm** Los reyes enanos del Pueblo de Durin que gobernaron Khazad-dûm. [SAA]
- 7 **es de la Marca** Los hombres, los Reyes de Rohan, descendientes de la Casa de Eorl, cuya corte se encontraba en Meduseld. [SAX, SAA]



Reyes de las Barcas Bajo cuyo gobierno Gondor alcanzó su máximo esplendor, a saber: Tarannon, Falastur, Eärnil I, Ciryandil y Hyarmendacil I. [SAA]

Reyes del Mar Los númenóreanos. [SIL]

Reyes del Oeste Telcontari. [SAA]

Reyes de los Caballos Los rohirrim. [SAX]

Reyes de los Hombres Los dúnedain. [SIL]

Reyes del Pueblo de Durin Enanos, todos los herederos de Durin I, ya fuera en Khazad-dûm o en el exilio. Su más valioso tesoro, hasta que Sauron se lo arrebató, fue el último y más grande de los Siete Anillos. También llamados Reyes de Khazad-dûm y Reyes Bajo la Montaña. [SAA]

Reyes de Más Allá del Mar Los Reyes de Númenor. [CIN]

Reyes de Númenor La Casa de Elros que, con el beneplácito de los valar, gobernó en Númenor desde su creación hasta su caída. Los dieciocho primeros gobernantes usaron nombres quenya; los seis restantes (excepto Tar-Palantir) adûnaico. Sus símbolos de poder eran el Cetro y la espada Aranrúth. [SAA, SIL, CIN]

Rezuelo del Sauce Pajarillo que habitaba en el Bosque Viejo en el poema *Bombadil Goes Boating*. [TOM]

Magados Los teleri. [CIN]

ascarn (sin.) Nombre primitivo de Caradhras (v.). [HS1]

ascaron (sin.) Nombre primitivo de Caradhras (v.). [HS1]

bdath (sin.) El Río del Torrente. [HS1]

en (sin.) Nombre primitivo para Galadriel (v.). [HS3]

mbron (sin.) Nombre primitivo de Rúmil (1) (v.). [HS2]

mdad (sin.) El Río del Torrente. [HS1]
mdath (sin.) El Río del Torrente. [HS1]
mdir (sin.) Nombre primitivo de Orofin (v.). [HS2]
mlath (sin.) Nombre primitivo de Orofin (v.). [HS2]
ṃw (sin.: «invierno») Forma sindarin de hrívë (v.). [SAA]
ṃmrin (sin.) Nombre primitivo de Rúmil (1) (v.). [HS2]
ṃsfein (sin.) Nombre anterior del Rauros (v.). [HS3]
ṃsgobel (sin.) La morada de Radagast, en la parte más austral del Bosque Negro, seguramente en alguno de los Valles del Anduin. [HOB, SAX]
ṃvanion (sin.) Las tierras que se extienden entre las Montañas Nubladas y el Río Rápido. También llamadas Tierras Ásperas. [SAA]
ṃvannion (sin.) Forma anterior de Rhovanion (v.). [HS3]
ṃdaur (sin.: «_Este») Uno de los tres reinos en los que se dividió el Reino de Arnor, fundado por Eärendur. Su población fue menguando y se mezcló con la de los Hombres de la Colina, que se aliaron con Angmar, precipitando su caída y desaparición. [SAX, SIL]
ṃin (sin.: «este») Región al este del Mar de Rhûn, habitada por los orientales (v.). En su máximo apogeo Gondor llegó a reinar hasta sus fronteras; sin embargo, en la TE, los orientales les declararon la guerra, posiblemente instigados por Sauron. También llamadas Tierras del Este. [SAX, SAA]
ṃinaer (sin.) El Mar de Rhûn. [HS3]
n (sin.) (m PE 473 o 474) Adan de la Primera Casa, hija de Belegund, esposa de Huor y madre de Tuor. Se dejó morir de pena, por la muerte de su marido, sobre el Haudh-en-Ndengin. [SIL]



abedir (sin.) Nombre en sindarin de Trotter (v.). [HS1]

amon Montaña al norte de las Ered Nimrais en donde se erguía la almenara de Min-Rimmon. [SAX, MAP]

garé (que.: «_frío») Duodécimo mes del Cómputo de los Reyes y Senescales, y noveno del Nuevo Cómputo. También llamado girithron. [SAA]

gil (sin.: «estrella fría» o «destello frío») La espada de Fingolfin. [SIL]

glo (sin.: «aguada fría») Río que discurría por Lamedon y desembocaba en el Morthond. [SAX]

gwil (sin.: «_frío») Río de Beleriand Oeste que desembocaba en el Narog. [SIL]

de Gondor El Anduin. [HS1]

de la Comarca Nacía en las Colinas Verdes y desembocaba en el Brandivino, y cuyo curso inferior hacía de frontera natural entre la Cuaderna del Este y del Sur. [SAX]

de la Puerta El Sirannon. [HS3]

del Bosque Fluía al norte del Bosque Negro, atravesándolo de Oeste a Este, y desembocaba en el Lago Largo. [HOB]

de los Cisnes El Glanduin. [SAX]

de los Elfos El Esgalduin. [SAX]

de Rivendel El Bruinen (v.) o Sonorona. [SAX]

de Sombra El Gwathló. [HS3]

Encantado Nacía en las Montañas del Bosque Negro y desembocaba en el Río del Bosque. Quien bebía o tocaba sus aguas quedaba dormido al instante, y soñaba con extrañas procesiones y fiestas élficas. [HOB]

Gladio Gladio. [MAP]

Grande El Anduin. [SAX]

Rápido Nacía en la montaña de Erebor y desembocaba en el Mar de Rhûn, atravesando el Lago Largo. Fue una importante ruta comercial. También llamado Celduin. [HOB]

Seco En Beleriand, que nacía en las Echoriath y cuyo cauce subterráneo era la entrada secreta a Gondolin. Camino de Huida (v.). [SIL]

cos Verdes Pinnath Gelin.

endel Recinto y refugio élfico situado en las angosturas de un estrecho valle de las Montañas Nubladas, cuyo señor era Elrond. La mayoría de los moradores de Rivendel eran eldar, aunque también crecieron allí Valandil y todos los capitanes de los dúnedain. Fue refugio y lugar de consejo para todas las demás Gentes Libres. Después de la GA, Elrond y otros muchos elfos abandonaron Rivendel y cruzaron el Mar, aunque Elladan y Elrohir permanecieron allí. También llamado Imladris, Karningul y, anteriormente, Imladril e Imladrist. [HOB, SAX, SAA, HS1-4]

il (sin.) Arroyo que nacía en Dorthonion y desembocaba en el Sirion sobre el Marjal de Serech. [SIL]

opardo Familia de hobbits de la Comarca. [SAA]

os de Oro Tuk (n. CE 10) Hobbit de la Comarca, hija de Sam Gamyi y esposa de Faramir Tuk. [SAX, SAA]

ic (n. TE 2788) El caudillo de los grandes cuervos de Erebor, hijo de Carc y amigo de los enanos, a quienes ayudó en la reconquista de Erebor. [HOB]

oin Gamyi (n. CE 20) Hobbit de la Comarca, hijo de Sam Gamyi. [SAA]

oin Madriguera (h. GA) Hobbit de la Comarca que vivía en Hobbiton y formó parte, muy a su pesar, del Primer Pelotón de la Cuaderna del Este. [SAX]

ino (h. GA) Uno de los poneys que preparó Merry para ir de Los Gamos a Rivendel con Frodo y compañía. [SAX]

ío de Estrellas Elwing.

ío Rugiente El Rauros. [SAX]

hallor (sin.: «caballo_») La montura de Fingolfin. [SIL]

hand Forma primitiva de Rohan (v.). [HS3]

handor Forma primitiva de Rohan (v.). [HS3]

hirhoth Nombre anterior de los rohirrim (v.). [HS3]

hiroth Nombre anterior de los rohirrim (v.). [HS3]

lyn (sin.) Valanya. [SAA]

ian (sin.: «país de los caballos») Región que se extendía entre las Ered Nimrais, el Isen, el Bosque de Fangorn, el Limclaro, el Anduin y la Corriente de Mering; entregada por Cirion de Gondor a los rohirrim en recompensa a la ayuda prestada en la Batalla del Campo de Celebrant. Desde entonces estuvo gobernada por Eorl y sus descendientes. Tenían fortalezas y ciudades importantes, como Edoras, Meduseld, el Sagrario y el Abismo de Helm, pero la mayoría de sus habitantes moraban en el

campo dedicados a la agricultura y a la cría de caballos, que eran los mejores del mundo. Rohan sufrió invasiones de los dunlendinos y orcos, y durante la GA Saruman hostigó sus fronteras occidentales e intentó conquistar el reino con un gran ejército de orcos, uruk-hai y dunlendinos. Sin embargo, con la ayuda de Aragorn, Gandalf y los ents, los rohirrim lograron derrotar a Saruman en la Batalla de Cuernavilla. Más tarde marcharon en ayuda de Minas Tirith, desempeñando un importante papel en la Batalla de los Campos del Pelennor. También llamado Marca de los Jinetes, la Marca, Tierra o País de los Caballos y, anteriormente, Borthendor, Orothanador, Thanador, Ulthanador y Rochand. [SAX, HS1-4]

ieryn (sin.: «caballo de la señora») El caballo de Aragorn, así llamado por ser un regalo de Arwen. [SAX]

ir (sin.) Forma primitiva de los rohirrim (v.). [HS2]

iroth (sin.) Forma primitiva de los rohirrim (v.). [HS2]

írrico Lengua que hablaban los rohirrim que probablemente descendía del adûnaico, aunque era bastante más arcaica y estaba mezclada con las lenguas de los hombres de los Valles del Anduin. También tenía bastantes semejanzas con la lengua antigua de los hobbits. [SAA]



irrim (sin.: «pueblo de los señores de los caballos») Hombres que moraban en Rohan, descendientes de los éothéod (v.). Eran altos, rubios y pálidos, de gran fuerza y una vigorosidad que conservaban aún en su vejez. Fueron los mejores jinetes de toda la Tierra Media y unos leales aliados de Gondor. También llamados eorlingas, Hijos de Eorl, Señores de los Caballos, los Jinetes, Jinetes del Norte, Forgoil, Pálidos, Hombres del Norte y, anteriormente, rochiroth, rohiroth, rohir, rohirwaith y

rochirhoth. [SAX, SAA, HS1-4]

irwaith (sin.) Forma primitiva de los rohirrim (v.). [HS2]

nbaras El cuerno de Oromë. Sustituido por Valaróma. [HT7]

nelonde (que.: «puerto del Este»), Ciudad costera situada en Númenor. Más tarde sustituido por Rómenna (v.). [HT6]

nen (que.: «Este») Una de las letras tengwa. [SAA]

nendacil I (que.: «vencedor del Este») (m. TE 541) Dúnadan, octavo rey de Gondor. Murió luchando contra los orientales. También llamado Tarostar. [SAA]

nendacil II (que.: «vencedor del Este») (m. TE 1366) Dúnadan, decimonoveno rey de Gondor. Venció a los orientales y bajo su reinado Gondor alcanzó su máximo esplendor, llegando sus fronteras hasta el Mar de Rhûn. Fortificó la línea del Anduin y construyó las Argonath. También llamado Minalcar. [SAA]

nenna (que.: «hacia el Este») Puerto de Númenor, centro principal de los Fieles y, en tiempo de Amandil, residencia de los Señores de Andúnië. [SIL, CIN]

nloth La galenas. [HS4]

nrin Forma anterior de Rhimbron (v.). [HT3]

ran Forma anterior de Ranuin (v.). [HT1]

Rorimac Brandigamo (TE 2902-3008) Hobbit de la Comarca y Señor de Los Gamos, que estuvo en la Fiesta de Despedida. También llamado Padre Oro y Viejo Rory. [SAX, SAA]

Rorimac Brandigamo Rorimac Brandigamo. [HS2]

Rosa (n. TE 2862) Hobbit de la Comarca, casada con Coto. [SAA]

Rosa Coto Rosa. [SAA]

Rosa de Plata Silpion o Telperion (v.).

Rosa de Silpion Silpion o Telperion (v.).

Rosita Gamyi (1) (TE 2984-CE 62) Hobbit de la Comarca, esposa de Samsagaz Gamyi y madre de trece hijos. También llamada Rosita. [SAX, SAA]

Rosita Gamyi (2) (n. CE 5) Hobbit de la Comarca, hija de Sam Gamyi. [SAA]

Rosita Samunda Bolger (n. TE 2938, m. después de 3001) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

Rosita Tuk (n. TE 2856) Hobbit de la Comarca, esposa de Hildigrim Tuk. [SAA]

Rorimac (sin.) Nombre anterior del Rauros (v.). [HS3]

Rosita Rosa. [HS2]

Rosita Coto Rosa. [HS2]

Rosita (que.: «flor de espuma»). El navío de Azrubêl. *Wingalótë* y *Vingilot* (v.). [SIL, HT6]

Rosita (n. TE 2849) Hobbit de la Comarca, hija de Cavada Manoverde (v.). [SAA]

Rosita Manzanero (m. TE 3019) Hombre de Bree, muerto en la lucha entre los habitantes de Bree y los sicarios de Bill Helechal. [SAX]

Rosita (que.) Forma anterior de drû, los drúedain u hombres salvajes (v.). [HS3]

Rosita Los drúedain u hombres salvajes (v.). [HS3]

ói Bolsón (h. TE 2900) Hobbit de la Comarca. [SAA]
ói Gamyi (n. CE 18) Hobbit de la Comarca, hija de Sam Gamyi. [SAA]
ligar Bolger (h. TE 2900) Hobbit de la Comarca. [SAA]
ius Madriguera (h. TE 3000) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]



gido de Lluvia El Rauros. [SAX]
na de Glaurung Dagnir Glaurunga (v.). [SIL]
nel Forma primitiva del Sarn Gebir (v.). [HS1]
nble Familia hobbit de la Comarca que vivía en Hobbiton. [SAX]
nil (1) (que. ?) Elfo noldorin de Tirion que escribió la *Ainulindalë* e inventó el primer sistema de escritura. [SAX, SIL]
nil (2) (h. GA) Elfo Silvano de Lórien y guardián de la frontera Norte del país. [SAX]
as Las cirth. [HOB; SAX; SAA]
as de Daeron Las cirth o las angerthas moria. [SAX]
as de Moria Las angerthas moria. [SAX]
shdown Anteriormente el Rhimdath (v.). [HS3]
sitaurion Nombre primitivo de Túrin (v.), Turambar (v.). [HT3]



ado Sterrendei o elenya. [SAA]

io Gamwich (n. TE 2800) Hobbit de la Comarca, hijo de Hamfast de Gamwich. [SAA]

ios Los Magos, los istari y los eldar que formaron el Concilio Blanco para oponerse al poder de Sauron en Dol Guldur. [SAX, SAA]

ovilla Familia de hobbits de la Comarca. [SAA]

ovilla-Bolsón Familia de hobbits de la Comarca muy poco popular, fundada por Otho. [HOB, SAX, SAA]

loc Brandigamo (n. TE 2779) Hobbit de la Comarca. [SAA]

lor Sirviente de Húrin en Dor-lómin y amigo de Túrin durante su infancia, que los llamaba Labadal. También apodado Paticojo. [CIN]

ros (m. PE 485) Elfo noldorin de Doriath, consejero de Thingol, que tuvo una disputa con Túrin y que murió accidentalmente a manos de éste. Como consecuencia de este desgraciado suceso, Túrin huyó, iniciando su vida de proscrito. [SIL, CIN]

rados Los ainur. [SIL]

rarío Uno de los refugios principales de los rohirrim, situado sobre el Valle Sagrado y de fácil defensa, construido por los Hombres de las Montañas en tiempos remotos. [SAX]

althôr Ar-Sakalthôr.

a de la Torre Gran sala de audiencias en la Torre Blanca de Minas Tirith y estancia del trono real. También llamada Palacio de los Reyes. [SAX]

a del Fuego Gran sala en la Casa de Elrond en la que siempre se mantenía encendido el hogar. [SAX]

a del Manantial La casa de Fangorn, cerca del nacimiento del Entaguas, cuyas paredes estaban formadas por troncos de árboles y contenía una fuente de aguas cristalinas. [SAX]

a de los Leños La Habitación del Leño Encendido. [HT1-2]

a Vigésimo Primera del Extremo Norte La Cámara de Mazarbul. [SAX]

gant Señor de la Casa del Arpa (v.) en Gondolin. [HT2]

iva Verde El Naith de Lórien, la Lengua o el Ángulo (v.). [HS2-3]

mar (que. ?) Ainu, uno de los maiar de Ulmo, y hacedor de los ulumúri. [SIL]

ones Inferiores La gruta más profunda de Erebor, en donde Smaug dormitaba vigilando sus tesoros. [HOB]

to de Beren Una de las más notables hazañas de la PE. Celegorm y Curufin,

montados a caballo, atacaron a Beren y Lúthien, y Curufin cogió a esta última y la subió a su caballo iniciando el galope mientras Celegorm trataba de atropellar a Beren; éste dio un salto imponente y cayó sobre la montura de Curufin, que ya iba al galope, derribándolo. [SIL]

to del Ciervo Cabed-en-Aras. [SIL, CIN]

tos de la Escalera Cascadas en el río Sirannon, cerca de la Puerta Oeste de Moria. [SAX]

tos del Rauros El Rauros. [SAX]

tos de Rhain El Rauros. [HS3]

tos de Rosfein El Rauros. [HS3]

vajes Los Hombres de la Oscuridad. [SAX]

via Bolger (n. TE 2826) Hobbit de la Comarca. [SAA]

n Abreviatura de Samsagaz Gamyi o de Samba. [SAA]

n **Gamyi** Samsagaz Gamyi. [SAX]

n **Gamyo** Forma anterior del apellido de Samsagaz Gamyi (v.). [HS4]

nírien Doble Júbilo. [HT1]

nlisto Samsagaz Gamyi. [HS4]

nmath Naur (sin.: «cámaras de fuego») En el Orodruin, unos salones interiores a los que se llegaba por el Camino de Sauron, donde se encontraba la Grieta del Destino. También llamadas Cámaras de Fuego. [SAX]

nsagaz Gamyi (TE 2980-) Hobbit de la Comarca, hijo menor de Hamfast Gamyi, y amigo y jardinero de Frodo Bolsón, a quien acompañó hasta el final del viaje que les condujo a la Grieta del Destino. En Rivendel entró a formar parte de la Compañía del Anillo y en todo momento demostró lealtad y devoción hacia su amigo. En el Antro de Ella-Laraña salvó a Frodo de una muerte segura y llegó a portar el Anillo, jurándose a sí mismo realizar la misión si Frodo no despertaba. Después de la GA se casó con Rosa Coto y tuvo trece hijos. Vivió en Bolsón Cerrado cuando Frodo cruzó el Mar y llegó a ser Alcalde de la Comarca. A la muerte de su esposa, en el 82 de la CE, Sam cruzó el Mar como antiguo Portador del Anillo. Su nombre en hobbitico era Banazîr (Ban). [SAX, SAA, HS1-4]



icho Ganapié (n. TE 2990) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida, tras la cual se puso a buscar el supuesto tesoro de Bilbo en Bolsón Cerrado. [SAX, SAA]

gahyando (que.: «tenazas») (h. TE 1634) Dúnadan que, junto con su hermano Angamaitë, comandó a los corsarios de Umbar en una incursión contra Pelargir. [SAA, SIL]

tuario de Eru El único templo que se levantaba en Númenor antes de la llegada de Sauron. Se dice que emergió de las aguas tras el hundimiento de Númenor. [SIL, CIN]

adas Brandigamo (TE 2908-3007) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]

adoc Brandigamo (TE 2940-CE 12) Hobbit de la Comarca, padre de Meriadoc, que estuvo en la Fiesta de Despedida. También conocido como Esparce Oro. [SAA]

amond Forma primitiva del nombre de Saruman (v.). [HS2]

amund Forma primitiva del nombre de Saruman (v.). [HS2]

ch nia Hîn Húrin (sin.: «tumba de los hijos de Húrin») Brethil. [CIN]

i Nombre dado al Sol (v.) por los dioses. [HT1]

n Aran (sin.) Forma primitiva de Sarn Gebir. [HS2]

n Athrad (sin.: «vado de piedra») Lugar en el que el Camino de los Enanos de Nogrod se cruzaba con el Gelion. [SIL, CIN]

n-Athrad (sin.: «vado de piedras») Nombre original del Vado de Sarn (v.). [SIL]

nathrod Forma primitiva de Sarn Athrad (v.). [HT3]

a Gebir (sin.: «dientes de piedra») Rápidos y cascadas en el Anduin, antes de las Argonath, que sólo podían ser salvados por un camino escavado en las rocas. También llamados los Rápidos y, anteriormente, Sarn Ruin y Pensarn. [SAX]

n Ruin Sarn Gebir. [HS2-3]

uman (m. TE 3019) El más grande de los istari que viajaron a la Tierra Media, llamado en un principio Saruman el Blanco. Tenía el poder de influir en las mentes de los demás y grandes conocimientos sobre Sauron, y fue el jefe del Concilio Blanco. Más tarde se estableció en Isengard y entonces comenzó a codiciar el Anillo Único, engañando a sus aliados, ya fueran hombres o elfos, y a Gandalf. Fortificó Isengard y reunió un poderoso ejército de dunlendinos y orcos; usó la Palantiri de Orthanc para indagar en busca del Anillo y, de esta forma, aunque se creía libre, fue atrapado por Sauron; se hizo llamar Saruman el Multicolor; a través de Grima (v.) intentó acabar con Théoden y los rohirrim; buscó desesperadamente el Anillo Único y atacó a la Compañía del Anillo, capturando a Merry y Pippin, pero éstos escaparon al Bosque de Fangorn, haciendo que los ents despertaran de su letargo y, en el fondo, provocando su caída. Finalmente, Isengard cayó ante Gandalf, los hombres de Rohan y los ents de Fangorn, y Saruman o huyó a la Comarca, en donde encontró su muerte a manos del propio Grima. También llamado Saruman el Sabio, Curunír, Zarquino, Mano Blanca, Mensajero Blanco y, anteriormente, Uthwite, Curumo, Curnír'Lân y Saramond o Saramund. [SAX, SAA, HS1-4]



ron (que.: «abominable») Ainu, uno de los maiar de Aulë. Fue seducido por Melkor y se convirtió en su principal baluarte. Mientras Melkor moraba en Utumno, Sauron se estableció en Angband. Durante las Guerras de Beleriand conquistó Minas Tirith y

la llenó de licántropos, capturó a Gorlim, Finrod y Beren, pero luego fue obligado a huir por Húan y la magia de Lúthien, quedando inactivo el resto de la PE. Luego se entregó, posiblemente arrepentido, a Eönwë, pero su orgullo no le permitió dejarse juzgar en Aman. Permaneció oculto, pero a principios de la SE, reapareció y empezó a construir Barad-dûr. Pronto corrompió a muchas razas, sobre todo del Este, y reunió gran cantidad de orcos, forjó los Anillos de Poder, destruyó Eregion y conquistó Eriador. El poder en alza de Sauron llamó la atención de los númenóreanos y Ar-Pharazôn desembarcó en Umbar y le venció, llevándose prisionero a su isla. Allí Sauron acabó corrompiendo a la corte real, excepto a los Fieles, y precipitó la caída de Númenor. Más tarde Sauron regresó a Mordor, se apoderó de Minas Ithil y destruyó el Arbol Blanco, pero fue derrotado en la Batalla de Dagorlad y perdió el Anillo Único, que le fue arrebatado por Isildur al cortarle el dedo. Después de aquello se mostró más precavido. Fue conocido como el Nigromante o el hechicero de Dol Guldur, donde moraba, ya que, debido a la vigilancia sobre Mordor, no podía volver a sus antiguos dominios. Envió al Norte al Señor de los Nazgûl, donde fundó Angmar, y puso a los haradrim y a los orientales en contra de Gondor. De nuevo en Mordor se dio a conocer abiertamente y mandó a los Jinetes Negros en busca del Anillo mientras se preparaba para la guerra. Gandalf y Elrond se dieron cuenta de que la única forma de derrotar a Sauron era destruir el Anillo Único en los fuegos del Monte del Destino. Cuando esto sucedió, gracias a Frodo y la Compañía, Sauron quedó tan debilitado que nunca más pudo tomar una forma. Tras el hundimiento de Númenor, Sauron adoptó la figura de hombre, pero tenía la piel muy negra y abrasadora; generalmente se mostraba como un Ojo rojo, aterrador y penetrante. También llamado Thauron, Sauron el Impostor, Señor de la Tierra, Gorthaur el Cruel, el Enemigo, el Amo, Poder Oscuro, Señor Oscuro, Amo Negro, Señor de Barad-dûr, la Sombra, el Gran Ojo, el Ojo, el Ojo Rojo, el Ojo Sin Párpado, el Ojo Maligno, la Mano Negra, el Señor de los Anillos, Señor del Anillo, el Hacedor de los Anillos, el Sin Nombre, el Nigromante y, anteriormente, Thû Negro, Thû, Artano y Sûr. [SAX, SAA, HT1-5, HS1-4]

ron el Lobo Forma que Sauron adoptó para luchar contra Húan, por el que fue derrotado. [SIL]

ry Aldea de la Cuaderna del Este. [SAX]

tha (m. aprox. TE 2000) Poderoso dragón que vivía en las Ered Mithrim rodeado de un inmenso tesoro arrebatado a los enanos y que fue muerto por Fram de Éothéod. [SAX, SAA]

adufax Nombre primitivo de Sombra-gris, el caballo de Gandalf.

ismundo Tuk (TE 2890-2991) Hobbit de la Comarca. [SAA]

uidores Los hombres. [SIL]

unda Batalla La Dagor-nuin-Giliath. [SIL]

unda Batalla de los Vados del Isen Batallas de los Vados del Isen. [SAA]

unda Edad La edad de la Tierra Media que comenzó tras la Gran Batalla, la

expulsión de Morgoth y la destrucción de Beleriand, y finalizó con la derrota de Sauron en la Última Alianza. Este período de tiempo estuvo marcado por el auge de Sauron en el Este, la partida de muchos eldar, la forja de los Anillos de Poder, la destrucción de Númenor y la creación de los Reinos de Arnor y Gondor. También llamada Años Negros. [SAA, SIL, CIN]

unda Música de los Ainur Canción pensada por Ilúvatar que los ainur y los hombres cantarían después del Fin (v.). Se dice que será aún más esplendorosa que la primera. [SIL]

unda Primavera de Arda El despertar de los hombres y las cosas vivas, cuando la Luna y el Sol se alzaron en el cielo por vez primera. [SIL]

unda Sala Sala de Khazad-dûm en la que estaba el Puente de Durin. [SAX]

undo Linaje La segunda serie de los Reyes de Rohan. [SAA]

undos Nacidos Los hombres. [SIL]

da de los Sueños Olórë Mallé. [HT2]

dero del Sur Senda de la Comarca que iba hacia el Sur desde Delagua. [SAX]

deros de los Muertos Camino que discurría a través de las Ered Nimrais, desde el Sagrario hasta Erech. [SAX]



escales de la Casa de Anárion Los principales oficiales y consejeros de Gondor. Cada Rey tenía un Senescal. Cuando la línea de los Reyes se extinguió, los Senescales pasaron a ser los gobernantes de Gondor. Senescales Regentes de Gondor (v.). [SAX, SAA]

escales Regentes de Gondor Los Senescales de los Reyes de Gondor que pasaron a gobernar el reino cuando la línea real se extinguió. Mardil fue el primero y Denethor II el último. No llevaron la corona ni se sentaron en el trono, tan sólo portaban un bastón blanco y su enseña era un estandarte también blanco. Cuando el rey Elessar

retomó la antigua línea real, Faramir pasó a ser su Senescal. [SAX, SAA]

or Brujo de Angmar El Señor de los Nazgûl (v.) durante su reinado en Angmar. [SAX]

or de Barad-dûr Sauron. [SAX]

or de Beleriand Título reclamado por Elwë como señor supremo de los sindar. [SIL]

or de Dor-lómin Húrin (1). [CIN]

or de la Casa El Señor de Los Gamos. [SAX]

or del Anillo Sauron. [SAX]

or del Arbol Blanco Los Reyes de Gondor. [SAX]

or de la Oscuridad Melkor. [SIL]

or de la Tierra Título reclamado por Sauron en la cima de su poder. [SIL]

or de la Torre Oscura Sauron. [SAX]

or de las Aguas Ulmo. [SIL]

or de las Águilas Gwaihir. [HOB]

or de las Cavernas Resplandecientes Gimli y los señores de Aglarond que le siguieron en la línea sucesoria. [SAA]

or del Occidente Así se llamaba a sí mismo Ar-Adûnakhor (v.). [CIN]

or de Lórien Celeborn (1). [SAX]

or de los Anillos Sauron. [SAX]

or de los Balrogs Gothmog (1). [SIL]

or de los Bosques Oromë. [CIN]

or de los Dones Sauron. [HS2]

or de los Espectros El Señor de los Nazgûl. [SAX]

or de los Espectros del Anillo El Señor de los Nazgûl. [SAX]

or de los Galadrim Celeborn (1). [SAX]

or de Los Gamos Se trataba siempre del cabeza de familia de los Brandigamo. Meriadoc Brandigamo, por ejemplo, fue Señor de Los Gamos. También llamado Señor de la Casa. [SAX, SAA]

or de los Lobos V. *Sauron*; anteriormente llamado Thû. (HS1-4)

or de los Nazgûl (SE aprox. 1600-TE 3019) Al principio era un hombre, Rey y hechicero, al que Sauron entregó uno de los Nueve Anillos, esclavizándolo para siempre y convirtiéndose en uno de los Nazgûl (v.), el más terrible y poderoso. Durante la SE fundó Angmar y se convirtió, bajo los mandatos de su amo, en el Rey Brujo de Angmar. Derrotó a los ejércitos de Arthedain y acabó con el Reino del Norte, pero finalmente fue derrotado en la Batalla de Fornost. Más tarde, junto con los demás Nazgûl, tomó Minas Ithil y se convirtió en su señor. Durante la GA marchó a Eriador y la Comarca en busca del Anillo Único, siguiendo a Frodo y los Hobbits que le acompañaban hasta la Cima de los Vientos, donde le hirió con un cuchillo encantado. Fue el jefe de los ejércitos que sitiaron Minas Tirith, muriendo en la Batalla de los Campos del Pelennor a manos de Éowyn y Merry Brandigamo, a quienes hirió gravemente, y cumpliéndose así la profecía que afirmaba que jamás

moriría por mano de hombre. Era más alto que el resto de los Nazgûl, llevaba una corona de hierro y las espadas que lo herían quedaban destruidas a no ser que fueran mágicas. También llamado Señor de los Nueve Jinetes, Rey de los Nueve Jinetes, Señor de los Espectros, Rey de los Espectros, Señor de Morgul, Rey de Morgul, Capitán Negro, Capitán de la Desesperación, Capitán de Sauron, Jinete Negro, Sombra Negra, Dwimmerlaik, Alto Nazgûl, Rey Brujo y Rey Brujo de Angmar. [SAX, SAA, HS1-4]



or de los Nueve Jinetes El Señor de los Nazgûl. [SAX]
or de Lossarnach Forlong. [SAX]
or de los Vientos Gwaihir. [SAX]
or de Lothlórien Celeborn (1). [SAX]
or de Mordor Sauron. [SAX]
or de Morgul El Señor de los Nazgûl. [SAX]
or de Moria Balin. [SAX]
or de Todo Ilúvatar. [SIL]
or de Vai Ulmo. [HT1-2]
or Oscuro (1) Sauron. [SAX]
or Oscuro (2) Melkor. [SIL, CIN]
or para Siempre Ilúvatar.
or Tejón El cabeza de familia de la familia Tejón en el Bosque Viejo. [SIL]
ora Blanca Galadriel (v.). [HS2]

ora Blanca de Emerië Galadriel. [HS2]
ora de Dor-lómin Morwen (1). [HT3]
ora de la Isla Meril-i-Turinqui. [HT1-2]
ora de las Tierras del Oeste Erendis. [CIN]
ora de la Tierra Yavanna. [CIN]
ora del Bosque Dorado Galadriel. [SAX]
ora del Mar Uinen. [HT3]
ora de los Noldor Título que le correspondía a la dama Galadriel (v.). [SAX]
ores Los valar. [SIL]
ores de Andúnië Dúnedain, herederos de Silmariën y consejeros de los Reyes de Númenor; a la caída de Númenor también llamados los Fieles. El último fue Amandil, padre de Elendil el Alto. Sus heredades más preciadas eran el Anillo de Barahir, las Palantiri y un cetro de plata que, más tarde, fue conocido como el cetro de Annúminas. [SAA, SIL]
ores de la Ciudad Los Senescales Regentes de Gondor. [SIL]
ores de la Marca Los rohirrim. [SAX]
ores del Mar (1) Los númenóreanos. [SIL, CIN]
ores del Mar (2) Posiblemente Ulmo y Uinen. [SIL]
ores del Occidente Los valar. [SIL]
ores del Oeste Los valar. [CIN]
ores de los Caballos Los rohirrim. [SAX]
ores de los Libres En general, todos los Reyes y grandes señores de los Pueblos Libres. [SAX]
ores de los Valar Los siete valar masculinos. [SIL]
ores de Númenor Los Reyes de Númenor. [SIL, CIN]
ores de Occidente Los valar. [HT3]
ores de Valinor Los valar. [SIL]
ores Libres de los Libres Los Señores de los Libres. [SAX]
timo Río El Gwathló (v.) o Aguada Grande. [CIN]
La Visión de Ilúvatar hecha materia, es decir: Eä (v.). [SIL]
ech (sin.) Zona pantanosa al norte del Paso de Sirion, en la desembocadura del río Rivil. [CIN]
edic Brandigamo (n. TE 2948) Hobbit de la Comarca que estuvo en la Fiesta de Despedida. [SAA]
ragon (sin.: «piedra de sangre, sangre de piedra») Flor de color rojo que florecía en Amon Rûdh. [SIL]
indë (que.: «bordadora») Míriel (1). [SIL]
n Aranath Nombre con el que se conocía a los Pilares de los Reyes, los Argonath (v.). Otros nombres eran Sern Erain, Annon Torath. [HS3]
n Erain Nombre con el que se conocía a los Pilares de los Reyes, los Argonath (v.). Otros nombres eran: Sern Aranath, Annon Torath. [HS3]

- n Gebir** Forma primitiva de Sarn Gebir (v.). [HT3]
- ni** (sin.: «pedregoso») Río que fluía por Lebennin, en Gondor, y desembocaba en el Gilrain. También escrito Sernui. [SIL]
- n Lamrach** Forma anterior de Sern Gebir, que a su vez pasó a ser Sarn Gebir (v.). [HT3]
- vicio de Mensajeros** El servicio de correos de la Comarca, dirigido por el Jefe de Correos que, a su vez, era el Alcalde. [SAX]
- vicio Postal Rápido** Sistema de correo, seguramente dentro del Servicio de Mensajeros, de entrega de mensajería urgente. [SAX]
- grat** El capitán de la Torre de Cirith Ungol, un uruk que sobrevivió a la pelea entre su banda y la de Gorbag por la cota de malla de Frodo. [SAX]
- rbhund** Nombre que daban los Enanos Mezquinos a Amon Rûdh, la Colina Calva. [CIN]
- rkún** (khu.) Forma primitiva de Tharkûn (v.). [HS3]
- thûr** Bundushathûr. [SAX]
- rab** El nombre de Gandalf en el Este. También Shorob. [HS3]
- rob** El nombre de Gandalf en el Este. También Shorab. [HS3]
- mpre Blanco** Erebor. [HOB]
- mpre Joven** Vána.
- mpreviva** La simbelmynë.
- te Anillos** Los Anillos de Poder que Sauron entregó a los señores de cada una de las Siete Casas de los enanos. Sin embargo, en contra de los planes de Sauron, los Anillos no esclavizaron a los enanos, cosa que aumentó su odio contra ellos. De tal manera, intentó recuperarlos de nuevo, consiguiendo tres de ellos, mientras que los otros cuatro fueron consumidos por el fuego de los dragones. Todos eran de metal y tenían una gema engarzada. Los Reyes del Pueblo de Durin poseían uno, seguramente el más poderoso, hasta que Sauron se lo arrebató a Thráin en Dol Guldur. [SAX, SIL]
- te Anillos de los Enanos** Siete Anillos. [SAX]
- te Estrellas** La Valacirca. [SIL]
- te Estrellas de Elendil** Las estrellas de seis puntas que lucían en el emblema de Elendil. [SIL, CIN]
- te Mariposas** Las Siete Estrellas de Elendil. [CIN]
- te Padres de los Enanos** Los primeros siete enanos que creó Aulë y que, más tarde, fueron bendecidos por Ilúvatar. Cada uno de ellos fundó una Casa diferente, de las que sólo se menciona la Casa de Durin. [SAA, SIL]
- te Piedras** Los Palantiri. [SAX, SIL]
- te Piedras Videntes** Los Palantiri. [SAX, SIL]
- te Puertas (1)** Los diferentes accesos a los niveles de Minas Tirith. [SAX]
- te Puertas (2)** Las puertas de Orfalch Echor (v.). [SIL]
- te Ríos** Los principales ríos australes de Gondor, al sur de las Ered Nimrais: el Lefnui,

el Morthond-Ciril-Ringló, el Gilrain-Serni y el Anduin. [TOM]

de Ríos de Ossir Los ríos de la Tierra de los Siete Ríos, también llamada Lindon u Ossiriand (v.). [HT3-5]

de Tesoros Los tesoros de las siete Casas de los reyes enanos, acumulados alrededor de los Siete Anillos. [SIL]

(sin.: «la rosa») Nombre dado a la Luna (v.) por las hadas. [HT1]



ncio Ritual Ritual que se observaba en Gondor antes de las comidas: los comensales se ponían en pie y miraban en silencio hacia Mar-nu-Falmar y Aman. [SAX]

arrows Nombre primitivo de Haradwaith (v.). [HS4]

na (que.: «sustancia brillante hecha por artesanía») Material cristalino y desconocido, inventado por Fëanor, con el que estaban hechos los Silmarils. [SIL]

ndrin (sin.) El caldero de luz plateada de Valinor. También nombrado Telimpë. [HT1]

vos (sin.: «lluvia resplandeciente») Nombre sindarin del Arbol Blanco de Valinor (v.). [HT5]

nariën (que.) (n. SE 548) Dúnadan de Númenor, hija de Tar-Elendil y madre de Valandil, primer Señor de Andúnië. [SAX, SIL]

narilli (que.: «resplandor o joyas de silima») Las tres joyas que guardaban la luz de los Dos Arboles, hechas por Fëanor con una sustancia inventada por él, la silima (v.). Fueron consagradas por Varda de tal forma que todo aquel de corazón impuro que las tocara se quemaría. Melkor las codició y logró robarlas, provocando el Juramento y la rebelión de los noldor, que, comandados por Fëanor, regresaron a la Tierra Media para recuperar las joyas, sembrando la destrucción entre sus propios hermanos. Melkor engarzó los Silmarilli en la Corona de Hierro y el Hado de los noldor

comenzó a forjarse. Beren consiguió una de las gemas y perdió la mano cuando Carcharoth se la arrancó de un mordisco para atrapar el Silmaril. Más tarde pasó a manos de Thingol, pero los enanos de Nogrod codiciaron la joya y le dieron muerte. Doriath quedó en Ruinas. Beren y Lúthien recuperaron la joya, pero los hijos de Fëanor saquearon Menegroth en su busca y mataron a Dior, Nimloth y a sus hijos. Finalmente, Elwing y Eärendil navegaron hacia Aman con el Nauglamír, con el permiso de los valar, y Eärendil subió al cielo en forma de estrella con la joya en su frente. Los otros dos Silmarilli fueron también arrancados de la Corona de Hierro, pero tanto a Maedhros como a Maglor, corrompidos por el Juramento, les abrasaron la piel. Maedhros se arrojó a un abismo flamígero y Maglor tiró la joya al Mar. También llamadas las Grandes Joyas, las Tres Joyas, las Joyas de Fëanor y, anteriormente, Silubrilthin. [SAX, SAA, SIL, CIN]

narillion, *El Quenta Silmarillion*. [SIL]

narils Los Silmarilli. [SIL]

ne (que.: «luz estelar») Una de las letras tengwar. [SAA]

ne nuquerna (que.: «silme invertida») Una de las letras tengwar. [SAA]

nion (que.: «brillo») El Telperion. [SIL]

ibrilthin (sin.) Nombre en gnómico (élfico) de los Silmarils (v.). [HT1]

belmynë (roh.: «no-me-olvides») Flor diminuta de color blanco que crecía en los túmulos de los Reyes de Rohan. También llamada siempreviva, no-me-olvides y, anteriormente, alfirin y uilos. [SAX, HS3]

nerossë (que.) Nombre en quenya del Árbol Blanco de Valinor (v.). [HT5]

dacollo (que.: «manto gris») Singollo. [SIL]

lar (que.: «los grises») Todos aquellos de los teleri que no terminaron el Gran Viaje. No desempeñaron un papel demasiado importante en las Guerras de Beleriand, aunque también sufrieron los ataques de Morgoth. Entre ellos podría contarse a los laiquendi y a otros nandor que entraron en Beleriand. Durante la PE muchos empezaron a cruzar el Mar. Eran menos diestros que los noldor y no tan poderosos como los calaquendi, pero inventaron las cirth y estaban muy dotados para la poesía y el canto. También llamados Elfos Grises y Elfos del Crepúsculo. [SAX, SAA, SIL, CIN, HT1-5]

larin (que.: «élfico gris») La lengua de los sindar, desarrollada en Beleriand, que pronto se convirtió en el lenguaje de uso cotidiano de los eldar y los edain. Era hermosa y musical, aunque no tan lírica como el quenya, y el oestron tomó muchas palabras que derivaban del sindarin. También llamada Lengua de los Elfos Grises, Élfico Gris y Lengua de Beleriand. Anteriormente también llamado gnómico o lengua de los gnomos. [SAX, SAA, SIL, CIN, HT1-5]

digul (que.) Nombre anterior de Thingol (v.). [HT5]

do (que.: «el gris») Thingol. [HT5]

goldo (sin.) Nombre élfico de Thingol en *Los cuentos perdidos*. [HT5]

gollo (que.: «mantogrís») Nombre en quenya de Thingol. [SIL, HT5]

Nombre Sauron. [SAX]

Angren (sin.) Angren. [CIN]

annon (sin.: «arroyo de la puerta») Corriente de agua que nacía cerca de la Puerta Oeste de Khazad-dûm y formaba la laguna artificial donde moraba el Guardián del Agua. También llamado Arroyo de la Puerta y, anteriormente, Caradras Dilthen y río del Camino Rojo. [SAX, HS1-3]

I (sin.) El río más importante de Númenor, que nacía en el Meneltarma y fluía hacia el Sur hasta desembocar en el mar. [CIN]

o Estrella, también llamada Abeja del Azur (v).

on (sin.: «río») El río más importante de Beleriand, que nacía Eithel Sirion, en las Ered Wethrim, y desembocaba en las Bocas del Sirion, en la Bahía de Balar. Sus afluentes principales eran el Narog, el Teiglin, el Esgalduin y el Aros. Entre los accidentes naturales y ciudades más importantes situadas en su curso puede verse también Marjal de Serech, Valle del Sirion, Tol Sirion, Río Seco y Marjales del Sirion. [SIL, CIN, HT1-5]

ondil (1) (que.: «amante de los arroyos») (h. TE s. XIX) Dúnadan de Gondor, padre del rey Eärnil II. [SAA]

ondil (2) (que.: «amante de los arroyos») (m. TE 830) Dúnadan, undécimo rey de Gondor. [SAA]

th (sin.: «flujo») Río de Lebennin, Gondor, que nacía en las Ered Nimrais y desembocaba en el Anduin. [MAP, SIL]

Ninglor (sin.) Nombre sindarin del río Gladio (v). [CIN]

númen (sin.) El valle de Valinor donde vivieron los noldor después de ser desterrados de Kôr. Anteriormente llamado Numessir. [HT1]

vinya (sin.) El Nuevo Sirion, un nombre anterior del Anduin.

al de la Vista El trono de Amon Hen (v.) desde donde se podían abarcar todas las tierras en un radio de más de cien kilómetros. También llamado Sital de Amon Hen. [SAX]

o El Sitio de Barad-dûr. [SIL]

o de Angband Periodo de cuatrocientos años, tras la Dagor Aglareb, en el cual Morgoth permaneció vigilado por los noldor dentro de Angband. [SIL, CIN]

o de Barad-dûr Período de siete años, tras la Batalla de Dagorlad, en el que Sauron estuvo sitiado en la torre de Barad-dûr. [SAX]

o de Gondor Así llamado el sitio al que se vio sometido Minas Tirith durante la GA. El Señor de los Nazgûl llegó a romper la Gran Puerta y hubo algunos incendios en los niveles inferiores de la ciudad, pero finalmente, tras la Batalla de los Campos del Pelennor y la derrota de las huestes de Sauron, el sitio fue levantado. [SAX]



aug (m. TE 2941) Dragón de las Ered Mithrim que tomó Erebor, destruyó Valle y expulsó a los enanos del Reino Bajo la Montaña. Smaug codiciaba las riquezas y tesoros, y acumulaba gran cantidad de ellos en sus recintos subterráneos. Thorin, Bilbo y la compañía de enanos fueron a la Montaña Solitaria (Erebor) para hacerse con sus tesoros y destruir al dragón, que, finalmente, murió ensartado en la Flecha Negra lanzada por Bardo el Arquero de Esgaroth cuando Smaug atacaba su ciudad. También llamado Smaug el Dorado y el Dragón. [HOB, SAA]

eagol Gollum. [SAX, SAA]

ials Viviendas habituales de los hobbits que consistían en túneles y habitaciones excavadas en pequeñas laderas o elevaciones del terreno. En contra de lo que pudiera pensarse, eran habitáculos muy confortables. [HOB, SAX]

ials, Los Los Grandes Smials. [SAX]

iga (1) (m. TE 3019) Orco de Isengard, subordinado de Uglúk, que murió a manos del éored de Éomer. [SAX]

iga (2) (m. TE 3019) Orco de Cirith Ungol, guardián de Frodo y uno de los pocos que sobrevivió a la pelea entre su banda y la de Gorbag. [SAX]

erano de las Tierras Occidentales Los reyes del Reino Reunido, soberanos de Arnor y Gondor. [SAX]

relithe Día y festividad especial en el Cómputo de la Comarca. [SAA]

remonte Aldea de la Cuaderna del Este al norte de Hobbiton. [SAX]



La lámpara más joven del cielo construida por los valar después de la destrucción de los Dos Arboles. Los pétalos de la última flor de Laurelin se colocaron en la proa de un navío construido por Aulë y guiado por Arien. El Sol, desde su primera aparición, aterrorizó a Morgoth y a todas sus criaturas. Llamado Anar en quenya, Anor en sindarin, Estrella del Día, Barco de la Luz, Barco de los Cielos, Barco de la Mañana, Cara Amarilla (por Gollum), Sári (por los dioses), Úr (por los elfos), Lámpara de Vána (por los dioses), Galmir, Glorvent y Bráglorin. Otros nombres: Úranar, Aryante, Eriant («portador del día»), Ankalë, Anor (sindarin). [SIL, CIN, HT1, HT5]

nath Segundo mes del Cómputo de la Comarca. [SAA]

neldi Los teleri. [HT5]

nsimpi Los teleri. [HT5]

naz Solmath. [SAA]

nbra (1) El mal que cayó sobre Númenor, que corrompió a sus habitantes (excepto a los Fieles) y que provocó su caída. [SIL, CIN]

nbra (2) El Hálito Negro (v.) y la presencia de los Nazgûl en las cercanías como la representación del influjo maligno de Sauron. [SAX]

nbra (3) La No-luz de Ungoliant (v.). [SIL]

nbra (4) El influjo de la malicia de Morgoth para los que estaban cerca. [SIL]

nbra (5) El influjo maligno de Sauron. [SAX]

nbra (6) La Oscuridad que cubrió Mordor, Gondor y Rohan antes del Sitio de Minas Tirith. [SAX]

nbra (7) La Oscuridad o el Vacío al que, según Gandalf, debería volver el balrog de Moria. [SAX]

nbra Alada El Señor de los Nazgûl en su montura alada. [SAX]

nbra del Bosque Los ents y ucornos de Fangorn en palabras de Saruman. [SAX]

nbra del Este Khamûl. [CIN]

nbra del Ocaso Andúnegwath. [CIN]

nbragrís (h. GA) Caballo, el más poderoso de todos los mearas, y la montura de Gandalf durante la GA. Era veloz e incansable, y podía galopar doce horas seguidas y superar a los corceles de los Nazgûl. [SAX]

mbra Negra El Señor de los Nazgûl. [SAX]

mbra (1) Seguramente así llamado el período de tiempo entre la destrucción de los Dos Árboles y la salida del Sol y la Luna. Crepúsculo (1) (v.). [SAX, SIL]

mbra (2) Las brumas de los Mares Sombríos (v.). [SIL]

mbra (3) Los Hombres Muertos del Sagrario. [SAX]

mbra Terrible Taur-nu-Fuin (l). [HT3]

nendei Segundo día de la semana hobbit. También anarya (en quenya). [SAA]

rona El Bruinen. [SAX]

ontar (que.: «águila elevada o noble») Thorondor. [SIL]

ontil (que.: «cuerno de águila») Alto picacho que se erguía en la costa del promontorio del norte de Númenor. [CIN]

ontur (que.) Forma primitiva de Sorontar (v.).

onúmë (que.: «águila») Constelación creada por Varda para preparar el despertar de los elfos. [SIL]

omonte (1) Familia de hobbits que vivían en la Comarca y también en Entibo, y apellido falso que adoptó Frodo durante su viaje a Rivendel. [SAX]

omonte (2) La zona de Hobbiton cuyos smials se encontraban en la Colina de Hobbiton. [SAX]



rendei Forma primitiva de elenya, el primer día de la semana. También díster o sábado. [SAA]

bba (h. GA) Poney de Rohan y montura de Merry desde Cuernavilla hasta el Sagrario. [SAX]

ño de Yavanna Período de tiempo entre la destrucción de los Dos Árboles y la salida del Sol y la Luna, en el que el mundo sólo estaba iluminado por la luz de las estrellas. [SAX, SIL]

Thúle. [SAA]

më (que.: «viento») Tercer mes del Cómputo de los Reyes y Senescales y duodécimo del Nuevo Cómputo. También llamado gwaeron y rethe. [SAA]

imo (que.: «alentador, del viento») Manwë. [SIL]

lending Anórien (v.) en rohírrico. [SAX]

Nombre primitivo de Sauron. [HS3]

cos Blancos Antigua aldea de la Cuaderna del Este, junto al Gran Camino del Este.

Bam (1) (v.). [SAX, HS4]

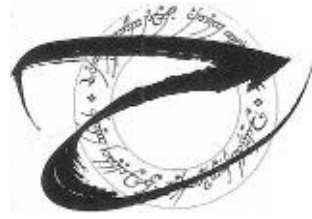
eños Los haradwaith. [SAX]

ion Tar-Súrion.

hburg Nombre primitivo de Cuernavilla (v.). [HS2]

hvilla Nombre primitivo de Cuernavilla (v.). [HS2]

a (hob.: «comarca») La Comarca. [SAA]



aco occidental Hierba para pipa. [SAX]

glin Forma primitiva del Teiglin (v.). [HT5]

mondo Forma primitiva del nombre Telimektar (v.). [HT1-2]

n-Gwethil Nombre anterior en gnómico (sindarin) del Taniquetil. [HT3]

in (sin.: «plano») Plataforma construida sobre un mallorn de Lórien en la que solían vivir los elfos. También llamada flet. [SAX]

ath Dirnen (sin.: «planicie guardada») Región llana y boscosa entre los ríos Narog y Teiglin, en el Reino de Nargothrond. Estuvo guardada por los haladin de Brethil, por Túrin y Beleg, y durante un tiempo permaneció libre de orcos. Pero pronto Morgoth dirigió su atención a Nargothrond y arrasó Talath Dirnen y la misma ciudad. También llamada Planicie Guardada. [SIL, CIN]

ath Rhûnen (sin.: «planicie oriental») Primer nombre de Thargelion (v.). [SIN]

celeb Idril. [HT2]

iéva La Cabaña del Juego Perdido. [HT2]

ska Lengua original de los Padres de los Hombres. [HT5]

skano Lengua original de los Padres de los Hombres. [HT5]

kamarda Aulë. [HT1]

labuena Familia de hobbits de la Comarca. [SAX, SAA]

telepta Nombre primitivo de Irildë (v.). [HT2]

nar Nombre primitivo de Brandir (v.). [HT5]

nar el Cojo Brandir. [HT5]

ûquelassë Forma primitiva del Taniquetil (v.) [HT2]

ûquetil (que.: «alto blanco pico») El pico más alto de Arda, en las Pelóri, y la morada de Manwë y Varda. Siempre está cubierto de nieve y se ve desde muy lejos. También llamado Oiolossë, Uilos, Amon Uilos, Monte Siempre Blanco, Montaña Blanca, Montaña Sagrada, Elerrína, Ilmarin, la Montaña y, anteriormente, Danigwethil, Danigviel, Tain-Gwethil, Tengwethil e Ialassë. [SIL, CIN, HT1-5]

ta Bolsón (h. TE s. XXIX) Hobbit de la Comarca. [SAA]

iyasalpë Otro nombre de Fôs'Almir. [HT2]

· Uno de los nombres antiguos de Keleborn (nombre anterior de Celeborn (1)) (v). [HS2]

- (que.: «alto, noble») Prefijo que se anteponía al nombre de los Reyes y regentes de Númenor que adoptaron sus nombres en quenya. [SAA, SIL, CIN]

-**Alcarin** (que.: «el glorioso») (h. SE s. XXVIII) Dúnadan, decimoséptimo rey de

Númenor. [SIL, CIN]

-**Aldarion** (que.: «de los árboles») (m. SE 1075) Dúnadan, sexto rey de Númenor. También llamado el Rey Marineo y el Gran Capitán. [SAA, CIN]

-**Amandil** (que.: «amante de Aman») (h. SE s. VI) Dúnadan, tercer rey de Númenor y nieto de Elros Tar-Minyatur. [SAA, CIN]

-**Anárion** (que.: «del Sol») (h. SE 1200) Dúnadan, octavo rey de Númenor, hijo de Tar-Ancalimë. [SAA, CIN]

-**Ancalimë** (que.: «gran luz») (h. SE 1100) Dúnadan, séptimo rey de Númenor y primera Reina Regente, hija de Tar-Aldarion y Erendis. [SAA, CIN]

-**Ancalimon** (que.: «gran luz») (h. SE s. XXIV) Dúnadan, decimocuarto rey de Númenor. [SAA, CIN]

-**Anducal** (que.) Nombre que adoptó Herucalmo como rey de Númenor después de usurpar el trono al morir su esposa, Tar-Vanimeldë. [CIN]

-**Ardamin** (que.) Dúnadan, decimonoveno rey de Númenor. También llamado en adûnaico Ar-Abattârik. [CIN]

-**Atanamir** (que.: «joya de hombre») (h. SE s. XXIII) Dúnadan, decimotercer rey de Númenor. Empezó a hablar abiertamente en contra de la Prohibición de los Valar. También llamado el Grande y el Maldispuesto. [SAA, CIN]

-**Calion** (que.) Nombre en quenya de Ar-Pharazôn (v.). [CIN]

-**Calmacil** (que.: «¿destello brillante de lámpara?») (m. SE 2899) Dúnadan, decimoctavo rey de Númenor. Llamado en adûnaico Ar-Belzagar. [CIN]

-**Ciryatan** (que.: «constructor de barcos») (m. SE 2251) Dúnadan, duodécimo rey de Númenor. [SAA, SIL, CIN]

-**Elendil** (que.: «amante de las estrellas» o «amigo de los elfos») (h. SE 600) Dúnadan, cuarto rey de Númenor. También llamado Parmaitë. [SAA, CIN]

-**Elestirnë** (que.) Nombre dado a Erendis (v.) y cuya traducción podría ser: «señora de la estrella en la frente». [CIN]

-**Falassion** (que.) Nombre en quenya de Ar-Sakalthôr (v.). [CIN]

-**Herunúmen** (que.) Nombre en quenya de Ar-Adûnakhôr (v.). [SIL, CIN]

-**Hostamir** (que.) Nombre en quenya de Ar-Zimrathon (v.). [CIN]

-**Melendur** (que.: «_cielo») (n. aprox. SE 550) Dúnadan, quinto rey de Númenor, padre de Tar-Aldarion. [SAA, CIN]

-**Melian** (que.) Ar-Melian. V. *Melian*. [HT3]

-**Minastir** (que.: «torre de la guardia») (h. SE 1700) Dúnadan, undécimo rey de Númenor que ayudó a Gil-Galad en la Guerra de los Elfos y Sauron. Construyó la torre de Oromet. [SAA, SIL, CIN]

-**Minyatur** (que.: «primer señor») Nombre real de Elros (v.). [SAA, SIL, CIN]

-**Míriel** (que.: «mujer-joya») (m. SE 3319) Dúnadan de Númenor, hija de Tar-Palantir. Ar-Pharazôn la obligó a casarse con él. También llamada Ar-Zimraphel. [SIL, CIN]

-**Palantir** (que.: «el que ve de lejos») (m. SE 3255) Dúnadan, vigésimo tercer rey de

Númenor. En adûnaico era llamado Ar-Inziladûn, pero se arrepintió de la conducta de los Reyes e intentó devolver a Númenor la amistad con los valar y las viejas costumbres. [SAA, SIL, CIN]

-**Súrión** (que.: «_viento») (h. SE 1400) Dúnadan, noveno rey de Númenor. [SAA, CIN]

-**Telemaitë** (que.: «mano de plata») (h. SE s. XXVI) Dúnadan, decimoquinto rey de Númenor. Llamado Mano de Plata por su amor hacia dicho metal. [SAA, CIN]

-**Telemnar** (que.) Nombre en quenya de Ar-Gimilzôr (v.). [CIN]

-**Telperiën** (que.) (h. SE 1600) Dúnadan, décima Gobernante de Númenor y segunda Reina Regente. [SAA, CIN]

-**Vanimeldë** (que.: «¿amigo hermoso?») (h. SE 2600) Dúnadan, decimosexta Gobernante de Númenor y tercera Reina Regente. [SAA, CIN]

agaer Nombre anterior del Caradhras (v.). [HS3]

annon (que.: «puerta real») Falastur. [SAA]

antar Trotter. [HS1]

cil (que.: «_real») (m. TE 515) Dúnadan, sexto rey de Arnor. [SAA]

ciryán (que.: «_señor de barcos») (h. TE 900) Dúnadan de Gondor, padre de Eärnil I. [SAA]

eldar (que.: «altos eldar») Todos los eldar que siempre vivieron en Aman. También llamados Altos Elfos. [SIL]

gon (que.: «¿piedra real?») (h. GA) Hombre de Gondor, cocinero de los Guardias de la Ciudadela. [SAX]

ï (que.: «dueña, señora») Apelativo aplicado a Varda, Vána y Fui Nienna, es decir: Qalmë-Tári, Tári-Laisi y Tinwetári. [HT1]



i-Laisi (que.: «señora de la vida») Vána. [HT1]

ion (que.: «poderes») Valanya. [SAA]

Kalimos Antirion. [HT6]

kil Trotter. [HS1]

kilmar V. *Annúminas*. También llamado Oestemanton y Aldemanton, y, anteriormente, Torfirion. [HS2]

menel (que.: «alto cielo») Lugar de donde procedía el viento que envió a Eärendil hasta Aman. También llamada Bóveda del Cielo. [SAX]

n Aeluin Aeluin. [SIL]

n Felin Nombre anterior de Sarn Gebir (v.). [HS3]

n Fui La Puerta de la Noche. [HT1]

nin Austa Las Puertas del Verano. [HT2]

ondor (1) (que.: «¿roca real?») (m. TE 602) Dúnadan, séptimo rey de Arnor. [SAA]

ondor (2) (que.: «¿roca real?») (m. TE 1798) Dúnadan, vigésimo séptimo rey de Gondor. Su reinado fue el más largo de todos los de Gondor. Plantó el vástago del Arbol Blanco y trasladó la corte a Minas Anor. [SAA]

ostar (que.: «fortaleza real») Rómendacil I. [SAA]

arinan (que.: «valle de los sauces») Nan-tathren. [SAX]

remorna (que.: «bosque negro») Nombre, quizás sólo una parte, que Fangorn daba al Bosque de Fangorn. [SAX]

remornalómë (que.: «bosque negro ensombrecido») Nombre, quizás sólo una parte, que Fangorn daba al Bosque de Fangorn. [SAX]

re-Ndaedelos (sin.: «bosque del gran temor») El Bosque Negro. [SAA]

re-en-Faroth (sin.: «bosque de los cazadores») Regiones boscosas que se extendían al oeste del río Narog en Nargothrond y que eran atravesadas por el Ringwil. También llamadas Alto Faroth y Colinas de los Cazadores. [SIL]

rfuin Forma primitiva de Taur-nu-Fuin (1) (v.). [HT2]

re-in-Duinath (sin.: «bosque entre los ríos») Grandes bosques entre el Gelion, el Sirion y la Bahía de Balar, una región parece que casi desierta. [SIL]

re-na-Neldor (sin.) Neldoreth. [SAX]

re-nu-Fuin (1) (sin.: «bosque bajo de la noche») Nombre que se dio a Dorthonion después de la Dagor Bragollach, un lugar encantado y lleno de terror a causa del influjo de Morgoth. Sólo algunos edain, como Barahir, y también Beren, se atrevieron a morar en la región, pero pronto quedó totalmente deshabitada. También llamado Deldúwath. [SIL, CIN]

re-nu-Fuin (2) (sin.: «bosque bajo de la noche») Nombre anterior del Bosque Negro. [CIN]



ron (sin.: «señor de los bosques» o «guardabosques») Oromë. [SIL]

ros (sin.) Forma primitiva de Tauron. V. *Oromë*. [HT5]

rossë (sin.) Forma anterior de Tavrobél (v.). [HT2]

arossë (sin.) Forma anterior de Tavrobél (v.). [HT2]

robél Ciudad en las cercanías de Tol Eressëa que aparece con frecuencia en *Los cuentos perdidos*. Al parecer era un lugar precioso y encantado en el que moraban los gnomos (elfos). [HT1-2]

ros Tavrobél. [HT2]

rost Tavrobél. [HT2]

var-in-Drúedain (sin.) Anteriormente así llamado el Bosque Drúadan (v.).

varwaith (sin.: «pueblo del bosque») Los Elfos Silvanos. [CIN]

| **Arenas** (h. GA) Hobbit de la Comarca que vivía en Hobbiton, y socio de Lotho Sacovilla-Bolsón cuando éste controlaba la Comarca. [SAX]

tar (que.: «signos») Signos de las tengwar usados para representar vocales. [SAA]

glin (sin.: «estanque») Río de Beleriand Oeste que nacía en las Ered Wethrin y desembocaba en el Sirion. Era la frontera natural entre Brethil y Talath Dirnen. Se vadeaba por los Cruces del Teiglin. [SIL, CIN]

edora de Tinieblas Ungoliant. [HT2]

onera (1) Apellido de hobbits de la Comarca y de Bree. [SAX]

onera (2) Aldea de la Cuaderna del Este cerca de las colinas de Scary. [SAX]



ones Familia de tejones que vivía en el Bosque Viejo. [TOM]



char (sin.) (PE) Enano de Nogrod que forjó Narsil y Angrist. [SAX, SIL]

o (que.: «tallo») Componente lingüístico básico de una tengwa. [SAA]

ontar (que.) Nombre de la Casa de Elessar, los reyes del Reino Unido y del Occidente. Telcontar es la forma quenya del nombre de Trancos (v.). [SAX]

l Quing Ilon Cirith Ninniach.

emaitë Tar-Telemaitë.

emnar Tar-Telemnar.

eporno (que.) El Celebrant. [CIN]

ri (que.: «últimos, postreros») El tercero y el más numeroso de los Tres Linajes de los eldar. Durante el Gran Viaje se retrasaron y muchos no querían cruzar el Mar. Elwë y Olwë eran sus guías, pero en los Valles del Anduin algunos se negaron a seguir y, conducidos por Lenwë, se dirigieron al Sur; éstos fueron los nandor. En Beleriand moraron cerca del mar, en las Falas, mientras que otros erraban por la tierra en busca de sus guías. Los que no quisieron partir se llamaron después sindar. Sin embargo, la mayoría navegó en el segundo viaje hacia el Occidente. Allí aprendieron de Ossë el arte de la construcción de barcos, llegando a ser grandes maestros. Sus barcos eran blancos, con forma de cisne, y navegaron hasta Eldamar, donde construyeron la hermosa ciudad de Alqualondë. Cuando Fëanor, cegado por la ira, se dirigía a la Tierra Media en busca de los Silmarils, exigió a Olwë que le entregara sus barcos y, al negarse éste, se produjo la Matanza de Hermanos. Desde entonces los teleri, aunque transportaron en sus navíos a los ejércitos de Valinor que ayudaron a los noldor en la Gran Batalla, sintieron un profundo odio por ellos. Siempre vivieron en Alqualondë. Llamados lindar, los Cantores, pues eran los mejores de entre todos los eldar. También falmari, Jinetes de la Espuma, Elfos del Mar, Músicos de la Costa, Últimos Llegados y, anteriormente, solosimpi. [SAX, SIL, CIN, HT1-5]

mektar Forma primitiva de Telumehtar (v.). [HT1-2]

mpë (sin.) El caldero de luz plateada de Valinor. También nombrado Silindrin. [HT1]

mektar Forma primitiva de Telumehtar (v.). [HT1-2]

kontar Forma primitiva de Telcontar (v.). [HS1]

periën Tar-Telperiën.

perinquar (que.: «puño de plata») Nombre original de Celebrimbor (v.). [SIL]

perion (que.: «_de plata») El mayor de los Dos Arboles de Valinor (v.). Sus hojas eran de color verde oscuro por una cara y plata por la otra, y siempre dejaba escapar un rocío de luz plateada con el que Varda hizo las estrellas; con su última flor creó la Luna. También llamado Blanco Telperion, Arbol Blanco, Ninquelótë, Silpion y el Más Anciano de los Arboles. [SAX, SIL, CIN, HT1-5]

mehtar (que.: «bóveda_») Menelmacar. [SAA]

mehtar Umbardacil (que.: «Orion vencedor de Umbar») (m. TE 1850) Dúnadan, vigésimo octavo rey de Gondor, que conquistó Umbar. [SAX]

mendil (que.: «¿amante de los cielos?») Una de las constelaciones que creó Varda para preparar el despertar de los elfos. [SIL]

ar (que.: «series») Los grupos verticales de las tengwar, que representaban puntos de articulación. [SAA]

nerosos de la Noche Los hombres, así llamados por los eldar. [SIL]

apestad de Mordor La Oscuridad que se extendió por Gondor antes del sitio de Minas Tirith. [SAX]

aplo En Armenelos, Númenor, construido por Sauron para adorar a Melkor. Era un recinto inmenso cubierto por una cúpula gigantesca recubierta de plata. En él llegaron a celebrarse sacrificios humanos. [SIL, CIN]

gwar (que.: «letras») El primer sistema de escritura, inventado por Rúmil y rediseñado por Fëanor. [SAA]

gwehthil Forma primitiva en gnómico (sindarin) del Taniquetil (v.). [HT2]

ch Ungol Nombre anterior de Cirith Ungol (v.). [HS2]

cera Casa de los edain El último de los linajes de los edain que entraron en Beleriand. En un principio comandados por Marach, se establecieron en Estolad, y luego en Dor-lómin, bajo el señorío de Hador, llegando a ser la más poderosa de todas las Casas de los Edain. Alcanzaron gran protagonismo durante las Guerras de Beleriand, luchando junto a la Casa de Fingolfin. Tras la Nirnaeth Arnoediad se negaron a abandonar el Norte, ofreciendo gran resistencia a las huestes de Morgoth y matando cientos de orcos, pero finalmente fueron aplastados o esclavizados por los orientales que los habían traicionado. Algunos consiguieron sobrevivir en Hithlum y en los Puertos del Sirion. Entre los más afamados se encontraban Túrin, Tuor, Eärendil y Elros. Eran altos, inteligentes, fuertes y ágiles, y los únicos de entre los edain que tenían el pelo dorado. Hablaban el sindarin y la lengua humana que fue la base del adûnaico. También llamada Casa de Hador. [SAX, SAA, SIL, CIN, HT1-5]

cera Edad La edad de la Tierra Media que va desde la primera caída de Sauron y la muerte de Gil-Galad hasta el fin de la GA, la segunda y definitiva caída de Sauron, y la Cabalgata de los Guardianes de los Anillos. Fue el período que marcó la ascensión de los hombres y la mengua de las demás razas. A pesar de que Sauron y los Nazgûl perturbaron frecuentemente la paz, la TE terminó con el triunfo de los Pueblos Libres y la desaparición de un poder maligno que había durado tres edades; pero también se perdieron para siempre muchas cosas bellas y hermosas. También llamada, por los elfos, Años de la Declinación. [SAX, SAA, HS1-4]

cer Anillo Narya. [CIN]

cer Linaje El tercer linaje de los Reyes de Rohan, cuyo primer miembro fue Éomer, después de que Théoden y su único hijo Théodred murieran en la GA. [SAA]

cer Tema de Ilúvatar El último de los temas de la Ainulindalë en el que se concebía la llegada de los elfos y los hombres, sólo conocido por Ilúvatar y, por lo tanto, inentendible para Melkor o los valar. [SIL]

minal de Zarquino Tirada Nueva. [SAX]

tigos de Manwë Las águilas del Meneltarma. [CIN]

ildo El Príncipe de los Gatos, un animal poderoso y maligno que siempre formaba parte del séquito de Melkor en el cuento de Tinúviel. También llamado Tevildo Vardo Meoita, Tiberth (v.) y Tifil. [HT2]

uin El regente de la Comarca cuando el Reino del Norte desapareció, y que gobernó hasta el retorno del Rey. Era el encargado de la asamblea de la Comarca y el capitán de la Hobbitería en armas. El primer Thain fue Bucca de la Marjala y el último que se cita, en el 14 de la TE, Peregrin Tuk. [SAX]

uin de la Comarca Thain.

ulion (sin.: «firme, fuerte») Húrin (1). [SIL]

ilos (sin.) Río de Ossiriand que nacía en las Ered Luin y desembocaba en el Gelion. [SIL]

inador (sin.) Nombre anterior de Roban (v.). [HS1]

ingail (sin.: «muro de la defensa») Un tipo de formación de combate usada por los dúnedain. [CIN]

ingorodrim (sin.: «grupo de montañas de la tiranía») Montaña que comprendía tres cumbres, levantada por Melkor en Angband cuando regresó con los Silmarils robados a los noldor. Estaba hecha de ceniza, lava y desechos de los subterráneos de Angband, y quedó destruida al caer Ancalagón sobre ella, siendo ésta una de las principales causas de la ruina de Beleriand. También llamada Montaña de la Tiranía y Montaña del Trueno. [SAX, SAA, SIL, CIN]

irbad (sin.: «entre el camino») Ciudad que se levantaba al sur de Eriador, en la unión del Glanduin con el Mitheithel. Quedó desierta después de unas pavorosas inundaciones que tuvieron lugar a finales de la TE. [SAX, SAA]

irgelion (sin.: «a través del Gelion») Región llana, cubierta de bosques, entre el Gelion y las Ered Luin, y Ossiriand al Sur y el Monte Rerir al Norte. Estuvo colonizada por los noldor de Caranthir, pero después de la Nirnaeth Arnoediad fue arrasada por los orcos. También llamada Talath Rhûnen, Dor Caranthir y, anteriormente, Radhrost. [SIL, CIN]

irkûn (Khu.: «hombre del cayado») Nombre que los enanos daban a Gandalf. Forma anterior Sharkûn. [HS3]

iruron (que.: «abominable») Forma primitiva de Sauron (v.). [SIL]

Ilamie País del poema de Bilbo *Errantry*. [TOM]

Engel (TE 2905-2980) Hombre, decimosexto rey de Rohan, esposo de Morwen y padre de Théoden. [SAA]

Éoden (TE 2948-3019) Hombre, decimoséptimo rey de Rohan. Estuvo influenciado por los hechizos de Saruman y los malos consejos de Grima, aunque finalmente pudo sanar gracias a Gandalf. Participó valerosamente en la Batalla de Cuernavilla y derrotó a los haradrim en la Batalla de los Campos del Pelennor, donde murió a manos del Señor de los Nazgûl. También llamado Théoden el Renombrado y Théoden Ednew (roh.: «fortuna renovada»). [SAX, SAA, HS1-4]



Éodred (TE 2978-3019) Hombre de Rohan, hijo único del rey Théoden, que murió en la Primera Batalla de los Vados del Isen, dejando Rohan sin sucesor. [SAX, SAA]

Éodwyn (TE 2963-3002) Mujer de Rohan, hija del rey Thengel, esposa de Éomund y madre de Éomer y Éowyn. [SAA]

Hoerocloh La Garganta de Heorulf. [HS3]

Mevril Nombre anterior de la plata auténtica o mithril. [HS2]

Orngol (sin.: «mantogrís») Elwë. [SAX, SIL, CIN, HT2-3]

Durin I (TE 2035-2289) Enano, rey del Pueblo de Durin. [SAA]



orin II (TE 2746-2941) Enano, rey del Pueblo de Durin. Vivió en las Ered Luin mientras su pueblo prosperaba, pero se encontró con Gandalf y decidió echar a Smaug de Erebor y recuperar el antiguo reino. Para ello formó la empresa Thorin y Compañía (v.) que, finalmente, tuvo éxito, aunque él murió en la Batalla de los Cinco Ejércitos. Llamado Thorin Escudo-de-Roble porque luchó valerosamente en la Batalla de Azanulbizar armado de una rama de roble que le servía como escudo y maza. [HOB, SAX]

orin III (TE 2866-CE ?) Enano, rey del Pueblo de Durin en Erebor. También llamado Thorin Yelmo de Piedra. [SAA]

orin y Compañía Empresa creada por Thorin Escudo-de-Roble para la explotación de las riquezas y tesoros que Smaug guardaba en Erebor, aunque en realidad su fin era el de recuperar el Reino Bajo la Montaña. Sus miembros fueron los enanos: Thorin, Balin, Dwalin, Fíli, Kíli, Dori, Ori, Nori, Óin, Glóin, Bifur, Bofur y Bombur, y el hobbit Bilbo Bolsón. Después de numerosas aventuras, relatadas en *El hobbit*, la empresa tuvo éxito, y aunque murieron varios de sus miembros, entre ellos el propio Thorin, sus consecuencias fueron mucho más importantes de lo que en un principio se pretendía. [HOB, SAA]

orndor (sin.) Nombre gnómico (élfico) de Sorontur, que posteriormente pasó a llamarse Thorondor (v.). [HT1]

orn Sir (sin.: «río de las águilas») Río de Beleriand, que se precipita en cascadas sobre el Crithorn, [HT2]

ornsir El Thorn Sir. [HT2]

orndor (sin.: «Águila elevada») (PE) Señor de las águilas de las Crissaegrim, amigo de los noldor y de los edain. Entre sus muchas hazañas cabe destacar: la vigilancia sobre Gondolin, el rescate de Maedhros del Thangorodrim, y el de Beren y Lúthien, la herida que le infringió a Morgoth en el rostro y la lucha que mantuvo, junto con su ejército de águilas, contra los dragones alados de Morgoth durante la Gran Batalla. También llamado Sorontur, Rey de las Águilas, Señor de las Águilas y, anteriormente, Thorndor. [SIL, CIN, HT1-5]

orongil (sin.: «Águila de la estrella») Aragorn II. [SAA]

orain I (TE 1934-2190) Enano, rey del Pueblo de Durin, que fundó en Erebor el Reino Bajo la Montaña y descubrió la Piedra del Arca. También llamado Thráin el Viejo. [SAA, HOB]

orain II (TE 2644-2850) Enano, rey del Pueblo de Durin en el Exilio. Perdió un ojo en la Batalla de Azanulbizar y fue capturado por Sauron mientras se dirigía a Erebor. Estuvo en los calabozos de Dol Guldur, donde lo torturaron durante cinco años y le arrebataron su Anillo de Poder, pero antes de morir pudo entregar la llave de la Puerta Lateral a Gandalf. [SAX, SAA, HOB]

oranduil (PE) Elfo sindarin, rey del Reino del Bosque y padre de Legolas. Dirigió las fuerzas élficas que participaron en la Batalla de los Cinco Ejércitos y repelió un ataque que provenía de Dol Guldur durante la GA. Su reino floreció hasta bien

entrada la CE. También llamado Rey de los Elfos en *El hobbit*. [HOB, SAX, SAA]

ihyrne Las tres cumbres de las Ered Nimrais que sobresalían por encima de Cuernavilla y el Abismo de Helm. [SAX]

imidge Quinto mes del Cómputo de la Comarca. También thrimilch. [SAA]

imilch Thrimidge. [SAA]

ior (TE 2542-2790) Enano, rey del Pueblo de Durin, que condujo a su pueblo a Erebor. Más tarde, cuando Smaug conquistó la Montaña Solitaria, llevó una vida errante, muriendo a manos de Azog en Khazad-dûm. [HOB, SAX, SAA]

ì (sin.) Forma primitiva utilizada para referirse al Mago, el Nigromante o el Señor de los Lobos. Posiblemente se trate de Sauron. Formas anteriores: Gorthû, Sûr y Morthu. [HT2-5]

le (que.: «espíritu») Una de las letras tengwa. [SAA]

ì Negro Thû. [HT2]

irin Forma original de Túrin (v.). [HT3]

iringwethil (sin.: «mujer de la sombra secreta») Criatura maligna, posiblemente un maia corrompido, con forma de murciélago, que hacía de mensajero de Sauron. [SIL]



ert Tiberth. [HT1]

erth Nombre original de Tevildo, el Príncipe de los Gatos, en la lengua de los gnomos (elfos). También Tiberth Bridhon Miaugion, Tibert y, anteriormente, Tifil. [HT2]

mpo Escala de medida de la estructura de Eä. El Tiempo comenzó con la creación de Eä y terminará con el Fin. [SIL]

rra Arda (1). [SIL]
rra Adentro Mittalmar, en Númenor. [CIN]
rra bajo las Olas Mar-nu-Falmar. [CIN]
rra Cercada Los Campos del Pelennor (v.) en Gondor. [SAX]
rra de Aman Aman. [SIL]
rra de Caranthir Thargelion.
rra del Acebo Eregion. [SAX]
rra de la Estrella Númenor. [CIN]
rra de las Hadas Eldamar. [HOB]
rra de la Sombra Posiblemente Mordor, aunque también una región del poema *Errantry* de Bilbo Bolsón. [SAX, TOM]
rra de las Siete Corrientes Lebennin. [HS3]
rra de las Sombras Hithlum. [HT3]
rra del Cerco Doriath. [SIL]
rra del Don Númenor. [CIN]
rra del Norte El Reino del Norte o Reino de Arnor. V. *Arnor*. [SAX]
rra de los Caballos Rohan. [SAX]
rra de los Ents El Bosque de Fangorn. [SAX]
rra de los Muertos que Viven Dor Firn-i-Guinar. [SIL]
rra de los Olmos Alalminorë. [SIL]
rra de los Pinos Dorthonion. [SIL]
rra de los Sauces Nan-tathren. [SIL, CIN]
rra de los Siete Ríos Lebennin. [SAX]
rra de los Trolls Posiblemente el Bosque de los Trolls (v.). [SAX]
rra del Rastrillo Haradwaith. [HS1]
rra del Sur Harad. [SAX]
rra de Ond Antiguo nombre de Gondor. [HS1]
rra de Piedra Gondor (v.). [SAX]
rra Media Las tierras de Arda al este del Belegaer. En la PE y SE la Tierra Media incluía a Cuiviénen y Hildórien, pero parece que muy al Este había otros mares que la separaban de otras regiones, quizás las Tierras Vacías. Es posible que al Sur hubiera otras tierras inexploradas, pero nada se sabe de ellas. Parece ser que Tolkien dijo «la Tierra Media es Europa»; si fuera así, posiblemente los acontecimientos que tienen lugar en ella durante la GA estén relacionados con los que se desarrollaron en Europa en aquel momento histórico. También llamada Endórë, Ennor, Endor, Grandes Tierras, Tierras de Aquende, Costa Citerior, Ancho Mundo, Tierras Exteriores y, anteriormente, Pelmar, Ennorath y Ambarendya. [HOB, SAX, SAA, SIL, CIN, HT1-5, HS1-4]
rra Negra Mordor. [SAX]
rra Perdida Númenor. [CIN]
rra Remota Doriath. [HT3]

rra Tenebrosa Mordor. [SAX]

rras Áridas Las tierras del Morannon (v.). [SAX]

rras Ásperas Rhovanion. [HOB, SAX]

rras Brunas Región que se extendía al oeste de las Montañas Nubladas y al sur del Glanduin, una zona atrasada y casi desierta, anteriormente habitada por los dunlendinos (v.). [SAX, SAA]

rras de Aquende Nombre eldarin de la Tierra Media (v.). [SIL]

rras de Bree Región en los alrededores del cruce del Gran Camino del Este con el Camino del Norte, cubierta de bosques y habitada por hobbits y hombres. En un principio pertenecieron al Reino del Norte y eran un lugar próspero debido a su situación estratégica. Más tarde estuvieron bajo el cuidado y la protección de los montaraces. Su ciudad principal era Bree. [SAX]

rras de la Sed Anfauglith. [SIL]

rras del Norte Eriador. [SAX]

rras del Oeste (1) Númenor. [CIN]

rras del Oeste (2) Aman. [HT3]

rras del Rastrillo Haradwaith. [HS3]

rras del Sol Harad. [HS3]

rras del Sur (1) Harad. [HS3]

rras del Sur (2) En la Comarca, las lejanas regiones al sur de la Tierra Media. [SAX]

rras de Nadie Las Tierras Pardas. [SAX]

rras de Tuk Las tierras de la familia Tuk en las Colinas Verdes y sus alrededores. [SAX]

rras Exteriores Todas las tierras de Arda excepto Aman, es decir: la Tierra Media. [SIL]

rras Imperecederas Aman y Tol Eressëa, habitadas por los valar, los maiar y los eldar. También llamadas Tierras Inmortales, Occidente, Lejano Occidente, Extremo Occidente y Tierras del Oeste. [SIL, CIN]

rras Inmortales Las Tierras Imperecederas. [SIL]

rras Lejanas La zona costera bajo el dominio de Gondor a lo largo de la Bahía de Belfalas. [SAX]

rras Ocultas Lórien (3). [SAX]

rras Pardas Región desolada y desierta entre el Bosque Negro y las Emyrn Muil. También llamadas Tierras de Nadie. [SAX]

rras Septentrionales (1) Forostar, más adelante Forodwaith (v.) [HS2]

rras Septentrionales (2) El norte de Beleriand, Ard-Galen, Ered Engrin y Hithlum. [SIL]

rras Solitarias Nombre con el que se conocía a las tierras entre Bree o la Posada Abandonada, y Rivendel. [HOB]

rras Vacías Región al este de la Tierra Media. [SIL]

nto Nombre primitivo de Daeron (v.). [HT2]



I Tiberth. [HT2]

on (que.: «cornamentado») Ainu, uno de los maiar de Oromë, y el timonel de la Luna. Jamás se acercaba a Arien, que conducía el Sol, pues su fuego lo quemaba. No se sabe si el Hombre de la Luna, personaje de un poema de la Comarca, se basa en Tilion. [SIL]

al Metal inventado por Aulë para construir las cadenas con las que se aprisionó a Melkor. [HT1]

l El «tío» de Tom en el poema de Sam Gamyi *El troll de piedra*. [TOM]

ibridhil (1) Anteriormente Varda (v.). [HT3]

ibridhil (2) La Osa Mayor. [HT3]

ionel de la Luna Tilion. [HT1]

ioleo Tito Nombre anterior para Cebadilla Mantecona (v.). [HS1]

ipinen Nombre de Tinfang en la lengua de los eldar. [HT1]

o (que.: «metal») Una de las letras tengwa. [SAA]

otéma (que.: «serie t») Series de las tengwar. [SAA]

dingol (sin.) Forma anterior de Thingol. [HT4]

lómë (que.: «estrella-crepúsculo») El amanecer, cuando las estrellas comenzaban a desvanecerse. También llamado minuiial [SIL]

dómerel (sin.: «hija del crepúsculo») Tinúviel. [SIL]

driel Nombre primitivo de Melian (v.). [HT2]

dtorras Forma primitiva del Thrihyrne (v.). [HS1-4]

fang Flautista cuya música producía ensueños, y que tocaba y bailaba en los atardeceres del verano ante la salida de las primeras estrellas. También llamado Timpinen y Tinfang Trino. [HT1-2]

fang Trino Tinfang. [HT1-2]

tallë (que.: «iluminadora») Uno de los nombres más antiguos de Varda (v.). [SAX, SIL]

thellon Nombre en *Los cuentos perdidos* de Thingol (Elwë) (v.). [HT1-2]

ito'ellon Nombre en *Los cuentos perdidos* de Thingol (Elwë) (v.). [HT1-2]

to Ellu Nombre en *Los cuentos perdidos* de Thingol (Elwë) (v.). [HT1-2]

toglin Nombre en *Los cuentos perdidos* de Thingol (Elwë) (v.). [HT1-2]

toglint Nombre en *Los cuentos perdidos* de Thingol (Elwë) (v.). [HT1-2]

úviel (sin.: «doncella del crepúsculo») Nombre del lómelindë o ruiseñor, y el apelativo que Beren dio a Lúthien cuando la oyó por primera vez. En quenya traducido como Tindómerel. [SIL]

wë Nombre en *Los cuentos perdidos* de Thingol (Elwë) (v.). [HT1-2]

welint Nombre en *Los cuentos perdidos* de Thingol (Elwë) (v.). [HT1-2]

wë Linto Nombre en *Los cuentos perdidos* de Thingol (Elwë) (v.). [HT1-2]

wetári (sin.: «Reina de las estrellas») Varda. [HT1]

ada Nueva Bolsón de Tirada, la calle de Hobbiton donde vivían Bilbo y Frodo Bolsón, después de su remodelación tras la GA. En Delagua se la llamaba en broma Terminal de Zarquino debido a que Saruman había muerto allí. [SAX]

annë Nombre anterior de Mavwin (Morwen). [HT2]

ion (que.: «gran torre vigía») La principal ciudad de Eldamar, sobre la colina de Túna. Sus muros eran blancos como la nieve y tenía escaleras de cristal, y a los pies de la Mindon Eldaliéva, su torre más elevada, crecía el Galathilion. También llamada Tirion la Bella. [SIL, HT1-2]

mindon Nombre anterior de Amon Hen (v.). [HS3]

(sin.: «letras») Las tengwar. [SAA]

ona Andúril. [SAX]

ndren Nombre primitivo de Tol Brandir (v.). [HS2]

old Corneta (h. TE 2670) Hobbit de la Comarca, el primero que se dio al cultivo de la hierba para pipa. También llamado el Viejo Toby. [SAX, SAA]

o Tallabuena (h. TE s. XXIX) Hobbit de la Comarca. [SAA]

Brandir (sin.) Un islote montañoso de laderas escarpadas que surgía de las aguas en la zona sur de Nen Hithoel. Se decía que ningún ser vivo había puesto el pie en sus rocas. También llamada Escarpa, Pináculo de Piedra y, anteriormente, Tol Brandor, Isla de Emris, Brandor, Tolharn, Tollernen, Tolondren y Tol Oldren. [SAX, HS1-4]

Brandor Forma primitiva de Tol Brandir (v.). [HS3]

Eressëa (que.?: «isla solitaria») Isla enorme que surgió por los cataclismos que acontecieron tras la destrucción de las dos Lámparas. Al principio estaba en mitad del Belegaer, pero Ulmo la usó para transportar a los eldar a Aman, quedando una parte de la isla en la Bahía de Balar. En el segundo viaje, Ulmo llevó a los teleri a la Bahía de Eldamar, donde recibió su nombre definitivo. En su zona oriental más tarde se construyó la ciudad de Avallónë. También llamada Isla Perdida, Isla Solitaria,

Eressëa, Isla de Eressëa e Isla de las Hadas. [SIL, CIN HT1-2]

falas (sin.: «isla costera») Isla en la Bahía de Belfalas. [MAP]

Galen (sin.: «isla verde») Isla en medio del río Adurant, en Ossiriand, y lugar donde vivieron Beren y Lúthien después de regresar de las Casas de los Muertos. [SIL]

harn Tol Brandir. [HS2]

-in Gaurhoth (sin.: «isla de los licántropos») Nombre de Tol Sirion (v.) después de ser conquistada por Sauron. [SIL]

lernen Tol Brandir. [HS4]

londren Tol Brandir. [HS4]

man (hob.) Nombre hobbit. [SAA]

man Coto (1) (TE 2941-CE 20) Hobbit de la Comarca que vivía en Delagua, padre de Tolman Coto (2). También llamado Tom o Granjero Coto. [SAA]

man Coto (2) (n. TE 2980) Hobbit de la Comarca. También llamado Joven Tom para no confundirlo con su padre. [SAA]

man Gamyi (n. CE 22) Hobbit de la Comarca, hijo de Sam Gamyi. [SAA]

Morwen (sin.: «isla de Morwen») Isla situada en el Belegaer, frente a las costas de Lindon, donde estaba la tumba de Túrin y Morwen, y la Piedra de los Desventurados. [SIL]

Oldren Tol Brandir. [HS2]

ondren Tol Brandir. [HS4]

Sirion (sin.: «isla de Sirion») Isla cubierta de prados verdes en el río Sirion sobre la que Finrod edificó Minas Tirith. Más tarde fue tomada por Sauron, que la llamó Tol-in Gaurhoth, y vuelta a conquistar por Lúthien. [SIL]

Varad Nombre primitivo de Cair Andros (v.). [HS3]

n (1) Personaje principal del poema de Sam *El troll de piedra*, posiblemente Tom Bombadil. [TOM]

n (2) (m. TE 2941) Troll del Bosque de los Trolls, uno de los tres que fue convertido en piedra por Gandalf. [HOB]

n Abrojos (m. TE 3019) Hombre de Bree, muerto en la lucha entre la banda de Bill Helechal y los habitantes de Bree. [SAX]

nba Nombre típico hobbit. [SAA]

nbo Corazoncito. [HT1-2]

n Bombadil Extraño personaje, posiblemente un maiar «asilvestrado», que habitaba en el Bosque Viejo. El Anillo Único no podía afectarlo y mostraba gran poder y alegría, aunque jamás abandonaba las lindes del Bosque Viejo, excepto algunas veces para ir a las Quebradas de los Túmulos o a Marjala. Llevaba un gran sombrero con una pluma azul y calzaba botas amarillas. Era alegre, despreocupado y afirmaba haber vivido desde los primeros tiempos. Entre sus muchos nombres podemos citar: el Antiguo, Iarwain Ben-adar, el Primero, Forn, Orald, Iaur, Frumbarn, Yarë, Oreald, Orold y Erion. [SAX, SAA, HS1-4]



n Coto Tolman Coto (1). [SAA]

ria Gwedrin El Hogar de los Cuentos. [HT1-2]

que de alarma de Los Gamos La llamada de alarma en Los Gamos. También llamada Cuerno de Llamada de Los Gamos. [SAX]

och Ungol (sin.: «antro de la araña») El Antro de Ella-Laraña. [SAX]

fir Trotter. [HS1]

firion Annúminas (v.). También llamado Oestemanton, Aldemanton y, anteriormente, Tarkilmar. [HS2]

in (gnómico) Gnomo (elfo) muerto por Melko durante el ataque contra los Dos Árboles. También llamado Daurin. [HT1]

nasauce Río que nacía en las Quebradas de los Túmulos y atravesaba el Bosque Viejo hasta desembocar en el Brandivino. A su alrededor crecían muchos sauces, entre ellos el Viejo Hombre-Sauce (v.). [SAX]

o Bramador Bandobras Tuk. [SAX]

og (sin.: «troll») Trolls. [SAA]

re Abominable Minas Morgul.

re Blanca La de la Ciudadela de Minas Tirith, en donde se encontraba la corte real, la Sala de la Torre (v.) y la Palantiri de Minas Anor. También llamada Torre de Ecthelion. [SAX]

re de Amon Sûl En lo alto de la Cima de los Vientos, construida por Elendil, que servía de puesto de vigilancia. Allí se guardó la Palantiri del Reino del Norte. Durante la GA apenas quedaba un círculo de piedras desnudas. [SAX]

re de Anor Minas Tirith (2). [SAX]

re de Avallónë Gran torre en Avallónë que podía ser avistada desde Númenor. En ella se guardaba la Piedra Maestra de las Palantiri. [SIL]

re de Cirith Ungol Cercana a la cumbre de Cirith Ungol, fue construida por Gondor pero más tarde abandonada. Durante la GA estaba ocupada por los orcos y en ella fueron hechos prisioneros Sam y Frodo, aunque más tarde pudieron escapar gracias a la Redoma de Galadriel. [SAX]



re de Durin Sala excavada en el interior de pináculo de Zirak-zigil a la que se llegaba por la Escalera Interminable de Khazad-dûm. [SAX]

re de Ecthelion La Torre Blanca. [SAX]

re de Gondor La Torre Blanca. [SAX]

re de Ingwë Mindon Eldaliéva. [SIL]

re de la Guardia Minas Tirith (2).

re de la Hechicería Minas Morgul. [SAX]

re de la Luna Minas Ithil. [SAX]

re de la Luna Naciente Minas Ithil. [SAX]

re de la Piedra de Osgiliath La Cúpula de las Estrellas. [SAA]

re del Sol Minas Anor. [SAX]

re del Sol Poniente Minas Anor. [SAX]

re Negra Barad-dûr. [SAX]

re Oscura Barad-dûr. [SAX]

re Oscura de Mordor Barad-dûr. [SAX]

res Blancas Tres grandes torres en las Colinas de las Torres. Una Palantiri se

guardaba en Elostirion, la más alta de las torres. Al final de la TE aún se podían ver erguidas sobre el cielo. [SAX, SIL]

res de Ahajo El hogar de los Belinfantes de las Torres, en las Colinas de las Torres. Allí se guardaba el original del *Libro Rojo de la Frontera del Oeste*. [SAX, SAA]

res de los Dientes Dos viejas torres, Narchost y Carchost, construidas por Gondor en Cirith Gorgor para la vigilancia de Mordor. Abandonadas y tomadas por los orcos, se vinieron abajo cuando el Anillo Único fue destruido. También llamadas Dientes de Mordor. [SAX]

ducciones del Élfico Libro escrito por Bilbo Bolsón en Rivendel que seguramente incluía la *Ainulindalë*, el *Valaquenta* y el *Quenta Silmarillion*. [SAX]

hald (oestron: «excavación») Gollum. [SAA]

ncos (1) Aragorn II (v.) y Telcontar. [SAX]

ncos (2) (h. GA) El poney que llevó a Frodo desde Minas Tirith a la Comarca. [SAX]

ngos Los orcos. [HOB]

s Anillos Los Anillos de Poder de los Elfos, Vilya, Narya y Narya, forjados sin la ayuda de Sauron, por lo que no corrompían a quien los llevase, aunque podían ser controlados por el Anillo Único. Tenían poder para curar y construir cosas hermosas. Fueron llevados al Occidente con la Última Cabalgata de los Guardianes de los Anillos. [SAX, SIL]

s Anillos de los Elfos Los Tres Anillos. [SAX]

s Casas de los Amigos de los Elfos Las tres ramas de los edain. También llamadas Casas Antiguas y las Tres Casas de los Hombres. [SAX, SAA]

s Casas de los Hombres Los edain. [SAX]

s Cazadores Legolas, Gimli y el propio Aragorn cuando persiguieron a la banda de orcos que habían capturado a Merry y Pippin durante la GA. [SAA]

s Guardianes Los Guardianes de los Tres Anillos. [SAX]

s Linajes Los vanyar, noldor y teleri. [SAX, SIL]

s Linajes de los eldar Los vanyar, noldor y teleri. [SAX, SIL]

l Troll inventado en el poema de Sam Gamyi *El troll de piedra*. [TOM]

l de piedra, El Poema escrito por Sam Gamyi. [SAX]

ls Raza maligna de la Tierra Media, concebidos por Morgoth a partir, quizás, de los ents. Durante las Guerras de Beleriand no tuvieron gran protagonismo, ni tampoco los utilizó mucho Sauron, debido a su poca inteligencia. Eran muy grandes, fuertes, salvajes, feos y estúpidos, de piel dura como la roca y sangre negra; excepto los olog-hai, se convertían en piedra si les daba el sol. Comían carne cruda, codiciaban y acumulaban tesoros y tenían gran perversidad. Parece ser que existían cuatro razas: los trolls de piedra, los trolls de las cavernas de Moria, los trolls de Gorgoroth y los olog-hai. También llamados torog y olog. [HOB, SAX, SIL, CIN]

ls de piedra Una de las cuatro razas de los trolls. Vivían en Eriador y en el Bosque de los Trolls. Tom, Berto y Guille Estrujóñez pertenecían seguramente a esta especie. [SAA]

Il Solitario El protagonista, un troll, del poema *Perry-the-Winkle*. [TOM]

no de Morgoth El sitio de Morgoth, en los subterráneos más profundos de Angband. [SIL]

no Oscuro Seguramente, el Trono de Morgoth (v.) o el del mismo Melkor. [SIL]

pa de la Comarca Hobbitería en Armas. [SAA]

tter Dentro de la compleja historia de la creación de nombres y personajes para *El Señor de los Anillos* (una historia dentro de otra historia, como podemos ver si leemos la larga cadena de libros escritos por Christopher Tolkien), Trotter es uno de esos personajes a los que Tolkien estuvo dando vueltas una y otra vez y no sabía dónde ubicar. Fue montaraz, pero también hobbit, no estaba seguro de que fuera el protagonista (Frodo o Fosco, anteriormente), pero al principio quería que tuviera un papel importante, que le habían sucedido extrañas experiencias con los Espectros del Anillo y que Gandalf lo había ocultado por un tiempo. Al principio del desarrollo de SA, tan sólo había dos hobbits que acompañaban a Frodo, y éstos eran (con nombres que variaron hasta quedar definitivos) Merry y Sam. Parece ser que Trotter pasó a ser finalmente Peregrin Tuk. También llamado Padathir, Du-finnion, Rimbedir y Ethelion. V. *Peregrin Tuk*. [HS1]

ë (que.: «primavera») Primera estación del Calendario de Imladris. También llamada ethuil. [SAA]

lérë (que.: «día de primavera») Día festivo del Cómputo de los Senescales, cerca del equinoccio de primavera. [SAA]

vána Forma primitiva de Vána (v.). [HT2]

κ Familia hobbit originaria de las Tierras de Tuk, en la Cuaderna Oeste. De entre todas las familias hobbits de la Comarca, solían ser los más intrépidos y aventureros. [HOB, SAX, SAA]

κ Forma original de Tuk (v.). [SAA]

κ **del Norte** Rama de la familia Tuk que vivía en Quebra Larga. [SAA]

κ, **El** El cabeza de familia de los Tuk. [SAA]

kas (que.) Ainu, el último de los valar que entró en Eä. Es el más fuerte de todos los valar, diestro en la lucha y el ejercicio. Luchó varias veces contra Melkor, derrotándole o haciéndole huir. Es rubio, barbado, rubicundo y muy sanguíneo. Está casado con Nessa. También llamado Tulkas Astaldo, el Valiente, el Fuerte y, anteriormente, Poldórëa. [SIL, CIN, HT3-5]



nbas Los Recintos Sagrados. [SAX]

nhalad (sin.: «valle_») Pradera entre los ríos Ginglith y Narog, y lugar donde se libró la Batalla de Tumhalad. [SIL]

nladen (1) (sin.: «valle ancho») La llanura fértil oculta entre las Echoriath donde se levantaba Gondolin. [SIL]

nladen (2) Valle de Gondor cerca de Lossarnach. [SAX]

ularios Fantasmas o espíritus de maldad que ocuparon los Grandes Túmulos de las Quebradas de los Túmulos. Su objetivo era atrapar a los desorientados que entraban en los túmulos para luego sacrificarlos. [SAX, SAA]



nulo de Crinblanca La tumba de Crinblanca en los Campos del Pelennor. [SAX]

nunzahar (khu.) Nombre de Nogrod (v.) en la lengua de los enanos. [SIL]

na (que.) Alta colina herbosa sobre Calacirya a cuyos pies resplandecían los Dos Árboles. La ciudad de Tirion se erguía sobre la colina. [SIL]

nelo Apellido de hobbits de Bree y la Comarca. [SAX]

tuor (sin.) (PE 473-?) Adán de la Tercera Casa, hijo de Huor y Rían, esposo de la eldar Idril y padre de Eärendil. Tuor tenía su destino escrito por Ulmo, que lo había elegido como instrumento, encargándole que fuera a Gondolin para avisar a Turgon del peligro que corría su ciudad. Sin embargo, Turgon no quiso huir, y Tuor también se quedó en la ciudad. Cuando al fin Morgoth tomó Gondolin, Tuor condujo a los supervivientes de los gondolindrim a los Puertos del Sirion. Finalmente, siempre anhelante del Mar, navegó hacia el Occidente junto con Idril en su navío *Eärrámë*, y parece ser que fue el único hombre mortal que fue admitido en Eldamar. También llamado, anteriormente, Tûr y Amo del Destino. [SIL, CIN, HT1-5]

! Tuor. [HT2]

amarth (sin.: «amo del destino») Turambar en sindarin. [SIL]

ambar (1) (m. TE 667) Dúnadan, noveno rey de Gondor. [SAA]

ambar (2) Nombre que se dio Túrin en el Bosque de Brethil. Traducido como Amo del Destino y, por el mismo Túrin, Amo de la Sombra Oscura (en referencia al sombrío Bosque de Brethil). [CIN]

gon (1) (sin.: «¿comandante de poder?») (m. TE 2753) Dúnadan, vigésimo cuarto senescal regente de Gondor. [SAA]

gon (2) (sin.: «¿comandante de poder?») (m. PE 511) Elfo noldorin, hijo de Fingolfin, rey de Gondolin y rey supremo de los noldor, esposo de Elenwë y padre de Idril. Se opuso a Fëanor en su decisión de ir detrás de los Silmarils a la Tierra Media,

pero finalmente marchó con los Exiliados. Ulmo le mostró un valle secreto donde podría edificar una gran ciudad escondida, y Turgón construyó Gondolin, permaneciendo, junto con su pueblo, durante casi quinientos años ajeno a las Guerras de Beleriand. Pero Turgon no hizo caso a los consejos que Ulmo le mandó por mediación de Tuor y pronto Morgoth, que anhelaba aplastar el último de los reinos de la Tierra Media controlado por la Casa de Finwë, conoció, gracias a la desesperación de Húrin y a la traición de Maeglin, el emplazamiento de Gondolin y pudo acabar con todo su esplendor. Turgon murió defendiendo su ciudad. Aunque no le faltaba el orgullo y la arrogancia de los de su linaje, Turgon intentó reconciliarse con los valar, mas no fue hasta el nacimiento de su nieto Eärendil, hijo de Tuor e Idril, cuando al fin se obtuvo el perdón y la ayuda necesaria para derrotar a Morgoth. Turgón esculpió Glingal y Belthil, copias de los Dos Árboles. Portaba la espada Glamdring. También llamado el Rey Escondido y, anteriormente, Turando. [SIL, CIN, HT1-5]

· Haretha (que.: «túmulo de la señora») Túmulo funerario de Haleth en Brethil. También llamado Haudh-en-Arwen. [SIL]

· in (que.: «_dominio») (PE 465-501) Adán de la Tercera Casa, hijo de Húrin y Morwen, y desgraciado protagonista de una de las más tristes historias de toda la Tierra Media. Fue educado en Doriath, pero tuvo que huir debido a que mató sin querer a Saeros, comenzando de esta forma el desgraciado sino de la maldición de Morgoth sobre la Casa de Húrin. Luchó junto con Beleg, llamándose a sí mismos los Dos Capitanes, y limpiaron de orcos toda la tierra bautizada como Dor-Cúarthol. Pero, traicionado por Mîm el enano, fue capturado por los orcos y, cuando Beleg y Gwindor lo estaban rescatando, mató al primero sin saberlo. Más tarde entró al servicio de Orodreth en Nargothrond, aconsejándole que atacara abiertamente a los orcos y provocando, sin quererlo, su ruina. Túrin vagó por los bosques y mantuvo los Cruces del Teiglin y Haudh-en-Elleth libres de orcos, y se enamoró perdidamente de Níniel, casándose con ella, sin saber que en realidad era su hermana Nienor. Un año después hirió mortalmente a Glaurung, que amenazaba Brethil, pero también hizo que asesinara a Brandir pensando que le mentía acerca de la verdadera identidad de Níniel. Acto seguido se suicidó y fue enterrado en la Piedra de los Desventurados. Tenía los ojos grises, era fuerte, noble y valeroso, pero también melancólico, triste y dado a la ira. Seguramente la maldición de Morgoth y las desgracias que le ocurrieron le hicieron perderse. También llamado Neithan, Gorthol, Agarwaen, Mormegil, Turambar, Hombre Salvaje de los Bosques, el Manchado de Sangre y, anteriormente, Dharauthodavros y Rúsitaurion. [SIL, CIN, HT1-5]

· in I (m. TE 2278) Dúnadan, sexto senescal regente de Gondor. [SAA]

· in II (m. TE 2941) Dúnadan, vigésimo tercer senescal regente de Gondor. Luchó victoriosamente, con la ayuda de Rohan, en la Batalla de los Cruces del Poros, derrotando a los haradrim. [SAA]

kildi (que.: «hombres altivos») Los númenóreanos (v.). Fréafiras (v.). [HT6]

· ondo Nombre primitivo de Turgon (2). [HT2]

umart Turambar (2). [HT3]

liéva La Cabaña del Juego Perdido. [HT1-2]

ler (que.: «grados») Las divisiones horizontales de las tengwar. [SAA]

lperiom Forma primitiva de Telperion (v.).

petéma (que.: «serie ty») Consonantes palatales del quenya. [SAA]

rwfiel Forma primitiva de Tinúviel (v.). [HT3]

n Gorthad Las Quebradas de los Túmulos. [SAA]



rnos (sin.?) Criaturas que habitaban en el Bosque de Fangorn, seguramente antiguos ents que se habían asilvestrado. Apenas podían hablar, pero cuando se movían lo hacían con gran rapidez. Estaban controlados por los ents verdaderos y odiaban a los orcos. [SAX]



alraph Borondir. [CIN]

în (1) (sin.: «¿no-Oeste?», «¿infierno?») Utumno, o el origen del poder de los balrogs, o la Oscuridad de Melkor. [SAX]

în (2) La llanura de Mordor entre Cirith Gorgor y la Garganta de Hierro. [SAX]

ishinbar (khu.) Nombre original del Bundushathûr (v). [HS1]

ak Zaglûn Ufthak. [HS3]

hak (m. TE?) Orco de la Torre de Cirith Ungol que fue capturado por Ella-Laraña. [SAX]

úk (m. TE 3019) uruk-hai de Isengard, capitán de la columna que capturó a Merry y Pippin. Fue muerto por Éomer. [SAX]



l (sin.) Así llamados los períodos crepusculares de la mañana y el atardecer. Tindómë y undómë (v.). [SAA]

os (sin.) Oiolossë. [SIL]

en (sin.: «¿aguas eternas?») Ainu, una de las maiar de Ulmo y esposa de Ossë. Gobierna los Mares Interiores y es tranquila y reposada. Ama a los teleri y las lágrimas que vertió tras la Matanza de Hermanos provocaron una gran tempestad en la que naufragaron muchos de los barcos de los noldor. También llamada Señora de los Mares y, anteriormente, Ónen, Oinen y Owen. [SIL, CIN]

endili (sin.: «enamorado de Uinen») Nombre que se le dio al Gremio de los Aventureros (v.). [CIN]

éniel (sin.: «hija de Uinen») Nombre que Valandil, Señor de Andúnië, le dio a Erendis (v.). [CIN]

iri (que.: «¿sin_?») Los Nazgûl. [SIL]

and Forma anterior de Ulfang. [HT4]

andi (que.) Madre del hijo de Melko, Kosomot (Gothmog), en *Los cuentos perdidos*. [HT1-2]

ar (que.) (SE aprox. 1075) Númenóreano, pastor al servicio de Hallatan que se convirtió en marinero de Tar-Aldarion. [CIN]

or (m. PE 473) Oriental, hijo de Ulfang. Estuvo bajo las órdenes de Caranthir, junto con su padre y sus hermanos Ulfast y Ulwarth, pero durante la Nirnaeth Arnoediad traicionó a la Unión de Maedhros y provocó la derrota y el desastre de los ejércitos de los elfos. Murió durante la batalla a manos de Maglor. También llamado Uldor el Maldecido. [SIL, HT3-5]

and Forma anterior de Ulfang (v.). [HT4]

ang (PE s. V) Oriental, uno de los capitanes de los hombres que entraron en Beleriand después de la Dagor Bragollach. Sus hijos eran Uldor, Ulfast y Ulwarth, y posiblemente sirvieran en secreto a Morgoth incluso antes de la Nirnaeth Arnoediad. También llamado Ulfang el Negro. [SIL, HT3-5]

ast (m. TE 473) Oriental, hijo de Ulfang y hermano de Uldor y Ulwarth. Después de su traición murió a manos de los hijos de Bór en la Nirnaeth Arnoediad. [SIL]



io (que.: «vertedor, que hace llover») Ainu, el segundo más grande de los Señores de los Valar y uno de los aratar. Fue uno de los principales creadores de Arda junto con Manwë. Mora en el Océano Exterior o en las aguas que hay debajo de la Tierra Media, gobernando el movimiento de todas las aguas, ya sean olas, ríos, corrientes subterráneas, lluvias o rocíos. Siempre ayudó a los Hijos de Ilúvatar, tanto elfos como hombres, apareciéndoseles en sueños o por medio de mensajeros. Fue el que enseñó la música a los teleri y sus cuernos son los ulumúri; expresa su canto por medio de las aguas del mar y de los ríos. También llamado Señor de las Aguas, Rey del Mar, Habitante de las Profundidades y, anteriormente, Linqil, Vailimo, Ylmir y Gulma. [SIL, CIN, HT1-5]

ionan (que.) Los recintos en donde moraba Arda en las profundidades del Mar Exterior. [HT1]

ad (PE aprox. 495) Uno de los componentes de la banda de proscritos a la que se unió Túrin. [CIN]

hanador Nombre primitivo de Rohan [HS1]

ima Alianza de los Elfos y los Hombres El pacto entre Elendil y Gil-Galad en la SE

cuyo objetivo era la derrota de Sauron. Se reunió un grandioso ejército, el más imponente desde la Hueste de Valinor, y se marchó contra Mordor, derrotando a sus fuerzas en la Batalla de Dagorlad y sitiando Barad-dûr. Sauron fue vencido, pero tanto Gil-Galad como Elendil murieron. [SAX, SAA]

ima Batalla La última que tendrá lugar en el Fin de los días, la lucha final contra la Oscuridad que persiste en Eä. [SIL]

ima Cabalgata de los Guardianes de los Anillos La última marcha por la Tierra Media de los Guardianes de los Anillos desde Rivendel hasta los Puertos Grises. Estuvo compuesta por Galadriel, Elrond, Bilbo, Gildor y otros muchos elfos. Frodo y Sam se unieron a ella en las Colinas Verdes, mientras que Gandalf les esperaba en los Puertos. Todos se hicieron a la mar excepto Sam. [SAX, SAA]

ima Montaña Methedras. [SAX]

imo Desierto Lugar imaginario citado por Bilbo que se encontraba muy lejos al Este y estaba habitado por Hombres Gusano salvajes. [HOB]

imo Hogar al Este del Mar La Casa de Elrond en Rivendel. También llamado Último Hogar y Casa de Elrond. [HOB, SAX]

imo Pico Methedras. [SAX]

imo Puente El Puente de Mitheithel, en el Gran Camino del Este. [SAX]

imos Llegados Los teleri. [SIL]

múri (que.: «¿cuernos de Ulmo?») Cuernos que tocaba Ulmo, fabricados con conchas blancas por Salmar, y cuyo sonido era inolvidable. [SIL]

varth (m. TE 473) Oriental, hijo de Ulfang y hermano de Uldor y Ulfast. Después de su traición murió a manos de los hijos de Bór en la Nirnaeth Arnoediad. [SIL]

anyar (que.: «los que no son de Aman») Todos los elfos que no finalizaron el Gran Viaje, es decir, los nador, los laiquendi y los sindar. También llamados Elfos Abandonados. [SIL]

arth (sin.: «hado desdichado») Nombre que dio Túrin a su padre al ser preguntado por los elfos de Nargothrond. [SIL]

bar (1) (que.: «destino») Una de las letras tengwa. [SAA]

bar (2) (que.: «destino») Puerto natural en Harad en donde los númenóreanos construyeron una gran fortaleza. Después de la caída de Númenor, los dúnedain que allí moraban fueron corrompidos por Sauron y se convirtieron en los Númenóreanos Negros. Durante la TE Umbar y Gondor estuvieron en guerra continua, pasando con frecuencia de unas manos a otras. Era el puerto principal de los corsarios de Umbar y, durante la GA, atacaron Pelargir con una flota inmensa, pero fueron derrotados por Aragorn y el Ejército de los Muertos. A comienzos de la CE volvió a formar parte del Reino de Gondor. También llamada Ciudad de los Corsarios y, anteriormente, Umbar. [SAX, HS1-4]

bardacil (que.: «vencedor de Umbar») El rey Telumehtar de Gondor. [SAA]

bor Forma primitiva de Umbar. [HS1]

both-Muilin (sin.) Nombre anterior de los Marjales del Crepúsculo o Aelinuial.

[HS2]

bría La zona del valle del Tornasauce en donde crecía el Viejo Hombre-Sauce.

[SAX]

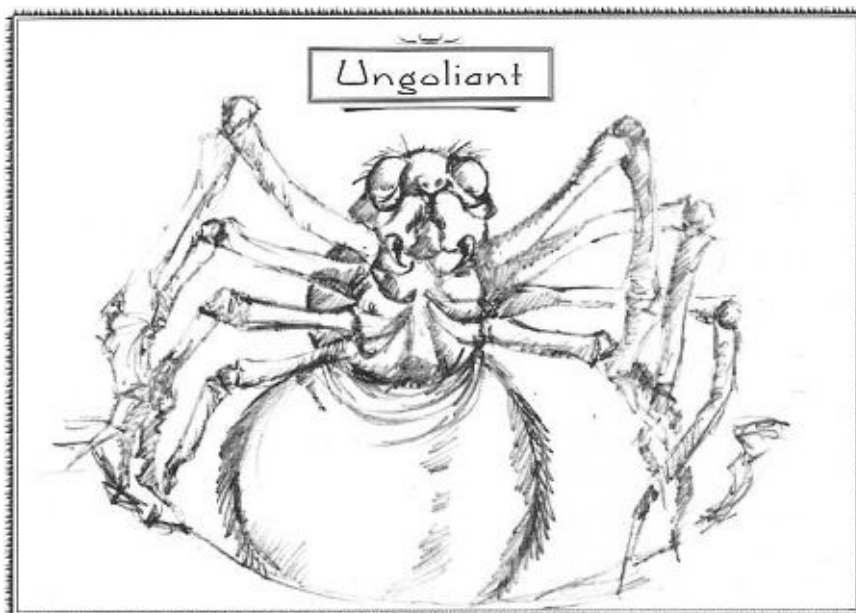
lolaurë (sin.) Nombre primitivo de Glorund, más tarde Glaurung (v.). [HT2]

lómë (que.: «crepúsculo») El atardecer, cuando las estrellas comienzan a dejarse ver. También llamado aduial y Penumbra de la Tarde. [SAA]

lómiel (que.: «doncella de la tarde») Arwen. [SAX]

ɣol Cirith Ungol. [HS1]

ɣoliant (sin.: «araña_») Es posible que fuese un maiar corrompido que adoptó la forma de una inmensa araña maligna y moró en una profunda grieta en Avathar. Aunque sólo atendía a sus propios fines, ayudó a Melkor a envenenar los Dos Arboles. Gracias a la No-luz, ambos lograron escapar de vuelta a la Tierra Media. Allí Melkor le dio todas las gemas que había robado excepto los Silmarils. Ungoliant se las tragó y se hizo aún más inmensa; entonces reclamó los Silmarils. Melkor se negó a entregárselos y Ungoliant le atacó, pero fue repelida por los balrogs y tuvo que huir a Nan-Dungortheb. Allí se apareó con las arañas malignas que habitaban la zona, y luego se cree que marchó al lejano Sur, donde, enloquecida por el hambre, se devoró a sí misma. También llamada Tejedora de Tinieblas, Araña de la Noche y, anteriormente, Ungoliantë, Ungoliont, Ungwë, Ungwë Lianti, Gwerlum, Gungliont, Ungweliant, Ungweliantë, Móru y Wirilómë. [SAX, SIL, CIN, HT1-5]



ɣoliantë Forma primitiva de Ungoliant (v.). [HT1-5]

ɣoliont Forma primitiva de Ungoliant (v.). [HT1-5]

ɣwë Forma primitiva de Ungoliant (v.). [HT1-5]

ɣweliant Forma primitiva de Ungoliant (v.). [HT1-5]

ɣweliantë Forma primitiva de Ungoliant (v.). [HT1-5]

ɣwë Lianti Forma primitiva de Ungoliant (v.). [HT1-5]

co, El (1) El Anillo Único. [SAX]

co, El (2) Eru o Ilúvatar (v.). [SAA, SIL]

ón de Maedhros Alianza militar fomentada por Maedhros para acatar con el poder de Morgoth en Beleriand. Aunque muchos elfos no se unieron debido al mal causado por el Juramento de Fëanor, se formó un inmenso ejército, dividido en dos grandes huestes: la oriental y la occidental. En la primera fase de las operaciones Beleriand Oeste y Dorthonion quedaron limpios de orcos, pero más adelante Morgoth tuvo noticias de los movimientos de Maedhros y le dio tiempo para preparar el contraataque. Ambas fuerzas se enfrentaron en la llanura de Anfauglith, pero Morgoth no cayó en la trampa de Maedhros y además éste fue traicionado por Uldor. El resultado final fue un desastre para las huestes de Maedhros que fueron aniquiladas en la desastrosa batalla de la Nirnaeth Arnoediad. [SIL]

ue (que.: «hueco») Una de las letras tengwa. [SAA]

ue (que.: «calor») Una de las letras tengwa. [SAA]

ue (que.: «calor») Nombre dado al Sol (v.) por los elfos. [HT1]

anar Nombre dado al Sol (v.) por los elfos. [HT1]

en Arien (1). [CIN]

në (que.: «_caliente») Octavo mes de los Cómputos de los Reyes y Senescales y quinto del Nuevo Cómputo. También llamado úruí. [SAA]

n Forma primitiva de Húrin (1). [HT1-2]

hel (sin.) (m. PE 460) Adán de la Primera Casa, uno de los últimos doce compañeros de la banda de proscritos de Barahir en Dorthonion. [SIL]

i (sin.: «caliente») Úrimë. [SAA]

k Uruk-hai. [SAA]



k-hai (lengua negra: «raza de orcos») Raza de orcos criada por Sauron en Mordor y también utilizada por Saruman para sus fines. Eran más altos que los demás orcos y

tenían las piernas casi rectas, de ojos negros y rasgados, y más fuertes y resistentes; no les afectaba la luz del Sol. Gorbag, Shagrat, Uglúk, Azog y Bolgo eran uruks. También llamados Grandes Orcos y uruks. [SAX, SAA]

ks Uruk-hai. [SAA]

iktharbun Nombre en la lengua de los enanos con el que seguramente se designaba al Valle del Arroyo Sombrío, y que precedió a Azanulbizar (v.). [HS1]

lóki (que.: «serpientes calientes») Una de las tres razas de dragones creadas por Morgoth y Sauron. No podían volar, pero echaban grandes llamaradas de fuego por la boca. Glaurung fue el más poderoso de los urulóki. También llamados dragones de fuego. [SIL]

ven (1) (que.) Nombre anterior de Urwendi (v.). [HT1]

ven (2) (que.) Nombre que se le dio a Lalaith, hija de Húrin y Morwen, y que murió en la infancia. [CIN]

vendí (que.) La guardiana de Laurelin y Señora del Sol en *Los cuentos perdidos*. [HT1-2]

irpadores Los hombres, así llamados por los eldar. [SIL]

ıwite Nombre anterior de Saruman (v.). [HS1]

ımno (que.: «¿no-valle?») La primera morada de Melkor en Arda, una profunda, maligna e inmensa fortaleza subterránea en el norte de la Tierra Media. Allí Melkor agrupó a los balrogs y creó a los orcos y arañas. Fue destruida durante la Batalla de los Poderes, aunque no todos sus subterráneos fueron abiertos y limpiados. También llamada Udûn y Fortaleza del Norte. [SIL]

ılear (que.?) Nombre del Pueblo Sombrío de Hisilómë. [HT1]

ımimor (que.?) Unos «monstruos, gigantes u Ogos» criados por Melko en *Los cuentos perdidos*. [HT1]



inwaith (sin.) Las Tierras de Nadie. [HS2]



as de Araw Animal parecido a un buey que vivía en los alrededores del Mar de Rhûn y que era un trofeo codiciado para los cazadores. El Gran Cuerno de los herederos de las Senescales de Gondor estaba hecho con uno de ellos. [SAX, SAA]

ío La ausencia de Ilúvatar y de la Llama Imperecedera, en cuyo centro se encuentra Eä. También llamado Oscuridad Exterior, Vacío Exterior, Vacío Intemporal, Oscuridad Sempiterna, Antigua Oscuridad y, anteriormente, Ava-kúma. [SIL, HT1-2]

ío Exterior El Vacío. [SIL]

ío Intemporal El Vacío. [SIL]

lo de Bruinen En el Gran Camino del Este, atravesaba el Bruinen muy cerca de Rivendel, y lugar donde fue atacado Frodo por los Jinetes Negros. También llamado Vado de Rivendel. [SAX]

lo de Carroca Cruza el Anduin cerca de los valles de los beórnicas. [HOB, SAX]

lo del Ent Cruzaba el Entaguas al norte de Edoras. [SAX]

lo de Rivendel El Vado de Bruinen. [SAX]

lo de Sarn Al sur de la Comarca, cruzaba el Brandivino por el camino que iba hacia el Sur. Estaba vigilado siempre por los montaraces. También llamado Sarn-Athrad. [SAX, SAA]

los del Isen En la frontera occidental de Rohan, y escenario de varias batallas importantes, dos de ellas durante la GA. También llamados Cruces del Isen y, anteriormente, Ethraid Engrin. [SAX, SAA, HS1]

los del Poros En el río Poros, camino a Harad, y lugar de una importante batalla. También llamados Cruces del Poros. [SAX, SAA]

lo Viejo Viejo Vado. [HOB]

(que.) El Mar Exterior. [HT1]

limo (que.) Nombre de Ulmo (v.) como rey de Vai. [HT1]

nóni Nombre anterior de Nienor (v.). [HT2]

é (1) (que.) Ainu, una de las Valier, esposa de Mandos y gran contadora de historias. También llamada la Tejedora. [SIL, HT1-2]

rë (2) (que.) Mujer elfa de Tol Eressëa y esposa de Lindo. [HT1]

tya (que.) Así llamado el «mar exterior de los tres aires» en *Los cuentos perdidos*. [HT1]

ya (que.) El Océano Envolverte. Posiblemente sea una idea temprana el Mar Exterior. [HT1]

ǎ (que.: «poder angélico») Una de las letras tengwa. [SAA]

acar (que.: «_Vala») (m. TE 1432) Dúnadan, vigésimo rey de Gondor. Durante su reinado tuvo lugar la Lucha entre Parientes. [SAA]

acirca (que.: «Hoz de los Valar») Constelación de siete estrellas creada por Arda para preparar el despertar de los elfos. Se corresponde con nuestra Osa Mayor. También llamada Hoz de los Valar, Siete Estrellas, Hoz y el Carro, la Corona de Durin, Carro de Plata, Hoz de los Dioses, Siete Estrellas de Elendil, Siete Mariposas y Hoz de Plata. [SIL, CIN, HT1-5]

ahíru (que.: «Señor de los Valar») El título de Manwë. [HT1]

andil (1) (que.: «amante de los valar») (n. SE s. VI) Dúnadan de Númenor, hijo de Silmariën y primer Señor de Andúnië. [SAA, CIN]

andil (2) (que.: «amante de los valar») (SE 3430?-TE 249) Dúnadan, tercer rey de Arnor e hijo de Isildur. [SAA]

andur (que.: «_Vala») Dúnadan, octavo rey de Arnor. [SAA]

anya (que.: «día de los valar») Sexto y más importante día de la semana. También llamado orbelain, tárion, rodyn y altesdei. [SAA]

iquenta Libro sobre las identidades y cometidos de los valar, y de algunos maiar y servidores de Melkor. Estaba muy relacionado con el *Quenta Silmarillion*. Fue compilado por Bilbo en sus Traducciones del Élfico. [SIL]

ar (que.) (sing.: Vala) Los catorce ainur (excluyendo a Melkor) que entraron en Ea para completar la Visión de Ilúvatar. Los valar actuaron en Eä sin llegar a entender del todo la Gran Música, pero se ocuparon de acabar Arda por medio del conocimiento incompleto y disperso que cada uno de ellos tenía. Crearon las dos Lámparas en Almaren, donde moraron un tiempo y, cuando Melkor las derribó, marcharon a Aman, donde levantaron las Pelóri, fundaron Valinor y plantaron los Dos Árboles para iluminar sus dominios. Prepararon el despertar de los elfos y trataron de ocultarlos por todos los medios de Melkor, que los buscaba con obstinación. Aconsejaron a los eldar que emprendieran el Gran Viaje y, debido a su bondad e inocencia, no pudieron entender el envenenamiento de los Dos Árboles ni la rebelión de los noldor. No intervinieron en las Guerras de Beleriand hasta la Gran Batalla y eran incapaces de entender por completo el destino de los Hijos de Ilúvatar. Durante la Segunda Edad se vieron obligados a destruir Númenor por la rebelión de Ar-Pharazôn, corrompido por Sauron, aunque éste logró sobrevivir. En la Tercera Edad enviaron a la Tierra Media a los Magos para que ayudaran a los Pueblos Libres en su lucha contra la Oscuridad. A partir de entonces, el papel de los valar parece haber finalizado, raras veces se entrometen en los asuntos de los hombres y, cuando lo hacen, no siempre obran adecuadamente, según su propia incomprensión de toda la Música de Ilúvatar. Los valar fueron conocidos por muchos nombres: Belain, Grandes, Poderosos, Poderes, Poderes de Arda, Regentes de Arda, Poderes del Mundo, Señores del Mundo, Guardianes del Mundo, Señores, Señores de Valinor, Señores del Occidente, Autoridades, Inmortales, dioses y Enemigos más allá del Mar. [SAX, SAA, SIL, CIN, HT1-5]

araukar (que.: «demonios de poder») (sing.: valarauko) Los balrogs (v.). Forma anterior malkarauki. [SIL]

aróma (que.: «cuerno del Vala») El cuerno de Oromë. [SIL]

atúru (que.) El equivalente de Valahíru (v.). [HT1]

eoro Familia de hobbits de la Comarca. [SAA]

ier (que.) (sing.: Valië) Las siete reinas de los valar: Varda, Yavanna, Nienna, Esté, Vairë, Vána y Nessa. [SIL]



imar (que.: «hogar de los valar») Ciudad que se alzaba en el centro de Valinor y hogar de los valar. Sus cúpulas eran de plata y sus portones de oro. En sus alrededores se encontraban el Máhanaxar y Ezellohar. También llamada Valmar. [SIL]

inor (que.) La tierra donde moraban los valar en Aman, entre las Pelóri y el Ekkaia, cuya única ciudad es Valimar. Su pico más importante es el Taniquetil, lugar de residencia de Manwë y Varda. También llamada Valinórë, Valandor, Anochecer Eterno, Reino Bendecido y Reino Guardado. [SIL, CIN, HT1-5]

inórë (que.: «pueblo de los valar») Valinor. [SIL]

noreano La lengua de Valinor, probablemente el quenya o muy similar. [SAX]

inórelúmien Los *Anales de Valinor*. [HT4-5]

le Ciudad y reino de los hombres en las laderas de la Montaña Solitaria (Erebor), destruida por Smaug y reconstruida en la TE por Bardo. Entre el restablecido Reino Bajo la Montaña y Valle siempre hubo gran amistad, y ambos reinos prosperaron

durante la CE. [HOB, SAX, SAA]

le del Agua En la Comarca, formado por el río El Agua y atravesado durante un trecho por el Gran Camino del Este. [SAX]

le de la Muerte Terrible Nan Dungortheb. [CIN]

le de la Raíz Negra En el alto Morthond, al sur de Gondor, y lugar donde se encontraba Erech. También llamado Valle de Morthond. [SAX]

le del Arroyo Sombrío Azanulbizar. [SAX, HS1-4]

le del Bajo Discurría frente al Abismo de Helm, en Rohan, y que estaba fortificado en las cercanías de Cuernavilla. Por él discurría la Corriente del Bajo. [SAX]

le del Entaguas Pantanoso, por donde discurría el Entaguas. [SAX]

le del Folde Oeste Al oeste de Rohan por donde discurría la Corriente del Bajo. [SAX]

le del Mago Nan Curunír. [SAX]

le del Morthond El Valle de la Raíz Negra. [SAX]

le del Narog En el río Narog, Beleriand. [SIL]

le de los Espectros Debajo de Minas Morgul. V. *Imlad Morgul*. [HS1]

le del Río Grande Los Valles del Anduin. [SIL]

le del Sirion En Beleriand, por el que discurría el Sirion. [SIL]

le del Terror Imlad Morgul. [SAX]

le de Morgul Imlad Morgul. [SAX]

le de Ringló Valle que forma el río Ringló en Lamedon. [SAX]

le Dimrill Azanulbizâr.

le Emboscado Hondonada en el Bosque de Fangorn y lugar donde se encontraban las Cámaras de los Ents. [SAX]

le Fantasma Dwimordene o Lórien (2) (v.). [HS2]

le Largo Aldea de la Cuaderna del Sur en el que Tobold Corneta cultivó por vez primera la hierba para pipa. [SAX]

le Profundo Imlad Morgul. [SAX]

le Rojo El Valle del Arroyo Sombrío o Azanulbizar (v.). [HS1-3]

le Sagrado Se abría encima de Edoras, en Rohan. [SAX]

les de Etten Páramos habitados por trolls al norte de Rivendel. También llamados Páramos Fríos y Landas de Etten. [SAX, SAA]

les del Anduin Se abrían en la ribera occidental del Anduin, antes del Rauros, una región hermosa y fértil de la que eran originarios los hobbits. Durante la GA estaban habitados por los beórnicas. También llamados Valle del Río Grande. [SAX]

mar (que.) Valimar. [SIL]

ia (que.) Ainu, una de las Valier, esposa de Oromë y hermana de Yavanna. Ama las aves y las flores. También llamada la Siempre Joven. [SIL]



ië Hansto Hanstovánen. [HT1]

imeldë Tar-Vanimeldë.

isamírin Camino de la procesión ceremonial de la fiesta del Doble Júbilo (v.). [HT1]

yar (que.: «los hermosos») El más antiguo de los linajes de los elfos y el primero en emprender, bajo la dirección de Ingwë, el Gran Viaje. En un principio moraron en Tirion, pero más adelante se dieron a vagabundear por Valinor o se establecieron en el Taniquetil. Muchos marcharon a la Tierra Media junto con las huestes que se enfrentaron a Morgoth en la Gran Batalla. Eran muy hermosos, rubios y altos. Su estandarte era blanco. También llamados Elfos de la Luz y Hermosos Elfos. [SIL, CIN, HT1-5]

˙da (que.: «la exaltada») Ainu, la más importante de las Valier y una Aratar, esposa de Manwë con quien vive en Ilmarin, en lo más alto del Taniquetil. Varda creó las estrellas y siempre está al cuidado de la luz, estableció los cursos del Sol y la Luna, llenó de resplandor las dos Lámparas, colocó en el cielo la Estrella de Eärendil y consagró los Silmarils. Era la más querida por los elfos. También llamada Elbereth, Tintallë, Gilthoniel, Elentári y Reina de las Estrellas. [SAX, SIL, CIN, HT1-5]

˙damir (que.: «joya exaltada, joya de Varda») (h. SE s. V) Dúnadan, segundo rey de Númenor. [SAA]

iags Raza de hombres que vivía en Khand, aliados de Mordor durante la GA. [SAX]



sa (que.: «consumidor») El Sol en eldarin. [SIL]

Nombre primitivo de Mandos (2) (v.). [HT1]

neldar Los Elfos del Mar. [HT3]

ántur (que.: «fantur de la muerte») Mandos (2). [HT1-2]

o de Arda El aire, gobernado por Manwë. [SIL]

ia-Laisi Vána. [HT1]

itana del Crepúsculo Henneth Annûn. [SAX]

itana del Oeste Henneth Annûn. [SAX]

itana del Ojo Situada en los pisos más altos de la cara occidental de Barad-dûr, desde donde Sauron acechaba y espiaba, tratando de abarcar el Mundo. [SAX]

itana del Sol Poniente Henneth Annûn. [SAX]

eda de Maggot Camino de la Marjala que unía Junquera con Bam. [TOM]

onwë (que.) Nombre anterior de Mardil (v.).

jeros Apelativo que los Hobbits de la Comarca dieron a Frodo, Sam, Merry y Pippin cuando regresaron después de los sucesos de la GA. [SAX]

ugavia (h. TE s. XIII) Hombre del norte de la Tierra Media que se autoproclamó rey de Rhovanion. Era un guerrero fuerte y poderoso, y aliado de Gondor, con quien se unió para derrotar a los orientales. [SAA]

umavi (h. TE S. XXII) Mujer del Norte, hija de Vidugavia y esposa de Valacar de Gondor. [SAA]

ja Alquería Antigua granja que se levantaba cerca del Camino de Hobbiton, al norte de Delagua. [SAX]

jo Cisne Pájaro que habitaba en el Tornasauce en un poema de la Comarca sobre Tom Bombadil. [TOM]

jo Ganapié Odo Ganapié. [SAX]

jo Granjero Hogg Hogg.

jo Hombre-Sauce (PE-CE) Árbol maligno que crecía en las riberas del Tornasauce, en lo más profundo del Bosque Viejo. No podía moverse de sus raíces, pero sí contraer y dilatar su tronco; además tenía poder sobre los demás sauces. Tom Bombadil solía tener que mantenerlo a raya de sus fechorías. También llamado Viejo Hombre-Sauce Gris y Gran Sauce. [SAX]



jo Los Vientos Espeso vino tinto que se fabricaba en la Cuaderna del Sur. [SAX]

o toby Variedad de hierba para pipa que se cultivaba en la Cuaderna del Sur; así llamada en honor a Tobold Corneta. [SAX]

jo Tuk Gerontius Tuk. [SAX]

jo Vado Cruzaba el Anduin muy cerca del Bosque Negro. [HOB]

ías Los Montaraces del Norte. [TOM]

a del Bosque Los Gamos. [HS4]

va (1) (que.: «aire, cielo») El más poderoso de los Tres Anillos de los Elfos. Primero estuvo al cuidado de Gil-Galad, que se lo entregó a Elrond. Era de oro, con un gran zafiro en el centro. También llamado Anillo del Aire y Anillo de Zafiro. [SAX, SAA]

a (2) (que.: «aire, cielo») Una de las letras tengwa. Anteriormente wilya. [SAA]

galotë (que.: «flor de espuma»), El barco de Eärendil. Más adelante tomó el nombre

definitivo de *Vingilot* (v.). [HT6]

gelot *Vingilot*.

gilot (que.: «flor de espuma») La nave de Eärendil, hecha con madera de abedul de Nimbrethil. Su proa simulaba la cabeza de un cisne, los remos eran de oro y las velas y lámparas de plata. En él Eärendil subió a los cielos en forma de estrella. También llamado *Flor de Espuma*, *Vingilótë* y *Rothinzil*. Formas anteriores: *Vingelot* y *Wingilot*. [SIL, CIN, HT1-2]

gilótë *Vingilot*.

itharya Eldacar (v.). [SAA]

yalondë (que.: «gran puerto») Lond Daer.

yamar (que.: «¿nuevo hogar?») Hermosa ciudad levantada por Turgon a su regreso a la Tierra Media. Vinyamar estaba en la costa de Nevrast, a los pies del Monte Taras. [SIL]

yarion (que.) Hyarmendacil II. [SAA]

essë (que.) Cuarto mes de los Cómputos de los Reyes y los Senescales y primero del Nuevo Cómputo. También llamado *gwirith*. [SAA]

ible En general, el término hace referencia a las cosas visibles de forma natural, en oposición al reino de los espíritus, la magia y lo invisible. [SAX]

ión de Ilúvatar La imagen que Ilúvatar enseñó a los valar para darles una idea de su Música, y en la que se basaron para delinear Eä. [SIL]

uspá Poema de los antiguos Edda. [HT1]

ondil (que.: «amigo leal» o «amante de la constancia») (m. TE 2029) Dúnadan, senescal de Eärnil II de Gondor y gran cazador. El Gran Cuerno de Gondor fue el trofeo de una de sus cacerías. [SAX]

onwë (1) (que.: «firme») (h. PE 500) Elfo de Gondolin, hijo de Aranwë. Fue el único superviviente de los elfos enviados al Occidente para solicitar la ayuda de los valar contra Morgoth. [SIL]

onwë (2) (que.: «firme») Nombre anterior de Mardil (v.). [CIN]

onwë (3) Compañero de Elendil; también llamado Tréowine. [HT6]

otemnar (que.) Los grilletes que sujetaron las cadenas de Melkor durante su encadenamiento. [HT1]



efre Eriol. [HT1-2]

lda (TE 2780-2851) Hombre, duodécimo rey de Rohan. [SAA]

lmath Octavo mes del Cómputo de la Comarca. [SAA]

ndelin Melian. [HT1]

lfara (h. GA) Hombre de Rohan que luchó en la Batalla de los Campos del Pelennor. [SAX]

llást Eriol. [HT1-2]

come Coto (1) (n. TE 2946) Hobbit de la Comarca. Generalmente llamado Will. [SAA]

come Coto (2) (n. TE 2984) Hobbit de la Comarca. Generalmente llamado Alegre. [SAA]

icalvo Bolger (aprox. TE 2900-3001) Hobbit de la Comarca. [SAA]

lie Bancos (n. TE 3019) Hobbit de las Tierras de Bree, muerto en la lucha entre los secuaces de Bill Helechal y los habitantes de Bree. [SAX]

l Pieblanco (h. GA) Hobbit de la Comarca, Alcalde de Cavada Grande durante los sucesos de la GA y uno de los hobbits más gordos de la Cuaderna del Oeste. También llamado Viejo Will y Viejo Pastelón. [SAX, SAA]

warin (que.: «mariposa») Una de las constelaciones creadas por Varda para preparar el despertar de los elfos. [SIL]

ya Forma primitiva de *Vilya* (2) (v.). [SIL]

igalótë *Vingalotë*. [HT6]

igelot Forma primitiva de *Vingilot* (v.). [HT2]

igilot Forma primitiva de *Vingilot* (v.). [HT2]

mseld Nombre arcaico de *Meduseld* (v.). [HS1-3]

tring Crudo Invierno. [SAA]

ilómë Nombre anterior de *Ungoliant* (v.). [HT1]

ses Los drúedain. [HS3]

lf (m. TE 2759) Hombre de Rohan, hijo de Freca que, aliado con los dunlendinos, invadió Rohan, se apoderó de *Meduseld*, mató al príncipe *Haleth* y sitió a *Helm* en Cuernavilla y a *Fréaláf* en el Sagrario. Finalmente murió a manos de este último cuando atacó por sorpresa *Meduseld*. [SAA]





ûl (lengua negra) Orco de la Torre de Kirith Ungol (Cirith Ungol) que sustituyó a Gazmog y que a su vez fue sustituido por Shagrat. [HS3]

ta (que.: «puente») Una de las letras tengwa. [SAA]

e Otro nombre de Tom Bombadil (v.). [HS1]

Yavanna (que.: «don de los frutos, dadora de frutos») Ainu, la segunda más importante de las Valier y una de los aratar, esposa de Aulë y hermana de Vána. Se ocupa principalmente de todas las cosas que crecen en Eä. Creó los Dos Árboles y plantó las primeras semillas de todas las plantas. Sus jardines en Valinor son los más hermosos del Mundo y la fuente del miruvóre. Su imagen es la de una alta mujer vestida de verde, pero a veces adopta la forma de un árbol gigantesco que se pierde en los cielos. También llamada Kementári, Reina de la Tierra y, anteriormente, Palúrien, Yavanna Palúrien, Kémi y Bladorwen. [SIL, CIN, HT1-5]

annamírë (que.: «joya de Yavanna») La nessamelda. [HT2]

Yavanna Palúrien Yavanna. [HT1]

annië (que.: «fruto») Noveno mes de los Cómputos de los Reyes y Senescales y sexto del Nuevo Cómputo. También llamado ivanneth. [SAA]

ië (que.) Tercera de las estaciones del loa del Calendario de Imladris. También llamada iavas. [SAA]

narquelië (que.: «día del otoño») Día festivo entre el 30 de yavannië y el 1 de narquelië en el Cómputo de los Senescales, que correspondía con el equinoccio de otoño. [SAA]

Arathorn Túrin cuando era uno de los Dos Capitanes en Talath Dirnen. [SIL]

Arathorn II Arathorn II. [SAX]

El Yelmo-Dragón de Dor-lómin El Yelmo-Dragón de Dor-lómin. [SIL]

El Yelmo-Dragón de Dor-lómin Hecho por los enanos para la Casa de Hador. Fue entregado a Túrin, que lo usó en muchas de sus aventuras. También llamado Yelmo de Hador. [SIL]



1 (que.: «año») Año de los eldar en la Tierra Media que equivalía a 144 años solares. [SAA]

1ië Valinóren (que.) Los Anales de Valinor. [HT5]

mo Yermo del Norte.

mo del Norte La Desolación de Smaug, la zona arrasada por el Dragón en los alrededores de Erebor. [HOB]

tarë (que.: «primer día») Primer día del año en los Calendarios de Imladris y los dúnedain. En el Cómputo de los Reyes y Senescales coincidía con el solsticio de invierno, pero en el de Rivendel y en el Nuevo Cómputo caía cerca del equinoccio de primavera. [SAA]

uir Ulmo (v.) en gnómico (élfico). [HT3]

eth Forma primitiva de Ioreth (v.). [HS3]

zâyan (adû.: «tierra del don») Nombre en adûnaico de Númenor (v.). [CIN]

h Los orcos.

ion Nombre en sindarin de Ossë [HT8]

lingas Los Hijos de las Olas, grandes marineros y constructores de barcos en *Los cuentos perdidos*. [HT2]

lings Ythlingas. [HT2]

e Período festivo en la Comarca, del 29 de anteyule al 2 de postyule; en total seis días. [SAA]

emath Así nombrado anteyule (v.) en Bree y la Cuaderna del Este. [SAA]



ḡlûn (lengua negra) Nombre anterior de Ufthak. [HS3]

nîn (adû.) Anciana que estaba al servicio de Erendis. [CIN]



ʼagamba (hob.) Los Gamoviejo. [SAA]

ʼcillo Fingías. [SAX]

pa (h. GA) Uno de los perros del Granjero Maggot. [HS1]

ʼquino (del orco sharkû: «hombre viejo») Nombre que los hombres de Rohan y los orcos de Isengard daban a Saruman, y por el que fue conocido en la Comarca. [SAX]

ʼnabâr La Tierra del Don. Anteriormente Zennʼabâr y más adelante sustituido por Abarzâyan. [HT6]

ʼnamân El Reino Bendecido. [HT6]

ʼrahin Esposa de Malach Aradan. [HT8]

ak Zirak-zigil. [SAX]

akinbar Zirak-zigil. [HS4]

akzigil Zirak-zigil. [HS4]

ak-zigil (khu.) Uno de los tres picos de Moria en lo alto del cual se encontraba la Torre de Durin. Desde lo más alto de la torre Gandalf despeñó al balrog. También

llamado Celebdil, Cuerno de Plata, Zirak y, anteriormente, Zirakzigil y Zirakinbar.
[SAX, HS4]

zales Aves de la Tierra Media que entendían el oestron y eran amigas de los hombres de Valle, para los cuales hacían de mensajeras. [HOB]

Cronología de la Tierra Media

La Era sin Tiempo

- I.** En un principio estaba Ilúvatar.
- II.** Se completa la creación de Ea, y es habitada por los valar, los maiar y Melkor.
- III.** Se culmina la Visión de Ilúvatar y Arda es terminada.
- IV.** Primavera de Arda y levantamiento de las dos Lámparas de los valar.
- V.** Melkor crea Utumno, destruye las dos Lámparas y malogra Arda.
- VI.** Los valar construyen las Pelóri y crean los Dos Árboles, comenzando la Cuenta del Tiempo. Aparecen las estrellas, los ents y las águilas.
- VII.** Los elfos despiertan en Cuiviénen. Melkor atrapa algunos y crea orcos.
- VIII.** Batalla de los Poderes. Encadenamiento de Melkor. Los elfos comienzan su marcha hacia Aman; algunos llegan pero otros muchos se quedan por el camino, en Beleriand o la Tierra Media. Los enanos se establecen en las Ered Luin.
- IX:** Mediodía de Valinor.
- X.** Destrucción de los Dos Árboles por Melkor y Ungoliant. Robo de los Silmarils. Comienza la Larga Noche.
- XI.** Juramento de Fëanor, que regresa a la Tierra Media persiguiendo a Melkor para recuperar los Silmarils. Tiene lugar la Dagor-nuin-Giliath.
- XII.** Sale la Luna.

Primera Edad

- 1** Sale el Sol por el Oeste (después se invierte su marcha) y comienzan los Años del Sol. Despertar de los hombres.
- 21** Mereth Aderthad.
- 60** Dagor Aglareb. Empieza el Sitio de Angband.
- 260** Empieza la Larga Paz.
- 310** Aparecen en Beleriand los primeros edain llegados del Este.
- 455** La Dagor Bragollach. Final del Sitio de Angband y de la Larga Paz.
- 457** Sauron destruye Tol Sirion. Los orientales llegan a Beleriand.
- 465** Nacimiento de Túrin.
- 466** Beren y Lúthien enamorados. Comienza la Búsqueda del Silmaril.
- 467** Muerte de Beren, Lúthien, Húan y Carcharoth. A Beren y Lúthien se les concede una nueva vida en Tol Galen.
- 473** El Año de la Lamentación tras el desastre de la Nirnaeth Arnoediad.

- 496** Glaurung arrasa Beleriand Oeste. Saqueo de Nargothrond. El Fiero Invierno.
- 500** Túrin se casa con Nienor. Fin de la trágica existencia de Túrin y Nienor.
- 504** Nace Eärendil.
- 505** Saqueo de Menegroth por los enanos.
- 510** Segunda muerte de Beren y Lúthien.
- 511** Caída de Gondolin.
- 600** Fin de la Primera Edad.

Segunda edad

- 32** Los edain llegan a Númenor.
- 40** Muchos enanos dejan las Ered Luin y se dirigen a Moria.
- 750** Los noldor fundan Eregion.
- 1000** Sauron se establece en Mordor y comienza la construcción de Barad-dûr.
- 1200** Sauron engaña a los herreros elfos de Eregion.
- 1500** Se acomete la forja de los Anillos de Poder por los eldar bajo la dirección de Sauron.
- 1600** Sauron acaba el Anillo Único en el Orodruin. Se completa la construcción de Barad-dûr.
- 1700** Sauron arrasa Eriador. Los númenóreanos envían una gran flota y derrotan a Sauron.
- 1800** Númenor alcanza su máximo esplendor pero una sombra cae sobre sus gobernantes.
- 2251** Rebelión y división de los númenóreanos. Los Espectros del Anillo o Nazgûl aparecen por primera vez.
- 3175** Guerra civil en Númenor.
- 3262** Sauron es hecho prisionero por los númenóreanos. Seduce y pervierte al Rey y a su corte con palabras engañosas.
- 3319** Ar-Pharazôn ataca Valinor con la Gran Armada. La flota es arrasada. Númenor desaparece bajo las aguas. Elendil y sus hijos consiguen escapar.
- 3320** Creación de los reinos en el exilio: Arnor y Gondor.
- 3429** Sauron ataca Gondor y toma Minas Ithil.
- 3430** Última Alianza de los elfos y los hombres.
- 3434** Batalla de Dagorlad. Derrota de Sauron. Comienzo del Sitio de Barad-dûr.
- 3441** Elendil y Gil-Galad vencen a Sauron, pero Gil-Galad muere. Isildur toma el Anillo Único. Fin de la Segunda Edad.

Tercera Edad

- 2** Desastre de los Campos Gladios y muerte de Isildur y sus tres hijos mayores.

- 241** Nace Arwen Undómiel.
- 1050** Tras la conquista de Harad, Gondor alcanza su máximo esplendor.
- 1150** Los albos entran en Eriador.
- 1300** Los hobbits comienzan a marchar hacia el Oeste, muchos se establecen en Bree y otros, más adelante, fundan la Comarca en las tierras cedidas por Argeleb II más allá del Baranduin. Las criaturas malignas, dragones y orcos, comienzan a multiplicarse a lo largo de la Tierra Media.
- 1409** El Rey Brujo de Angmar invade Arnor.
- 1974** Fin del Reino del Norte. El Rey Brujo toma Arthedain y Fornost.
- 1979** Bucca de la Marjala se convierte en el primer Thain de la Comarca.
- 1980** Aparece un balrog en Moria que extermina a los enanos.
- 2002** Caída de Minas Ithil, más tarde llamada Minas Morgul.
- 2060** Crece el poder maligno que habita en Dol Goldur. Los Sabios temen que Sauron esté cobrando forma de nuevo. El Señor Oscuro se esconde y permanece sin mostrarse.
- 2475** Sauron renueva sus ataques contra Gondor, asolando Osgiliath.
- 2758** El Largo Invierno.
- 2793** Guerra de los enanos y orcos en Moria.
- 2851** El Concilio Blanco. Saruman engaña a sus compañeros quitando importancia al verdadero poder de Sauron y empezando a buscar por su cuenta el Anillo Único.
- 2890** Nace Bilbo Bolsón en la Comarca.
- 2911** El Invierno Cruel. Los lobos asolan la Comarca y el Baranduin se hiela.
- 2931** Nace Aragorn.
- 2941** El viaje de Bilbo con la compañía de enanos a la Montaña Solitaria. Batalla de los Cinco Ejércitos. Bilbo se hace con el Anillo Único de manos de Gollum.
- 2951** Sauron se manifiesta al fin.
- 2952** Última reunión del Concilio Blanco. Saruman engaña a Gandalf.
- 2956** Gandalf y Aragorn se encuentran y se inicia una profunda amistad.
- 2968** Nace Frodo.
- 3001** La Fiesta de Despedida de Bilbo, que entrega el Anillo Único a Frodo.
- 3017** Gollum comienza su particular búsqueda del Anillo.
- 3018** Frodo, Sam, Pippin y Merry abandonan la Comarca en dirección a Rivendel y comienzan los principales hechos de la Guerra del Anillo.
- 3019** Después de muchas aventuras Gollum arranca el dedo en el que Frodo tenía el Anillo Único y cae en la Grieta del Destino. Barad-dûr se desmorona y Sauron desaparece del mundo. Batalla de Delagua en la Comarca y muerte de Saruman.
- 3020** El gran año de la abundancia.
- 3021** Frodo y Bilbo se hacen a la mar con los Tres Guardianes de los Anillos. Fin

de la Tercera Edad.

Cuarta Edad

- 5** Samsagaz es elegido Alcalde de la Comarca.
- 60** Samsagaz se hace, seguramente, a la mar en los Puertos Grises, el último de los Portadores del Anillo en la Tierra Media.
- 65** Mueren Pippin y Merry, siendo sepultados en Rath Dínen, entre los Grandes de Gondor.
- 120** Muere el rey Elessar. Legolas y Gimli se hacen a la mar, desapareciendo así de la Tierra Media los últimos componentes de la Comunidad del Anillo.

Abreviaturas de lenguaje

adû.	adûnaico
hob.	lengua de los hobbits
khu.	khuzdul
oes.	oestron
que.	quenya
roh.	rohirrim
sin.	sindarin

Abreviaturas de edades y sucesos

PE	Primera Edad
SE	Segunda Edad
TE	Tercera Edad
CE	Cuarta Edad
CC	Calendario de la Comarca
GA	Guerra del Anillo

Abreviaturas generales más utilizadas

aprox.	aproximadamente
fem.	femenino
h.	hacia
leng.	lengua
m.	muerto
mas.	masculino
n.	nacido
pl.	plural
s.	siglo
sing.	singular
ss.	siguientes
v.	véase, ver
V.	véase, ver (referencia destacada, en cursiva)
(?).	referencia y/o significado indeterminado

Abreviaturas de los libros de Tolkien consultados

- SIL** *El Silmarillion*. Minotauro, 1984.
- HOB** *El hobbit*. Minotauro, 1982.
- SA1** *El Señor de los Anillos I: La Comunidad del Anillo*. Minotauro, 1977.
- SA2** *El Señor de los Anillos II: Las dos torres*. Minotauro, 1979.
- SA3** *El Señor de los Anillos III: El retorno del Rey*. Minotauro, 1980.
- SAA** *El Señor de los Anillos: Apéndices*. Minotauro, 1987.
- SAX** *El Señor de los Anillos*. Edición ilustrada por Alan Lee. Minotauro, 1993.
- TOM** *The adventures of Tom Bombadil*, George Allen & Unwin, 1975.
- CIN** *Cuentos inconclusos de Númenor y la Tierra Media*. Minotauro, 1990.
- HT1** *La historia de la Tierra Media I: El libro de los cuentos perdidos, 1*. Minotauro, 1990.
- HT2** *La historia de la Tierra Media II: El libro de los cuentos perdidos, 2*. Minotauro, 1991.
- HT3** *La historia de la Tierra Media III: Las baladas de Beleriand*. Minotauro, 1997.
- HT4** *La historia de la Tierra Media IV: La formación de la Tierra Media*. Minotauro, 1998.
- HT5** *La historia de la Tierra Media V: El camino perdido*. Minotauro, 1999.
- HT6** *La historia de la Tierra Media VI: La Caída de Númenor*. Minotauro, 2000.
- HT7** *La historia de la Tierra Media VII: El Anillo de Morgoth*. Minotauro, 2000.
- HT8** *La historia de la Tierra Media VIII: La Guerra de las Joyas*. Minotauro, 2002.
- HT9** *La historia de la Tierra Media IX: Los pueblos de la Tierra Media*. Minotauro, 2002.
- HS1** *La historia de El Señor de los Anillos I: El retorno de la Sombra*. Minotauro, 1993.
- HS2** *La historia de El Señor de los Anillos II: La traición de Isengard*. Minotauro, 1994.
- HS3** *La historia de El Señor de los Anillos III: La Guerra del Anillo*. Minotauro, 1996.

HS4 *La historia de El Señor de los Anillos TV: El fin de la Tercera Edad.* Minotauro, 1997.

*Ekkaia
El Mar
Exterior*



Las Tierras Imperecederas

La Tierra Media y las Tierras Imperecederas

